



第 34 章 项目 1-博客前端: 封装库--CSS[下]

学习要点:

- 1.获取节点问题
- 2.继续封装 CSS

主讲教师: 李炎恢

官方博客: http://blog.yc60.com 合作网站: http://www.ibeifeng.com

本节课,我们继续封装 CSS, 主要探讨添加 class 和移除 class。并且能够添加 style 和 link 元素的 css 规则。

一. 获取节点问题

在获取 ID、TagName、Class 节点上,我们把 this.elements 放到了外部,导致实例化的 this.elements 变成了公有化,所以,这个数组,我们必须放到内部。

二. 继续封装 CSS

```
在节点上添加一个 class,这个知识点我们在之前已经学习过:
//添加 CLASS
Base.prototype.addClass = function (className) {
     for (var i = 0; i < this.elements.length; <math>i ++) {
          if (!this.elements[i].className.match(new RegExp('(\\s|^)' + className + '(\\s|$)')))
          {
               this.elements[i].className += ' ' + className;
     }
     return this;
}
//移除 CLASS
Base.prototype.removeClass = function (className) {
     for (var i = 0; i < this.elements.length; <math>i ++) {
          if (this.elements[i].className.match(new RegExp('(\\s|^)' + className + '(\\s|$)')))
               this.elements[i].className = this.elements[i].className.
                             replace(new RegExp('(\backslash \)' + className + '(\backslash \)'), ' ');
     return this;
}
```





//设置 link 或 style 中的 CSS 规则

```
Base.prototype.addRule = function (num, selectorText, cssText, position) {
     var sheet = document.styleSheets[num];
     if (typeof sheet.insertRule != 'undefined') {
          sheet.insertRule(selectorText + "{" + cssText + "}", position);
     } else if (typeof sheet.addRule != 'undefined') {
          sheet.addRule(selectorText, cssText, position);
     }
};
//移除 link 或 style 中的 CSS 规则
Base.prototype.removeRule = function (num, index) {
     var sheet = document.styleSheets[num];
     if (typeof sheet.deleteRule != 'undefined') {
          sheet.deleteRule(index);
     } else if (typeof sheet.removeRule) {
          sheet.removeRule(index);
     return this;
};
```

PS:在 Web 应用中,很少用到添加 CSS 规则和移除 CSS 规则,一般只用行内和 Class; 因为添加和删除原本的规则会破坏整个 CSS 的结构,所以使用需要非常小心。

感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 Web 俱乐部(yc60.com)联合提供:

本次主讲老师: 李炎恢

我的博客: blog.yc60.com

我的邮件: yc60.com@gmail.com