

# Project One

搜索算法

田锦东 2024.3.8



## 小练习





Farmer Cabbage Goat Wolf

Actions:

表示农民独自回到左岸

有八种可能的动作

F⊳ F⊲

FC⊳

⊳ FC⊲

意思是农夫会把山羊

FG⊲

带到右岸 FW⊳ FW⊲

Approach: build a search tree ("what if?")

如左图:一个农民要带着一只狼、一只羊、一颗白菜过河。

- (1) 人不在的时候,狼会吃羊、羊会吃草
- (2) 猎人每次只能带一样东西过河。

要求: 画出状态空间图, 如下图





## 1. 算法回顾

#### 图最短路问题,有测评机

- 1.1: BFS (每条边的权重为1)
- 1.2: 朴素版Dijkstra (图最短路)
- 1.3: 堆优化版Dijkstra (图最短路)





#### 2. 八数码问题

#### 经典搜索问题,有测评机

- 2.1: DFS (解存在性问题)
- 2.2: BFS (求解最少步数)
- 2.3: Dijkstra (特殊的A star)
- 2.4: A star (求解最少步数)







## 3. 迷宫问题

#### 该问题需要进行Presentation,可视化代码已给(无测评机)

- 3.1: DFS
- 3.2: BFS
- 3.3: Dijkstra
- 3.4: A star
- 补全格子染色的可视化代码





## 提交要求

- 班长提交时间: 2024年4月14日24:00前
- · 提交内容: pdf报告, 相应问题的解决代码 (单独的.py文件, 格式见github)
- 文件名: 学号-姓名-第几次作业.zip
- · 图最短路问题和八数码问题有测评机, 务必按照readme进行
- 迷宫问题每个人上台presentation (2024.4.14后进行)

