中山大学计算机学院计算机网络本科生实验报告

课程名称: 计算机网络

教学班级 专业 (方向) 学号 姓名

2班 计算机科学与技术 21307174 刘俊杰

一、实验题目

计算机网络 5.2TCP通信编程

二、实验内容

【目的】选择一个自己熟悉的操作系统和语言,编写采用TCP socket 的通信程序:

【要求】编写服务器端和客户端程序。

客户端软件支持三个功能或者命令: 远程(服务器) 当前目录文件列表、上传文件、下载文件。

服务器端软件:按用户命令,支持客服端的以上功能或者命令:提供当前文件目录的文件列表、接收上传文件,按客户端用户要求提供其要求的文件(文件下载)。服务器必须提供日志记录以上操作及操作结果状态。

服务器端必须支持多个客户端的并发运行。可在屏幕显示客户端的请求及服务器端的处理日志。

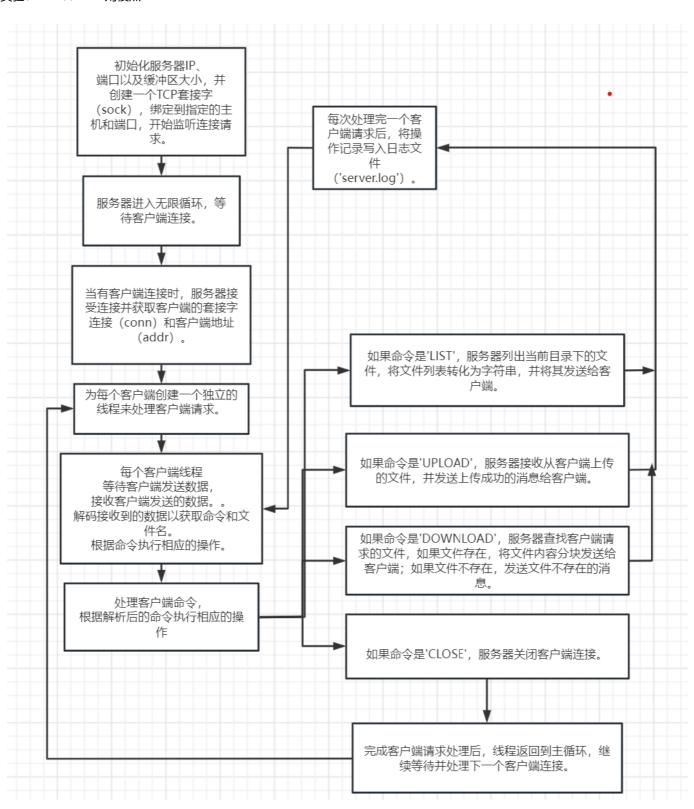
【测试要求】

1) A机器运行服务器软件; 2) 在客户端B机器的命令行同时运行4个客户端; 3) 在A机器也同时运行客户端软件2个客户端; 4) 观看服务器端运行的日志。 5) 请打开wireshark 观察、确认服务器端和客户端的传输层协议交互过程。

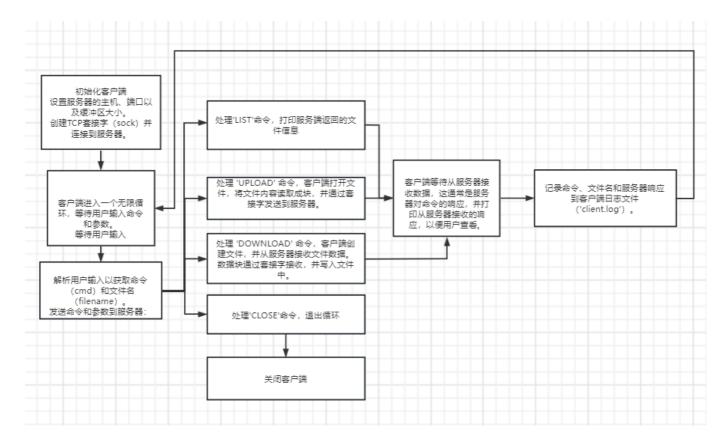
【报告要求】 软件设计流程图、源代码、测试结果及运行日志。

三、流程图

服务端:



客户端:



四、源代码

服务器端:

```
import socket
import os
import threading
import time
# 设置服务器主机、端口和缓冲区大小
HOST = '172.19.19.113'
PORT = 8000
BUFSIZE = 2048
# 创建TCP Socket对象并绑定IP地址和端口号
sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
sock.bind((HOST, PORT))
sock.listen(5)
print('Server listening on {}:{}'.format(HOST, PORT))
# 处理客户端请求的函数
def serve_client(conn, addr):
   print('Client connected from', addr)
   while True:
       # 等待客户端连接请求
       # 接收客户端发来的数据
       data = conn.recv(BUFSIZE).decode()
       if not data:
           conn.close()
```

```
return
       # 处理客户端命令
        cmd, filename = data.split()
        if cmd == 'LIST':
           # 列出当前目录下的文件列表
           files = os.listdir('.')
           filelist = '\n'.join(files)
           conn.send(filelist.encode())
       elif cmd == 'UPLOAD':
           #接收上传的文件
           with open(filename, 'wb') as f:
               while True:
                   data = conn.recv(BUFSIZE)
                   if data == b'end':
                       break
                   f.write(data)
           conn.send('Upload success'.encode())
       elif cmd == 'DOWNLOAD':
           # 发送请求的文件
           if os.path.exists(filename):
               with open(filename, 'rb') as f:
                   while True:
                       data = f.read(BUFSIZE)
                       if not data:
                           conn.sendall(b'end')
                           break
                       time.sleep(0.8)
                       conn.sendall(data)
               conn.sendall('Download success'.encode())
           else:
               conn.sendall('File not found'.encode())
               with open('server.log', 'a') as f:#写服务器日志
                   f.write('The downloading file not found\n\n')
               continue
       elif cmd == 'CLOSE':
           #关闭服务器
           time.sleep(1)
           with open('server.log', 'a') as f:#写服务器日志
               f.write('server is close!\n\n')
           conn.close()
       # 记录操作日志
       else:
           continue
        print('{} {} {} {}\n\n'.format(addr,cmd, filename, 'success'))
       with open('server.log', 'a') as f:#写服务器日志
           f.write('{} {} {}\n\n'.format(cmd, filename, 'success'))
# 启动多个线程来处理客户端连接
while True:
    conn, addr = sock.accept()
```

```
client_handler = threading.Thread(target=serve_client, args=(conn, addr))
client_handler.start()
```

客户机端:

```
import socket
import time
# 设置服务器主机、端口和缓冲区大小
HOST = '172.19.19.113'
PORT = 8000
BUFSIZE = 1024
# 创建TCP Socket对象并连接服务器
sock = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
sock.connect((HOST, PORT))
while True:
   # 输入命令和参数
   cmd = input('> ').strip()
   if not cmd:
       continue
   items = cmd.split()
   if len(items) == 1:
       cmd, filename = items[0], None
   elif len(items) == 2:
       cmd, filename = items
   # 发送命令和参数到服务器
   sock.send('{} {}'.format(cmd, filename).encode())
   if cmd == "UPLOAD": #如果执行的为上传命令,将该文件内容发送给服务器
       with open(filename, 'rb') as f:
               while True:
                   data = f.read(BUFSIZE)
                   if not data:
                       sock.sendall(b'end')
                       break
                   time.sleep(0.8)
                   sock.sendall(data)
   if cmd=='DOWNLOAD':
       # 接收上传的文件
           with open(filename, 'wb') as f:
               while True:
                   data = sock.recv(BUFSIZE)
                   if data == b'end':
                       break
                   f.write(data)
   if cmd=='CLOSE':
       break
   # 接收服务器返回的数据
   data = sock.recv(BUFSIZE).decode()
```

```
print("RESPONSE FROM SERVER:")
print(data)
print("-----")
# 记录操作日志
with open('client.log', 'a') as f:
    f.write('{} {} \n{}\n'.format(cmd, filename, data))

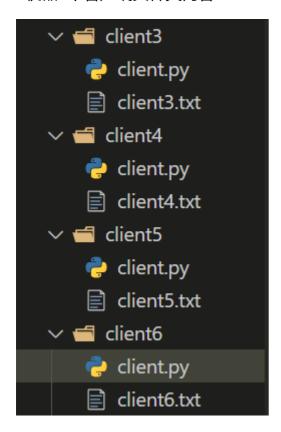
sock.close()
```

五、测试运行

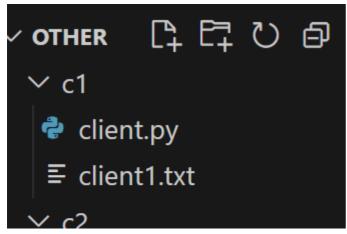
A 机器IP:192.168.43.227

B 机器IP:192.168.43.152

B机器4个客户端文件夹内容:

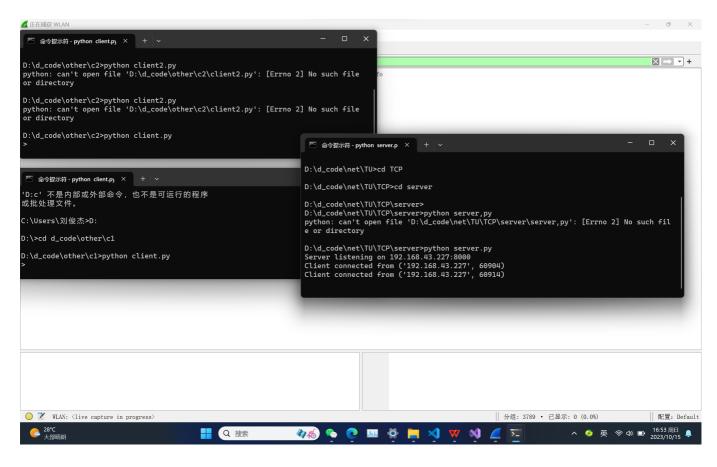


A机器4个客户端文件夹内容:



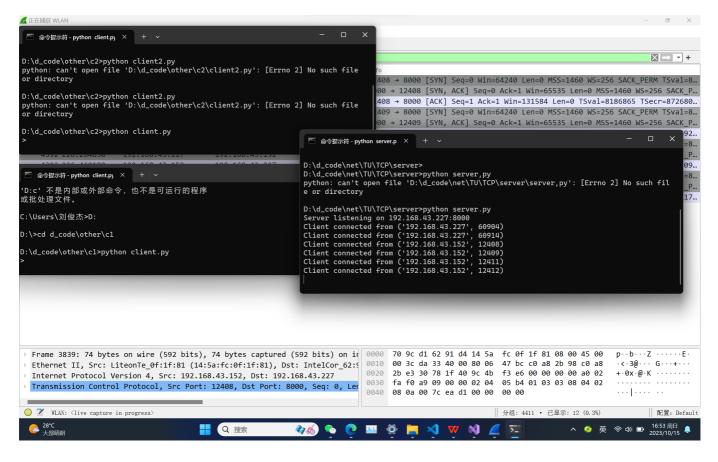


- 1) A机器运行服务器软件;
- 2) 在A机器也同时运行客户端软件2个客户端;



可以看到服务端显示了客户端和服务端的连接信息

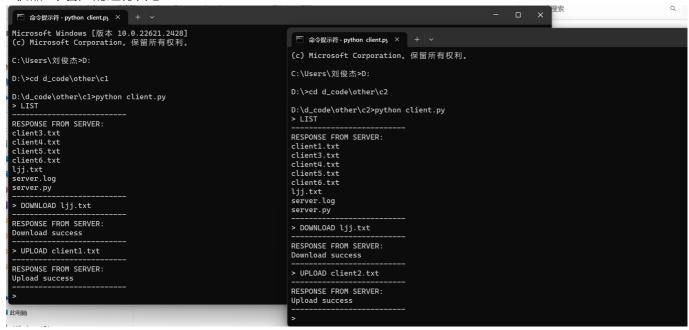
3) 在客户端B机器的命令行同时运行4个客户端;



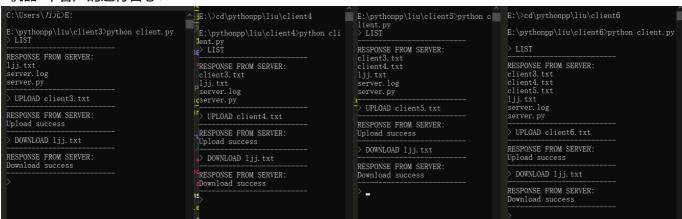
可以看到服务端显示了客户端和服务端的连接信息

4) 观看服务器端运行的日志。

A机器2个客户的运行日志:

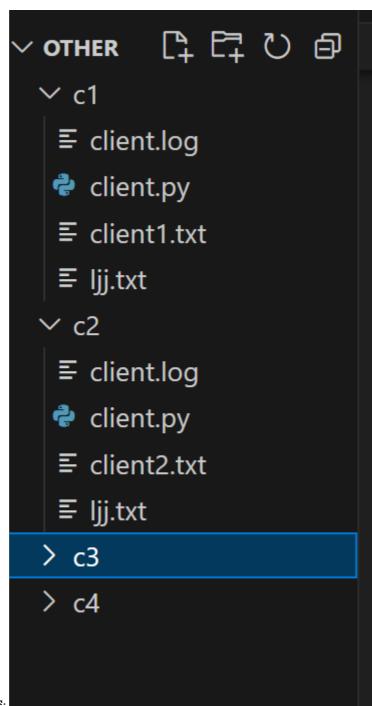


B机器4个客户的运行日志:



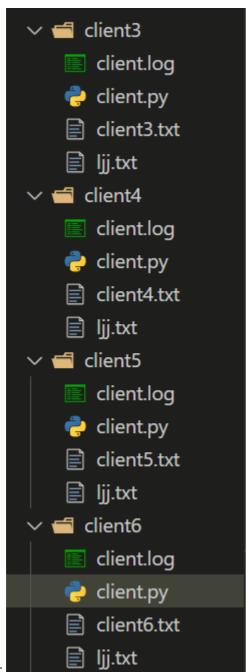
A机器服务端文件夹下内容:

名称	修改日期	类型	大小
e server	2023/10/15 16:36	Python 源文件	3 KB
server	2023/10/15 16:57	文本文档	1 KB
ال	2023/10/15 16:46	文本文档	0 KB
client3	2023/10/15 16:54	文本文档	0 KB
client4	2023/10/15 16:55	文本文档	0 KB
client5	2023/10/15 16:56	文本文档	0 KB
client6	2023/10/15 16:56	文本文档	0 KB



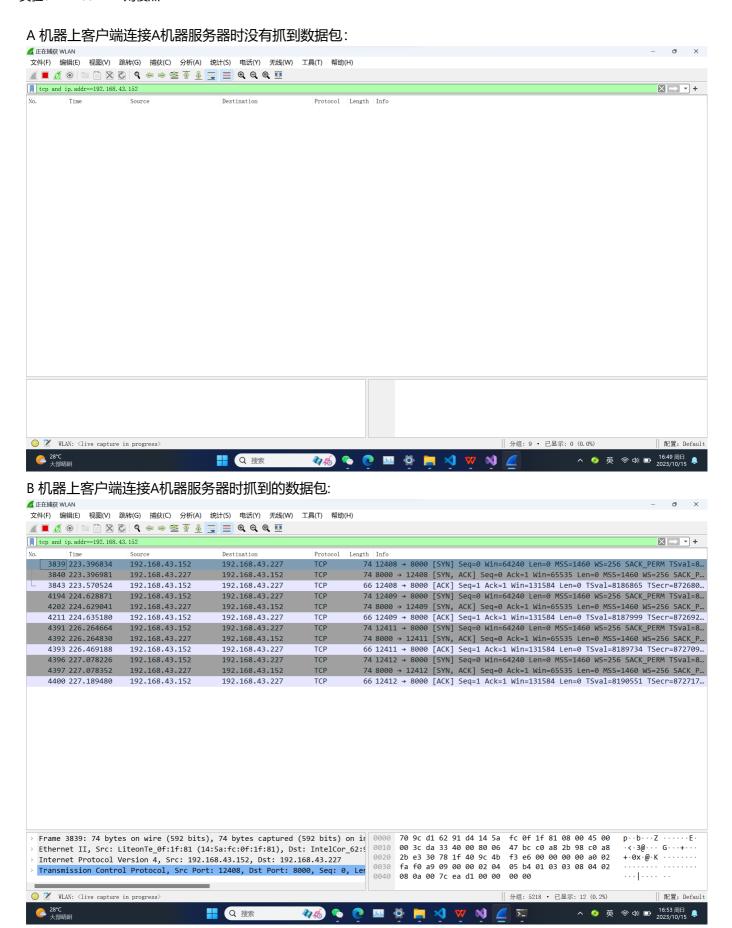
A机器2个客户文件夹下的内容:

B机器4个客户文件



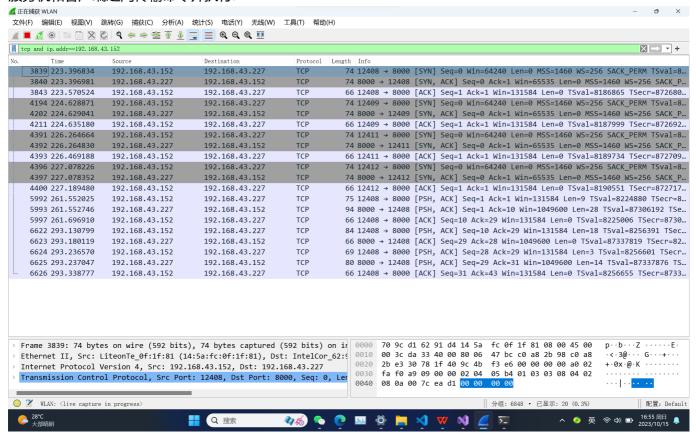
夹下的内容:

5) 请打开wireshark 观察、确认服务器端和客户端的传输层协议交互过程。



每一次连接有三次握手的过程,四次连接总共抓到了12个数据包

服务机和客户端之间传输命令并执行:



每次传输命令并执行两者之间有四条TCP数据包,其中带有push的数据包说明两者之间传递了数据信息,占用了缓冲区