



WebSocket

José Raimundo
José Victor



Introdução

WebSockets é uma tecnologia avançada que torna possível abrir uma sessão de comunicação interativa entre o navegador do usuário e um servidor. Com esta API, você pode enviar mensagens para um servidor e receber respostas orientadas a eventos sem ter que consultar o servidor para obter uma resposta.



Como surgiu?

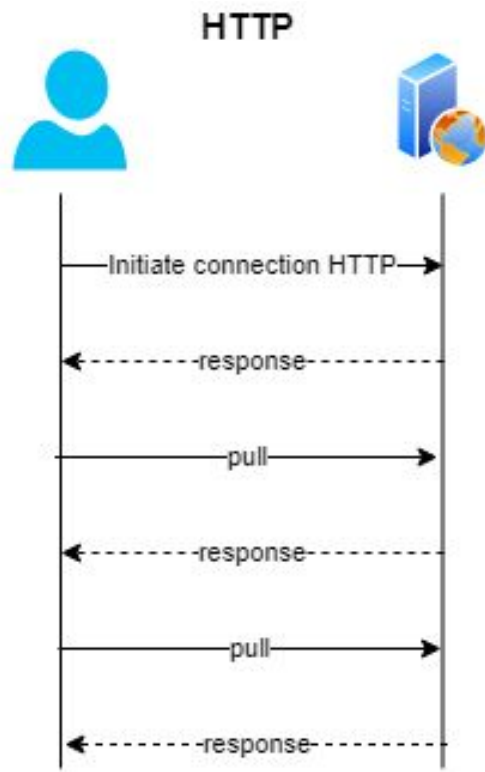
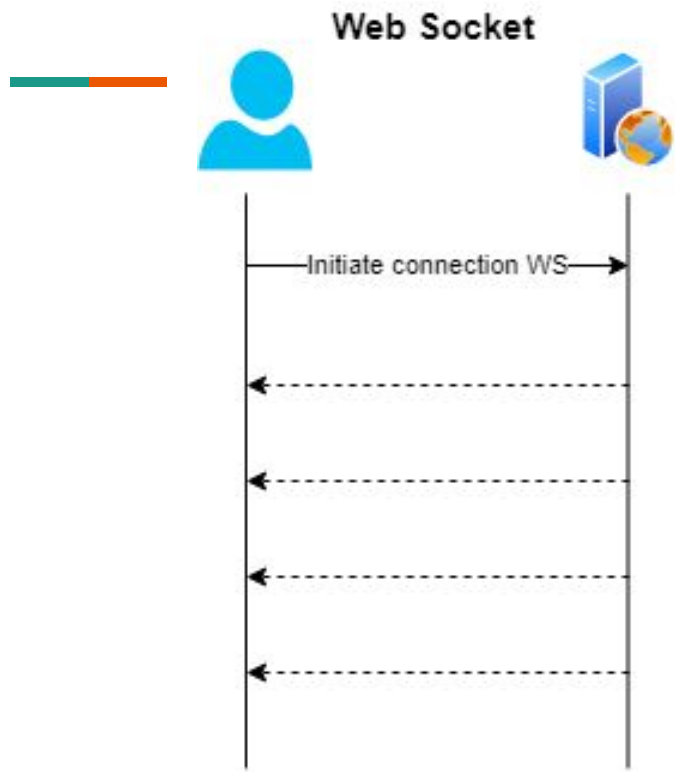
WebSocket surgiu para resolver o problema de comunicação com o servidor de forma contínua, a velocidade com que as ações irão trafegar é muito superior ao do protocolo http, não requerendo uma nova conexão cada vez que foi querer uma nova informação.

Websocket se baseia em eventos, onde o navegador e o servidor vão receber e emitir eventos um para o outro.



Antes do WebSocket


Antes do WebSocket, as chamadas eram feitas em Ajax, mas mesmo utilizando uma chamada assíncrona em Ajax, por de trás da aplicação ainda era utilizado o protocolo Http.





Mas será o fim do Ajax???

Não, quando a resposta de solicitação tradicional é necessária, o Ajax pode ser usado, e quando há comunicação em tempo real envolvida e resultados rápidos são necessários, os WebSockets podem ser usados. A conexão, uma vez estabelecida, precisará de menos recursos do que o Ajax requer. Portanto, para aplicações no mundo de hoje, onde dados em tempo real recebem mais importância, utilizar WebSocket com Nodejs podem ser usados para melhorar o desempenho.



Uma das grandes vantagens da utilização de WebSocket é que o servidor não será sobrecarregado com requisições inúteis e as informações fluem de forma mais rápida e contínua. Socket.io é suportado por diversas linguagens:





Referências:

<https://www.youtube.com/watch?v=T4unNrKogSA>

<https://www.educba.com/web-sockets-vs-ajax/>