- 출처: LangChain 공식 문서 또는 해당 교재명
- 원본 URL: https://smith.langchain.com/hub/teddynote/summary-stuff-documents

ConversationEntityMemory

- 대화에 등장하는 특정 인물 이나 사물 등의 중요한 정보(엔티티)를 따로 저장 하는 메모리
- 즉, 엔티티 메모리 = 대화에서 특정 엔티티에 대한 주어진 사실 기억
- 역할:
 - 대화의 흐름과 관계없이, 특정 중요한 사실 들을 오랫동안 기억
 - ≒ 사람들의 이름이나 별명을 기억하는 수첩
- LLM 사용 → 엔티티에 대한 정보 추출 → 시간이 지남에 따라 해당 엔티티에 대한 지식 축적

```
# 환경변수 처리 및 클라이언트 생성
from langsmith import Client
from langchain.prompts import PromptTemplate
from langchain.prompts import ChatPromptTemplate
from dotenv import load_dotenv
import os
import json
# 클라이언트 생성
api_key = os.getenv("LANGSMITH_API_KEY")
client = Client(api_key=api_key)
# LangSmith 추적 설정하기 (https:smith.langchin.com)
# LangSmith 추적을 위한 라이브러리 임포트
from langsmith import traceable
# LangSmith 환경 변수 확인
print("\n--- LangSmith 환경 변수 확인 ---")
langchain_tracing_v2 = os.getenv('LANGCHAIN_TRACING_V2')
langchain_project = os.getenv('LANGCHAIN_PROJECT')
langchain_api_key_status = "설정됨" if os.getenv('LANGCHAIN_API
org = "설정됨" if os.getenv('LANGCHAIN_ORGANIZATION') else "설정5
if langchain tracing v2 == "true" and os.getenv('LANGCHAIN API
    print(f"☑ LangSmith 추적 활성화됨 (LANGCHAIN_TRACING_V2='{la
    print(f"☑ LangSmith 프로젝트: '{langchain_project}'")
   print(f"☑ LangSmith API Key: {langchain api key status}")
   print(" -> 이제 LangSmith 대시보드에서 이 프로젝트를 확인해 보세요."
else:
    print("X LangSmith 추적이 완전히 활성화되지 않았습니다. 다음을 확인하
    if langchain_tracing_v2 != "true":
       print(f" - LANGCHAIN_TRACING_V2가 'true'로 설정되어 있지 :
   if not os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY'):
       print(" - LANGCHAIN_API_KEY가 설정되어 있지 않습니다.")
    if not langchain_project:
       print(" - LANGCHAIN_PROJECT가 설정되어 있지 않습니다.")
```

"@traceable" 주석은 허용되지 않습니다. 허용되는 값은 다음과 같습니다. [@param, @title, @markdown]

셀 출력

- --- LangSmith 환경 변수 확인 ---
- ☑ LangSmith 추적 활성화됨 (LANGCHAIN_TRACING_V2='true')
- ✓ LangSmith 프로젝트: 'LangChain-prantice'
- ☑ LangSmith API Key: 설정됨
- -> 이제 LangSmith 대시보드에서 이 프로젝트를 확인해 보세요.

• 엔티티 메모에 필요한 모듈 임포트

from langchain.chains import ConversationChain # 대화 체인 구성하는 클래스, 대화의 흐름 관리 from langchain.memory import ConversationEntityMemory # 대화에서 엔티티(개체)를 추적하고 기억하는 메모리 클래스 # 대화 중 언급된 개체들을 기억하고 추적하는 기능을 제공 from langchain.memory.prompt import ENTITY_MEMORY_CONVERSATION_TEMPLATE # 엔티티 메모리를 사용하는 대화 템플릿 # 대화에서 엔티티를 추적하고 기억하는 데 사용되는 프롬프트 템플릿

- Entity memory 를 효과적으로 사용하기 위해 제공되는 프롬프트 사용하기
- # Entity Memory를 사용하는 프롬프트 내용 출력하기

print(ENTITY MEMORY_CONVERSATION_TEMPLATE.template)

셀 출력

You are an assistant to a human, powered by a large language model trained by OpenAI.

You are constantly learning and improving, and your capabilities are constantly evolving. You are able to process Overall, you are a powerful tool that can help with a wide range of tasks and provide valuable insights and infor

You are designed to be able to assist with a wide range of tasks, from answering simple questions to providing in

Context:
{entities}

Current conversation:
{history}
Last line:
Human: {input}

• LLM 생성하기

import os

You:

```
from dotenv import load_dotenv
import openai
# .env 파일에서 환경변수 불러오기
load_dotenv()
# 환경변수에서 API 키 가져오기
api_key = os.getenv("OPENAI_API_KEY")
# OpenAI API 키 설정
openai.api_key = api_key
# OpenAI를 불러오기
# ☑ 디버깅 함수: API 키가 잘 불러와졌는지 확인
def debug_api_key():
   if api_key is None:
       print("X API 키를 불러오지 못했습니다. .env 파일과 변수명을 확인하세요.")
   elif api_key.startswith("sk-") and len(api_key) > 20:
       print("☑ API 키를 성공적으로 불러왔습니다.")
   else:
       print("▲ API 키 형식이 올바르지 않은 것 같습니다. 값을 확인하세요.")
# 디버깅 함수 실행
debug api key()
```

셀 출력

✓ API 키를 성공적으로 불러왔습니다.

• 셀 출력 (2.4s)

안녕하세요! 제가 실시간 날씨 데이터를 제공할 수는 없지만, 현재 날씨를 확인하려면 기상청 웹사이트나 날씨 앱을 이용하시면 좋습니다. 오늘 날씨는 어떤가?

```
import os
from dotenv import load_dotenv
from openai import OpenAI
from langchain.chat_models import ChatOpenAI
# .env에서 API 키 로드
load_dotenv()
api_key = os.getenv("OPENAI_API_KEY")
# LLM 생성하기
llm = ChatOpenAI(
    temperature=0,
    openai_api_key=api_key,
    model="gpt-4o-mini",
# ConversationChain 생성하기
conversation = ConversationChain(
    llm=llm,
    prompt=ENTITY_MEMORY_CONVERSATION_TEMPLATE,
    memory=ConversationEntityMemory(llm=llm),
```

- 대화 시작하기
- 입력한 대화를 바탕으로 ConversationEntityMemory 는 주요 Entity 정보를 별도로 저장

```
conversation.predict(
    input="테디와 셜리는 한 회사에서 일하는 동료입니다."
    "테디는 개발자이고 셜리는 디자이너입니다. "
    "그들은최근 회사에서 일하는 것을 그만두고 자신들의 회사를 차릴 계획을 세우고 있습니다."
)
```

• 셀 출력 (25.6s)

• Entity = memory.entity_store.store 에서 확인 가능

```
# entity memory 출력해보기
conversation.memory.entity_store.store
```

● 셀 출력

환경변수 처리 및 클라이언트 생성

{'테디': '테디는 개발자로, 셜리와 함께 한 회사에서 일하며 최근 회사를 그만두고 자신들의 회사를 차릴 계획을 세우고 있습니다.', '셜리': '셜리는 한 회사에서 일하는 디자이너이며, 최근에 동료 테디와 함께 회사를 차릴 계획을 세우고 있습니다.'}

print(type(conversation.memory.entity_store.store))

<class 'dict'>

∨ test

```
from langsmith import Client
from langchain.prompts import PromptTemplate
from langchain.prompts import ChatPromptTemplate
from dotenv import load_dotenv
from langsmith import traceable
import os
import json
# 클라이언트 생성
api_key = os.getenv("LANGSMITH_API_KEY")
client = Client(api_key=api_key)
from langchain.chains import ConversationChain
from langchain.memory import ConversationEntityMemory
from \ lange chain. \verb|memory.prompt| import \ ENTITY\_MEMORY\_CONVERSATION\_TEMPLATE|
import os
import json
from dotenv import load_dotenv
from openai import OpenAI
from langchain_openai import ChatOpenAI
# .env에서 API 키 로드
load_dotenv()
api_key = os.getenv("OPENAI_API_KEY")
# LLM 생성하기
llm = ChatOpenAI(
    temperature=0,
    openai_api_key=api_key,
    model="gpt-4o-mini",
    )
# ConversationChain 생성하기
conversation = ConversationChain(
    llm=llm,
    prompt=ENTITY_MEMORY_CONVERSATION_TEMPLATE,
    memory=ConversationEntityMemory(llm=llm),
```

- 각 엔티티 메모리를 활용한 대화 확장
 - 주제: 음악 분야

- 각 예시에서 ConversationEntityMemory = 알렉스 (작곡가), 리사 (가수)의 정보를 저장 + 새로운 정보를 대화에 추가할 때마다 엔티티 갱신
 - 새로운 아이디어, 계획이 들어오면 그에 맞는 엔티티 추가
 - 테스트 및 피드백과 관련된 상황 발생 시 → 이를 반영하여 엔티티 정보를 수정함

#_1 알렉스와 리사의 협업 conversation.predict(input="알렉스는 유명한 작곡가로, 리사는 그의 오랜 친구이자 가수입니다. 두 사람은 함께 새로운 앨범을 준비 중입니다." • 셀 출력 (4.4s) '그렇군요! 알렉스와 리사가 함께 앨범을 준비하고 있다니 정말 흥미로운 프로젝트일 것 같아요. 어떤 스타일의 음악을 작업하고 있는지, 또는 앨범의 주제에 # entity memory 출력해보기 conversation.memory.entity_store.store 셀 출력 {'알렉스': '알렉스는 유명한 작곡가로, 리사와 함께 새로운 앨범을 준비 중입니다.', '리사': '리사는 알렉스의 오랜 친구이자 가수이며, 현재 알렉스와 함께 새로운 앨범을 준비 중입니다.'} #_2 앨범의 스타일과 테마 conversation.predict(input="알렉스와 리사는 이번 앨범에서 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일을 시도하고 있습니다." • 셀 출력 (5.9s) '그렇군요! 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일이라니, 정말 흥미로운 조합이네요. 두 장르의 요소가 어떻게 어우러질지 궁금합니다. 앨받 # entity memory 출력해보기 conversation.memory.entity_store.store • 셀 출력 {'알렉스': '알렉스는 유명한 작곡가로, 리사와 함께 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 앨범을 준비 중입니다.', '리사': '리사는 알렉스의 오랜 친구이자 가수이며, 현재 알렉스와 함께 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 앨범을 준비 중입니다.'} • 추가된 부분 o 알렉스 + 리사: 감성적인 발라드와 함께 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 #_3 첫 번째 싱글 발표

• 셀 출력 (28.2s)

conversation.predict(

'와, 첫 번째 싱글이 록 장르의 곡이라니 정말 기대되네요! 팬들 사이에서 큰 화제가 되고 있다는 것은 곡이 많은 사랑을 받고 있다는 뜻이겠죠. 이 곡의 제

input="알렉스와 리사는 앨범 출시 전에 첫 번째 싱글을 발표했습니다. 첫 번째 싱글은 록 장르의 곡으로, 이미 팬들 사이에서 큰 화제가 되고 있습니다."

entity memory 출력해보기

conversation.memory.entity_store.store

- {'알렉스': '알렉스는 유명한 작곡가로, 리사와 함께 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 앨범을 준비 중이며, 앨범 출시 전에 첫 번째 싱글을 발표했으며, 이 곡은 록 장르로 팬들 사이에서 큰 화제가 되고 있습니다.',
 - '리사': '리사는 알렉스의 오랜 친구이자 가수이며, 현재 알렉스와 함께 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 앨범을 준비 중이며, 앨범 출시 전에 첫 번째 싱글을 발표했습니다. 첫 번째 싱글은 록 장르의 곡으로, 이미 팬들 사이에서 큰 화제가 되고 있습니다.'}
 - 셀 출력

{'알렉스': '알렉스는 유명한 작곡가로, 리사와 함께 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 앨범을 준비 중이며, 앨범 출시 전에 첫 번 '리사': '리사는 알렉스의 오랜 친구이자 가수이며, 현재 알렉스와 함께 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 앨범을 준비 중이며, 앨범

- 추가된 부분
 - 알렉스+리사: 앨범 출시 전에 첫 번째 싱글을 발표, 록 장르의 곡, 이미 팬들 사이에서 큰 화제

4 음악적 영감

conversation.predict(

input="알렉스는 이번 앨범을 준비하면서 많은 클래식 록 밴드들의 영향을 받았다고 밝혔습니다. 리사는 그의 음악적 영감을 받아 가사 작업에 깊이 몰두하고 있습니다.

• 셀 출력 (28.6s)

'알렉스가 클래식 록 밴드들의 영향을 받았다는 것은 정말 흥미로운 사실이네요! 그런 영향이 그의 작곡 스타일에 어떻게 반영될지 기대됩니다. 리사가 가사 조

entity memory 출력해보기

conversation.memorv.entity store.store

셀 출력

{'알렉스': '알렉스는 유명한 작곡가로, 리사와 함께 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 앨범을 준비 중이며, 앨범 출시 전에 첫 번 '리사': '리사는 알렉스의 오랜 친구이자 가수이며, 현재 알렉스와 함께 감성적인 발라드와 강렬한 록 음악을 섞은 새로운 스타일의 앨범을 준비 중이며, 앨범

- 추가된 부분
 - o 알렉스: 이번 앨범을 준비하며 많은 클래식 록 밴드들의 영향을 받음
 - o 리사: 알렉스의 음악적 영감을 받아 가사 작업에 몰두함
- next: 대화 지식그래프 메모리(ConversationKGMemory)