



第34章 项目1-博客前端: 封装库--透明度渐变

学习要点:

- 1.问题所在
- 2.设置代码

主讲教师: 李炎恢

官方博客: http://blog.yc60.com 合作网站: http://www.ibeifeng.com

本节课,我们接着运动动画再来扩展一下另一个形式的动画,透明度渐变动画。

一. 问题所在

如果单独做一个方法来实现匀速渐变和缓冲渐变,问题不是很大。但如果直接在 animate 方法扩展就需要注意一些问题。

二. 设置代码

1.创建透明度渐进动画

如果单独创建一个方法来处理透明度的渐进动画,我们可以复制 animate 方法,把长度 匀速或缓冲改成渐进的匀速和缓冲即可。但如果还是要封装到 animate 进行调用,则需要做 些判断。

//添加一个渐进动画的属性

```
var attr = obj['attr'] == 'x' ? 'left' : obj['attr'] == 'y' ? 'top' :
    obj['attr'] == 'w' ? 'width' : obj['attr'] == 'h' ? 'height' :
    obj['attr'] == 'o' ? 'opacity' : 'left';
```

PS: 由于 opacity:0.3 属性 IE 不支持,需要 IE 专用的 filter:alpha(opacity=30),而需要进行小数处理,这样导致我们的 getStyle()获取 CSS 内置的 parseInt 直接截掉了小数后的数字,所以,我们需要重新改写 getStyle(),并且查询之前使用 getStyle()的地方,修改一下。

2.渐进动画也分匀速和缓冲,缓冲用的多,默认。

```
if (attr == 'opacity') {
    var temp = parseFloat(getStyle(element, attr)) * 100;
    if (step == 0) {
        setOpacity();
    } else if (step > 0 && Math.abs(temp - target) <= step) {
        setOpacity();
    } else if (step < 0 && (temp - target) <= Math.abs(step)) {
        setOpacity();
    } else {
        element.style.filter = 'alpha(opacity='+ parseInt(temp + step) +')';
        element.style.opacity = parseInt(temp + step) / 100;</pre>
```





```
function setOpacity() {
    element.style.filter = 'alpha(opacity='+ target +')';
    element.style.opacity = target / 100;
    clearInterval(timer);
}
```

PS: 要注意 parseInt(temp + step)的用途,因为计算机对小数经常不敏感,需要取整操作,不然可能会造成渐变闪烁问题。

感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 Web 俱乐部(yc60.com)联合提供:

本次主讲老师: 李炎恢

我的博客: blog.yc60.com

我的邮件: yc60.com@gmail.com