

- 출처: LangChain 공식 문서 또는 해당 교재명
- 원본 URL: <https://smith.langchain.com/hub/teddynote/summary-stuff-documents>

7. @chain 데코레이터로 Runnable 구성

1) @chain 데코레이터를 사용하여 Runnable 객체 생성

- @chain 데코레이터 추가 → 임의의 함수 = 체인 변환
 - *^① 함수를 RunnableLambda로 래핑 하는 것과 기능적으로 동일

• 환경 설정

```
# API 키를 환경변수로 관리하기 위한 설정 파일
from dotenv import load_dotenv
```

```
# API 키 정보 로드
load_dotenv()                                # True
```

```
from langsmith import Client
from langsmith import traceable

import os

# LangSmith 환경 변수 확인

print("\n--- LangSmith 환경 변수 확인 ---")
langchain_tracing_v2 = os.getenv('LANGCHAIN_TRACING_V2')
langchain_project = os.getenv('LANGCHAIN_PROJECT')
langchain_api_key_status = "설정됨" if os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY') else "설정되지 않음" # API 키 값은 직접 출력하지 않음

if langchain_tracing_v2 == "true" and os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY') and langchain_project:
    print(f"✅ LangSmith 추적 활성화됨 (LANGCHAIN_TRACING_V2='{langchain_tracing_v2}')
```

• 셀 출력

```
--- LangSmith 환경 변수 확인 ---
✅ LangSmith 추적 활성화됨 (LANGCHAIN_TRACING_V2='true')
✅ LangSmith 프로젝트: 'LangChain-prantice'
✅ LangSmith API Key: 설정됨
-> 이제 LangSmith 대시보드에서 이 프로젝트를 확인해 보세요.
```

• 동적 속성 지정

- ① model_name: configurable_fields() → model_name

- 참고: [LangChain - gemini 공식 가이드](#)

```
from langchain_core.output_parsers import StrOutputParser
from langchain_core.prompts import ChatPromptTemplate
from langchain_core.runnables import chain
```



```

from langchain_google_genai import ChatGoogleGenerativeAI

from dotenv import load_dotenv
import os

# LLM 초기화
# API 키 확인
if not os.getenv("GOOGLE_API_KEY"):
    os.environ["GOOGLE_API_KEY"] = input("Enter your Google API key: ")

# LLM 생성하기
gemini_lc = ChatGoogleGenerativeAI(
    model="gemini-2.5-flash-lite",
    temperature=0,
)

```

- 기본 LLM 생성하기 (gemini_lc) - gemini-2.5.flash-lite

```

E0000 00:00:1760004674.190538 2209967 alts_credentials.cc:93] ALTS creds ignored. Not running on GCP and untrusted

```

- ChatPromptTemplate 클래스 → 2개의 프롬프트 템플릿 정의하기
 - prompt1 = 주어진 주제에 대한 짧은 설명
 - prompt2 = emoji를 활용한 인스타그램 게시물 생성 요청

```

# 프롬프트 템플릿 정의하기
prompt1 = ChatPromptTemplate.from_template("{topic} 에 대해 짧게 한글로 설명해주세요.")
prompt2 = ChatPromptTemplate.from_template(
    "{sentence} 를 emoji를 활용한 인스타그램 게시물로 만들어주세요."
)

```

- custom_chain 함수 = 입력 텍스트를 기반으로 사용자 정의 체인 실행하기
 - @chain 데코레이터 → 사용자 정의 함수 데코레이팅 → 함수 = Runnable 객체

```

@chain
def custom_chain(text):
    # chain1 = 첫 번째 프롬프트, gemini 모델, 문자열 출력 파서 연결
    chain1 = prompt1 | gemini_lc | StrOutputParser()
    output1 = chain1.invoke({"topic": text})

    # chain2 = 두 번째 프롬프트, gemini 모델, 문자열 출력 파서 연결
    chain2 = prompt2 | gemini_lc | StrOutputParser()
    # 두 번째 체인 호출 → 파싱된 첫 번째 결과 전달 → 최종 결과 반환함
    return chain2.invoke({"sentence": output1})

```

- custom_chain = runnable (실행 가능한 객체) → invoke() 로 실행하기
 - LangSmith 추적 링크
 - LangSmith 추적 기록: custom_chain 추적 정보 → gemini 모델 호출 중첩

```

# custom_chain 호출해보기

print(custom_chain.invoke("양자역학"))

```

- custom_chain 생성 결과 - (4.8s)

```

🌟 양자역학: 아주 작은 세계의 신비로운 규칙 🌀

우리가 사는 거시적인 세계와는 전혀 다른, 놀랍고 신비로운 규칙들이 숨 쉬는 곳이 있습니다. 바로 **원자나 전자처럼 아주 작은 입자들의 세계**인데요, 0

💡 **양자역학의 핵심 아이디어는 무엇일까요?**

* **양자화 (Quantization) ⚖️:** 에너지, 운동량 같은 물리량이 연속적이지 않고 **딱딱 끊어지는 덩어리(양자)**로 존재해요. 마치 계단을 오르
* **파동-입자 이중성 (Wave-Particle Duality) 🌊🌟:** 빛이나 전자 같은 입자들이 때로는 **파동처럼 부드럽게 퍼져나가고**, 때로는 **단단
* **불확정성 원리 (Uncertainty Principle) ? 📊🌀:** 입자의 **위치와 운동량을 동시에 정확하게 알 수는 없어요.** 하나를 더 정확히 보려
* **확률론적 해석 (Probabilistic Interpretation) 🎲:** 입자가 어떤 상태에 있을지 **정확히 예측하는 대신, 그럴 확률**만을 계산할 수

💡 **왜 양자역학이 중요할까요?**

```

양자역학은 현대 과학 기술의 **심장**과 같아요! ❤️

- * 우리가 매일 사용하는 **스마트폰, 컴퓨터의 반도체, 레이저, 트랜지스터** 📱💡 모두 양자역학 덕분에 작동합니다.
- * **원자력 발전 🏗️, MRI 🏠** 같은 첨단 기술에도 필수적이에요.
- * 미래를 바꿀 **양자 컴퓨터 🧠⚡, 양자 통신 📡**의 핵심 이론이기도 합니다!

간단히 말해, 양자역학은 **아주 작은 세계의 독특한 규칙을 이해하고, 이를 바탕으로 놀라운 기술을 만들어내는 학문**입니다. 🧐🔗💡

#양자역학 #물리학 #과학 #작은세계 #신비로운규칙 #양자화 #파동입자이중성 #불확정성원리 #미래기술 #과학스타그램 #공부스타그램 #흥미로운과학

```
# custom_chain 호출해보기_2
```

```
print(custom_chain.invoke("RAG"))
```

• **custom_chain** 생성 결과_2 - (5.1s)

⚡ **AI 똑똑하게 만드는 비법 공개! 🚀 RAG (검색 증강 생성) 🧠**

질문만 하면 척척 답하는 AI, 어떻게 가능할까요? 🤔 바로 **RAG (Retrieval-Augmented Generation)** 덕분이에요! 💡

쉽게 말해, AI가 질문을 받으면 바로 답을 지어내는 게 아니라, 마치 우리가 검색 엔진으로 정보를 찾아보고 답하는 것처럼, **먼저 관련 정보를 쏙쏙 찾아!

RAG의 핵심은 이거예요! 📌

1. **검색 🔍:** 질문과 딱 맞는 정보를 외부 데이터베이스나 문서에서 찾아내요.
2. **증강 ➕:** 찾은 정보를 AI 모델에게 더 많은 맥락을 이해하도록 쏙쏙 넣어줘요.
3. **생성 🗨️:** 풍부해진 정보로 더 정확하고 유용한 답변을 짤! 하고 만들어내죠.

RAG를 쓰면 뭐가 좋을까요? 👍

- * **정확도 UP! 📈:** 최신 정보나 전문 지식으로 잘못된 답변은 이제 그만!
- * **환각 현상 DOWN! 🚫:** AI가 없는 말을 지어내는 일은 줄어들어요.
- * **투명성 UP! 🌟:** 어떤 정보를 참고했는지 알 수 있어 믿음직스러워요.
- * **최신 정보 OK! 🆕:** 학습 데이터에 없던 정보도 실시간으로 활용 가능!

이런 곳에서 활용돼요! 🏠

- * 챗봇이 제품 질문에 정확한 답변을! 🛒
- * 질문에 대한 답변과 함께 출처도 짤! 📄
- * 전문 분야 질문에 심도 있는 답변을! 🧐

RAG는 똑똑한 LLM(거대 언어 모델)의 성능을 한 단계 업그레이드하는 마법 같은 기술입니다! ⚡

#RAG #검색증강생성 #인공지능 #AI #LLM #기술 #똑똑한AI #정보검색 #챗봇 #미래기술

```
# custom_chain 호출해보기_3
```

```
print(custom_chain.invoke("Runnable 객체"))
```

• **custom_chain** 실행 결과_3 (4.4s)

🚀 자바에서 "무엇을 할 것인가"를 정의하는 방법: Runnable 객체! 🚀

안녕하세요 개발자 여러분! 🙌 오늘은 자바에서 **스레드가 어떤 일을 해야 할지** 정의하는 아주 중요한 개념, **Runnable 객체**에 대해 알아볼 거예요!

Runnable은 마치 **요리 레시피**와 같아요! 🍳

`run()`이라는 단 하나의 메소드 안에 **이 스레드가 해야 할 모든 일**을 꼼꼼하게 적어두는 거죠. 📝

핵심 포인트! ⚡

- * **작업 정의 🗨️:** Runnable은 실제 **수행할 코드**를 담고 있어요.
- * **`run()` 메소드 🏠:** 이 안에 모든 실행 로직이 쏙!
- * **스레드와 짝꿍 🤝:** Runnable 자체로는 혼자 실행되지 않아요. 주로 **`Thread` 객체**와 함께 사용되어, 새로운 스레드에서 `run()` 메

간단히 말해,**

Runnable은 ******"이 스레드가 해야 할 일 목록"******이라고 생각하면 이해하기 쉬워요! ✅

******예시로 살펴볼까요?****** 📌

```
```java
// Runnable 인터페이스를 구현하는 클래스
class MyRunnable implements Runnable {
 @Override
 public void run() {
 System.out.println("✨ 새로운 스레드에서 실행되는 작업입니다! ✨");
 }
}

// 메인 메소드
public class Main {
 public static void main(String[] args) {
 MyRunnable myTask = new MyRunnable(); // Runnable 객체 생성! 🧑‍💻
 Thread thread = new Thread(myTask); // Thread 객체에 Runnable 전달! 📦
 thread.start(); // 스레드 시작! (run() 메소드 실행!) 🚀
 }
}
```
```

위 예시에서 `MyRunnable`은 `run()` 메소드 안에 "새로운 스레드에서 실행되는 작업입니다!"라는 메시지를 출력하는 작업을 정의했어요. 그리고 이 `M

******정리하자면,******

Runnable 객체는 자바에서 ******스레드가 수행할 작업을 정의하는 인터페이스******이며, `run()` 메소드 안에 실제 실행 코드를 작성합니다. 📄

#자바 #프로그래밍 #개발자 #스레드 #Runnable #멀티스레딩 #코딩 #개발상식 #프로그래밍팁 #Java #Programming #Developer #Thread #Multi

-
- next: **08. RunnableWithMessageHistory**
-