

第 11 章 Function 类型

学习要点:

- 1.函数的声明方式
- 2.作为值的函数
- 3.函数的内部属性
- 4.函数属性和方法

主讲教师: 李炎恢

合作网站: <http://www.ibeifeng.com>

讲师博客: <http://hi.baidu.com/李炎恢>

在 ECMAScript 中, Function(函数)类型实际上是对象。每个函数都是 Function 类型的实例,而且都与其他引用类型一样具有属性和方法。由于函数是对象,因此函数名实际上也是一个指向函数对象的指针。

一. 函数的声明方式

- 1.普通的函数声明

```
function box(num1, num2) {  
    return num1 + num2;  
}
```

- 2.使用变量初始化函数

```
var box = function(num1, num2) {  
    return num1 + num2;  
};
```

- 3.使用 Function 构造函数

```
var box = new Function('num1', 'num2', 'return num1 + num2');
```

PS: 第三种方式我们不推荐,因为这种语法会导致解析两次代码(第一次解析常规 ECMAScript 代码,第二次是解析传入构造函数中的字符串),从而影响性能。但我们可以通过这种语法来理解"函数是对象,函数名是指针"的概念。

二. 作为值的函数

ECMAScript 中的函数名本身就是变量,所以函数也可以作为值来使用。也就是说,不仅可以像传递参数一样把一个函数传递给另一个函数,而且可以将一个函数作为另一个函数的结果返回。

```
function box(sumFunction, num) {  
    return sumFunction(num);           //someFunction  
}
```

```
function sum(num) {  
    return num + 10;  
}
```

```
}
```

```
var result = box(sum, 10);
```

```
//传递函数到另一个函数里
```

三. 函数内部属性

在函数内部，有两个特殊的对象：`arguments` 和 `this`。`arguments` 是一个类数组对象，包含着传入函数中的所有参数，主要用途是保存函数参数。但这个对象还有一个名叫 `callee` 的属性，该属性是一个指针，指向拥有这个 `arguments` 对象的函数。

```
function box(num) {  
    if (num <= 1) {  
        return 1;  
    } else {  
        return num * box(num-1);  
    }  
}
```

//一个简单的的递归

对于阶乘函数一般要用到递归算法，所以函数内部一定会调用自身；如果函数名不改变是没有问题的，但一旦改变函数名，内部的自身调用需要逐一修改。为了解决这个问题，我们可以使用 `arguments.callee` 来代替。

```
function box(num) {  
    if (num <= 1) {  
        return 1;  
    } else {  
        return num * arguments.callee(num-1); //使用 callee 来执行自身  
    }  
}
```

函数内部另一个特殊对象是 `this`，其行为与 Java 和 C# 中的 `this` 大致相似。换句话说，`this` 引用的是函数数据以执行操作的对象，或者说函数调用语句所处的那个作用域。PS：当在全局作用域中调用函数时，`this` 对象引用的就是 `window`。

//便于理解的改写例子

```
window.color = '红色的';  
alert(this.color);
```

```
//全局的，或者 var color = '红色的';也行  
//打印全局的 color
```

```
var box = {  
    color: '蓝色的',  
    sayColor: function () {  
        alert(this.color);  
    }  
};
```

```
//局部的 color
```

```
//此时的 this 只能 box 里的 color
```

```
box.sayColor();  
alert(this.color);
```

```
//打印局部的 color  
//还是全局的
```

//引用教材的原版例子

```
window.color = '红色的';
```

//或者 var color = '红色的';也行

```
var box = {  
    color: '蓝色的'  
};
```

```
function sayColor() {  
    alert(this.color);  
}
```

//这里第一次在外面，第二次在 box 里面

```
getColor();
```

```
box.sayColor = sayColor;  
box.sayColor();
```

//把函数复制到 box 对象里，成为了方法

四. 函数属性和方法

ECMAScript 中的函数是对象，因此函数也有属性和方法。每个函数都包含两个属性：

length 和 prototype。其中，length 属性表示函数希望接收的命名参数的个数。

```
function box(name, age) {  
    alert(name + age);  
}
```

```
alert(box.length);
```

//2

PS: 对于 prototype 属性，它是保存所有实例方法的真正所在，也就是原型。这个属性，我们将在面向对象一章详细介绍。而 prototype 下有两个方法：apply()和 call()，每个函数都包含这两个非继承而来的方法。这两个方法的用途都在特定的作用域中调用函数，实际上等于设置函数体内 this 对象的值。

```
function box(num1, num2) {  
    return num1 + num2;  
}
```

//原函数

```
function sayBox(num1, num2) {  
    return box.apply(this, [num1, num2]);  
}
```

//this 表示作用域，这里是 window

//[]表示 box 所需要的参数

```
function sayBox2(num1, num2) {  
    return box.apply(this, arguments);  
}
```

//arguments 对象表示 box 所需要的参数

```
alert(sayBox(10,10));
```

//20

```
alert(sayBox2(10,10));
```

//20

call()方法于 apply()方法相同，他们的区别仅仅在于接收参数的方式不同。对于 call()方法而言，第一个参数是作用域，没有变化，变化只是其余的参数都是直接传递给函数的。

```
function box(num1, num2) {  
    return num1 + num2;  
}  
  
function callBox(num1, num2) {  
    return box.call(this, num1, num2);  
} //和 apply 区别在于后面的传参  
  
alert(callBox(10,10));
```

事实上，传递参数并不是 apply()和 call()方法真正的用武之地；它们经常使用的地方是能够扩展函数赖以运行的作用域。

```
var color = '红色的'; //或者 window.color = '红色的';也行  
  
var box = {  
    color: '蓝色的'  
};  
  
function sayColor() {  
    alert(this.color);  
}  
  
sayColor(); //作用域在 window  
  
sayColor.call(this); //作用域在 window  
sayColor.call(window); //作用域在 window  
sayColor.call(box); //作用域在 box，对象冒充
```

这个例子是之前作用域理解的例子修改而成，我们可以发现当我们使用 call(box)方法的时候，sayColor()方法的运行环境已经变成了 box 对象里了。

使用 call()或者 apply()来扩充作用域的最大好处，就是对象不需要与方法发生任何耦合关系(耦合，就是互相关联的意思，扩展和维护会发生连锁反应)。也就是说，box 对象和 sayColor()方法之间不会有多余的关联操作，比如 box.sayColor = sayColor;

感谢收看本次教程！

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 **Web** 俱乐部(yc60.com)联合提供：

本次主讲老师：李炎恢

我的博客：hi.baidu.com/李炎恢/

我的邮件：yc60.com@gmail.com