

- 출처: LangChain 공식 문서 또는 해당 교재명
- 원본 URL: <https://smith.langchain.com/hub/teddynote/summary-stuff-documents>

✓ SQL (SQLAlchemy)

Structured Query Language (SQL)

- 프로그래밍에 사용되는 도메인 특화 언어
- 관계형 데이터베이스 관리 시스템(RDBMS)에서 데이터를 관리하거나 관계형 데이터 스트림 관리 시스템(RDSMS)에서 스트림 처리를 위해 설계
- 엔티티와 변수 간의 관계를 포함하는 구조화된 데이터를 다루는 데 유용

SQLAlchemy는 MIT 라이선스에 따라 배포되는 Python 프로그래밍 언어용 오픈 소스 SQL 툴킷이자 객체 관계 매퍼(ORM)

- 노트북에서는 SQLAlchemy가 지원하는 모든 데이터베이스에 채팅 기록을 저장할 수 있는 SQLChatMessageHistory 클래스에 대해 설명
- SQLite 이외의 데이터베이스와 함께 사용하려면 해당 데이터베이스 드라이버를 설치해야 함

```
# 환경변수 처리 및 클라이언트 생성
from langsmith import Client
from dotenv import load_dotenv
```

```
import os
import json
```

```
# 클라이언트 생성
api_key = os.getenv("LANGSMITH_API_KEY")
client = Client(api_key=api_key)
```

```
# LangSmith 추적 설정하기 (https://smith.langchain.com)
# LangSmith 추적을 위한 라이브러리 임포트
from langsmith import traceable
```

```
# LangSmith 환경 변수 확인
```

```
print("\n--- LangSmith 환경 변수 확인 ---")
langchain_tracing_v2 = os.getenv('LANGCHAIN_TRACING_V2')
langchain_project = os.getenv('LANGCHAIN_PROJECT')
langchain_api_key_status = "설정됨" if os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY') else "설정 안됨"
org = "설정됨" if os.getenv('LANGCHAIN_ORGANIZATION') else "설정 안됨"
```

```
if langchain_tracing_v2 == "true" and os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY') and os.getenv('LANGCHAIN_ORGANIZATION'):
    print(f"✅ LangSmith 추적 활성화됨 (LANGCHAIN_TRACING_V2='true')")
    print(f"✅ LangSmith 프로젝트: '{langchain_project}'")
    print(f"✅ LangSmith API Key: '{langchain_api_key_status}'")
    print("→ 이제 LangSmith 대시보드에서 이 프로젝트를 확인해 보세요")
else:
```

```
    print("❌ LangSmith 추적이 완전히 활성화되지 않았습니다. 다음을 확인하세요")
    if langchain_tracing_v2 != "true":
        print(f" - LANGCHAIN_TRACING_V2가 'true'로 설정되어 있지 않습니다.")
    if not os.getenv('LANGCHAIN_API_KEY'):
        print(" - LANGCHAIN_API_KEY가 설정되어 있지 않습니다.")
    if not langchain_project:
        print(" - LANGCHAIN_PROJECT가 설정되어 있지 않습니다.")
```

- 셀 출력

```
--- LangSmith 환경 변수 확인 ---
```

```
✅ LangSmith 추적 활성화됨 (LANGCHAIN_TRACING_V2='true')
✅ LangSmith 프로젝트: 'LangChain-prantice'
```

"@traceable" 주석은 허용되지 않습니다. 허용되는 값은 다음과 같습니다.
[@param, @title, @markdown]



✅ LangSmith API Key: 설정됨

-> 이제 LangSmith 대시보드에서 이 프로젝트를 확인해 보세요.

```
import os
from dotenv import load_dotenv
import openai

from langchain_openai import ChatOpenAI

# .env 파일에서 환경변수 불러오기
load_dotenv()

# 환경변수에서 API 키 가져오기
api_key = os.getenv("OPENAI_API_KEY")

# OpenAI API 키 설정
openai.api_key = api_key

# OpenAI를 불러오기
# ✅ 디버깅 함수: API 키가 잘 불러와졌는지 확인
def debug_api_key():
    if api_key is None:
        print("❌ API 키를 불러오지 못했습니다. .env 파일과 변수명을 확인하세요.")
    elif api_key.startswith("sk-") and len(api_key) > 20:
        print("✅ API 키를 성공적으로 불러왔습니다.")
    else:
        print("⚠️ API 키 형식이 올바르지 않은 것 같습니다. 값을 확인하세요.")

# 디버깅 함수 실행
debug_api_key()
```

- 셀 출력

✅ API 키를 성공적으로 불러왔습니다.

▼ 사용 방법

- storage를 사용하기 위해 필요한 두 가지
 - **session_id** - 사용자 이름, 이메일, 채팅 ID 등과 같은 세션의 고유 식별자
 - **connection**
 - 데이터베이스 연결을 지정 하는 문자열
 - SQLAlchemy의 **create_engine** 함수에 전달 됨

```
from langchain_community.chat_message_histories import SQLChatMessageHistory

# SQLChatMessageHistory 객체를 생성하고 세션 ID와 데이터베이스 연결 파일을 설정
chat_message_history = SQLChatMessageHistory(
    session_id="sql_history",
    connection="sqlite:///sqlite.db"
)

# 사용자 메시지 추가
chat_message_history.add_user_message(
    "안녕? 만나서 반가워. 내 이름은 앨리스야. 나는 랭체인 개발자야. 앞으로 잘 부탁해!"
)

# AI 메시지 추가
chat_message_history.add_ai_message("안녕 앨리스, 만나서 반가워. 나도 잘 부탁해!")
```

- **chat_message_history.messages** - 저장된 대화 내용 확인하기

```
# 채팅 메시지 기록의 메시지들
```

```
chat_message_history.messages
```

- 셀 출력

```
[HumanMessage(content='안녕? 만나서 반가워. 내 이름은 테디야. 나는 랭체인 개발자야. 앞으로 잘 부탁해!', additional_kwargs={}, response_metadata={}),
AIMessage(content='안녕 테디, 만나서 반가워. 나도 잘 부탁해!', additional_kwargs={}, response_metadata={}),
HumanMessage(content='안녕? 만나서 반가워. 내 이름은 엘리스야. 나는 랭체인 개발자야. 앞으로 잘 부탁해!', additional_kwargs={}, response_metadata={}),
AIMessage(content='안녕 엘리스, 만나서 반가워. 나도 잘 부탁해!', additional_kwargs={}, response_metadata={})]
```

```
print(type(chat_message_history))          # <class 'langchain_community.chat_message_histories.sql.SQLChatMessageHistory'>
```

Chain에 적용

- 이 메시지 기록 클래스를 **LCEL Runnable**s 와 결합시키기

```
from langchain_core.prompts import (
    ChatPromptTemplate,
    MessagesPlaceholder,
)
from langchain_core.runnables.history import RunnableWithMessageHistory
from langchain_openai import ChatOpenAI
from langchain_core.output_parsers import StrOutputParser

prompt = ChatPromptTemplate.from_messages(
    [
        ("system", "You are a helpful assistant."),
        MessagesPlaceholder(variable_name="chat_history"),
        ("human", "{question}"),
    ]
)

# LLM 생성
llm = ChatOpenAI(
    #temperature=0,
    openai_api_key=api_key,
    model="gpt-4o-mini",
)

# chain 생성
chain = prompt | llm | StrOutputParser()
```

- **sqlite.db** 에서 대화내용을 가져오는 함수 만들기

```
def get_chat_history(user_id, conversation_id):
    return SQLChatMessageHistory(
        table_name=user_id,
        session_id=conversation_id,
        connection="sqlite:///sqlite.db",
    )
```

- **config_fields** 설정 = 대화정보 조회 시 참고 정보로 활용
 - **user_id**: 사용자 ID
 - **conversation_id**: 대화 ID

```
from langchain_core.runnables.utils import ConfigurableFieldSpec
```

```

config_fields = [
    ConfigurableFieldSpec(
        id="user_id",
        annotation=str,
        name="User ID",
        description="Unique identifier for a user.",
        default="",
        is_shared=True,
    ),
    ConfigurableFieldSpec(
        id="conversation_id",
        annotation=str,
        name="Conversation ID",
        description="Unique identifier for a conversation.",
        default="",
        is_shared=True,
    ),
]

chain_with_history = RunnableWithMessageHistory(
    chain,
    get_chat_history,                # 대화 기록 가져오는 함수 설정
    input_messages_key="question",    # 입력 메시지의 키를 "question"으로 설정
    history_messages_key="chat_history", # 대화 기록 메시지의 키를 "history"로 설정
    history_factory_config=config_fields, # 대화 기록 조회시 참고할 파라미터 설정
)

```

- **configurable** 키 아래에 **user_id**, **conversation_id** 의 key-value 쌍 설정하기

config 설정

```
config = {"configurable": {"user_id": "user1", "conversation_id": "conversation1"}}
```

✓ 질문 해보기

- **chain_with_history** 객체의 **invoke** 메서드 호출 → 질문에 대한 답변 생성하기
- **invoke** 메서드: 질문 딕셔너리 + **config** 설정 이 전달됨

질문과 config를 전달해서 실행해보기

```
chain_with_history.invoke({"question": "안녕 반가워, 내 이름은 엘리스야"}, config)
```

- 셀 출력 (1.3s)

```
'안녕하세요, 엘리스! 만나서 반가워요. 오늘 무엇을 이야기하고 싶으신가요?'
```

후속 질문 해보기

```
chain_with_history.invoke({"question": "내 이름이 뭐라고?"}, config)
```

- 셀 출력 (0.8s)

```
'당신의 이름은 엘리스라고 하셨습니다. 맞나요?'
```

- 같은 **user_id**, 다른 **conversation_id** 가지도록 설정해보기

config 재설정

```
config = {"configurable": {"user_id": "user1", "conversation_id": "conversation2"}}
```

다른 conversation_id

```
# 질문과 config를 전달해 실행하기
chain_with_history.invoke({"question": "내 이름이 뭐라고?"}, config)
```

- 셀 출력 (1.4s)

'최송하지만, 당신의 이름을 알 수 있는 방법이 없습니다. 이름에 대해 알려주시면, 더 나은 대화를 나눌 수 있을 것 같습니다! 어떻게 도와드릴까요?'

▼ 다른 예시로 test

- 탐정 AI
 - 사용자가 범죄 사건의 세부 사항을 말하고, AI가 그걸 기억하며 추리하는 시나리오
 - AI가 이전 정보를 제대로 기억하는지 확인 가능
- 시나리오 흐름
 - 용의자 알렉스, 장소 도서관, 증거 피 묻은 책 정보를 히스토리에 저장
 - 두 번째 질문에서 AI가 용의자를 기억하며 분석
 - 세 번째 질문에서 AI가 이전 장소/증거 정보를 기억해 **도서관에서 발견됐다** 처럼 답변 = 기억 테스트 가능
 - 네 번째 질문 이후: **새 정보 추가 + 전체 맥락 유지** 하는지 확인해보기

```
# 새로운 유저와 대화 세션 지정하기

config = {
    "configurable": {
        "user_id": "user3",                # 새로운 사용자 ID
        "conversation_id": "conversation3" # 새로운 대화 세션 ID
    }
}

# 첫 질문

response = chain_with_history.invoke(
    {"question": "탐정님, 살인 사건이야. 용의자는 알렉스, 장소는 도서관, 증거는 피 묻은 책이야."},
    config
)
print(response)
```

- 셀 출력 (3.9s)

안녕하세요! 이 사건을 해결하기 위해 몇 가지 질문을 해보겠습니다.

1. ****알렉스의 알리바이****: 사건이 발생한 시간에 알렉스는 어디에 있었나요? 혹시 다른 목격자가 있나요?
2. ****피 묻은 책****: 피 묻은 책은 어떤 책인지, 그 책이 사건과 어떤 관련이 있는지 알고 있나요? 혹시 피해자가 자주 읽던 책인가요?
3. ****도서관의 CCTV****: 도서관에 CCTV가 설치되어 있다면, 사건 당시의 녹화 영상은 확인할 수 있나요?
4. ****피해자에 대한 정보****: 피해자는 누구이며, 알렉스와의 관계는 어떤가요? 그들 사이에 갈등이 있었나요?
5. ****추가 증거****: 현장에서 발견된 다른 증거나, 용의자에 대한 추가적인 정보가 있나요?

이 정보를 바탕으로 더 깊이 사건을 분석해보겠습니다.

```
# 이어서 질문하기
```

```
response2 = chain_with_history.invoke(
    {"question": "용의자의 이름이 뭐야?"},
    config
)
print(response2)
```

- 셀 출력 (1.6s)

용의자의 이름은 알렉스입니다. 추가로 알고 싶은 사항이 있으시면 말씀해 주세요! 사건을 더 깊이 파악하는 데 도움이 됩니다.

이어서 질문하기

```
response3 = chain_with_history.invoke(
    {"question": "용의자가 왜 의심되는 거지?"},
    config
)
print(response3)
```

• 셀 출력 (3.7s)

알렉스가 용의자로 의심되는 이유는 다음과 같은 요소들로 추측할 수 있습니다:

- 1. ****피 묻은 책****: 사건 현장에서 발견된 피 묻은 책이 알렉스와 관련이 있을 가능성이 있습니다. 예를 들어, 그 책이 알렉스의 소유물이거나 알렉스가 자
- 2. ****동기****: 알렉스와 피해자 사이에 어떤 갈등이나 불화가 있었을 경우, 이는 알렉스를 용의자로 만드는 중요한 요인이 될 수 있습니다. 그들이 과거에 0
- 3. ****알리바이 여부****: 사건 발생 시간에 알렉스가 다른 곳에 있었다는 강력한 알리바이가 없으면, 그는 의심을 받을 수 있습니다. 알리바이가 불확실하다면
- 4. ****목격자 진술****: 도서관에 있었던 목격자들이 알렉스를 봤다는 진술이 있다면, 그의 행동이 의심스럽다면 추가적인 의혹이 가해질 수 있습니다.

이러한 요소들이 알렉스를 의심하게 만드는 주된 이유라고 할 수 있습니다. 사건을 더 조사하고, 다른 증거나 목격자의 진술이 있다면 알렉스의 혐의를 더 깊이

이어서 질문하기

```
response4 = chain_with_history.invoke(
    {"question": "그 증거는 어디에서 발견됐어?"},
    config
)
print(response4)
```

• 셀 출력 (3.9s)

피 묻은 책은 사건의 장소인 도서관에서 발견되었습니다. 이는 사건의 중요한 증거로, 아래와 같은 점들을 고려해야 할 필요가 있습니다:

- 1. ****위치****: 피 묻은 책이 도서관의 어떤 특정 장소(예: 독서 공간, 서가 등)에서 발견되었는지. 이 위치가 알렉스나 피해자와 어떤 관련이 있는지를 살피
- 2. ****책의 내용****: 피가 묻은 책의 제목이나 주제가 사건과 관련이 있을 수 있습니다. 피해자가 자주 읽던 책이라면 그 또한 의심스러운 요소가 될 수 있습
- 3. ****증거 수집****: 책에서 채취한 피의 유전자 분석 결과가 용의자 알렉스와 일치한다면, 이는 더욱 결정적인 증거가 됩니다.
- 4. ****발견 경위****: 이 책이 도서관에서 발견된 경위는 어떻게 되는지, 누가 발견했으며 어떤 상황에서 발견되었는지에 대한 조사도 중요합니다.

이러한 요소들을 바탕으로 사건을 파악하면 알렉스가 용의자로 의심되는 이유를 더 명확하게 이해할 수 있습니다. 추가적인 정보가 있다면 공유해 주세요! 사건

이어서 질문하기

```
response5 = chain_with_history.invoke(
    {"question": "새 증인이 나타났어. 이름은 베틀야. 알렉스와 닮았대."},
    config
)
print(response5)
```

• 셀 출력 (4.7s)

베틀라는 새 증인이 등장하여 알렉스와의 닮음이 있었다는 사실은 사건에 중요한 추가 정보를 제공합니다. 이 내용을 바탕으로 몇 가지 질문과 고려할 점이 있

- 1. ****다툼의 이유****: 알렉스와 베틀가 왜 닮았는지, 그 닮음이 어떤 내용을 포함하고 있었는지 파악해야 합니다. 감정적으로 격해졌만한 이유가 있었다면, C
- 2. ****다툼의 시기****: 이 닮음이 사건 발생 전후 언제 있었는지도 중요합니다. 사건 발생 직전에 닮을 경우, 알렉스가 감정적으로 불안정했을 가능성이 있습

3. ****베틀의 진술****: 베틀의 진술이 신뢰할 수 있는지, 혹은 다른 목격자와 일치하는 부분이 있는지를 확인해야 합니다. 그녀가 어떤 상황에서 다뤘는지 구체적으로 설명할 수 있는지 확인합니다.
 4. ****알렉스의 반응****: 베틀과 다뤘던 알렉스의 행동이나 반응을 다른 사람이나 그 당시 상황과 비교해 보아야 합니다. 그가 평소와 다르게 행동했는지 확인합니다.
 5. ****증거와의 연결****: 베틀의 진술이 피 묻은 책이나 다른 증거와 어떻게 연결될 수 있는지도 고려해야 합니다. 알렉스가 베틀과의 다툼 이후에 피해자와의 만남을 가졌는지, 그리고 그 만남에서 어떤 일이 있었는지 확인합니다.
- 베틀의 증언이 사건 해결의 열쇠가 될 수 있으므로, 그녀의 진술을 정확하게 수집하고 분석하는 것이 중요합니다. 추가적인 정보나 다른 증언이 있다면 공유해 주세요.

이어서 질문하기

```
response6 = chain_with_history.invoke(
    {"question": "지금까지의 정보 중 중요한 내용만 정리해줘."},
    config
)
print(response6)
```

• 셀 출력 (4.6s)

현재까지의 사건 관련 중요한 정보를 아래와 같이 정리하였습니다:

1. ****사건 개요****:
 - ****사건 유형****: 살인 사건
 - ****장소****: 도서관
 - ****주요 증거****: 피 묻은 책
2. ****용의자****:
 - ****이름****: 알렉스
 - ****의심 이유****:
 - 피 묻은 책이 알렉스와 관련이 있을 가능성
 - 피해자와의 관계 및 갈등이 있었을 가능성
 - 사건 발생 시간에 대한 알리바이 불확실성
3. ****새 증인****:
 - ****이름****: 베틀
 - ****다툼 정보****: 알렉스와 베틀이 다툰음.
 - 다툼의 이유, 시기 및 내용이 사건에서 중요할 수 있음.
 - 베틀의 진술이 사건에 대한 정보 제공 가능성이 높음.
4. ****증거 조사를 위한 고려 사항****:
 - 피 묻은 책의 위치 및 내용
 - 베틀의 진술 신뢰도 및 알렉스의 반응
 - 알렉스와 베틀 사이의 다툼과 사건 간의 연결성

이 정보를 바탕으로 사건을 더 깊이 분석하고, 가능성 있는 의혹이나 다른 증거들을 확인하며 조사를 이어나가는 것이 중요합니다. 추가적인 정보나 질문이 있으시면 언제든지 말씀해 주세요.

이어서 질문하기

```
response7 = chain_with_history.invoke(
    {"question": "베틀에게 무엇을 확인하면 좋을지 질문 목록을 적어줘."},
    config
)
print(response7)
```

• 셀 출력 (4.9s)

베틀에게 확인하고 물어볼 질문 목록은 아래와 같습니다:

1. ****다툼의 이유****:
 - 알렉스와 다툼 이유는 무엇인가요?
 - 그 다툼이 어떤 상황에서 발생했는지 설명해 줄 수 있나요?
2. ****다툼의 시간****:
 - 다툼이 사건 발생 전에, 혹은 사건이 일어난 직후였나요?
 - 다툼이 발생한 정확한 시간이나 날짜를 기억하시나요?

3. ****구체적인 행동****:

- 알렉스가 다툼 중에 어떤 행동을 보였나요? 격한 반응이나 위협적인 행동이 있었나요?
- 다툼 후 알렉스가 어떻게 행동했나요?

4. ****증거 관련****:

- 다툼 당시 도서관에 다른 사람들이 있었나요? 만약 있었다면 그들이 목격한 내용도 있을까요?
- 다툼 중에 알렉스가 피해자에 대해 언급한 것이 있었는지요?

5. ****알렉스의 감정****:

- 알렉스의 감정 상태는 어땠나요? 예를 들어, 분노했거나 불안해 보였나요?
- 알렉스가 다툼 후에 혹시 특이한 행동이 있었나요?

6. ****연관성****:

- 다툼이 사건에 어떤 관련이 있을 수 있다고 생각하시나요?
- 사건과 관련하여 아는 다른 정보나 목격자가 있나요?

7. ****신뢰성****:

- 다툼의 상황을 누구에게 전달했나요? 신뢰할 수 있는 사람들이 있나요?

이 질문들을 통해 베티의 진술을 명확하게 확인하고, 알렉스와 피해자 간의 관계 및 사건 발생과의 연관성을 더 깊이 이해할 수 있을 것입니다. 추가 질문이 1

-
- *next: RunnableWithMessageHistory에 ChatMessageHistory추가*
-