

2024 编译原理理论

第2次作业

本次作业一共有 2 大题, 每道大题都有若干道小题, 部分小题都会给出一个具体的参考例子, 请你确保你的回答和题目提供的例子的样式保持一致, 否则可能会没有分数。

(1) 数组翻译(5分)

(a) 已知数组 A 的元素按行优先(Row Major)方式存放在起始于 base 的一片连续单元中,且 A 的类型表达式 (Type Expression) 为 $\operatorname{array}(3,\operatorname{array}(7,\operatorname{array}(8,\operatorname{float})))$,每个 float 类型的数据占 4 个字节(Byte,则 $\operatorname{address}(A[i][j][k])=\operatorname{base}+$ ______(将 address 补充完整)。 (1 分)

Answer:

address(A[i][j][k]) = base + i * 7 * 8 * 4 + j * 8 * 4 + k * 4= base + 224 i + 32 j + 4 k

(b) 已知维度为 2×3 的二维整型数组 a 的类型表达式为 array(2,array(3,integer)), 图 1 是数组引用的语义动作,根据该语义动作能够生成 c+a[i][j] 的注释解析树(Annotated Parse Tree),如图 2(a) 所示,请给出 c+A[i]j][k] 的注释解析树(A 的类型请参考第一小题)。(3 分)

```
S \rightarrow id = E; { gen(top.get(id.lexeme)'='E.addr); }
    L = E; { gen(L.addr.base'['L.addr']''='E.addr); }
E \rightarrow E_1 + E_2 \quad \{ E.addr = \mathbf{new} \ Temp(); \}
                     gen(E.addr'='E_1.addr'+'E_2.addr); \}
    id
                  \{E.addr = top.get(id.lexeme);\}
    L
                   \{ E.addr = \mathbf{new} \ Temp(); 
                     gen(E.addr'='L.array.base'['L.addr']'); \}
                  \{L.array = top.get(id.lexeme);
L \rightarrow id [E]
                     L.type = L.array.type.elem;
                     L.addr = \mathbf{new} \ Temp();
                     gen(L.addr'='E.addr'*'L.type.width); \}
    L_1 [E] \{L.array = L_1.array;
                     L.type = L_1.type.elem;
                     t = \mathbf{new} \ Temp();
                     L.addr = new Temp();
                     gen(t'='E.addr'*'L.type.width); \}
                     gen(L.addr'='L_1.addr'+'t); 
                    图 1: 数组引用的语义动作
```

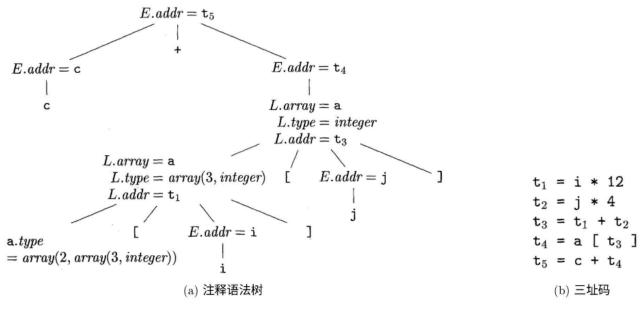
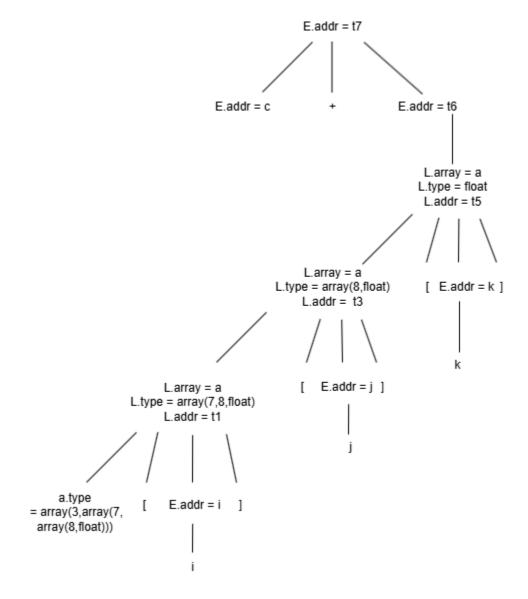


图 2: c+a[i][j] 的注释解析树与三址码

Answer:



(c) 已知每个 int 类型的数据占 4 个字节,根据图 1 的语义动作可以写出 c+a[i][j] 的三址码,如图 2 (b) 所示,请你写出 c+A[i][j][k] 的三址码(A 的类型请参考第一小题)。(1 分)

Answer:

$$t_1 = i * 224$$
 $t_2 = j * 32$
 $t_3 = t_1 + t_2$
 $t_4 = k * 4$
 $t_5 = t_3 + t_4$
 $t_6 = a[t_5]$
 $t_7 = c + t_6$

(2) 跳转回填(5分)

(a) 图 3 为布尔表达式的翻译方案,根据该翻译方案可以得到布尔表达式 $x<100\|x>200\&\&x!=y$ 的注释语法树,如图 4(a) 所示,图中的 t,f 和 i 分别是 truelist, falselist 和 instr 的缩写,请你给出布尔表达式 $a==b\&\&(c==d\|e==f)$ 的注释语法树。(3 分)

```
B \rightarrow B_1 \mid \mid M \mid B_2
1)
                                { backpatch(B_1.falselist, M.instr);
                                   B.truelist = merge(B_1.truelist, B_2.truelist);
                                   B.falselist = B_2.falselist; }
                                { backpatch(B_1.truelist, M.instr);
2)
    B \rightarrow B_1 \&\& M B_2
                                   B.truelist = B_2.truelist;
                                   B.falselist = merge(B_1.falselist, B_2.falselist);
3)
     B \rightarrow ! B_1
                                \{B.truelist = B_1.falselist;
                                   B.falselist = B_1.truelist;
    B \rightarrow (B_1)
                                \{B.truelist = B_1.truelist;
4)
                                   B.falselist = B_1.falselist;
                                \{ B.truelist = makelist(nextinstr); \}
5)
     B \to E_1 \text{ rel } E_2
                                   B.falselist = makelist(nextinstr + 1);
                                   emit('if' E_1.addr rel.op E_2.addr'goto \_');
                                   emit('goto _'); }
                                \{ B.truelist = makelist(nextinstr); \}
6)
     B \to \mathbf{true}
                                   emit('goto _'); }
                                \{ B.falselist = makelist(nextinstr); \}
7)
     B \to \mathbf{false}
                                   emit('goto _'); }
8)
     M \to \epsilon
                                \{ M.instr = nextinstr, \}
```

图 3: 布尔表达式的翻译方案

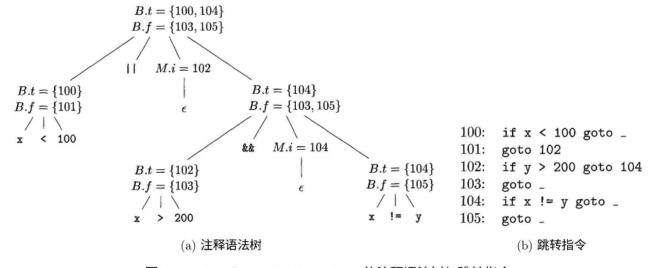
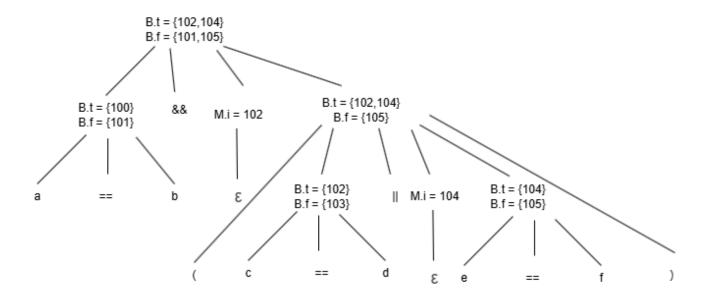


图 4: $x < 100 \mid | x > 200 \&\& x != y$ 的注释语法树与跳转指令

Answer:



(b) 根据图 3 的布尔表达式的翻译方案可以将布尔表达式 x<100||x>200&&x!=y 翻译成图 4(b) 的跳转指令, 该翻译过程先将跳转目标留空, 再通过对应的语义动作回填跳转目标,请你以同样的方式给出 a==b&&(c==d||e==f) 的跳转指令(假设第一条指令的地址为 100)。(2 分)

Answer:

100: if a == b goto 102

101: goto _

102: if c == d goto _

103: goto 104

104: if e == f goto _

105: goto _