

第 34 章 项目 1-博客前端：封装库--事件绑定[下]

学习要点：

- 1.问题所在
- 2.设置代码

主讲教师：李炎恢

官方博客：<http://blog.yc60.com>

合作网站：<http://www.ibeifeng.com>

本节课，我们主要探讨一下事件绑定，在此之前我们都使用的是传统的事件绑定。这节课，我们想使用现代绑定对事件进行绑定和删除。

一. 问题所在

上一节课，我们用现代事件绑定封装了事件触发和删除，但还有几个问题没有得到解决：

- 1.无法删除事件；
- 2.无法顺序执行；
- 3.IE 的现代事件绑定存在内存泄漏问题。

我们这节课将尝试着通过使用传统事件绑定对 IE 进行封装。

二. 设置代码

//跨浏览器添加事件绑定

```
function addEvent(obj, type, fn) {  
    if (typeof obj.addEventListener != 'undefined') {  
        obj.addEventListener(type, fn, false);  
    } else {  
        //创建事件类型的散列表(哈希表)  
        if (!obj.events) obj.events = {};  
        //创建存放事件处理函数的数组  
        if (!obj.events[type]) {  
            obj.events[type] = [];  
            //存储第一个事件处理函数  
            if (obj['on' + type]) {  
                obj.events[type][0] = fn;  
            }  
            //执行事件处理  
            obj['on' + type] = addEvent.exec;  
        } else {  
            //同一个注册函数取消计数  
            if (addEvent.array(fn,obj.events[type])) return false;  
        }  
        //从第二个开始，通过计数器存储  
        obj.events[type][addEvent.ID++] = fn;  
    }  
}
```

```
}

addEvent.array = function (fn, es){
    for (var i in es) {
        if (es[i] == fn) return true;
    }
    return false;
}

//每个事件处理函数的 ID 计数器
addEvent.ID = 1;

//事件处理函数调用
addEvent.exec = function (event) {
    var e = event || addEvent.fixEvent(window.event);
    var es = this.events[e.type];
    for (var i in es) {
        es[i].call(this, e);
    }
};

//获取 IE 的 event, 兼容 W3C 的调用
addEvent.fixEvent = function (event) {
    event.preventDefault = addEvent.fixEvent.preventDefault;
    event.stopPropagation = addEvent.fixEvent.stopPropagation;
    return event;
};

//兼容 IE 和 W3C 阻止默认行为
addEvent.fixEvent.preventDefault = function () {
    this.returnValue = false;
};

//兼容 IE 和 W3C 取消冒泡
addEvent.fixEvent.stopPropagation = function () {
    this.cancelBubble = true;
};

//跨浏览器删除事件
function removeEvent(obj, type, fn) {
    if (typeof obj.removeEventListener != 'undefined') {
        obj.removeEventListener(type, fn, false);
    } else {
        var es = obj.events[type];
```

```
for (var i in es) {  
    if (es[i] == fn) {  
        delete obj.events[type][i];  
    }  
}  
}  
}
```

感谢收看本次教程！

本课程是由北风网(ibeifeng.com)
瓢城 **Web** 俱乐部(yc60.com)联合提供：
本次主讲老师：李炎恢
我的博客：blog.yc60.com
我的邮件：yc60.com@gmail.com