



第 34 章 项目 1-博客前端: 封装库--DOM 加载[上]

学习要点:

- 1.问题所在
- 2.设置代码

主讲教师: 李炎恢

官方博客: http://blog.yc60.com 合作网站: http://www.ibeifeng.com

处理页面文档加载的时候,我们遇到一个难题,就是使用 window.onload 这种将所有内容加载后(包括 DOM 文档结构,外部脚本、样式,图片音乐等)这样会导致在长时间加载页面的情况下,JS 程序是不可用的状态。而JS 其实只需要 HTML DOM 文档结构构造完毕之后就可以使用了,没必要等待诸如图片音乐和外部内容加载。

一. 问题所在

首先了解一下浏览器加载的顺序:

- 1.HTML 解析完毕;
- 2.外部脚本和样式加载完毕;
- 3.脚本在文档内解析并执行;
- 4.HTML DOM 完全构造起来;
- 5.图片和外部内容加载;
- 6.网页完成加载。

PS: 这里要了解一个问题,1-4的加载是极快的,一刹那而已。而第5条,根据网速和内容的多少各有快慢,但总体上如果有图片和外部内容的话,比1-4条加起来都要慢很多。

PS: 并且 JS 的 document.getElementById 这些只需要 1-4 条加载完毕后方可执行,并不需要加载第 5 条,所以,我们需要一种可以代替 window.onload 的更加快捷的加载方案。

二. 设置代码

非 IE 浏览器提供了一种加载事件: DOMContentLoaded 事件,这个事件可以在完成 HTML DOM 结构之后就会触发,不会理会图像音乐、JS 文件、CSS 文件或其他资源是否已 经下载完毕。

目前支持 DOMContentLoaded 事件浏览器有: IE9+、Firefox、Chrome、Safari 3.1+和 Opera 9+都支持。

PS: 临时找的网上图片的地址: <img

src = "http://h.hiphotos.baidu.com/album/s%3D1600%3Bq%3D100/sign = 0686e4a05982b2b7a39f3dc2019df09e/d01373f082025aaf03cd026ffbedab64024f1a92.jpg"></imp>

//传统的加载方式

window.onload = function () { //等待网页完全加载完毕 var box = document.getElementById('box');





```
alert(box.innerHTML);
};
//DOMContentLoaded 事件加载
                                              //DOM 结构加载完毕
if (document.addEventListener) {
    addEvent(document, 'DOMContentLoaded', function () {
         var box = document.getElementById('box');
         alert(box.innerHTML);
    });
}
//IE 浏览器加载
document.write("<script id=\"ie onload\" defer=\"defer\" src=\"javascript:void(0)\">
                                                                     <\/script>");
var script = document.getElementById("ie onload");
script.onreadystatechange = function () {
    if (this.readyState=='complete') {
         var box = document.getElementById('box');
         alert(box.innerHTML);
    }
};
```

PS: 这种方式创建空 script 标签,属性拥有 defer,这个属性就是定义需要加载完毕后执行,然后待 onreadystatechange 为 complete 时,表示 DOM 结构加载完毕了,再执行。

在 IE 浏览器如果网页上有<iframe>加载另一个网页,我们发现 IE 浏览器还需要加载完毕 iframe 所有的内容才可以执行。而非 IE 浏览器的 DOMContentLoaded 事件则还是 DOM 加载完毕后就执行了,在这里我们就发现 IE 的这种方式并不完美,当然,如果页面没有 iframe 的话就够用了。

```
//使用 doScroll()来判断 DOM 加载完毕
var timer = null;
timer = setInterval(function () {
    try {
        document.documentElement.doScroll('left');
        var box = document.getElementById('box');
        alert(box.innerHTML);
    } catch (ex) {};
});
```

在 IE 中,任何 DOM 元素都有一个 doScroll 方法,无论它们是否支持滚动条。为了判断 DOM 树是否建成,我们只看看 documentElement 是否完整就是,因为,它作为最外层的元素,作为 DOM 树的根部而存在,如果 documentElement 完整的话,就可以调用 doScroll 方法了。当页面一加载 JS 时,我们就执行此方法,当然要 如果 documentElement 还不完整





就会报错,我们在 catch 块中重新调用它,一直到成功执行,成功执行时就可以调用 fn 方法了

```
由此,我们可以结合一下上面两种方案,做一个兼容的函数方便调用。
function addDomLoaded(fn) {
    if (document.addEventListener) {
                                            //W3C
         addEvent(document, 'DOMContentLoaded', function () {
             removeEvent(document, 'DOMContentLoaded', arguments.callee);
        });
    }
    else {
                                            //IE
         var timer = null;
         timer = setInterval(function () {
             try {
                 document.documentElement.doScroll('left');
                 fn();
             } catch (ex) {};
        });
    }
}
addDomLoaded(function () {
    var box = document.getElementById('box');
    alert(box.innerHTML);
});
```

感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 Web 俱乐部(yc60.com)联合提供:

本次主讲老师: 李炎恢

我的博客: blog.yc60.com

我的邮件: yc60.com@gmail.com