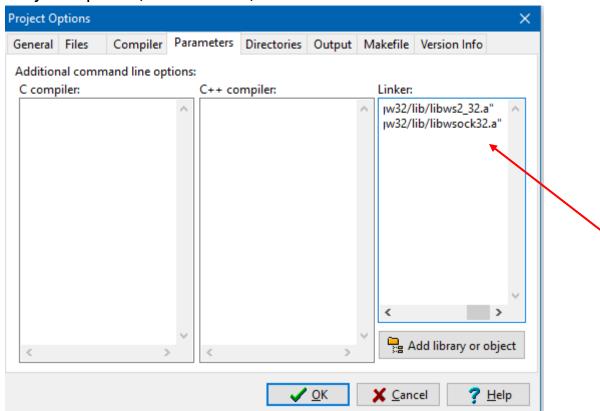
Nome: João José Monteiro de Barros Fidalgo

Matrícula: 201202017 Semestre: 2018.02

Manual de Utilização do Sistema Cliente Servidor Trabalho 03 – Sistemas Distribuídos

- O sistema usa socket (síncrono) para fazer a comunicação cliente-servidor.
- É composto de dois arquivos: cliente.exe e servidor.exe
- Foi utilizado o DevC++ para a implementação.
- Para compilar, deve-se adicionar as seguintes bibliotecas em Project Options, Parameters, Linker:



- Essas bibliotecas são encontradas na pasta lib do compilador dentro da pasta do DevC++.
- As instruções de uso estão na próxima página.

- 1. Execute o servidor.exe;
- 2. Execute o cliente.exe;
- 3. Caso utilize os dois módulos na mesma máquina, no prompt do cliente.exe digitar **127.0.0.1** para o IP e **11111** para porta remota (porta configurada no servidor).

```
C:\Users\joaoj\Desktop\trab3\cliente.exe

TRABALHO 03 - SISTEMAS DISTRIBUIDOS - FSMA
JOAO FIDALGO - 201202017

SISTEMA CLIENTE-SERVIDOR PARA CONSULTA DE NOMES
Modulo cliente...

IP do servidor: 127.0.0.1

Porta do servidor: 11111
```

Figura 1 - Entrada de IP e porta

4. Assim que conectado, o servidor avisará que a conexão foi estabelecida e aguardará uma consulta do cliente.

```
C:\Users\joaoj\Desktop\trab3\server\servidor.exe

TRABALHO 03 - SISTEMAS DISTRIBUIDOS - FSMA

JOAO FIDALGO - 201202017

SISTEMA CLIENTE-SERVIDOR PARA CONSULTA DE NOMES

M¾dulo servidor...

Aguardando conexao do cliente...

Conexao estabelecida com 127.0.0.1

Aguardando consulta...
```

Figura 2 - Servidor aguardando dados de consulta

- 5. Digite o nome no cliente. Os nomes possíveis de serem encontrados nesse momento são: ana, fernanda, pedro, paulo, lucas, marcos, mateus, maria, eva e laura. Favor manter a grafia com letras minúsculas.
- 6. Caso o nome seja encontrado, o servidor exibirá uma mensagem: "Nome encontrado" e enviará a idade daquela pessoa para o cliente.

```
TRABALHO 03 - SISTEMAS DISTRIBUIDOS - FSMA
JOAO FIDALGO - 201202017
SISTEMA CLIENTE-SERVIDOR PARA CONSULTA DE NOMES
Modulo cliente...

IP do servidor: 127.0.0.1
Porta do servidor: 11111
Conectando ao servidor 127.0.0.1...
Digite o mensagem desejado:
-> ana
Idade: 20
```

Figura 3 - Cliente recebeu idade do nome consultado

7. Caso o nome não seja encontrado, o servidor exibirá uma mensagem: "Nome não encontrado" e enviará a mensagem: "Não sei." a ser exibida no cliente.

```
TRABALHO 03 - SISTEMAS DISTRIBUIDOS - FSMA
JOAO FIDALGO - 201202017
SISTEMA CLIENTE-SERVIDOR PARA CONSULTA DE NOMES
Modulo cliente...

IP do servidor: 127.0.0.1
Porta do servidor: 11111
Conectando ao servidor 127.0.0.1...
Digite o mensagem desejado:
-> joao
Idade: Nao achei.
```

Figura 4 - Mensagem recebida do servidor informando que o nome não está no banco de dados

8. Para terminar a execução do programa, digite, no lugar do nome, no cliente o seguinte comando: **#sair**. O cliente enviará esse comando ao servidor e terminará sua execução. O servidor por sua vez, também terminará sua execução.