一、继承

1》原型链

用法：把实例的父类给子函数的原型

缺点：

1》因为修改了obj1.arr后obj2.arr也变了，因为来自原型对象的引用属性里所有实例共享的

2》创建子类实例时，无法向父类构造函数传递参数

2》借用构造函数

核心：借父类的构造函数来增强子类实例，就是说，相当于复制了一份父类的属性或者方法给子类了

优点：

a)解决了子类实例共享父类引用属性的问题

b)创建子类实例时，可以向父类构造函数传递参数

缺点：

a)无法实现复用,每一个子类实例都有一个新的run函数，如果实例的对象多了，内存消耗过大

3》继承方式:（最常用的继承方式）

a)组合继承

优点：

1》不存在引用属性共享的问题

2》可传递参数

3》方法可复用

缺点：（小瑕疵）

子类原型上有一份多余的父类实例的属性

b)原型式继承

核心：用一个函数，生出来一个新的对象

优点：从已有对象繁衍出新的对象，不需要创建自定义类型

缺点：

1》原型的引用属性会互相影响(公用一个地址)

2》无法实现代码复用，属性是后添加的，都没用到函数封装

c)寄生式继承

核心：创建新对象===》增强对象（添加属性或者方法）===》返回对象

d)寄生组合式继承