

Manual de usuario

Al cargar el programa nos desplegara el siguiente menú

```

////////////////////////////////////
//////// MENU PRINCIPAL //////////
////////////////////////////////////
//// 1. Ingresar      ////
//// 2. Registrar     ////
//// 3. Salir         ////
////////////////////////////////////

```

Elija una Opcion:


En este menú nos da 3 opciones la cuales son:

1. Ingresar
2. Registrarse
3. Salir

Para acceder a cada opción solo se necesita colocar el numero de la opción y nos redirigirá

Registrar

El menú Registrar nos da la opción de crear un usuario para poder jugar y que nuestro punteo se quede almacenado, para registrarnos es necesario ingresar un nombre de usuario, si este esta ya registrado nos mostrara un error de lo contrario procederá a pedirnos el ingreso de una contraseña, dicha contraseña serán solo números si se ingresa una letra o algún otro carácter nos desplegara un error y nos redirigirá al menú principal, si todo es correcto nos mostrara un mensaje diciéndonos que el usuario a sido registrado con éxito

 DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Fr

```

////////////////////////////////////
//////// MENU PRINCIPAL //////////
////////////////////////////////////
//// 1. Ingresar      ////
//// 2. Registrar     ////
//// 3. Salir         ////
////////////////////////////////////

```

Elija una Opcion: 2

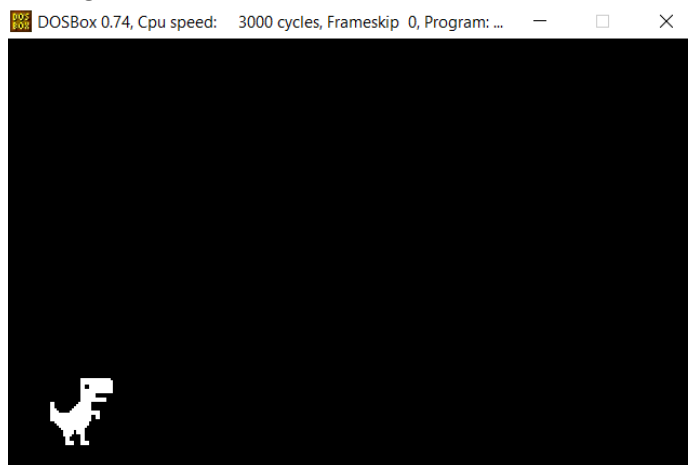
Usuario: Andres

Pass: 1234

Usuario Creado con exito...!!!

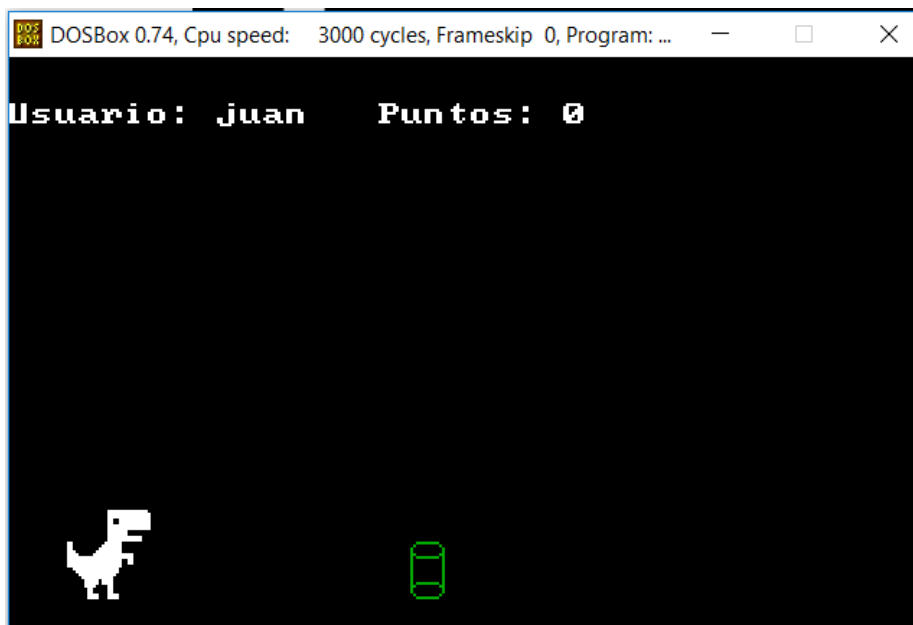
Ingresar

1. Modo Usuario: para acceder a este modo basta con ingresar un usuario ya creado, si se ingresa correctamente el usuario y la contraseña nos desplegara el menú del juego, de lo contrario nos dirá que el usuario no fue encontrado o que la contraseña es incorrecta y nos regresara al menú de inicio



Para comenzar a jugar basta con presionar cualquier tecla, el juego consistirá en evadir los obstáculos si se superan 5 obstáculos se superara el nivel 1, para superar el nivel 2 serán 6 obstáculos y 7 obstáculos para el nivel 3, si se supera el nivel 3 nos desplegara un mensaje declarándonos ganadores y se almacenara el punteo obtenido.

Si se Cae en algún obstáculo Nos desplegara un mensaje diciéndonos que emos perdido y el juego se terminara, regresándonos al menú principal



- ```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: ...
#####
MENU PRINCIPAL
#####
1. Ingresar
2. Registrar
3. Salir
#####

Elija una Opcion: 1
Usuario: admin

Pass: 1234

#####
MENU Tops
#####
1. Top 10,Puntos
2. Usuarios Registrados
3. Salir
#####

Elija una Opcion: _
```