

SUBWAY 앱 제안서

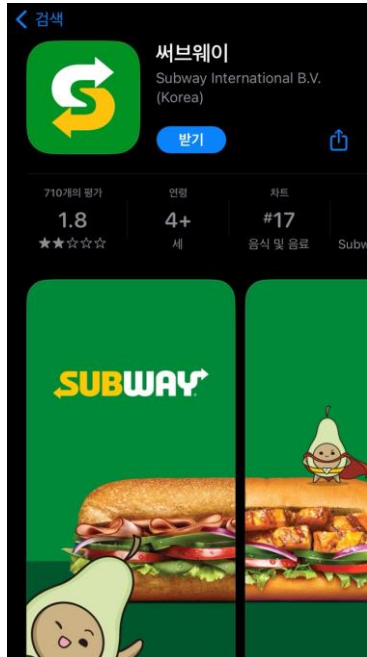
정보융합학부 2021204051 우지윤



프로젝트 소개 및 목표

- 기존의 SUBWAY 앱을 실제로 구현하면서 추가, 보완 및 개선의 과정도 거쳐 많은 사람들이 사용하기 편리한 앱을 만들고자 합니다.
- 현재 시중에 나와있는 있는 앱이 있기는 하지만, 다운로드 수가 현저히 낮으며 사용자들의 평균 만족도가 굉장히 낮고 별로 사용되고 있지 않습니다.
- 장단점을 보완해가며 앱을 만든다면 좋을 결과물이 나올 것이라고 생각합니다.
- 프로젝트를 수행하며 한 학기동안 수강한 모바일 프로그래밍 수업에서 배운 여러 지식들에 대해 복습을 하면서 미래의 진로에 대해서도 다시 한 번 생각해 보게 되는 계기가 되었으면 좋겠습니다.

기존 유사 앱 조사



- 앱 스토어에 "서브웨이" 앱이 있습니다.
- 그러나 다운로드 수가 몹시 **낮고**, 아래와 같이 평점도 1.8/5 라는 굉장히 **악평**을 받고 있는 추세입니다.
- 앱에서는 매장 검색, 선주문 및 배달 서비스 제공, 쿠폰, 이벤트/프로모션 소식을 제공하고 있습니다.
- 저는 서브웨이 앱이 있는 지도 몰랐고, 주변에도 이 앱을 사용하는 사람이 한 명도 없어 앱의 존재조차 모르고 있던 상태였습니다.

서브웨이 앱으로! 어디서나 주문 OK!

내 손 안의 작은 서브웨이



☑ HOME-SUB

집에서도
주문 배달 OK!

☑ FAST-SUB

미리 주문하면
빠른 픽업 OK!

서브웨이 APP 바로 다운!

QR코드를 찍어 구글 플레이스토어와 애플 앱스토어를 통해 다운 받으실 수 있습니다.



Available on the
App Store



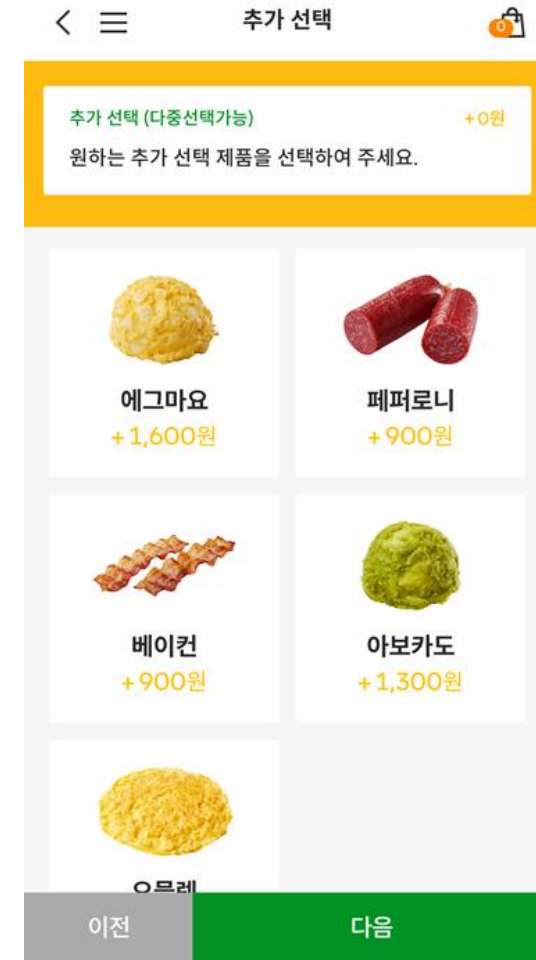
GET IT ON
Google Play

목표 선정 배경 설명

- 샌드위치 하나를 먹으려고 주문하기 위해 많이 생각해가야 한다는 것이 부담스러워 저는 서브웨이를 잘 가지 않는 편입니다.
- 무엇보다 사람마다 개인의 취향과 식성이 있기에 주문하는 것이 복잡하고, 그에 따라 직원들도 많이 힘들 것 같다고 생각했습니다.
- 매번 가서 요구사항을 일일이 직접 말하며 주문하는 과정이 비효율적이라고 느껴왔습니다.
- 만약 대기하는 손님들이 많고, 주문 요구사항까지 까다롭다면 그 주문을 일일이 다 받으며 만드는 것이 시간이 많이 소요되고 가게 운영에 차질이 생기고 손님들의 불편사항이 나올 것 같다 생각했습니다.
- 그에 따라 저는 매장에 키오스크가 있어도 괜찮을 것 같다고도 생각을 해왔었고, 무엇보다 이 프로젝트를 통해 내가 생각만 해오던 것을 직접 구현해낼 수 있다는 것이 좋을 것 같다 생각했습니다.
- 이 프로젝트를 구현함으로써 사용자들의 불편사항을 해결하고 앱을 보완하여 좋은 앱으로 발전시키고 싶습니다.

앱 주요 기능

- 로그인 / 회원가입 기능
- 네이버 지도, 사이트 등 주소 연결 기능
- 샌드위치 및 사이드메뉴 선주문 / 예약 기능
- 방문할 지점, 시간 검색 / 예약 기능
- 주문 시 상세 선택 사항 제공 기능
- 주문에 대한 추가 사항 (텍스트) 작성 기능
- 카테고리별 추천 메뉴 제공 기능
- 주문 내역 조회 / 저장 기능
- (기능 추가 가능, 현재 아이디어 구상 중입니다.)



UI 설계

- 현재 자세한 UI/UX에 대해서는 계속 스케치를 하며 아이디어 구상 중입니다.
- 관리자와 사용자가 관리 및 사용하기가 편하도록 직관적인 텍스트와 배치를 이용하여 프로젝트를 제작 및 소개할 예정입니다.
- 어지럽고 복잡한 디자인 구성 및 배치보다는, 명료하고 간단한 아이콘과 위젯 등을 이용할 예정입니다.
- 주변 사람들에게 불편했던 앱 디자인, 편했던 앱 디자인 등에 대해 물어 보아가며 이를 반영해 스케치 디자인을 진행하고 있습니다.
- 인터넷에서 많은 극찬을 받는 좋은 앱 UI/UX 디자인 또한 참고하여 프로젝트에 반영하도록 하겠습니다.

프로젝트 추진 세부 일정

주차	세부 일정
1주차 (11/16 ~ 11/22)	앱 / 액티비티 디자인 스케치 구성, 안드로이드 스튜디오 프로젝트 대략적 계획 세우기 및 구성
2주차 (11/23 ~ 11/29)	구체적 구성 및 코드 작성 / 제작 시작, 주석으로 파트 구분 시키기
3주차 (11/30 ~ 12/6)	각 부분에 맞게 이벤트 처리 완료
4주차 (12/7 ~ 12/13)	앱 마무리 및 검토, 제출

감사합니다

- 정보융합학부 2021204051 우지윤 -