

# 이 력 서

## □ 인적사항



이 름	윤지연	영 문	Yun ji Yeon
생 년 월 일	1998 년 03 월 18 일		
휴 대 폰	010-2055-7663	e -mail	jiyeon5524@naver.com
주 소	서울시 영등포구 버드나루로 131		

## □ 학력사항

재학기간	학교명	전공	학점	구분
2017.03 – 2021.08	계명대학교	경영정보학	3.68 / 4.5	졸업
2014.03 – 2017.01	해성고등학교	인문		졸업

## □ 경력사항

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
2018/03 – 2019/03	계명아트센터	어셔	서비스,응대

## □ 교육이수사항

기간	교육과정	교육기관	교육내용
2021/07/15-2021/01/12	[디지털디자인]UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔 실무전문과정	그린컴퓨터아트학원	- 다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스 콘텐츠를 사용목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 구현. -스마트 기기에 적용한 ui/ux 디자인 포트폴리오 제작

2022/01~2022.03	리액트 개념정리 + 유튜브 클론 코딩 외 실전 프로젝트 완성	드림코딩 아카데미	<p>리액트의 전반적인 컨셉과 개념을 배웠고, 유튜브 APIs 를 이용해 실제로 서버에서 데이터를 받아와, 키워드검색, 비디오 재생등 유튜브 프론트엔드를 클론코딩했습니다.</p> <p>React Hooks 와 PostCSS 를 사용했고, Postman, Restful API 를 사용 해 API 를 이용했습니다.</p> <p>또 Firebase 를 이용한 사용자 로그인, 실시간 서버 데이터베이스를 이 용하여 사용자의 명함을 간단하게 만들고 서버에 저장하는 기능을 만들어 보았습니다. 또, 명함 만들기를 응용하여 mbti 기록틀을 제작하 였습니다.</p>
2021.11 - 2021.12	프론트엔드 필수 브라우저 101	드림코딩 아카데미	<p>* WEB APIs -필수로 알아야 하는 브라우저 Web APIs 실습을 통한 체득</p> <p>*DOM -브라우저가 어떻게 우리의 웹페이지를 이해하고</p> <p>동적으로 제어 하기 위한 개념과 연습</p> <p>*Render Tree -성능이 좋은 웹앱을 만들기 위한 Render Tree 순서 이해</p> <p>*Events -이벤트 종류와 어떻게 처리 하는것이 좋은지 피해야 하는 방식과 좋 은 방식 이해</p>

□ 자격증 취득 사항

취득일	자격증명	발행처
21.08.20	정보처리기사	한국산업인력공단

□ OA 능력 및 보유기술

한글/MS 워드	파워포인트	엑 셀	인터넷
상 중 하	상 중 하	상 중 하	상 중 하
보유 기술			
JavaScript, React.js ,HTML5 , CSS3 , Git, GitHub , Figma, BootStrap , PostMan			

□ 어학시험 및 외국어 구사능력

외국어명	구사능력/공인시험
영 어	상 중 하 / TOEIC 650 점
일 본 어	상 중 하 / JPT 점

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 윤지연

## 자 기 소 개 서

지원동기	<p>제가 웹 개발에 지원하게 된 이유는 업무를 즐겁게 수행 할 수 있어서 입니다.</p> <p>대학에서 처음으로 프로그래밍 언어를 학습하고 프로그래밍에 관심이 생겼습니다. 경영정보라는 과 특성상 깊게 배워 볼 수 없었고, 더 배워보고자 웹 퍼블리셔 과정을 수강하게 되었습니다. HTML 을 이용해 마크업을 하는 프로젝트만 수행하다, JavaScrip 를 사용한 동적인 프로젝트인 웹 페이지 클론 코딩을 수행하면서 밤을 새워 완성했습니다. 하지만 더 동적인 웹을 만들어 보고싶어 JavaScript 와 React 공부를 시작 하였습니다. 그리고 컴퓨터공학</p>
------	--

	<p>지식도 필요하다 생각하여 배운 것을 바탕으로 정보처리기사도 취득했습니다. 제가 만든 결과물이 바로 눈에 보인다는 점에 큰 즐거움과 흥미를 느꼈으며, 더 동적이고, 더 만들어 보고싶은 많은 웹사이트들이 생겼습니다. 그 이후로 여러가지 프로젝트를 만들어보았고, 더 성장 하고싶다는 생각이 들게 되었습니다.</p> <p>잘 하는 것도 중요하지만 즐기면서 하는 것도 중요하다고 생각합니다. 저는 개발을 즐기는 제 장점을가지고 직무를 잘 수행해 내겠습니다.</p>
<p>기억에 남는 개발 프로젝트</p>	<p>가장 기억에 남는 프로젝트는 React 영화 추천 앱입니다.</p> <p>기억에 남는 이유는 제가 새로운 기술을 배울 때 마다 영화 페이지에 와서 새롭게 적용을 하며 보완했기 때문에 가장 기억에 남는 것 같습니다.</p> <p>강의에서는 api 를 이용해 높은 평점의 영화를 나열한 후 끝이 났습니다. 하지만 저는 장르별, 검색기능 등 다른 기능을 추가 해 보고싶어 이것저것 검색을 해보고 구현을 해보았습니다. 하지만 검색기능은 검색이 잘되지않고, 검색한 키워드와 다른 검색 기록이 나오는 등 제가 생각 하는 대로 구현은 잘되지않아, 검색기능은 삭제한 상태로 배포를 하였습니다.</p> <p>그 상태로 배포한 것이 너무 아쉬움에 남아, 다른 강의와 공식문서로 React 를 더 공부하고, React Hooks 와 PostCSS 를 사용하여 영화 앱을 보완해보았습니다. 이전에는 컴포넌트들의 업로드가 늦어 보기 불편한 UI 를 개선하고, 검색기능을 추가했습니다. 또 예전 버전은 컴포넌트들이 순서대로 사용되지않고, 이곳저곳에서 사용이 되었기 때문에 가독성이 떨어져 유지 보수하기 힘들었습니다. 그래서 컴포넌트들 을 정리하고 State 들 을 정리해 가독성을 높였습니다. 새로운 기술을 사용 할 때마다 코드가 좀 더 가독성이 높아지고, 원하는 기능을 구현 할 수 있다는 것 이 개발에 더 흥미를 갖게 만들어 주었습니다.</p>
<p>성격의 장단점</p>	<p>저는 무언가를 시작하게 되면 끝을 볼 때까지 꾸준히 해내, 주위 사람들로부터 신뢰를 받는 편입니다. 저는 대학을 포함한 학창시절동안 지각을 단 한번도 한적이 없습니다. 모든 일의 기본은 시간 약속 이라고 생각하기 때문입니다. 아트센터에서 일을 할 때 가장 먼저 출근하고 결근없이 1 년간 근무하여 연장자가 하게 되는 층 장을 어린 나이에 불구하고 맡게 되었습니다. 무언가를 잘 하는 것도 중요하지만, 자기가 맡은 일을 꾸준히 성실히 하는 것도 중요하다고 생각합니다. 처음에는 조금 부족할지 몰라도 꾸준히 성실히 하다 보면 결국엔 잘 할 수 있게 될 거라고 생각합니다.</p>

	<p>저의 단점은 질문을 자주하는 것 입니다. 이러한 단점은 타인과의 마찰 및 원활한 일 처리에 방해물이 될 수 있습니다. 이러한 문제점을 인지하고 질문을 할 때 질문을 구체적이고 세분화 하려 노력 했습니다. 원활한 일 처리를 위해 부족한 부분을 개선하려고 노력하였고, 입사 후 에도 모르는 내용이 생기면 적극적으로 찾아보고 질문하여 업무의 효율성을 증대시키도록 하겠습니다.</p>
<p><b>직무역량</b></p>	<p>적극성은 프론트엔드개발에 있어 매우 중요한 역량이라고 생각합니다. 저는 모르는 내용이 생기면 지나치게 위축되어 있거나 선임 개발자가 지시하는 대로만 하는 수동적인 자세보다는, 항상 적극적으로 물어보고 해결합니다. 또 저의 장점인 끝끝내 해결 방안을 찾아낼 수 있는 근성을 가지고 있습니다. 그리고 하나의 기술을 익혔다 해서 그 기술에 계속 안주하지 않고, 새로운 기술과 트렌드를 꾸준히 공부할 수 있습니다. 끊임없이 새롭고 더 많은 기술을 학습하고, 끊임없이 도전하겠습니다.</p>