

千锋 HTML5 面试宝典（2019 版）

第一部分：页面布局与设备适配

1. `<div class="parent"> <div class="child"> </div> </div>`,父元素和子元素宽高不固定,如何实现水平垂直居中。
2. 分别实现骰子中的 '一点' 和 '三点' 的布局。
3. 简述选择器 ~ 和 + 的区别。
4. 简述 box-sizing 的有效值以及所对应的盒模型规则。
5. flex 中元素的 margin 是否会合并？
6. 简述 align-items 和 align-content 的区别。
7. 简述 data:属性的用法（如何设置，如何获取）；有何优势？
8. 简述 title 与 h1 的区别，b 与 strong 的区别，i 与 em 的区别。
9. 什么是标准文档流？
10. z-index 是什么？在 position 的值是什么时可以触发？
11. css3 如何实现圆角？
12. HTML5 有哪些缓存方式
13. CSS3 新增的伪类有哪些？
14. 什么是盒子？

15.CSS 实现垂直水平居中？

16.简述一下 src 与 href 的区别。

17.什么是 css hack？

18.什么叫优雅降级和渐进增强？

19.移动端适配怎么做？

20.请问苹果原生浏览器中默认样式如何清除，例如 button，input 的默认样式（谷歌浏览器没有问题）

21.CSS 清除浮动的方法

22.PC 端常用的布局方法

第二部分：JavaScript

21.移动端点击事件 300ms 延迟如何去掉？原因是什么？

2.

```
function Foo(){
  getName=function(){
    Console.log(1)
  }
  return this;
}
Foo.getenName=function(){console.log(2)}
Foo.prototype.getenName=function(){console.log(3)}
var getenName=function(){console.log(4)}
function getenName(){console.log(5)}
//输出结果
Foo.getenName()//2
getenName()//4
Foo().getenName()//1
getenName()//1
```

```
new Foo.getName()//2
```

```
new Foo().getName()//3
```

```
new new Foo().getName()//3
```

3.Cookie 有哪些属性？其中色粗热，httpOnly 分别有什么作用？如何使用原声 node.js 操作 cookie？

4.用多种方法 JavaScript 实现继承。

5.如何实现函数的柯里化？比如 add(1)(2)(3)

6.写出以下代码运行后的输出：//2 4 3 1

```
setTimeout(function(){
```

```
    console.log(1)
```

```
})
```

```
    new Promise(function(resolve,reject){
```

```
        console.log(2);
```

```
        resolve(3)
```

```
    }).then(function(val){
```

```
        console.log(val )
```

```
    })
```

```
    console.log(4)
```

```
    console.log(4)
```

7.获取页面中用到的多有 HTML 标签，示例：p,div,a

8.将[1,2]与 [3,[4]]合并为[1,2,3,[4]]

9.Array.forEach()与 Array.map()的区别，Array.slice()与 Array.splice()的区别

10.将 1234567 转换为 1, 234, 567

11.bind 的作用是什么

12.<div><p>123</p><p>456</p></div> 匹配出所有 p 中的内容[123,456]

13.如何实现多个标签页之间的通讯？（A 页面输入文字，实时在 B 页面输出）

14.Promise.resolve(Promise.resolve(1)).then(console.log)输出什么？

15.var let const 的区别

16.请简述浏览器解析，加载页面的过程

17.document load 和 document ready 的区别

18.如何自定义事件

19.解释\$rootScope 和 \$scope 的区别

20.web 性能优化

21.用 setTimeout 来实现 setInterval

22.如何判断 user 对象里有没有 a 这个属性？如果判断成立把 user 对象中所有的属性都输出出来？

```
Var user={'a':'19','b':'18','c':'16'}
```

23.使用 setTimeout 模拟 setInterval 的功能做一个 60 秒的倒数计时

24.实现一个函数，运算结果可以满足如下预期结果

```
Add (1) (2) //3
```

```
Add (1, 2, 3) (10) //16
```

```
Add (1) (2) (3) (4)) (5) //15
```

25.什么是 bundle,什么是 chunk，什么是 module？

26.什么是长缓存，在 webpack 中如何做到长缓存优化？

27.如何避免回调地狱

28.构造函数 Fn，原型对象，实例对象，三者之间的关系

29.对 mvc，MVVM 的理解

30.写一个 function，清除字符串前后的空格。（兼容所有的浏览器）

31.使用正则表达式验证邮箱格式。

32.简述同步和异步的区别

33.javascript 中 callee 和 caller 的作用

34.统计字符串中字母个数或统计最多的字母数。

35.Jquery 的事件委托方法 on，live，delegate 之间有区别？

36.如何理解闭包

37.跨域请求资源的方法有哪些？

38.简述下 Promise 对象

39.简述一下 Sass，Less，其说明区别？

40.数组扁平化，不用 api

41.http200 和 302 的区别

42.webpack 中 loader 和 plugins 的区别

43.长列表懒加载思路与性能优化

44.

```
var func=(function(a){
  this.a=a;
  return function(a){
    a+=this.a;
    return a
  }
})(function(a,b){
  return a;
})(1,2))
console.log(func(4))
```

题目

访问「<<https://jsbin.com/nejomayinu/edit?html,js,output>>」这个页面，可见JavaScript文件中，有一个JSON常量`DEVICES`，请把这个JSON数据，转换成下方代码块A的JavaScript格式，并将属性`"hide": true`的设备在最终结果中去除。

****小提示：****实现中运用`Array.prototype.reduce` and/or `Array.prototype.map`方法，可以加分。

****代码块A****

```
```js
{
 android: [
 { label: 'Google Pixel (360x640)', value: 'google_pixel' },
 ...
],

 iphone: [
 { label: 'iPhone X (375x812)', value: 'iphone_x' },
 ...
],
}
```
```

45.用 javascript 实现观察者模式

47.写个方法返回数组层深？如：var arr =[1,[2,3][4,[5,6]]],return 值为 3

48.简述一下面对对象的六法则

49.谈谈垃圾回收机制方法以及内存管理

50.开发过程中遇到内存泄漏的

51.请编写获取当前窗口地址中查询参数 name 的值，当前窗口地址为：

<https://foo.com/?id=1&name=tom>

52.已知 a，b 两个构造函数，现在 let c = new a(),如何在 c 的存储地址不变的情况下，改变 c 的继承（c-》a 转为 c-》b）

53.Promise 的原理？Async await 的原理？两者的区别？

54.Immutable 的原理？

55.当修改一个数据时，不想整个页面都被重新渲染，只想要渲染变更数据的那一部分，怎么做？

56.用过 Before each 吗

57.浏览器有哪些兼容，你分装过什么插件（他会随便说一个叫你分装），异步

(他会写一个例子叫你把他实现

58 如何防止 XSRF

59.如何判断一个对象是否为数组，函数

60.写一个函数，接受可变个数参数，且每个参数均为数字，返回参数重的最大值。

61.请写出 ES6 种 Array.isArray()的代码实现。

62.实现一个函数 clone，可以对 javascript 中的 5 种主要数据类型进行值复制。

63.h5 新增缓存方式，和 cookie 的区别

64.假如 A 页面我定义了一个定时器，然后跳到 B 页面如果让 A 页面的定时器暂停

65.在 js 原生事件中 onclick 和 jsx 里 onclick 的区别

66.promise 的实现原理 如果我现在向服务器发送一个请求 但是我后悔了我不想让服务器返回数据 去实现一个 delay

67.commonJS 和 requirejs 的实现原理

68.面向对象编程与面向过程编程的区别

69.eval 是做什么的？性能怎么样？安全如何？

70.函数节流、防抖

71.数据类型（判断，==和===）堆栈、内存泄漏及垃圾回收机制

72.了解 ES6 的 Proxy 吗？

73.深拷贝是什么？项目哪里是用到了深拷贝？

74.事件循环 Event loop

75.\$(window).load 与\$(window).ready 的差别？

76.swiper 插件从后台获取数据没问题，css 代码啥的也没问题，但是图片不动，应该怎么解决？

三.react 部分

1.react 中不同组件之间如何做到数据交互？

2.react 中 refs 的作用是什么？

3.请列举 react 生命周期函数。

4.组件绑定和 js 原生绑定事件哪个先执行

5.fetch 的延时操作

6.A 组件嵌套 B 组件，生命周期执行顺序

7. diff 和 Key 之间的联系

8.虚拟 dom 和原生 dom

9.新出来两个钩子函数？和砍掉的 will 系列有啥区别？

10. react 中如何打包上传图片文件

11.对单向数据流和双向数据绑定的理解，好处？

12.React 组件中 props 和 state 有什么区别？

13.react 中组件分为那俩种

14.react 中函数组件和普通组件的区别

15.react 中 setState 之后做了什么

16.redux 本来是同步的为什么它能执行异步代码（chunk）实现原理是什么 中间件的实现原理是什么

17. 列举重新渲染 render 的情况

18.

四：vue 部分

1.vue 的虚拟 dom

2.如何理解 vue 中的 mvvm 模式

3.vue 中<keep-alive> 的作用

4.vue 生命周期的理解

5.vue 路由组件传参

6.vue 如何实现单页面应用

7.经过二个月“测评项目“开发，测试，上线，”测评项目“服务于学校实施的第一站，参与测评学校的学生上午 8 点集中开测。市场反馈有如下情况：

1) 打开网站出现 502

2) 登录进不去系统

3) 提交数据一致反复

4) 有时出现白屏现象

对于市场反馈情况谈谈你的认识？

8.vue 组件的 data 为什么是函数？

9.vue router 的钩子函数有哪些？他们有哪些参数？

10.说明一下封装 vue 组件的原则和方法

11.简述一下\$nextTick 的用法

12.shouldComponentUpdate 的作用是什么？

13.说出至少 4 种 vue 当中的指令和它的用法？

14.vuex 是什么？怎么使用？描述使用它实现登录功能的流程？

15.请说一下封装 vue 组件的过程。

16.redux saga 和 redux-thunk 的区别与使用场景

17.setState 修改数据是异步的么？那我要 setState 之后立即更新 ui 怎么做。

18.谈谈 vue。react，生命周期函数？vue 的实例选项对象？谈谈动态数据绑定的原理是什么？如何切换路由。有哪些方法传值到下一个页面，区别是什么？

19.路由传参的几种方式

20. vue-loader 解释一下

21.用 vue 封装个组件，可以自定义里面有多少个 input

22.用过插槽吗？用的是具名插槽还是匿名插槽

23.Vue-cli 运行的命令行

24.Vue 路由守卫

25.Vue 中如何实现子组件内的 css 样式名在项目中绝对唯一性

26. Vue 中 computed 与 watch 有什么区别，哪一个更好
27. vue 的双向数据绑定原理
28. vue3 中的双向数据绑定 proxy
29. vue 和 react 中 diff 算法区别
30. 请你说一下 vue 中 create 和 mount 的区别
31. 子组件中是否可以修改 props，如果想修改的话如何修改
32. Object.defineProperty 有什么缺点
33. axios 是什么？怎么使用？描述使用它实现登录功能的流程？
34. v-model 是什么？Vue 中标签怎么绑定事件？
35. 路由懒加载
36. 如何理解 Vue 的 MVVM 模式？

五部分

1. 用 canvas 或者 echarts 画一个 svg 图或者柱状图
2. 工作流程
3. 单元测试
4. 请简单绘制登录场景的业务流程图，如不熟悉登录业务，也可以选择自己之前项目的业务简单说明。
5. 项目上线后，会将 index.html 给后端，在地址栏上输入 www.abc.com，当在地址后面缀上 /layout 回车后，页面会报 404，是否遇见过这个问题，又该如何去解决
6. 项目中由谁定接口，公司文档如何管理，由谁负责上传代码，怎么上传代码的，项目发布都是怎么做的
7. 请你说说高级前端工程师和初级以及中级有什么区别
8. 用过 echarts 与 highcharts 么，你遇到哪些问题及如何解决的；
9. 你写过的项目中有没有使用过加密（了解）
10. 项目开发中是用什么工具来管理代码的；说一下你是用过的工具用法（git、svn）；
11. 谈谈对前后端分离的理解。
12. 请你谈一谈前端优化
13. 请你说一下我从 A 页面路由跳到 B 页面如何让它不记录路由跳转
14. 解释一下宏队列 微队列
15. 爬台阶的实现思路
16. 简述下 Sass、Less 且说明区别
17. 使用 git 上传的时候，会出现那些冲突，怎么解决这些冲突？
18. webpack 打了一个大包，在浏览器打开页面时不能马上显示，怎么才能提高速度？

六部分。node

1. node 怎么升级？
2. 请使用 nodejs 原生的 HTTP 模块创建一个 web Server。
3. koa 中间件的实现原理
4. 请使用 Node.js 编写代码实现遍历文件夹并输出所有的文件名
5. 图片上传到服务器的过程
6. token 存储在 localStorage 里，当过期时过期的 token 怎么处理

文件名: HTML5 面试宝典(2019 版).docx
目录: D:\2019 桌面\千锋 HTML5 大前端全套资料
模板: C:\Users\11\AppData\Roaming\Microsoft\Templates\Normal.dotm
标题:
主题:
作者: 11
关键词:
备注:
创建日期: 2020/1/10 09:26:00
修订号: 3
上次保存日期: 2020/1/10 09:29:00
上次保存者: 11
编辑时间总计: 3 分钟
上次打印时间: 2020/1/10 09:30:00
打印最终结果
 页数: 8
 字数: 871 (约)
 字符数: 4,965 (约)