1. 완주하지 못한 선수

문제 설명

수많은 마라톤 선수들이 마라톤에 참여하였습니다. 단 한 명의 선수를 제외하고는 모든 선수가 마라톤을 완주하였습니다.

마라톤에 참여한 선수들의 이름이 담긴 배열 participant 와 완주한 선수들의 이름이 담긴 배열 completion 이 주어질 때, 완주하지 못한 선수의 이름을 return 하도록 solution 함수를 작성해주세요.

제한사항

- 마라톤 경기에 참여한 선수의 수는 1명 이상 100,000명 이하입니다.
- completion 의 길이는 participant 의 길이보다 1 작습니다.
- 참가자의 이름은 1개 이상 20개 이하의 알파벳 소문자로 이루어져 있습니다.
- 참가자 중에는 동명이인이 있을 수 있습니다.

입출력 예

participant	completion	return
[leo, kiki, eden]	[eden, kiki]	leo
[marina, josipa, nikola, vinko, filipa]	[josipa, filipa, marina, nikola]	vinko
[mislav, stanko, mislav, ana]	[stanko, ana, mislav]	mislav

입출력 예 설명

예제 #1

leo 는 참여자 명단에는 있지만, 완주자 명단에는 없기 때문에 완주하지 못했습니다.

예제 #2

vinko 는 참여자 명단에는 있지만, 완주자 명단에는 없기 때문에 완주하지 못했습니다.

예제 #3

mislav 는 참여자 명단에는 두 명이 있지만, 완주자 명단에는 한 명밖에 없기 때문에 한명은 완주하지 못했습니다.

풀이:

```
import java.util.Arrays;class Solution {
   public String solution(String[] participant, String[]
completion) {
```

```
String answer = "";
    String temp = "";
   Arrays.sort(participant);
   Arrays.sort(completion);
   int i = 0;
   while(i < completion.length) {</pre>
       if(!completion[i].equals(participant[i])){
          temp = participant[i];
          break;
       }else{
          i++;
       }
    }
   if(!temp.equals("")){
       answer = temp;
    }else{
       answer = participant[participant.length-1];
   return answer;
}
```

https://medium.com/@nsh235482/java-

%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%98%EB%A8%B8%EC%8A%A4-hash-lv1-

%EC%99%84%EC%A3%BC%ED%95%98%EC%A7%80-%EB%AA%BB%ED%95%9C-

%EC%84%A0%EC%88%98-1ddf416516ad

2. 전화번호 목록

문제 설명

전화번호부에 적힌 전화번호 중, 한 번호가 다른 번호의 접두어인 경우가 있는지 확인하려합니다.

전화번호가 다음과 같을 경우, 구조대 전화번호는 영석이의 전화번호의 접두사입니다.

• 구조대 : 119

박준영: 97 674 223지영석: 11 9552 4421

전화번호부에 적힌 전화번호를 담은 배열 phone_book 이 solution 함수의 매개변수로 주어질 때, 어떤 번호가 다른 번호의 접두어인 경우가 있으면 false 를 그렇지 않으면 true 를 return 하도록 solution 함수를 작성해주세요.

제한 사항

- phone_book 의 길이는 1 이상 1,000,000 이하입니다.
- 각 전화번호의 길이는 1 이상 20 이하입니다.

입출력 예제

phone_book	return
[119, 97674223, 1195524421]	false
[123,456,789]	true
[12,123,1235,567,88]	false

입출력 예 설명

입출력 예 #1

앞에서 설명한 예와 같습니다.

입출력 예 #2

한 번호가 다른 번호의 접두사인 경우가 없으므로, 답은 true 입니다.

입출력 예 #3

첫 번째 전화번호, "12"가 두 번째 전화번호 "123"의 접두사입니다. 따라서 답은 false 입니다.

알림

2019 년 5 월 13 일, 테스트 케이스가 변경되었습니다. 이로 인해 이전에 통과하던 코드가 더 이상 통과하지 않을 수 있습니다

```
public boolean startsWith(String prefix, int toffset) {
    char ta[] = value;
    int to = toffset;
    char pa[] = prefix.value;
    int po = 0;
    int pc = prefix.value.length;
    // Note: toffset might be near -1>>>1.
    if ((toffset < 0) || (toffset > value.length - pc)) {
        return false;
    }
    while (--pc >= 0) {
        if (ta[to++] != pa[po++]) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

https://codevang.tistory.com/290

3. 위장

문제 설명

스파이들은 매일 다른 옷을 조합하여 입어 자신을 위장합니다.

예를 들어 스파이가 가진 옷이 아래와 같고 오늘 스파이가 동그란 안경, 긴 코트, 파란색 티셔츠를 입었다면 다음날은 청바지를 추가로 입거나 동그란 안경 대신 검정 선글라스를 착용하거나 해야 합니다.

종류	이름
얼굴	동그란 안경, 검정 선글라스
상의	파란색 티셔츠
하의	청바지
겉옷	긴 코트

스파이가 가진 의상들이 담긴 2 차원 배열 clothes 가 주어질 때 서로 다른 옷의 조합의 수를 return 하도록 solution 함수를 작성해주세요.

제한사항

- clothes 의 각 행은 [의상의 이름, 의상의 종류]로 이루어져 있습니다.
- 스파이가 가진 의상의 수는 1개 이상 30개 이하입니다.
- 같은 이름을 가진 의상은 존재하지 않습니다.
- clothes 의 모든 원소는 문자열로 이루어져 있습니다.
- 모든 문자열의 길이는 1 이상 20 이하인 자연수이고 알파벳 소문자 또는 '_' 로만 이루어져 있습니다.
- 스파이는 하루에 최소 한 개의 의상은 입습니다.

입출력 예

clothes	return
[[yellow_hat, headgear],	
[blue_sunglasses, eyewear],	5
[green_turban, headgear]]	
[[crow_mask, face], [blue_sunglasses, face],	2
[smoky_makeup, face]]	5

입출력 예 설명

```
예제 #1
headgear 에 해당하는 의상이 yellow_hat, green_turban 이고 eyewear 에 해당하는 의상이
blue_sunglasses 이므로 아래와 같이 5 개의 조합이 가능합니다.
1. yellow_hat
2. blue_sunglasses
3. green_turban
4. yellow_hat + blue_sunglasses
5. green_turban + blue_sunglasses
예제 #2
face 에 해당하는 의상이 crow_mask, blue_sunglasses, smoky_makeup 이므로 아래와 같이 3 개의
조합이 가능합니다.
1. crow_mask
2. blue_sunglasses
3. smoky_makeup
import java.util.HashMap;
class Solution {
   public int solution(String[][] clothes) {
       int answer = 1;
       HashMap<String, Integer> map = new HashMap<>();
       for(int i = 0; i < clothes.length; i++) {</pre>
              if (map.get(clothes[i][1]) == null)
                      map.put(clothes[i][1], 1);
              else
                      map.put(clothes[i][1], map.get(clothes[i][1])
+ 1);
       for(String keys: map.keySet()) {
              answer *= (map.get(keys) + 1);
       answer -= 1;
       return answer;
   }
https://2ssue.github.io/algorithm/programmers 42578/
```

4. 베스트앨범

문제 설명

스트리밍 사이트에서 장르 별로 가장 많이 재생된 노래를 두 개씩 모아 베스트 앨범을 출시하려합니다. 노래는 고유 번호로 구분하며, 노래를 수록하는 기준은 다음과 같습니다.

- 1. 속한 노래가 많이 재생된 장르를 먼저 수록합니다.
- 2. 장르 내에서 많이 재생된 노래를 먼저 수록합니다.
- 3. 장르 내에서 재생 횟수가 같은 노래 중에서는 고유 번호가 낮은 노래를 먼저 수록합니다.

노래의 장르를 나타내는 문자열 배열 genres 와 노래별 재생 횟수를 나타내는 정수 배열 plays 가주어질 때, 베스트 앨범에 들어갈 노래의 고유 번호를 순서대로 return 하도록 solution 함수를 완성하세요.

제한사항

- genres[i]는 고유번호가 i 인 노래의 장르입니다.
- plays[i]는 고유번호가 i 인 노래가 재생된 횟수입니다.
- genres 와 plays 의 길이는 같으며, 이는 1 이상 10,000 이하입니다.
- 장르 종류는 100개 미만입니다.
- 장르에 속한 곡이 하나라면, 하나의 곡만 선택합니다.
- 모든 장르는 재생된 횟수가 다릅니다.

입출력 예

```
genres plays return

[500,

[classic, pop, classic, classic, pop]

800, 3, 0]

2500]
```

입출력 예 설명

classic 장르는 1,450회 재생되었으며, classic 노래는 다음과 같습니다.

- 고유 번호 3:800회 재생
- 고유 번호 0: 500 회 재생
- 고유 번호 2: 150회 재생

pop 장르는 3,100회 재생되었으며, pop 노래는 다음과 같습니다.

- 고유 번호 4: 2,500 회 재생
- 고유 번호 1:600회 재생

따라서 pop 장르의 [4, 1]번 노래를 먼저, classic 장르의 [3, 0]번 노래를 그다음에 수록합니다.

※ 공지 - 2019 년 2월 28일 테스트케이스가 추가되었습니다.

```
import java.util.*;class Solution {
   public int[] solution(String[] genres, int[] plays) {
      //고유번호 = key 값 & 장르, 플레이횟수 = value 값
      HashMap<Integer, Integer> pMap = new HashMap<Integer,</pre>
Integer>();
      HashMap<Integer, String> gMap = new HashMap<Integer,</pre>
String>();
      for(int i = 0; i < genres.length; i++) {</pre>
         pMap.put(i, plays[i]);
         gMap.put(i, genres[i]);
      //HashSet 으로 장르 분류
      HashSet<String> gSet = new HashSet<String>();
      for(int i = 0; i < genres.length; i++) {</pre>
         gSet.add(genres[i]);
      }
      //장르별 총 플레이 횟수
      HashMap<Integer, String> coPlay = new HashMap<Integer,</pre>
String>();
      for(String x : gSet){
         int count = 0;
         for (int i = 0; i < gMap.size(); i++) {
             if (gMap.get(i).equals(x)) {
                count+= pMap.get(i);
             }
         coPlay.put(count, x);
      }
      //플레이 횟수 별로 정렬(키 값을 기준으로 정렬, TreeMap)
      TreeMap sort = new TreeMap(coPlay);
      String[] sortGenre = new String[gSet.size()];
```

```
int index = 0;
      for(Object o : sort.keySet()){
         sortGenre[index] = sort.get(o).toString();
         index++;
      //장르별 많이 플레이 된 노래의 고유번호 찾기
      ArrayList<Integer> fIndex = new ArrayList<Integer>();
      for (int i = sortGenre.length-1; i >= 0; i--) {
         int count = 0;
         for(int p1 : gMap.keySet()){
             if(sortGenre[i].equals(gMap.get(p1))){
                count++;
             }
         }
         int[] temp = new int[count];
         int k = 0;
         for(int p2 : gMap.keySet()){
             if(sortGenre[i].equals(gMap.get(p2))){
               temp[k] = pMap.get(p2);
                k++;
             }
         }
         if(temp.length != 1) {
            Arrays.sort(temp);for(int j = temp.length - 1; j >=
temp.length - 2; j--) {
                for(int p : pMap.keySet()){
                   if(temp[j] == pMap.get(p)){
                      fIndex.add(p);
                      pMap.put(p, 0);
                      break;
                }
             }
         }else{
             for(int p : pMap.keySet()){
                if(temp[0] == pMap.get(p)){
                   fIndex.add(p);
                   pMap.put(p, 0);
                   break;
                }
         } }
      int[] answer = new int[fIndex.size()];
      for (int i = 0; i < fIndex.size(); i++) {
         answer[i] = fIndex.get(i);
```

```
return answer;
}

https://medium.com/@nsh235482/java-coding-programmers-hash-lv3-
%EB%B2%A0%EC%8A%A4%ED%8A%B8-%EC%95%A8%EB%B2%94-278fa3ad4d9c
```