당첨여부

등 당첨

☑ 당첨

☑ 당첨

Copyright @ EL WIDE. All Ri

제목▼

신청일

2020-01-23

2020-01-23

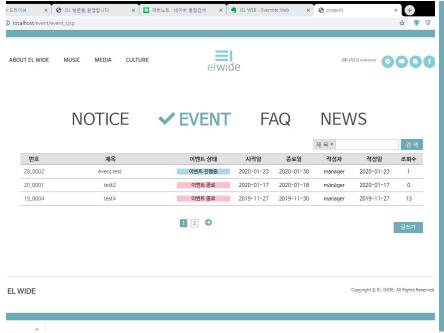
2020-01-23

신청자

manager

102

- 1. 소 개: Servlet 방식으로 구현한 웹 페이지
- 2. 주요 기능: 각 게시판 CRUD · 검색 · 파일 첨부 · 페이징 / 이벤트 게시판: 신청 · 당첨 · 당첨취소
- 3 프로젝트 참여 내용 이미지 · 설명



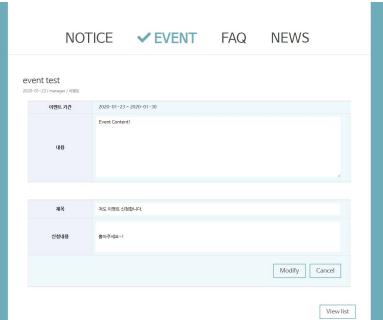


▲ 이벤트 목록

이벤트 게시판의 목록에서 이벤트 상태를 볼 수 있습니다. 오늘날짜와 종료 날짜를 비교하여 이벤트가 진행중인지 종료되었는지를 표시하였습니다.

## 4. 적용 기술 및 프레임워크





▲ 이벤트 신청

이벤트 게시판의 상세 보기를 들어가면 Apply 버튼을 통해 이벤트를 신청할 수 있습니다. 신청자가 로그인한 경우는 본인의 신청글의 수정 삭제가 가능하도록 구현하였습니다.



내용

Event Apply!!

이벤트 신청합니다

뽑아주세요~!

1

**EVENT** 

제목

이벤트신청

신청합니다.

저도 이벤트 신청합니다

관리자가 이벤트를 선택하여 당첨자를 선택할 수 있습니다. 체크박스를 선택하면 당첨자를 뽑을 수 있고 다시 체크박스를 해제하면 당첨을 취소할 수도 있습니다.



Back-End





## 5. 프로젝트를 진행하면서 배운 점

기본적인 게시판의 기능을 서블릿으로 구현해 본 프로젝트 입니다. 새로운 기능을 추가해서 중점적으로 다루어본 것은 이벤트 게시판을 구현하는 것이었습니다. 이벤트 게시판에서 새로운 글을 작성할 때는 이벤트의 시작 날짜를 오늘 이후로 종료 날짜는 시작 날짜 이후로 설정할 수 있도록 하였습니다. 당첨자는 팝업 화면에서 체크박스로 선택할 수 있는데 복수 선택할 수 있는 기능 구현에 시간을 많이 들여서 완성한 프로젝트 입니다. 쿼리문을 자동으로 여러번 반복하면서 당첨자의 상태를 변경할 수 있도록 반복문을 이용했습니다. 그냥 보면 어려워 보이는 기능도 하나씩 차근차근 하면 구현할 수 있다는 것을 배웠습니다.