

HWFightSDK接入文档

1、在Podfile添加依赖的第三方库

```
1 pod 'Masonry'
2 pod 'AFNetworking'
3 pod 'MJRefresh'
4 pod 'MBProgressHUD'
5 pod 'YYModel'
6 pod 'SocketRocket', '~> 0.6.0'
7 pod 'IQKeyboardManager'
8 pod 'ReactiveCocoa', '~>2.5.0'
9 pod 'SDWebImage', '~> 5.0'
10 pod 'zhPopupController'
11 pod 'LYEmptyView'
12 pod 'JXCategoryView'
```

2、将HWFightSDK.xcframework拖入工程

3、导入HWFightSDK头文件

```
1 #import "HWFightSDK/HWFightSDK-umbrella.h"
```

4、在AppDelegate.m中配置HWFightSDKConfig并实现HWFightSDKConfigDelegate。当牛熊SDK内部触发登录操作，会调用fightSDKLoginAction方法。

```
1 - (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
2     // Override point for customization after application launch.
3
4     HWFightSDKConfig.defaultConfig.languageCode = @"zh-Hans";
5     HWFightSDKConfig.defaultConfig.delegate = self;
6
7     return YES;
8 }
9
10 - (void)fightSDKLoginAction {
11     dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{
12         NSString *token =
13         @"eyJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJzdWIiOiIxMDAxOTUuLCJleHAiOjE2NDUyNTExMjgsInVzZXJJZCI6MTAwMTk1LCJpYXQiOjE2NDQ5OTUyMjgsImp0aSI6IjBjODBlYjVklWnImDEtNDI5OC1iYzM0LTVmZWU3YTU2NjcxcXNCJ9.M1cs8t9nVNpf3bE0nx0HkWZrAla3kDD37zT_KPMrKoE";
14         [HWFightSDKConfig.defaultConfig loginWithToken:token];
15     });
16 }
```

5、 在需要展示牛熊对战的地方实例化`HWNavigationController`和`HWFightController`。在适当时机调用`HWFightSDKConfig`实例方法`loginWithToken`:登录或`logout`登出。

6、 修改牛熊对战颜色修改

复制SDK中`HWFightSDK.bundle`下的`HWColor.plist`到在主工程中，修改主工程`HWColor.plist`文件中对应的十六进制颜色值。

7、 修改牛熊对战字体修改

复制SDK中`HWFightSDK.bundle`下的`HWFont.plist`到在主工程中，修改主工程`HWFont.plist`文件中对应的字体和字号。如果要支持第三方字库，将字库文件拖入主工程并在`HWFont.plist`文件中修改字体名即可。

8、 修改牛熊对战语言

在切换语言处增加`HWFightSDKConfig.defaultConfig.languageCode = @"zh-Hans"`;;目前支持的语言有，中文: `zh-Hans`, 韩文: `ko`, 英文: `en`, 俄语: `ru`, 越南语: `vi`, 泰语: `th`。