



第34章 项目1-博客前端: 封装库--动画初探[上]

学习要点:

- 1.问题所在
- 2.设置代码

主讲教师: 李炎恢

官方博客: http://blog.yc60.com 合作网站: http://www.ibeifeng.com

本节课,我们要讲一下 JavaScript 在动画中的实现,让大家了解动画是怎样形成的。

一. 问题所在

在很多时候,我们为了实现一些效果,比如渐变、滑动、运动等等效果我们需要让网页上的元素动起来,而如果使用之前的效果,显得有点生硬。

二. 设置代码

```
//最简单的运动
$(function () {
    var box = document.getElementById('box');
    setInterval(function () {
        box.style.left= box.offsetLeft + 1 + 'px';
    }, 50);
});
```

PS: 最简单的动画,原理也很简单,通过 setInterval 每 50 毫秒不停的执行让 left 坐标不停的变化,最终呈现出的效果就是元素运动了。

//封装最简单的运动

PS: 通过设置目标点,可以让运动的元素到到达。然后删除它即可停止运动。





```
//获取计算后的 style, 需要转换为数值
function getStyle(element, attr) {
    var value;
    if (typeof window.getComputedStyle != 'undefined') {//W3C
        value = parseInt(window.getComputedStyle(element, null)[attr]);
    } else if (typeof element.currentStyle != 'undeinfed') {//IE
        value = parseInt(element.currentStyle[attr]);
    }
    return value;
}

//上下左右均可移动
$(function () {
        $('#box').animate('left', -5, 0, 50);
});
```

PS:调用的时候主要的问题是,参数只有 left 和 top,没有 right 和 bottom。如果向左移动,step 是负值,并且 target 应该小于本身的 left,依次类推。

感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 Web 俱乐部(yc60.com)联合提供:

本次主讲老师: 李炎恢

我的博客: blog.yc60.com

我的邮件: yc60.com@gmail.com