[3주차 - 강의 예제]

● 수업 깃허브 경로

https://github.com/topmentor/JSClass

- 실습파일 제출 요령
- 1) 실습파일들은 1개 파일로 압축해서 첨부 (파일명은 학번.zip)
- 2) topmentor@daum.net 이메일 작성
 - . 제목은 '[학번 이름] x일차 실습'으로 지정 ex) [2021432345 홍길동] 2일차 실습

● 기본 실습 방법

- 1. VS Code에서 새로운 파일 생성 (학번 폴더 내부) : 실습시에는 주차별로 폴더 생성 '2week'
- 2. 새 파일을 만들어 코딩
 html:5 [tab] --> 기본 태그 생성
 script [tab] --> body 태그 내에서 script 태그 생성
 - * 실습 코드는 script 태그 내에서 코딩
- 3. Live Server로 실행
 - : 'Go Live' 버튼
 - → 크롬 브라우저에서 실행 확인
- 4. 브라우저 개발도구 열기 → 콘솔 탭 Ctrl+Shift+i or F12

```
let i = 0;
let num = 10;
while (i < num) {
   console.log(i);
   i++;
}
num = 0;
while (true) {
  num = prompt("숫자를 입력하시오", 0);
  console.log(`input num = ${num}`);
  if (num == 0) {
     console.log('종료');
     break;
  }
}
let output = 0;
for (let i = 0; i \le 100; i++) {
  output += i;
}
console.log(output);
let arr = ["사과", "배", "복숭아", "귤"];
for (let i in arr) {
  console.log(i);
}
for (let i of arr) {
 console.log(i);
}
```

```
let num = 10;
function plusNum(value) {
  console.log("value의 값은 " + value + "입니다.");
 let num = value + 10;
  return num:
}
console.log("함수 호출 결과 값은 " + plusNum(num) + "입니다.");
let num = 10;
let num2;
function plusNum(value, plusnum=20) {
 console.log("value의 값은 " + value + "입니다.");
 let num = value + 10;
 return [num, value];
let result = plusNum(num);
console.log("value 값은 " + result[1] + "입니다.");
console.log("함수 호출 결과 값은 " + result[0] + "입니다.");
let num = 10;
const plusNum = function (value) {
 console.log("value의 값은 " + value + "입니다.");
 return value + 10;
};
const plusNum2 = (value, plusnum = 20) => {
 console.log("value의 값은 " + value + "입니다.");
 return value + plusnum;
};
console.log("함수1 호출 결과 값은 " + plusNum(num) + "입니다.");
console.log("함수2 호출 결과 값은 " + plusNum2(num) + "입니다.");
```

[프로그래밍 실습 문제]

- 1. 1~100까지 3의 배수만 누적해서 더한 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오
- 2. 아래와 같이 별 피라미드가 출력되는 프로그램을 작성하시오

```
********

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**
```

3. 아래와 같이 별 피라미드가 출력되는 프로그램을 작성하시오