

Programowanie obiektowe - Python

Zaprojektuj prostą hierarchię pracowników należących do jednego zespołu w firmie produkcyjnej. Zespół składa się z:

- Brygadzysty,
- Specjalisty,
- 2 Techników

Każdy z pracowników posiada konto w systemie firmowym, gdzie znajdują się jego podstawowe dane:

- Imię,
- Nazwisko,
- Stanowisko,
- Wynagrodzenie miesięczne

Dowolny pracownik może sprawdzić wszystkie te dane, z wyjątkiem wynagrodzenia miesięcznego.

Ponadto, w firmie pracuje Kierownik, który może dać podwyżkę dowolnemu pracownikowi, ale nie może dać jej samemu sobie.

Każdy z pracowników ma możliwość wzięcia urlopu (w sumie 26 dni). W tym celu utwórz metodę, która po podaniu długości urlopu zwróci informację o długości zaplanowanego urlopu oraz ile dni urlopu pozostało do wykorzystania.

Zastosuj hermetyzację, dziedziczenie oraz polimorfizm, tam gdzie uważasz to za stosowne.