**中山大学计算机院本科生实验报告**

**（2024学年春季学期）**

**课程名称：并行程序设计 批改人：**

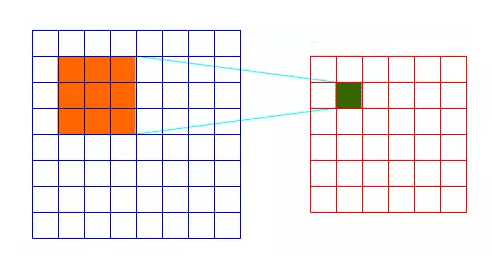
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **实验** | **11-CUDA卷积** | **专业（方向）** | **计算机科学与技术** |
| **学号** | **21307174** | **姓名** | **刘俊杰** |
| **Email** | **liujj255@mail2.sysu.edu.cn** | **完成日期** | **2024/6/8** |

# **实验目的**

**1.1 滑窗法实现CUDA并行卷积**

**使用CUDA实现二维图像的直接卷积（滑窗法）。在信号处理、图像处理和其他工程/科学领域，卷积是一种使用广泛的技术。在深度学习领域，卷积神经网络(CNN)这种模型架构就得名于这种技术。在本实验中，我们将在GPU上实现卷积操作，注意这里的卷积是指神经网络中的卷积操作，与信号处理领域中的卷积操作不同，它不需要对Filter进行翻转，不考虑bias。**

**下图展示了滑窗法实现的CUDA卷积，其中蓝色网格表示输入图像，红色网格表示输出图像，橙色网格展示了一个­的卷积核，卷积核中每个元素为对应位置像素的权重，该卷积核的输出值为像素值的加权和，输出位置位于橙色网格中心，即红色网格中的绿色元素。滑窗法移动该卷积核的中心，从而产生红色网格中的所有元素。**

****

**输入：一张二维图像（）与一个卷积核（）。**

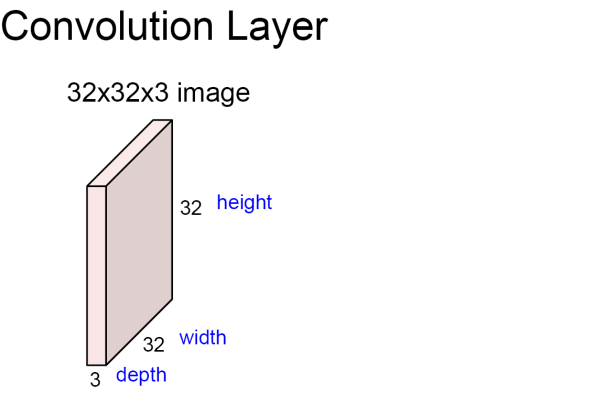
**问题描述：用直接卷积的方式对输入二维图像进行卷积，通道数量（channel, depth）设置为3，卷积核个数为3，步幅（stride）分别设置为1/2/3，可能需要通过填充（padding）配合步幅（stride）完成卷积操作。注：实验的卷积操作不需要考虑bias (b)，bias设置为0。**

**输出：卷积结果图像（）及计算时间。**

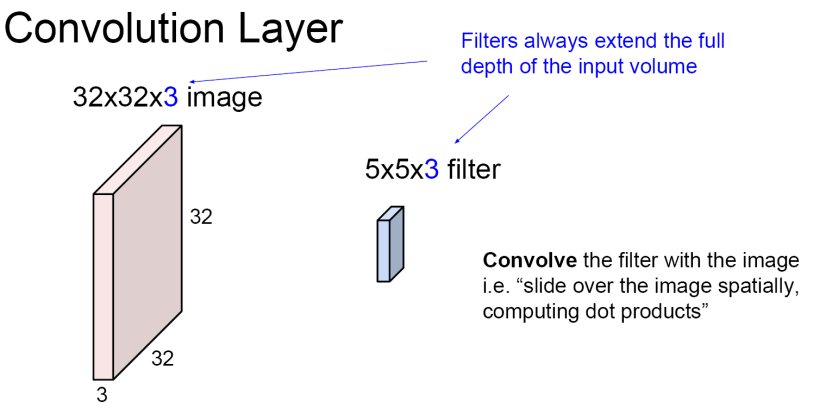
**要求：使用CUDA实现并行图像卷积，分析不同图像大小、访存方式、任务/数据划分方式、线程块大小等因素对程序性能的影响。**

**参考：**

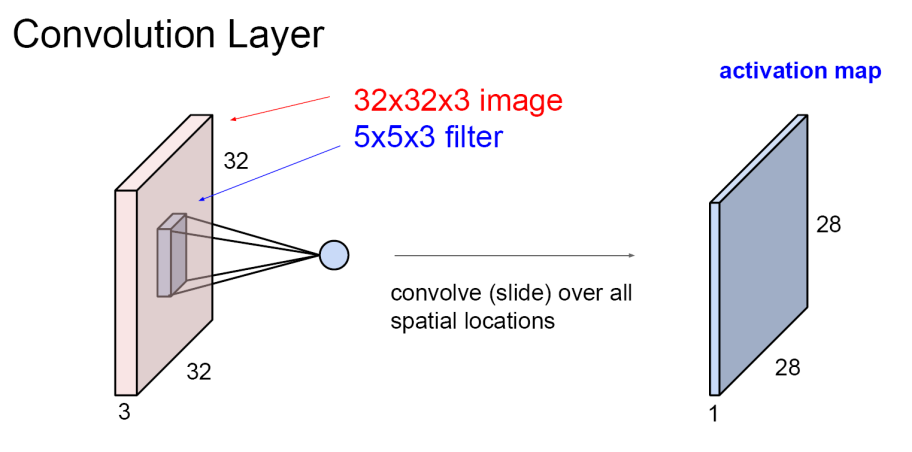
**1）输入图像举例**

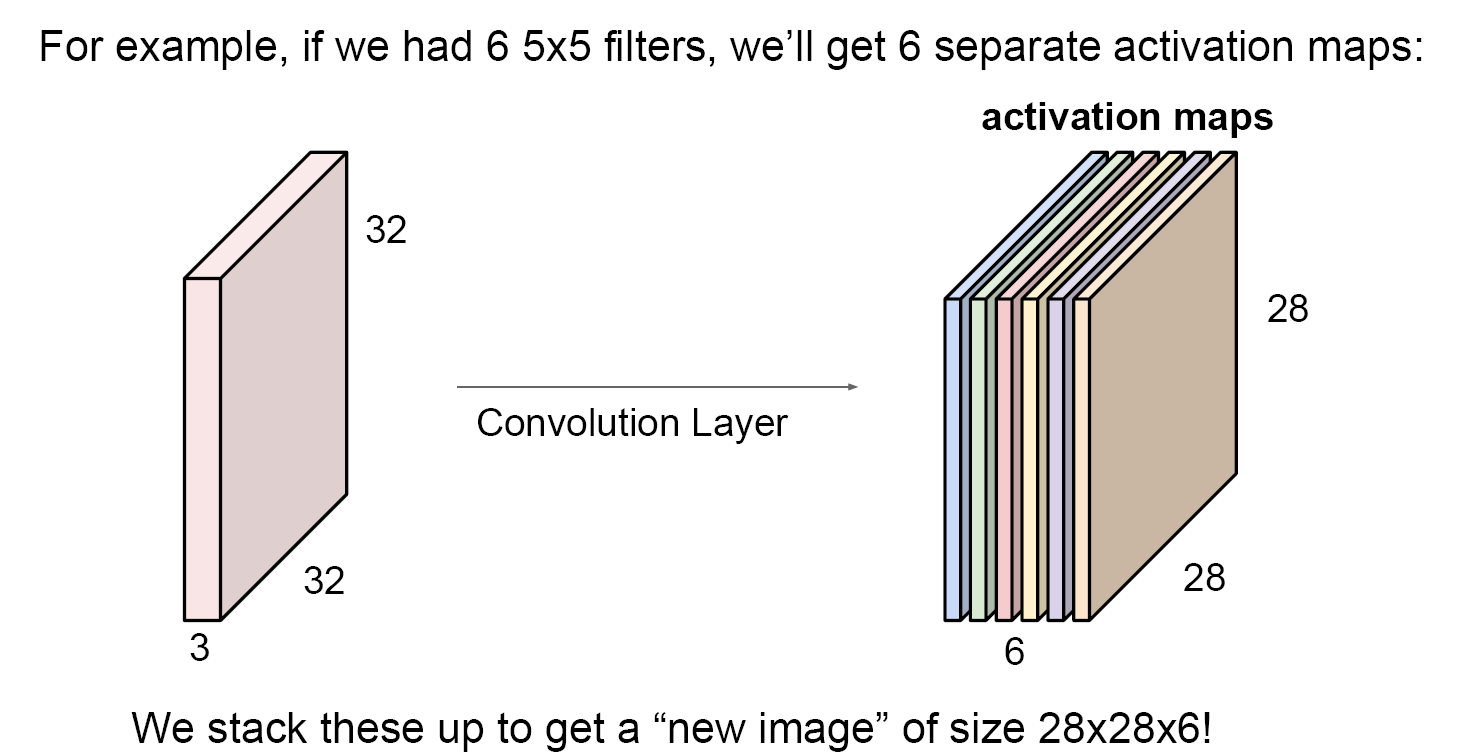
****

**2）输入图像与卷积核（3通道）**

****

**3) 卷积计算过程**

****

****

**4) 卷积操作的步幅（stride）与填充（padding）**

**图示

描述已自动生成**

**图示

描述已自动生成**

**文本

描述已自动生成**

**1.2 使用im2col方法实现CUDA并行卷积**

**滑窗法使用的卷积核对窗口内的图像像素求加权和，此过程可以写做矩阵乘法形式，其中为的权重矩阵，为的像素值矩阵。将图像中每个需要进行卷积的窗口平铺为的矩阵（列向量）并进行拼接，可将卷积计算变为矩阵乘法，从而利用此前实现的并行矩阵乘法模块实现并行卷积。具体拼接方式见下图：**

**图片包含 牌子, 窗户, 明亮, 钟表

描述已自动生成**

**问题描述：用im2col方法对输入二维图像进行卷积。其他设置与任务1（滑窗法并行卷积）相同。**

**1.3 使用cuDNN方法实现CUDA并行卷积**

**NVIDIA cuDNN是用于深度神经网络的GPU加速库。它强调性能、易用性和低内存开销。**

**要求：使用cuDNN提供的卷积方法进行卷积操作，记录其相应Input的卷积时间，与自己实现的卷积操作进行比较。如果性能不如cuDNN，用文字描述可能的改进方法。**

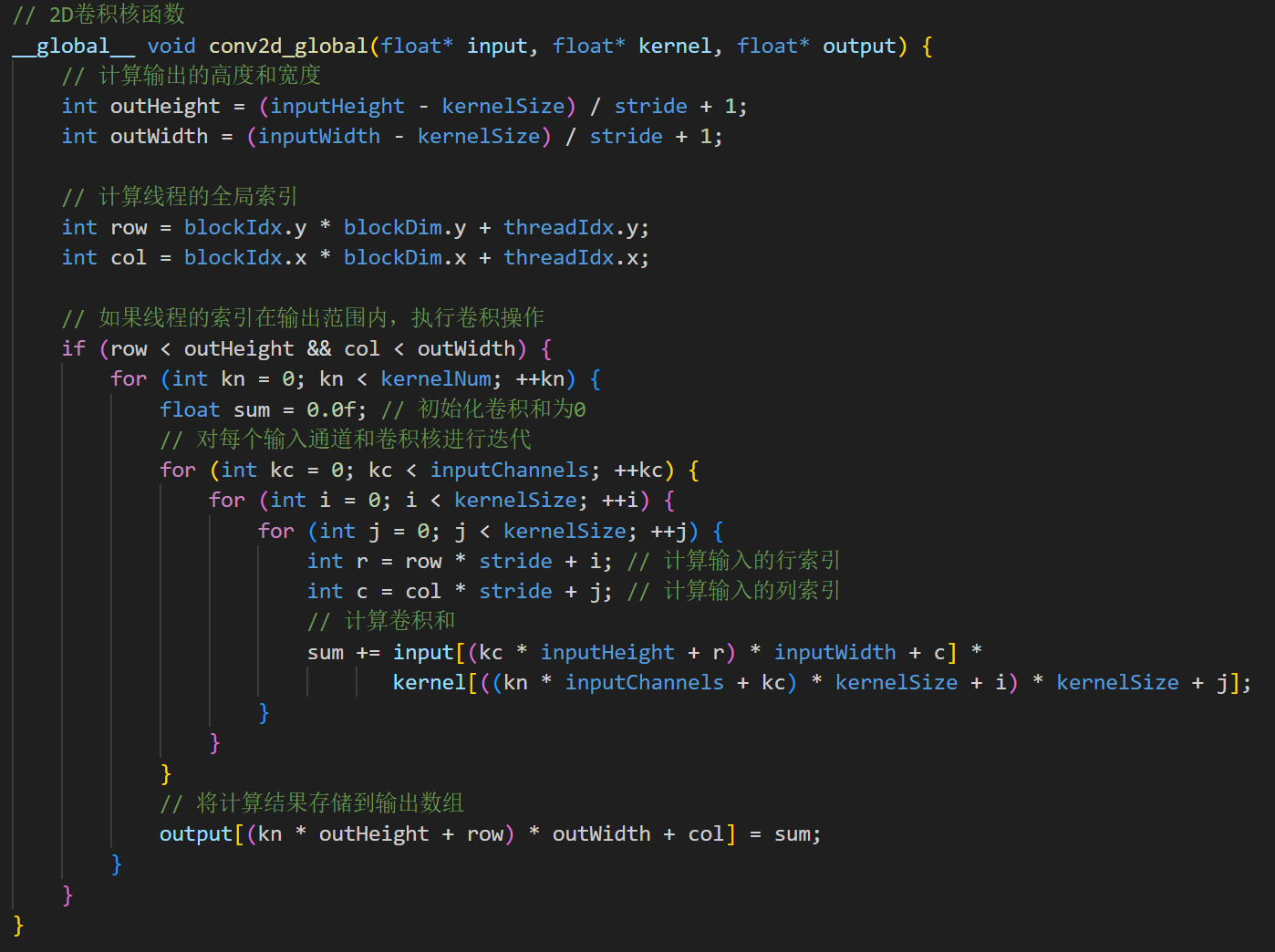
# **实验过程和核心代码**

**2.1 滑窗法实现CUDA并行卷积**

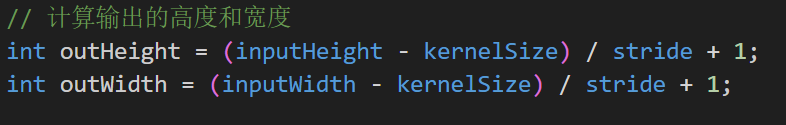
**2.1.1 全局内存**

**使用 CUDA 的并行计算能力，每个线程负责计算输出特征图中的一个像素值。通过 CUDA 提供的线程和线程块索引，可以实现高效的并行卷积运算。**

**实现代码:**

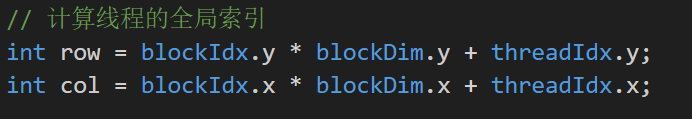
****

****①计算输出的高度和宽度**：**

****

* **outHeight 和 outWidth 分别表示卷积操作的输出特征图的高度和宽度。**

**②**计算线程的全局索引**：**

****

**row 和 col 是当前线程在输出特征图中的全局索引。blockIdx.y, blockDim.y, threadIdx.y, blockIdx.x, blockDim.x, 和 threadIdx.x 是 CUDA 提供的内置变量，用于描述线程和线程块的索引和大小。**

**③**执行卷积操作**：**

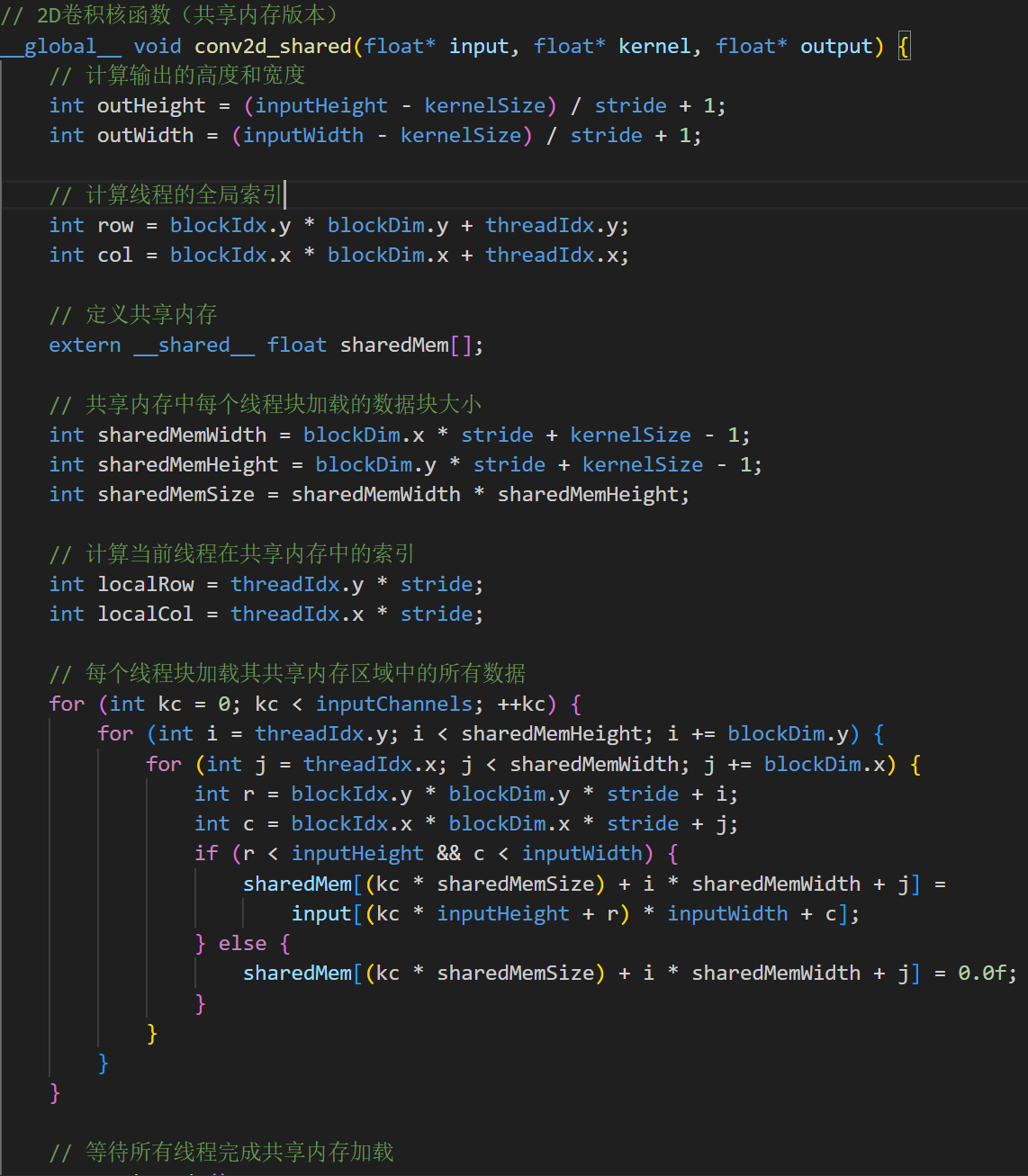
****

* + **首先判断当前线程的索引是否在输出特征图的范围内。**
  + **如果在范围内，开始对每个卷积核进行卷积操作。**
  + **对每个输入通道 (inputChannels) 和卷积核 (kernel) 进行迭代计算。**
  + **计算每个输出元素的值 sum，并存储到输出数组 (output) 的相应位置。**

**2.1.2 共享内存**

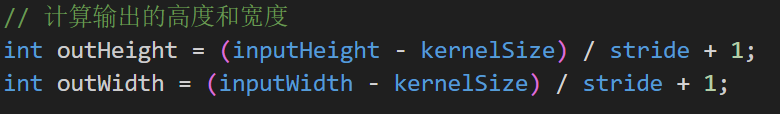
**使用 CUDA 的共享内存来加速二维卷积操作。通过每个线程块加载输入数据到共享内存中，可以减少全局内存访问延迟，从而提高卷积运算的效率。同时，使用 \_\_syncthreads() 来确保共享内存中的数据加载完成后再进行计算，避免数据竞争和错误的结果。**

**实现代码:**

****

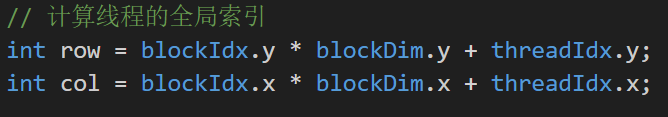
****

****①计算输出的高度和宽度**：**

****

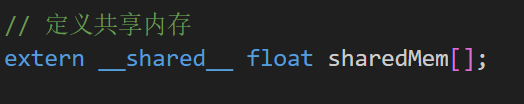
* **outHeight 和 outWidth 表示卷积操作的输出特征图的高度和宽度。**

****②计算线程的全局索引**：**

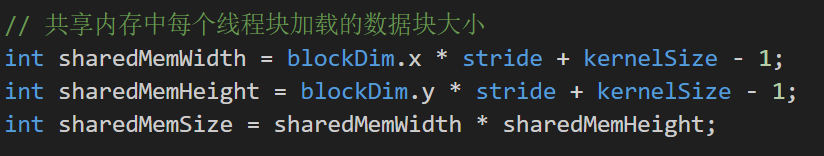
****

**row 和 col 是当前线程在输出特征图中的全局索引。**

****③定义共享内存**：**

****

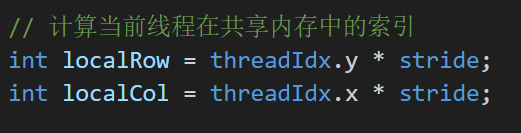
**④**计算共享内存中的数据块大小**：**

****

**sharedMemWidth 和 sharedMemHeight 分别表示共享内存中每个线程块加载的数据块的宽度和高度。**

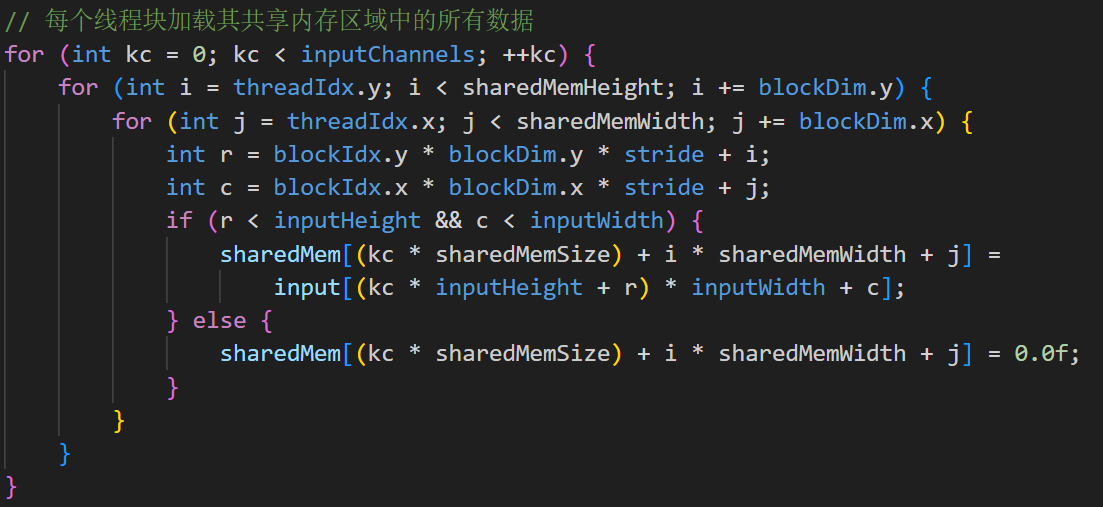
**sharedMemSize 是共享内存的总大小。**

****⑤计算当前线程在共享内存中的索引**：**

****

**localRow 和 localCol 是当前线程在共享内存中的局部索引。**

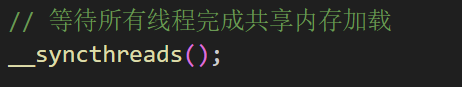
****⑥加载数据到共享内存**：**

****

**每个线程块负责加载其共享内存区域中的所有数据块。**

**blockIdx.y \* blockDim.y \* stride + i 和 blockIdx.x \* blockDim.x \* stride + j 计算输入矩阵中的索引，并检查是否超出输入矩阵的边界。**

****⑦等待所有线程完成共享内存加载**：**

****

**使用 \_\_syncthreads() 同步同一个线程块内的所有线程，确保共享内存中的数据加载完成。**

****⑧执行卷积操作**：**

****

**首先检查当前线程的索引是否在输出范围内。**

**对每个卷积核进行卷积操作，使用共享内存中的数据加速计算。**

**将计算结果存储到输出数组中。**

**2.2 使用im2col方法实现CUDA并行卷积**

**2.2.1 实现im2col**

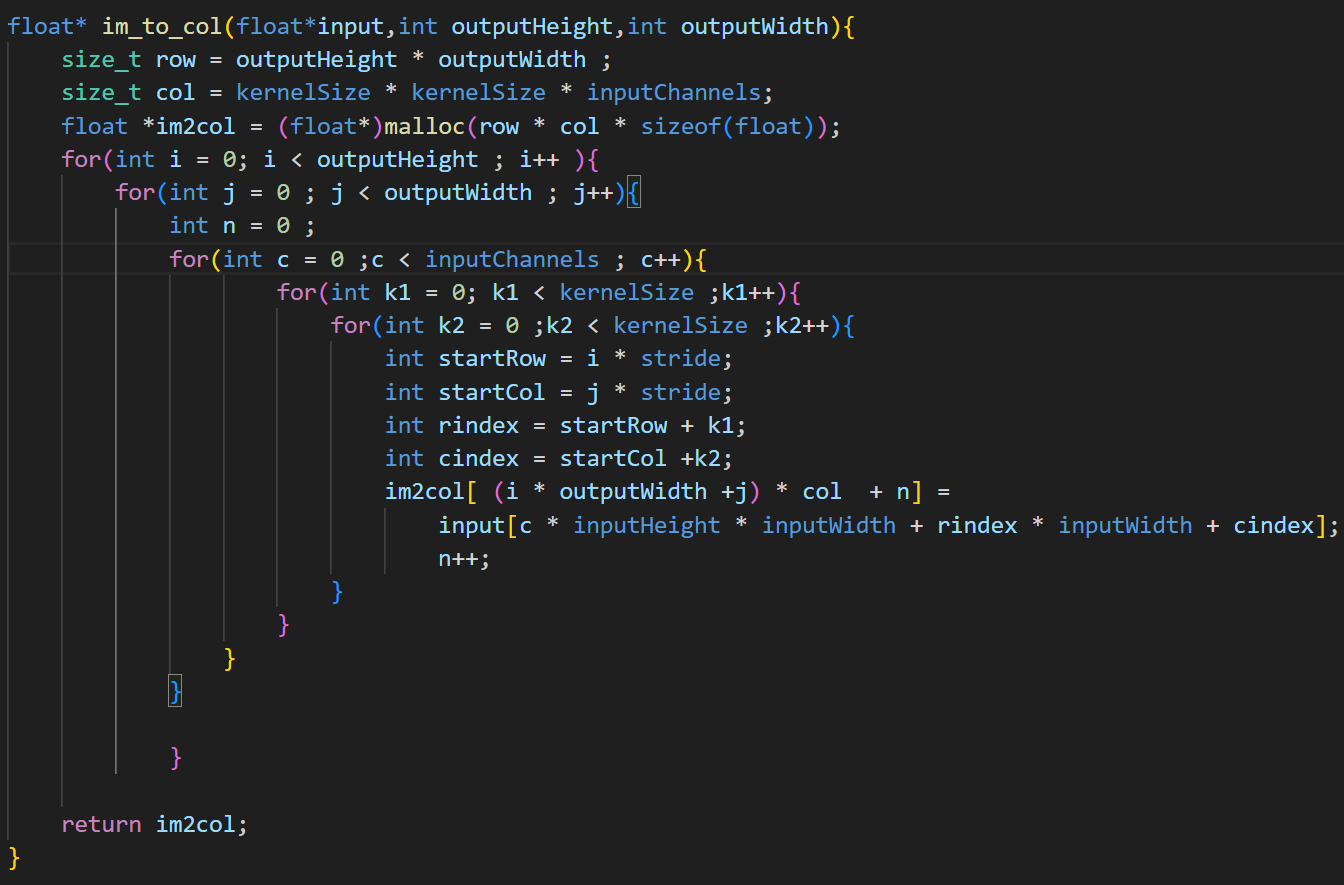
**图片包含 牌子, 窗户, 明亮, 钟表

描述已自动生成**

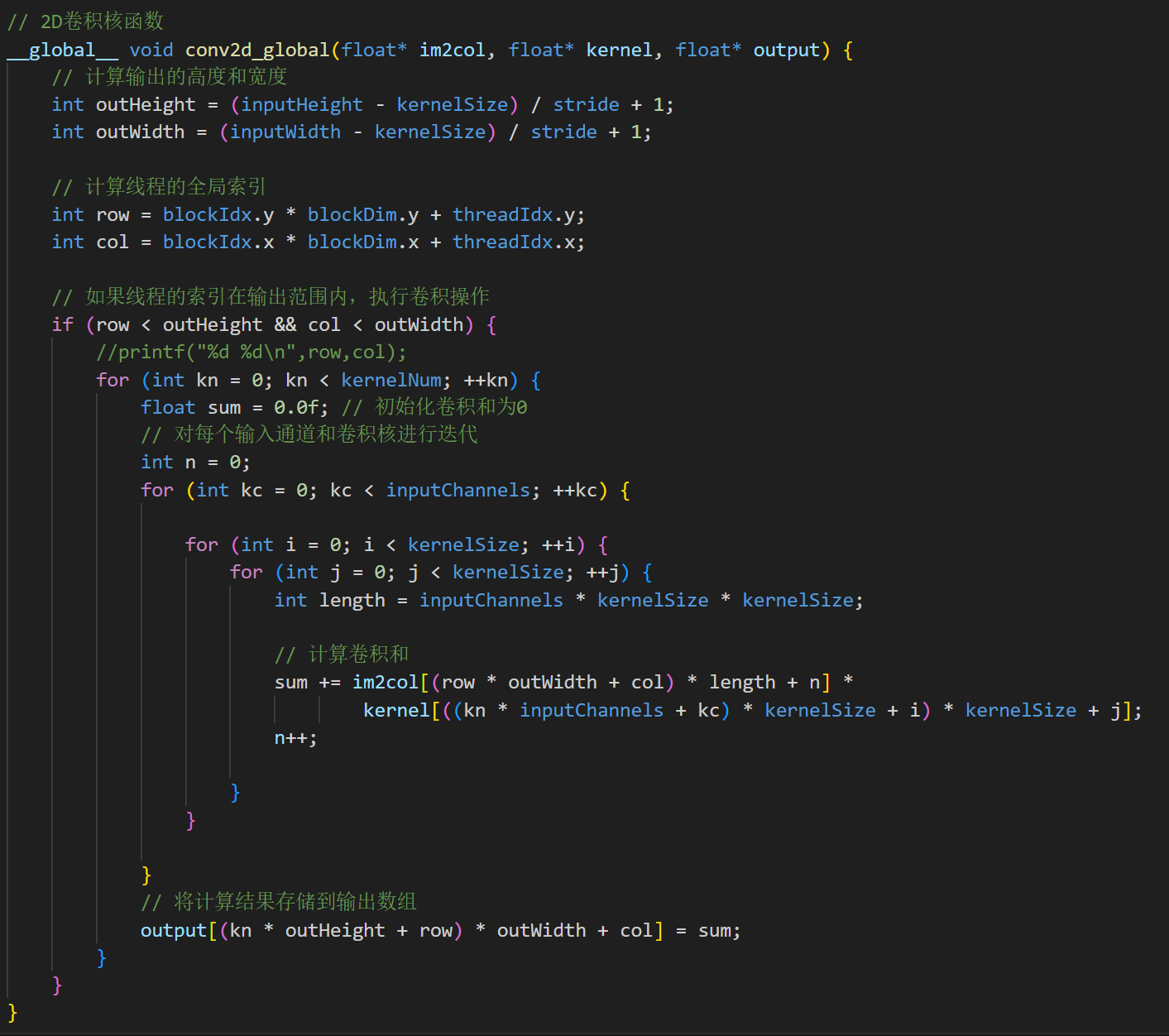
**im2col 将图像块展开为列向量，使得数据在内存中是连续的。这种数据布局有助于缓存的利用，提高内存访问效率。相比之下，直接在图像上滑动滤波器会导致不规则的内存访问，影响性能。但由于C语言是按行存储,故实际上im2col的结果的存储是按上图中的转置存储的。**

**实现代码:**

**根据im2col后的结果实现卷积:**

****

**2.2.2 im2col卷积**

****

**2.3 使用cuDNN方法实现CUDA并行卷积**

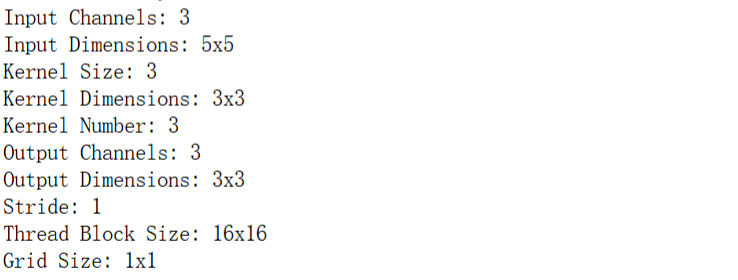
# **实验结果**

**3.1 滑窗法实现CUDA并行卷积**

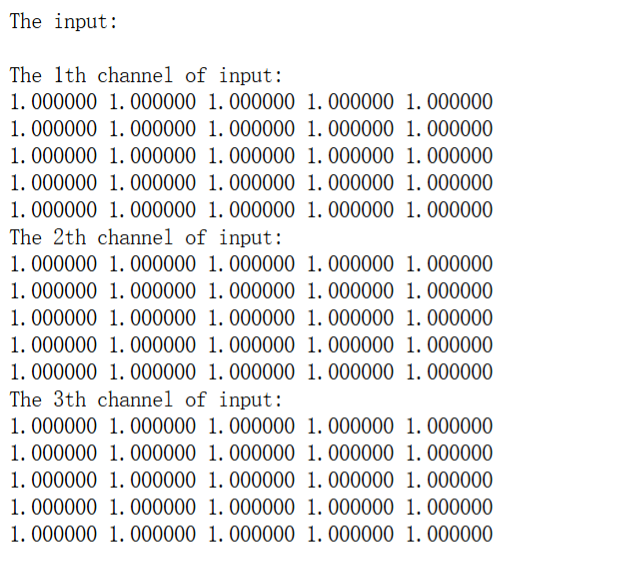
**3.1.1验证实验正确性**

**(输入和卷积核中的数据全为1)**

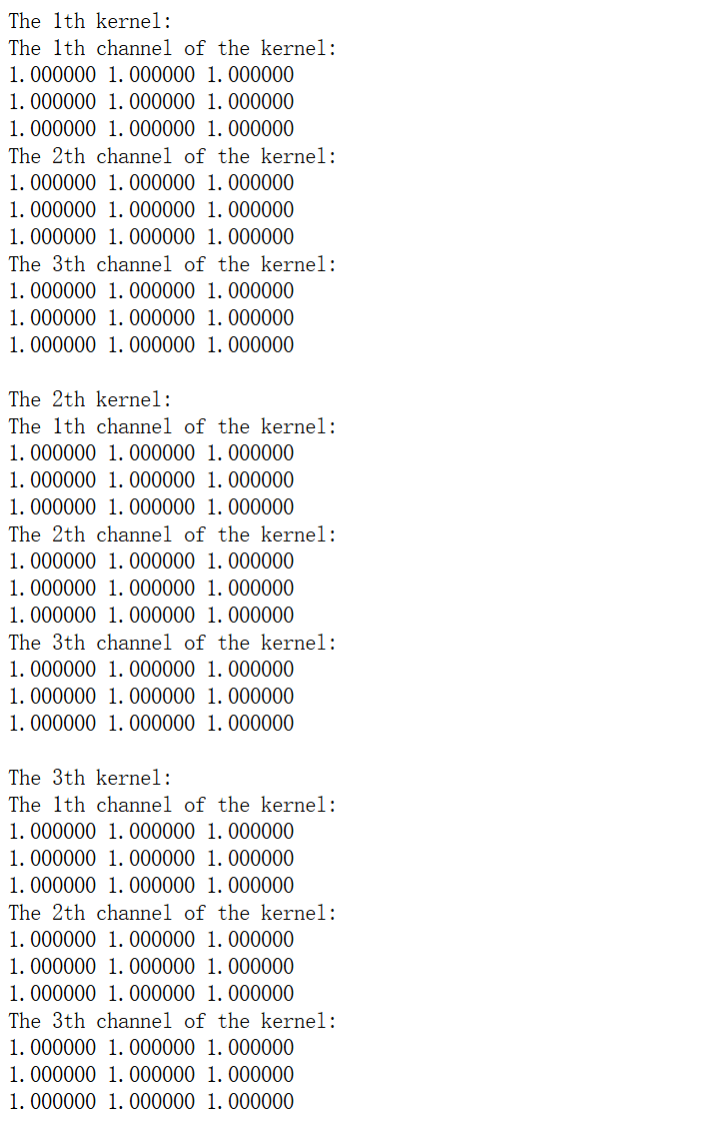
**输入输出、卷积层、网格、线程块参数:**

****

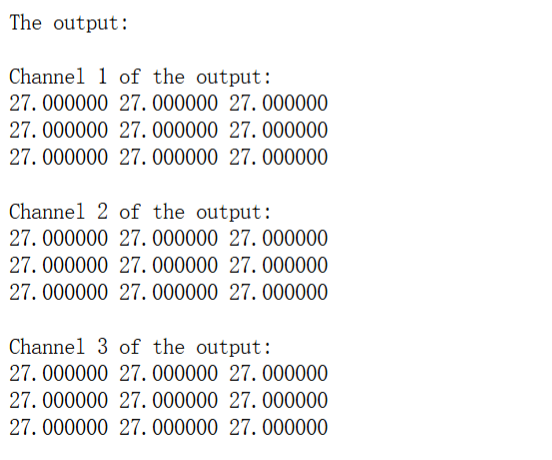
**输入数据:**

****

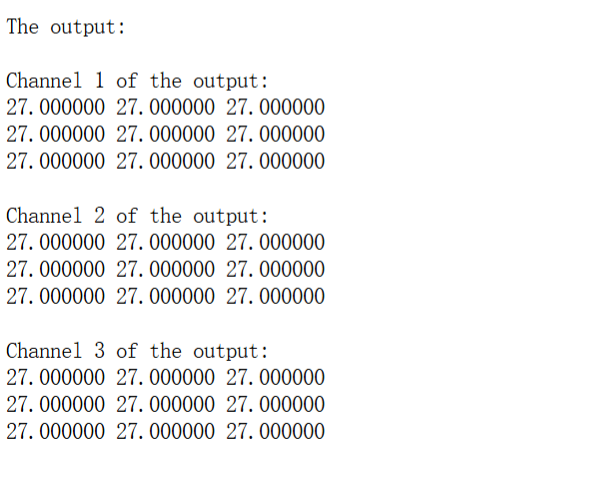
**卷积核Kernel:**

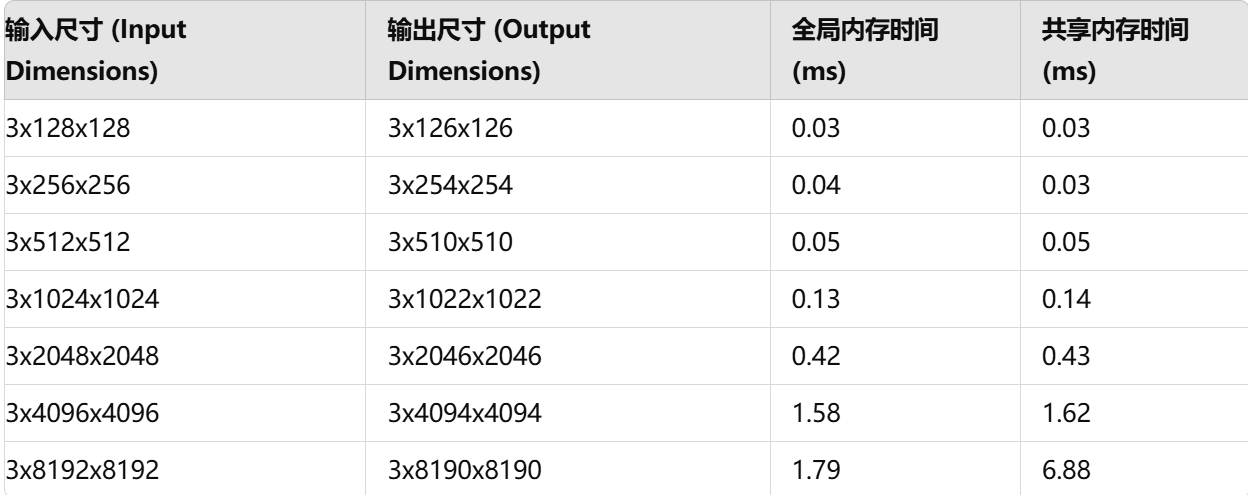
****

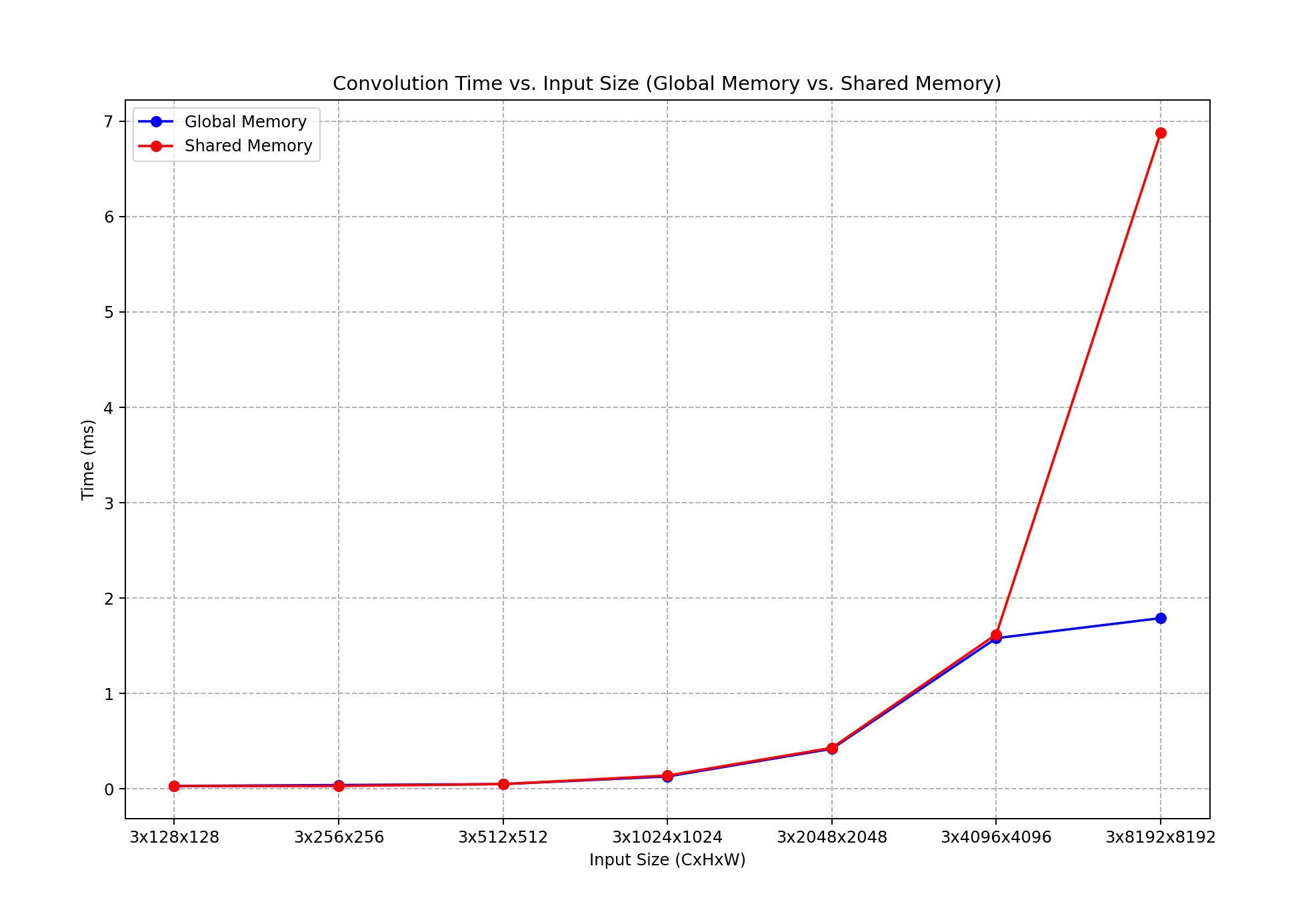
**全局内存卷积结果:**

****

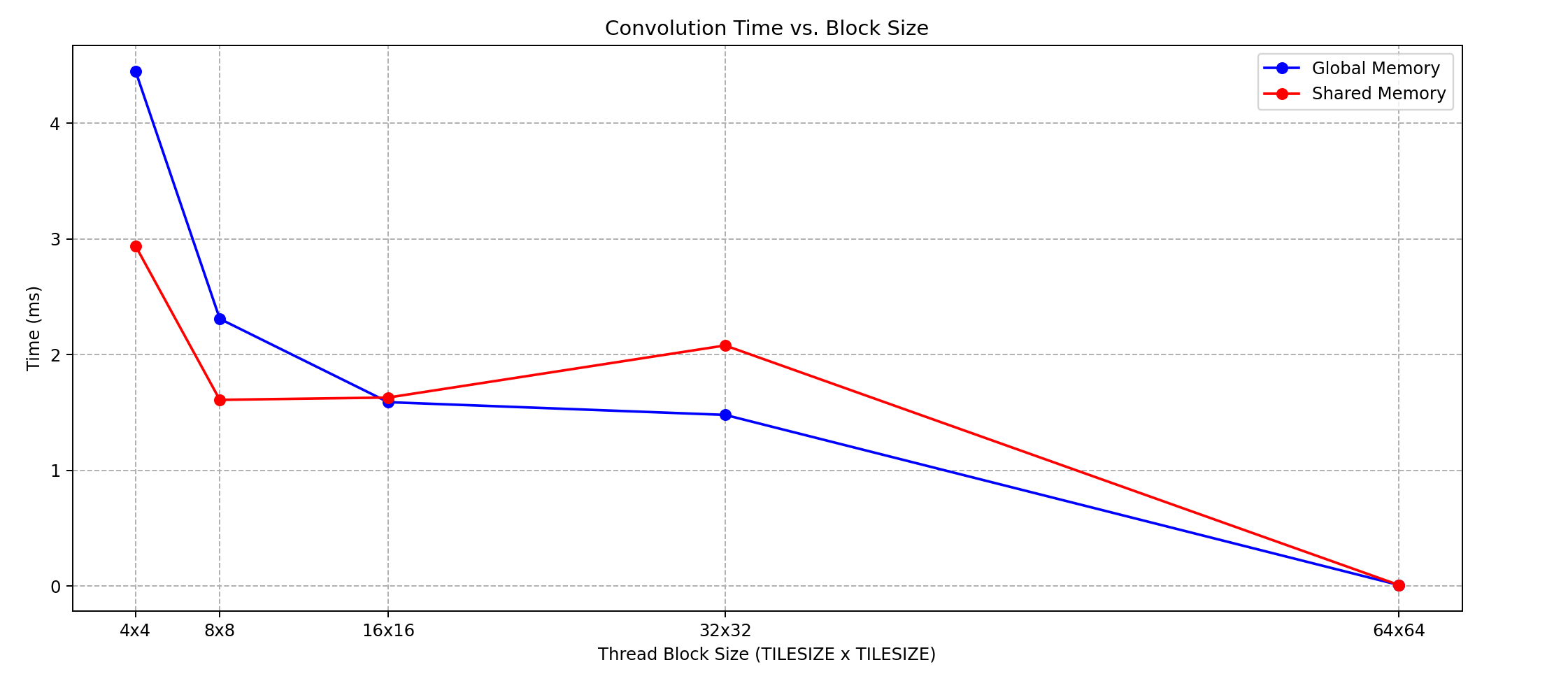
**共享内存卷积结果**

****

****

****

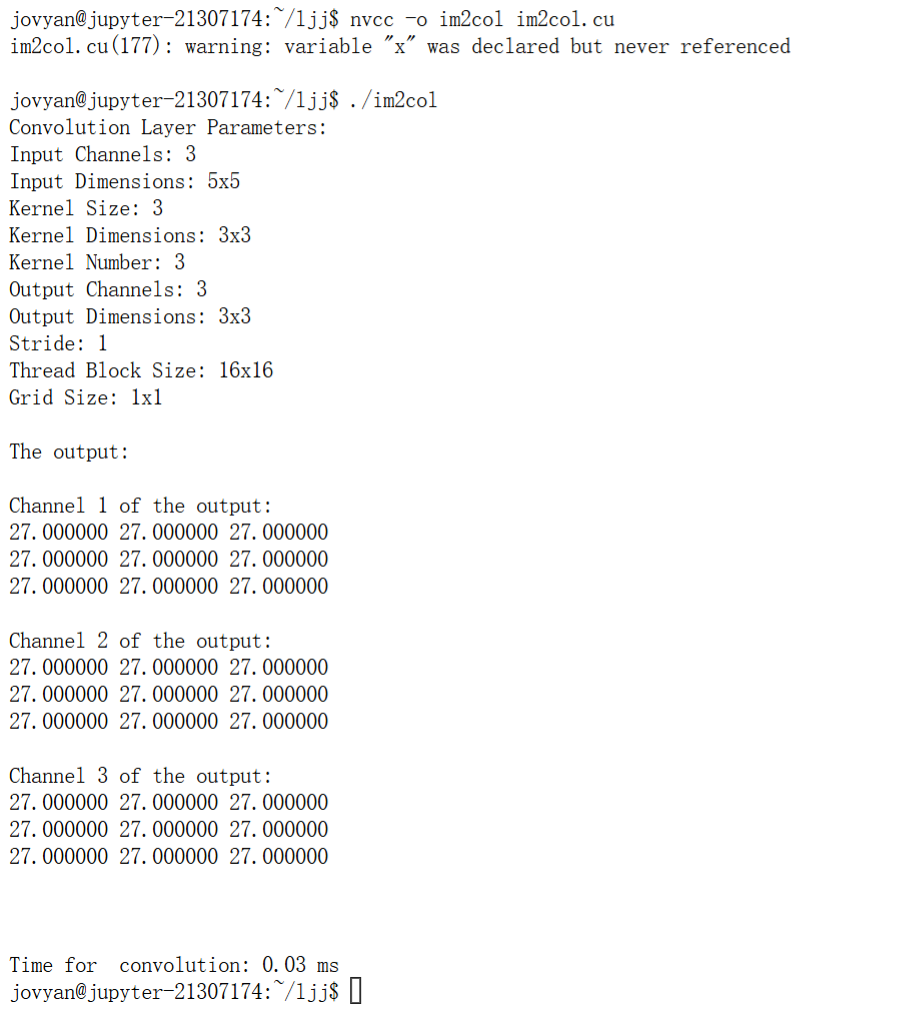
****

****

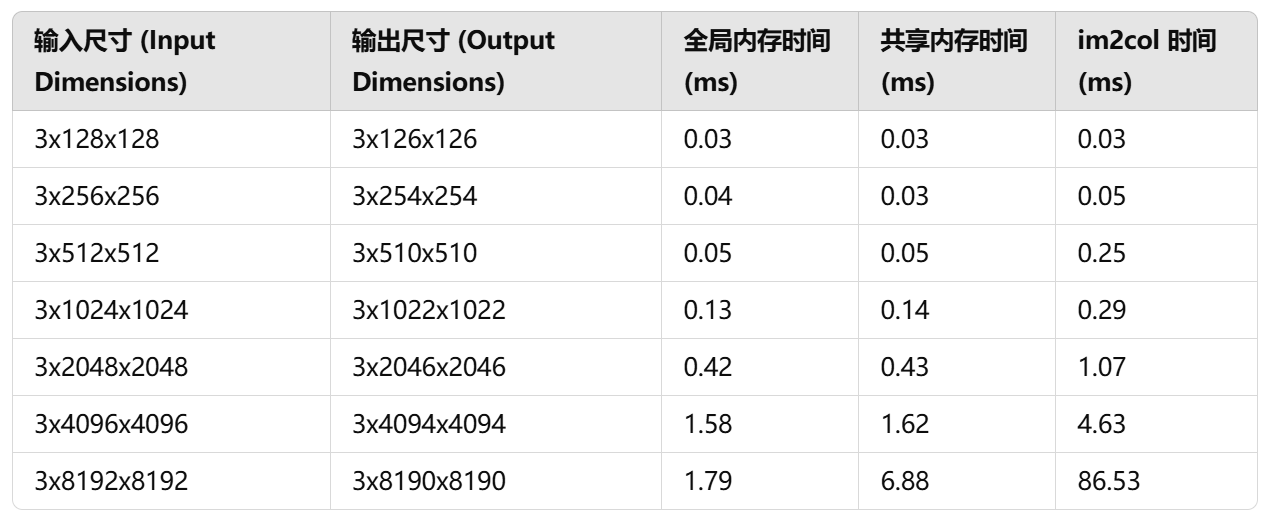
**3.2 使用im2col方法实现CUDA并行卷积**

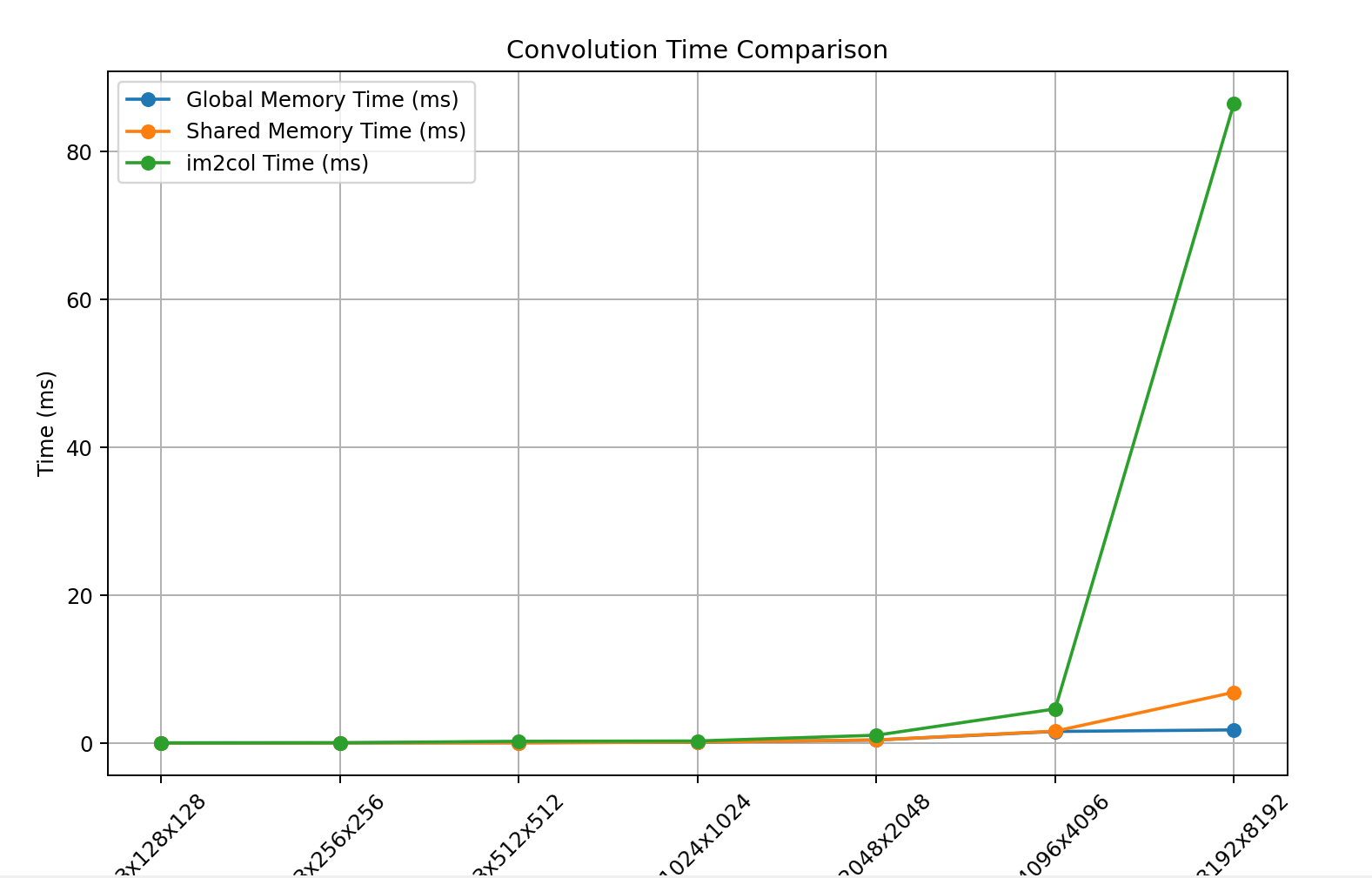
**3.2.1 验证im2col卷积正确性**

**(输入和卷积核中的数据全为1)**

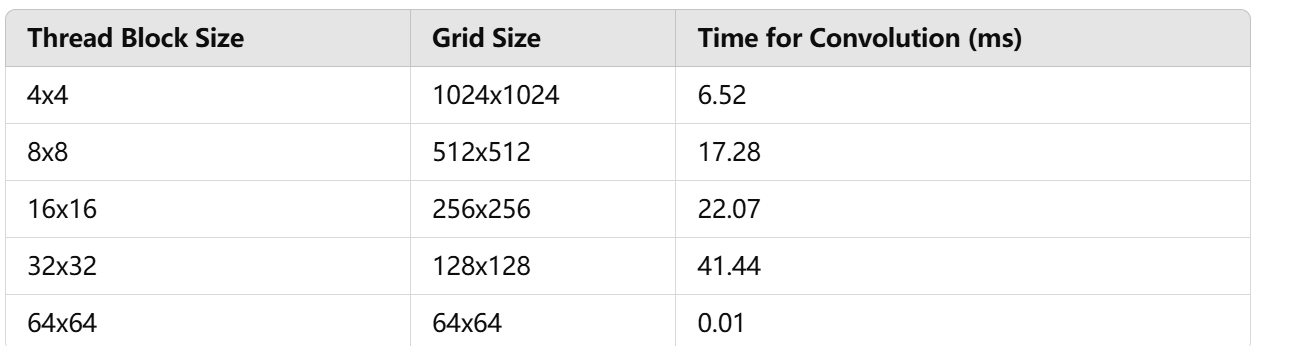
****

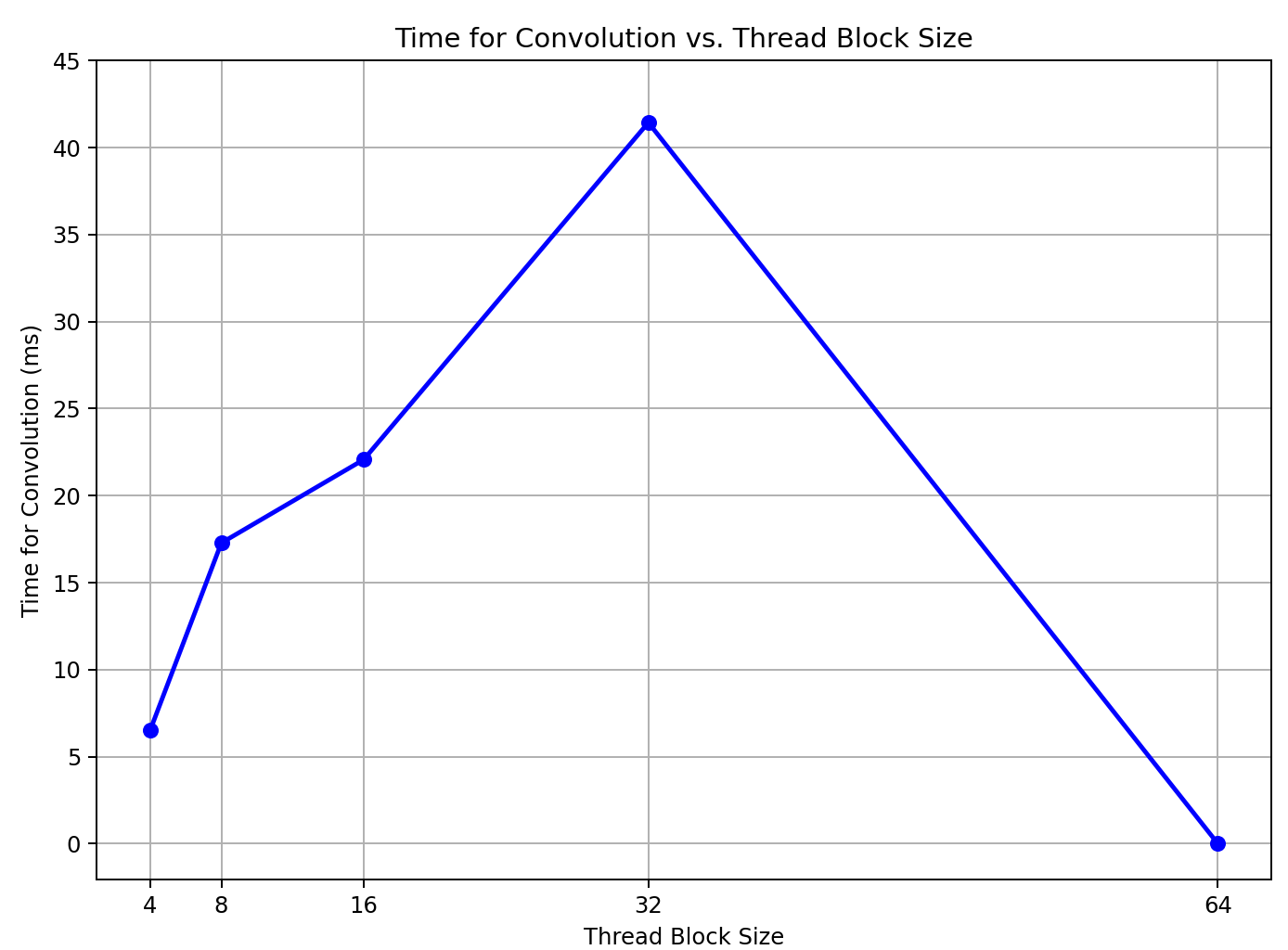
**3.2.2 im2col卷积时间随矩阵规模变化(与滑窗法对比)**

****

****

**3.2.3 比较不同线程块大小对im2col卷积的性能影响**

****

****

**3.3 使用cuDNN方法实现CUDA并行卷积**

# **实验感想**

**通过本次并行程序设计课程中的CUDA卷积实验，我深刻体会到了GPU加速在图像处理领域的强大能力。实验不仅加深了我对卷积神经网络中卷积操作的理解，也锻炼了我使用CUDA进行并行编程的技能。**

**在实现滑窗法时，我学习到了如何在CUDA中管理内存，并行处理图像数据。我了解了线程块和网格的概念，以及如何通过合理地划分任务来提高计算效率。特别是在处理边界条件和不同步幅的实现过程中，我认识到了细致编程的重要性。**

**im2col方法将卷积转化为矩阵乘法，大大简化了卷积的实现。这种方法让我体会到了将复杂操作转化为更简单形式的力量。通过这个方法，我学会了如何将图像数据重构为适合矩阵乘法的格式，并在实践中体会到了这种转换在性能优化上的优势。**

**在实现im2col的过程中，我深刻认识到了算法转换在解决复杂问题时的重要性。虽然这种方法需要更多的内存来存储中间结果，但它的并行计算效率给我留下了深刻的印象。**

**通过使用cuDNN库，我体验到了专业深度学习库对开发效率的提升。cuDNN库的高度优化让我对GPU加速的潜力有了更深的认识，同时也让我意识到在实际开发中，利用已有的高效库不仅可以节省开发时间，还能显著提升性能。**

**在性能比较中，我发现cuDNN的实现性能远高于自实现的方法，这使我认识到了算法优化的重要性。在实际应用中，选择合适的工具和方法可以显著提高项目的成功率和效率。**

**本次实验是一个宝贵的学习经历，它不仅提升了我的编程能力，也加深了我对并行计算和深度学习中卷积操作的理解。我学会了如何分析和改进程序性能，这对于任何希望在高性能计算领域发展的程序员来说都是必备的技能。在未来的学习和研究中，我期待将这些知识应用到更多的实际问题中，进一步提升自己的技术水平。**