

第 34 章 项目 1-博客前端：封装库—同步动画

学习要点：

- 1.问题所在
- 2.设置代码

主讲教师：李炎恢

官方博客：<http://blog.yc60.com>

合作网站：<http://www.ibeifeng.com>

本节课，我们主要解决一下多个动画同时运行的问题。

一. 问题所在

在百度分享侧栏拖动滚动条的时候，我们希望能随着滚动条的滚动而一直保持居中。我们希望能够实现比如加长加宽这种同时运动的动画效果。

二. 设置代码

//跨浏览器获取滚动条位置

```
function getScroll() {  
    return {  
        top : document.documentElement.scrollTop || document.body.scrollTop,  
        left : document.documentElement.scrollLeft || document.body.scrollLeft  
    }  
}
```

//初始位置

```
$('#share').css('top', getScroll().top + (getInner().height -  
    parseInt(getStyle($('#share').first(), 'height'))) / 2 + 'px');
```

//滚动条事件

```
addEvent(window, 'scroll', function () {  
    $('#share').animate({  
        attr : 'y',  
        target : getScroll().top + (getInner().height -  
            parseInt(getStyle($('#share').first(), 'height'))) / 2  
    });  
});
```

//扩展更多的属性

```
var attr = obj['attr'] == 'x' ? 'left' : obj['attr'] == 'y' ? 'top' :  
    obj['attr'] == 'w' ? 'width' : obj['attr'] == 'h' ? 'height' :  
    obj['attr'] == 'o' ? 'opacity' : obj['attr'] != undefined ? obj['attr'] : 'left';
```

PS: 可以通过传递一个对象的键值对, 来传递多组动画。然后循环显示。

```
//接收多组键值对
var mul = obj['mul'];

//单个动画和多个动画至少传递一个
if (alter != undefined && target == undefined) {
    target = alter + start;
} else if (alter == undefined && target == undefined && mul == undefined) {
    throw new Error('alter 增量或 target 目标量必须传一个! ');
}

//在定时器里循环
for (var i in mul) {
    attr = i == 'x' ? 'left' : i == 'y' ? 'top' : i == 'w' ? 'width' : i == 'h' ? 'height' : i == 'o' ?
        'opacity' : i != undefined ? i : 'left';
    target = mul[i];
}

//如果是单个动画
if (mul == undefined) {
    mul = {};
    mul[attr] = target;
}
```

感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 **Web** 俱乐部(yc60.com)联合提供:

本次主讲老师: 李炎恢

我的博客: blog.yc60.com

我的邮件: yc60.com@gmail.com