

20150505 APCS Brainstorm

Programming

AP计算机

冲刺

Markdown

- `arrVar.length` 到底是否应该 `+1` , `-1` 【特别要注意boundary, 以及最后一行, 最后一列, 最后一个元素】
- 区分
 - `stringVar.length()` 字符串长度
 - `arrayVar.length` 数组长度
 - `arrayListVar.size()` 动态数组的长度
- 区分:
 - `static` 和 `final`
 - `super()` , `super(arg1, arg2, ...)` 和 `super.method1()`
- 巧用 `boolean` flag
- 获得二维数组
 - 行数 `twoDimentionalArrVar.length`
 - 列数 `twoDimentionalArrVar[0].length`
- 遍历二维数组

```
for (int r = 0 ; r < arr.length; r++)
    for (int c = 0; c < arr[r].length; c++)
        System.out.println(arr[r][c]);
```

或者

```
for (int[] row : arr)
    for (int element: row)
        System.out.println(element);
```

- 同维数的二维数组拷贝, 不用遍历
- 父类的私有变量不可直接访问, 必须用accessor方法

- 遍历一维数组

```
for (int i = 0, i < arr.length; i++);  
    System.out.println(arr[i]);
```

或

```
for (int element: arr)  
    System.out.println(element);
```

【注意：上面这种写法，不能通过内置方法获得这是第几遍，）

或

```
int i = 0;  
while (i < arr.length)  
{  
    System.out.println(arr[i]);  
    i++;  
}
```

- 未声明的变量（不写 `double sum;`），就不能赋值（`sum=0;`）
- 累加变量初始化为0（`int sum = 0`），累乘变量初始化为1（`int product = 1`）
- 命名规范
 - 大小写
 - `boolean isCash`
- `s.substring()` 是全小写，`s.indexOf()` 有首字母大写，不确定的一定看看 **Java Quick Reference**
- 数组与ArrayList的区别
 - 声明和初始化
 - 插入、读取、写出、删除
- return的作用和后果
 - 作用：将method call替换为数据
 - 后果：终止该方法的继续运行
 - 什么时候应该出现：只要method header里不是void

- 运算符优先级！！
- 区分
 - `==` 和 `!=`
 - `equals()`
 - `compareTo()` 与ASCII码
- 一定不要把答案选反了，resursion计算要仔细
- 继承class和interface的写法区别

```
public class Sale extends Transaction implements Comparable
```

- 访问控制符的位置
 - class前面
 - method, instance variable的前面
 - 方法里不能写！
- `Iterator` 的使用方法：慎用！
- 左闭右开
 - `s.substring(start, tail);`
 - `Math.random();`
- Down Casting举例及辨析
- 区分
 - polymorphism
 - overriding
 - overloading
- 大题中，数组为空的特例要考虑