- 출처: LangChain 공식 문서 또는 해당 교재명
- 원본 URL: https://smith.langchain.com/hub/teddynote/summary-stuff-documents

8. RunnableWithMessageHistory

1) 메시지 기록 *(메모리)* 추가하기

- RunnableWithMessageHistory
 - 대화형 애플리케이션 or 복잡한 데이터 처리 작업을 구현할 때 이전 메시지의 맥락을 유지 해야할 필요가 있을 때 중요
 - 메시지 기록 관리 → 개발자는 애플리케이션 의 흐름 을 더 잘 제어 하고, 사용자 의 이전 요청 에 따라 적절 하게 응답 가능
- 실제 활용 예시
 - (대화형 챗봇 개발): 사용자와의 (대화 내역)을 기반으로 챗봇의 응답 조정 가능
 - **복잡한 데이터 처리** : 데이터 처리 과정에서 이전 단계 의 결과 를 참조 하여 다음 단계의 로직 결정 가능
 - 상태 관리 가 필요 한 애플리케이션 : 사용자 의 이전 선택을 기억 하고 그에 따라 다음 화면이나 정보 제공 가능
- RunnableWithMessageHistory 유용성
 - ㅇ 애플리케이션의 상태 유지
 - 사용자 경험 향상
 - 더 정교한 응답 메커니즘 구현알 수 있게 해주는 강력한 도구

• 환경 설정

```
# API 키를 환경변수로 관리하기 위한 설정 파일
from dotenv import load_dotenv

# API 키 정보 로드
load_dotenv() # True

from langsmith import Client
```

```
from langsmith import Client
from langsmith import traceable
import os
# LangSmith 환경 변수 확인
print("\n--- LangSmith 환경 변수 확인 ---")
langchain_tracing_v2 = os.getenv('LANGCHAIN_TRACING_V2')
langchain_project = os.getenv('LANGCHAIN_PROJECT')
langchain_api_key_status = "설정됨" if os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY') else "설정되지 않음" # API 키 값은 직접 출력하지 않음
if langchain_tracing_v2 == "true" and os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY') and langchain_project:
   print(f"▼ LangSmith 추적 활성화됨 (LANGCHAIN_TRACING_V2='{langchain_tracing_v2}')")
   print(f"☑ LangSmith 프로젝트: '{langchain_project}'")
   print(f"▼ LangSmith API Key: {langchain_api_key_status}")
   print(" -> 이제 LangSmith 대시보드에서 이 프로젝트를 확인해 보세요.")
   print("ズ LangSmith 추적이 완전히 활성화되지 않았습니다. 다음을 확인하세요:")
   if langchain_tracing_v2 != "true":
       print(f" - LANGCHAIN_TRACING_V2가 'true'로 설정되어 있지 않습니다 (현재: '{langchain_tracing_v2}').")
   if not os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY'):
       print(" - LANGCHAIN_API_KEY가 설정되어 있지 않습니다.")
   if not langchain_project:
       print(" - LANGCHAIN_PROJECT가 설정되어 있지 않습니다.")
```

셀 출력

```
--- LangSmith 환경 변수 확인 ---
☑ LangSmith 추적 활성화됨 (LANGCHAIN_TRACING_V2='true')
```

```
☑ LangSmith 프로젝트: 'LangChain-prantice'☑ LangSmith API Key: 설정됨→ 이제 LangSmith 대시보드에서 이 프로젝트를 확인해 보세요.
```

2) 메모리 저장 방법

- 필요한 주요 요소
 - (1) Runnable: 주로 Retriever) (Chain 과 같이 BaseChatMessageHistory 와 상호작용하는 runnable 객체
 - ② BaseChatMessageHistory 의 인스턴스를 반환하는 호출 가능한 객체(callable): 메시지 기록을 관리하기 위한 객체
 - 메시지 기록을 저장, 검색, 업데이트 하는데 사용
 - 대화의 맥락 유지, 사용자의 이전 입력에 기반한 응답을 생성하는데 필요
- 참고: <u>memory integrations</u>
- 코드 예시

```
from langchain_core.prompts import ChatPromptTemplate, MessagesPlaceholder
from langchain_openai import ChatOpenAI
model = ChatOpenAI()
prompt = ChatPromptTemplate.from_messages(
    [
           "system",
           "당신은 {ability} 에 능숙한 어시스턴트입니다. 20자 이내로 응답하세요",
       ),
       # 대화 기록을 변수로 사용, history 가 MessageHistory 의 key 가 됨
       MessagesPlaceholder(variable_name="history"),
       ("human", "{input}"),
                               # 사용자 입력을 변수로 사용
   ]
)
runnable = prompt | model
                                # 프롬프트와 모델을 연결하여 runnable 객체 생성
```

• 주요 방법

- (1) 인메모리 (ChatMemoryHistory) 사용
 - 메모리 내에서 메시지 기록을 관리
 - 주로 개발 단계 or 간단한 애플리케이션 에서 사용됨
 - 장점: 빠른 접근 속도 제공
 - 단점: 애플리케이션 재시작 시 메시지 기록 사라짐
- ② RedisChatMessageHistory → 영구적 인 저장소 활용
 - 높은 성능을 제공하는 오픈 소스 인메모리 데이터 구조 저장소
 - 분산 환경에서도 안정적으로 메시지 기록 관리 가능
 - 복잡한 애플리케이션 or 장기간 운영되는 서비스에 적합
- 방법 선택 기준 : 애플리케이션의 요구사항, 예상되는 트래픽 양, 메시지 데이터의 중요성 및 보존 기간 등
 - ① *인메모리* : 구현이 간단하고 빠름
 - ② *영구저장소*: 데이터의 영구성이 요구되는 경우

- RunnableWithMessageHistory 설정 매개 변수
 - runnable
 - BaseChatMessageHistory 이거나 상속받은 객체
 - 예시: ChatMessageHistory
 - input_messages_key: chain.invoke() 할 때 → 사용자 쿼리 입력 으로 지정하는 key
 - history_messages_key: 대화 기록으로 지정하는 key

```
from langchain_core.output_parsers import StrOutputParser
from langchain_core.prompts import ChatPromptTemplate
from langchain_core.runnables import chain
from langchain_google_genai import ChatGoogleGenerativeAI

from dotenv import load_dotenv
import os

# LLM 초기화
# API 키 확인
if not os.getenv("GOOGLE_API_KEY"):
    os.environ["GOOGLE_API_KEY"] = input("Enter your Google API key: ")

# LLM 생성하기
gemini_lc = ChatGoogleGenerativeAI(
    model="gemini-2.5-flash-lite",
    temperature=0,
)
```

• 기본 LLM 생성하기 (gemini lc) - gemini-2.5.flash-lite

E0000 00:00:1760007057.287445 2240258 alts_credentials.cc:93] ALTS creds ignored. Not running on GCP and untrusted

```
from langchain_community.chat_message_histories import ChatMessageHistory
from langchain_core.chat_history import BaseChatMessageHistory
from langchain_core.runnables.history import RunnableWithMessageHistory
# 세션 기록을 저장할 딕셔너리
store = {}
# 세션 ID를 기반으로 세션 기록을 가져오는 함수
def get_session_history(session_ids: str) -> BaseChatMessageHistory:
   print(session ids)
                                                 # 세션 ID가 store에 없는 경우
    if session_ids not in store:
       # 새로운 ChatMessageHistory 객체를 생성하여 store에 저장
       store[session_ids] = ChatMessageHistory()
    return store[session_ids]
                                                 # 해당 세션 ID에 대한 세션 기록 반환
with message history = (
    RunnableWithMessageHistory(
                                                 # RunnableWithMessageHistory 객체 생성
       runnable,
                                                # 실행할 Runnable 객체
                                                # 세션 기록을 가져오는 함수 (직전에 정의한 함수)
       get_session_history,
       input_messages_key="input",
                                                # 입력 메시지의 키
       history_messages_key="history",
                                                 # 기록 메시지의 키
   )
)
```

- input_message_key = 최신 입력 메시지로 처리될 키를 지정함
- history_message_key = 이전 메시지를 추가할 키를 지정함
- RunnableWithMessageHistory
 - 초기값: session_id 키 = Default
 - 대화 스레드별 관리 = RunnableWithMessageHistory 가 대화 스레드를 (session_id) 로 관리함

• invoke() → config={"configurable": {"session_id": "세션ID입력"}} 코드 반드시 지정하기

```
# query_1
with_message_history.invoke(
# 수학 관련 질문, "코사인의 의미는 무엇인가요?"를 입력으로 전달
{"ability": "math", "input": "What does cosine mean?"}, # "What does cosine mean?"
# 설정 정보로 세션 ID "abc123"을 전달
config={"configurable": {"session_id": "abc123"}},
)
```

- query_1 (1.1s)
- abc123

```
AIMessage(content='Ratio of adjacent to hypotenuse.', additional_kwargs={}, response_metadata={'prompt_feedback':
```

• 같은 session_id 입력 → 이전 대화 스레드의 내용을 가져옴 → 이어서 대화 가능

```
# 메시지 기록 포함해 호출하기 (query_2)

with_message_history.invoke(
# ability, input을 설정하기
{"ability": "math", "input": "이전의 내용을 한글로 답변해 주세요."},
# 설정 옵션 지정하기
config={"configurable": {"session_id": "abc123"}}, # 같은 session_id
)
```

- query_2 (0.7s)
- abc123

```
AIMessage(content='직각삼각형의 빗변 대비 인접변 길이', additional_kwargs={}, response_metadata={'prompt_feedback': {'blo
```

```
• 다른 session_id 지정 → 대화 기록 X → 답변 제대로 수행 X
```

아래의 예시: session_id : def234 → 존재 X → 엉뚱한 답변

- query_3 (0.6s)
- def234

```
AIMessage(content='네, 이전 내용을 한글로 답변해 드리겠습니다.', additional_kwargs={}, response_metadata={'prompt_feedback'
```

- ConfigurableFieldSpec 객체 리스트 → history_factory_config 매개변수로 전달 → 사용자 정의 가능
 - history_factory_config 새로 설정 → 기존의 session_id 설정을 덮어쓰게 됨

```
from langchain_core.runnables import ConfigurableFieldSpec
store = {}
                                                     # 빈 딕셔너리 초기화
def get_session_history(user_id: str, conversation_id: str) -> BaseChatMessageHistory:
   # 주어진 user_id와 conversation_id에 해당하는 세션 기록 반환하기
   if (user_id, conversation_id) not in store:
       # 해당 키가 store에 없으면 새로운 ChatMessageHistory를 생성하여 저장하기
       store[(user_id, conversation_id)] = ChatMessageHistory()
   return store[(user_id, conversation_id)]
# RunnableWithMessageHistory 객체 생성
with_message_history = RunnableWithMessageHistory(
   runnable.
                                                     # 실행할 Runnable 객체
                                                     # 세션 기록을 가져오는 함수 (이전 생성)
   get_session_history,
   input_messages_key="input",
                                                     # 입력 메시지의 키
                                                     # 기록 메시지의 키
   history_messages_key="history",
   # 기존의 "session id" 설정 대체하기
   history_factory_config=[
       # user_id
       ConfigurableFieldSpec(
           id="user_id",
                                                     # get_session_history 함수의 첫 번째 인자로 사용됨
           annotation=str,
           name="User ID",
           description="사용자의 고유 식별자입니다.",
           default="",
           is_shared=True,
       ),
       # conversation_id
       ConfigurableFieldSpec(
           id="conversation_id",
                                                     # get_session_history 함수의 두 번째 인자로 사용됨
           annotation=str,
           name="Conversation ID",
           description="대화의 고유 식별자입니다.",
           default="",
           is_shared=True,
       ),
   ],
)
```

AIMessage(content='안녕하세요!', additional_kwargs={}, response_metadata={'prompt_feedback': {'block_reason': 0, 'sa

✓ 4) 다양한 Key를 사용한 Runnable을 사용한 예시

- (1) Messages 객체를 입력, dict 형태의 출력
 - ㅇ 메시지를 입력으로 받고 딕셔너리로 출력으로 반환하는 경우
 - 중요 !: [input_messages_key] = "input"] 생략 → 입력으로 Message 객체를 넣도록 설정하게 됨

```
from langchain core.messages import HumanMessage
 from langchain_core.runnables import RunnableParallel
 # chain 생성하기
 chain = RunnableParallel({"output_message": gemini_lc})
 def get_session_history(session_id: str) -> BaseChatMessageHistory:
     # 세션 ID에 해당하는 대화 기록이 저장소에 없으면 새로운 ChatMessageHistory 생성하기
     if session_id not in store:
         store[session_id] = ChatMessageHistory()
                                               # 세션 ID에 해당하는 대화 기록 반환하기
     return store[session_id]
 # 체인에 대화 기록 기능을 추가한 RunnableWithMessageHistory 객체 생성하기
 with_message_history = RunnableWithMessageHistory(
     chain.
     get_session_history,
     # 입력 메시지의 키를 "input"으로 설정(생략시 Message 객체로 입력)
     # input_messages_key="input",
     # 출력 메시지의 키를 "output_message"로 설정 (생략시 Message 객체로 출력)
     output_messages_key="output_message",
 )
 # query_5
 # 주어진 메시지와 설정으로 체인 실행하기
 with_message_history.invoke(
     # 혹은 "what is the definition of cosine?" 도 가능
     [HumanMessage(content="what is the definition of cosine?")],
     config={"configurable": {"session_id": "abc123"}},
  )
(query_5) - ((2.6s))
```

{'output_message': AIMessage(content="The **cosine** of an angle in a right—angled triangle is defined as the rat

```
# query_6
with_message_history.invoke(
# 이전의 답변에 대하여 한글로 답변을 재요청하기
[HumanMessage(content="이전의 내용을 한글로 답변해 주세요!")],
# 설정 옵션을 딕셔너리 형태로 전달하기
config={"configurable": {"session_id": "abc123"}},
)
```

(query_6) - ((2.7s))

{'output_message': AIMessage(content='이전 내용을 한국어로 답변해 드리겠습니다.\n\n**코사인(cosine)의 정의**\n\n직각삼각형에서 코사

- ② Messages 객체를 입력 Messages 객체를 출력
 - 。 중요 !: output_messages_key = output_message 생략 → 출력으로 Message 객체를 반환함

```
with_message_history = RunnableWithMessageHistory(
gemini_lc, # gemini_lc로 gemini 모델 사용하기
```

```
get_session_history, # 대화 세션 기록을 가져오는 함수 지정하기
# 입력 메시지의 키를 "input"으로 설정(생략시 Message 객체로 입력)
# input_messages_key="input",
# 출력 메시지의 키를 "output_message"로 설정 (생략시 Message 객체로 출력)
# output_messages_key="output_message",
)
```

```
# query_7
with_message_history.invoke(
    [HumanMessage(content="코사인의 의미는 무엇인가요?")],
    config={"configurable": {"session_id": "def123"}},
)
```

• (query_7) - ((3.8s))

AIMessage(content='코사인(cosine)은 삼각함수의 한 종류로, **직각삼각형에서 특정 각도에 대한 변의 길이 비율**을 나타냅니다. 좀 더 구체적으로

• (3) 모든 메시지 입력과 출력을 위한 단일 키를 가진 Dict

- 모든 입력 메시지와 출력 메시지에 대해 단일 키를 사용하는 방식
- \circ $[itemgetter("input_messages")] <math>
 ightarrow$ 입력 메시지 추출

```
from operator import itemgetter

with_message_history = RunnableWithMessageHistory(
# "input_messages" 키 사용 → 입력 메시지 가져옴 → gemini 모델에 전달함
itemgetter("input_messages") | gemini_lc,
get_session_history, # 세션 기록을 가져오는 함수
input_messages_key="input_messages", # 입력 메시지의 키 지정하기
)
```

```
# query_8
with_message_history.invoke(
{"input_messages": "코사인의 의미는 무엇인가요?"},
config={"configurable": {"session_id": "xyz123"}}, # 설정 옵션 = 딕셔너리 형태
)
```

query_8 - (4.2s)

AIMessage(content='코사인(cosine)은 삼각함수의 한 종류로, **직각삼각형에서 특정 각도에 대한 변의 길이 비율**을 나타냅니다. 좀 더 구체적으로

√ 6) 영구 저장소 (Persistent storage)

- 영구 저장소
 - 。 개념: 프로그램 종료 or 시스템 재부팅 → 데이터 유지하는 저장 메커니즘
 - 데이터베이스, 파일 시스템, 기타 비휘발성 저장 장치 → 구현 가능
 - ㅇ 필요성
 - 애플리케이션의 상태 저장, 사용자 설정 유지, **장기간 데이터 보존** 에 필수적
 - 이전 실행에서 중단된 지점부터 프로그램 다시 시작 가능 → **사용자는 데이터 손실 없이 계속 작업 가능**
 - ㅇ 예제
 - RunnableWithMessageHistory = get_session_history 호출 가능 객체가 채팅 메시지 기록을 어떻게 검색하는지에 대해 서 독립적
 - <u>로컬 파일 시스템 사용 예제</u>
 - memory integrations

• ① Redis 설치

∘ 먼저 VS Code 터미널에 설치할 것

```
pip install -qU redis
```

• ② Redis 서버 구동

- 기존에 연결할 Redis 배포가 없는 경우, 로컬 Redis Stack 서버 시작하기
- 아래는 Docker 로 Redis 서버 구동하는 명령어

```
docker run -d -p 6379:6379 -p 8001:8001 redis/redis-stack:latest
```

• • REDIS_URL 변수 = Redis 데이터베이스 연결 URL 할당하기

```
# Redis 서버의 URL은 아래와 같이 설정되어 있음
REDIS_URL = "redis://localhost:6379/0"
```

• o LangSmith 추적 설정 optional

```
from dotenv import load_dotenv import os
load_dotenv()

os.environ["LANGCHAIN_TRACING_V2"] = "true" # LANGCHAIN_TRACING_V2 환경 변수 = "true"로 설정 os.environ["LANGCHAIN_PROJECT"] = "RunnableWithMessageHistory" # LANGCHAIN_PROJECT 설정
```

- 새로운 호출 가능한 객체 정의 = 메시지 기록 구현 업데이트 위함
- RedisChatMessageHistory 의 인스턴스 반환

```
from langchain_community.chat_message_histories import RedisChatMessageHistory

def get_message_history(session_id: str) -> RedisChatMessageHistory:
# 세션 ID를 기반으로 RedisChatMessageHistory 객체 반환하기
return RedisChatMessageHistory(session_id, url=REDIS_URL)

with_message_history = RunnableWithMessageHistory(
runnable,
get_message_history,
input_messages_key="input",
history_messages_key="input",
# 입력 메시지의 키
history_messages_key="history",
# 기록 메시지의 키

)
```

• 이전과 동일한 방식으로 호출 가능

• 동일한 session_id → 두 번째 호출 수행

```
# query_10
with_message_history.invoke(
# 이전 답변에 대한 한글 번역 요청하기
```

```
{"ability": "math", "input": "이전의 답변을 한글로 번역해 주세요."},
# 설정 값으로 세션 ID를 "foobar"로 지정하기
config={"configurable": {"session_id": "redis123"}},
)
```

• 다른 session_id → 질문하기

 \circ 마지막 답변은 이전 대화 기록이 없음 \rightarrow 제대로 된 답변을 받을 수 없음

```
# query_11
with_message_history.invoke(
# 이전 답변에 대한 한글 번역 요청하기
{"ability": "math", "input": "이전의 답변을 한글로 번역해 주세요."},
# 설정 값으로 세션 ID를 "redis456"로 지정하기
config={"configurable": {"session_id": "redis456"}}, # 다른 세션 id
)
```

• next: 09. 사용자 정의 제네레이터 (generator)