1、谈谈你对重构的理解  
网站重构：在不改变外部行为的前提下，简化结构、添加可读性，而在网站前端保持一致的行为。也就是说是在不改变UI的情况下，对网站进行优化， 在扩展的同时保持一致的UI  
对于传统的网站来说重构通常是：  
表格(table)布局改为DIV+CSS  
使网站前端兼容于现代浏览器(针对于不合规范的CSS、如对IE6有效的)  
对于移动平台的优化  
针对于SEO进行优化  
  
2、什么样的前端代码是好的  
高复用低耦合，这样文件小，好维护，而且好扩展。  
  
3、对前端工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？  
前端是最贴近用户的程序员，比后端、数据库、产品经理、运营、安全都近  
实现界面交互  
提升用户体验  
有了Node.js，前端可以实现服务端的一些事情  
前端是最贴近用户的程序员，前端的能力就是能让产品从 90分进化到 100 分，甚至更好，  
与团队成员，UI设计，产品经理的沟通；  
做好的页面结构，页面重构和用户体验；  
  
4、你觉得前端工程的价值体现在哪  
为简化用户使用提供技术支持（交互部分）  
为多个浏览器兼容性提供支持  
为提高用户浏览速度（浏览器性能）提供支持  
为跨平台或者其他基于webkit或其他渲染引擎的应用提供支持  
为展示数据提供支持（数据接口）  
  
  
5、平时如何管理你的项目？  
先期团队必须确定好全局样式（globe.css），编码模式(utf-8) 等；  
编写习惯必须一致（例如都是采用继承式的写法，单样式都写成一行）；  
标注样式编写人，各模块都及时标注（标注关键样式调用的地方）；  
页面进行标注（例如 页面 模块 开始和结束）；  
CSS跟HTML 分文件夹并行存放，命名都得统一（例如style.css）；  
JS 分文件夹存放 命名以该JS功能为准的英文翻译。  
图片采用整合的 images.png png8 格式文件使用 - 尽量整合在一起使用方便将来的管理