

第 34 章 项目 1-博客前端：封装库—插件

学习要点：

- 1.问题所在
- 2.设置代码

主讲教师：李炎恢

官方博客：<http://blog.yc60.com>

合作网站：<http://www.ibeifeng.com>

本节课，我们要讲之前的拖拽功能分离出去，讲作为插件功能引入，并且解决选择可拖动区域的自动化操作。

一. 问题所在

Base 库主要是用来封装一般 JavaScript 的常规操作代码，而拖拽这种特效代码属于功能性代码，并不是必须的，所以这种类型的代码，我们建议另外封装，在需要的时候作为插件形式引入到库中，作为扩展。

二. 设置代码

//设置一个接受插件的方法

```
Base.prototype.extend = function (name, fn) {  
    Base.prototype[name] = fn;  
};
```

//创建一个拖拽插件 js 文件：

```
$.extend('drag', function (tags) {  
    //拖拽代码...  
})
```

在设置拖拽区域的我们需要能够自定义，而不能局限某一个标签。

//获取某一个节点，返回节点对象

```
Base.prototype.getElement = function (num) {  
    return this.elements[num];  
};
```

//获取某一个节点

```
Base.prototype.eq = function (num) {  
    var element = this.elements[num];  
    this.elements = [];  
    this.elements[0] = element;  
    return this;  
};
```

```
//自定义拖拽区域
var flag = false;
for (var i = 0; i < tags.length; i++) {
    if (e.target == tags[i]) {
        flag = true;
        break;
    }
}

if (flag) {
    addEvent(document, 'mousemove', move);
    addEvent(document, 'mouseup', up);
} else {
    removeEvent(document, 'mousemove', move);
    removeEvent(document, 'mouseup', up);
}
```

感谢收看本次教程！

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 **Web** 俱乐部(yc60.com)联合提供：

本次主讲老师：李炎恢

我的博客：blog.yc60.com

我的邮件：yc60.com@gmail.com