

# Jira 활용 방법

2024.01.11

광주 2반 실습코치 서정빈





### Contents



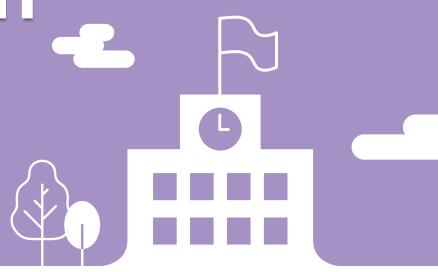
Ⅲ Jira 프로젝트 구조

Jira 스프린트 만들어보기



### 01

# JIRA를 사용하는 이유





### 팀미팅 하면서 많이 받은 질문



- ✓ 코치님께서는 기획 및 설계에 대한 기간을 어느 정도로 잡으셨나요?
- ✓ 프로젝트를 진행하려고 하는데, 개발 기간 동안 다 진행 할 수 있을까요?
- ✓ 전체적인 개발 일정을 어떻게 설정해야 하는지 모르겠어요!

### 일정 계획, 관리하는 방법이 뭘까?



### 소프트웨어 개발 프로세스 - 폭포수(Waterfall) 모델

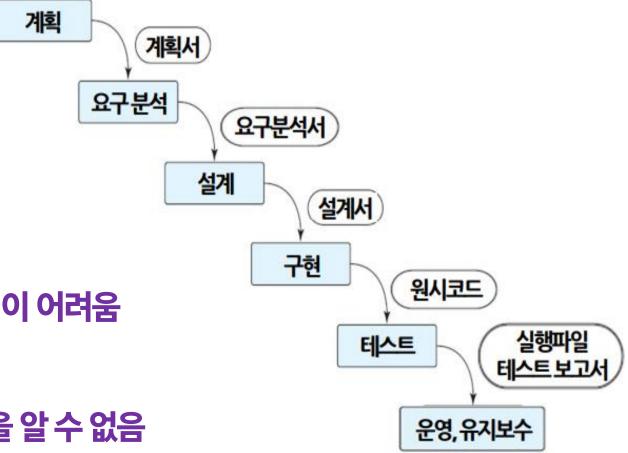


✓ 순차적 진행

✓ 가장 오래되고 널리 사용됨

✓ 구현 단계 진행 시 요구에 대한 변경이 어려움

✓ 최종 결과가 나오기 전까지 결과물을 알 수 없음





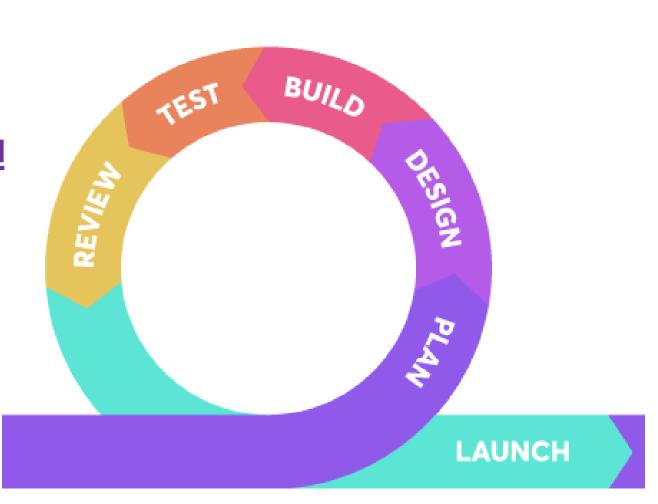
### 소프트웨어 개발 프로세스 - 에자일(Agile) 방법론



✓ 단기간 개발 & 회고 => 점진적 개선

✓ 변화가 생길 시 대처하기 용이함

✓ 개발 중간 완성본에 대한 확인





### 애자일 방법론 실현도구 - 칸반보드와 스크럼



백로그	계획(Todo)	진행중(Doing)	완료(Done)



### 애자일 방법론 실현도구 - 칸반보드와 스크럼



백로그	계획(To do)	진행중(Doing)	완료(Done)

### 02

### JIRA 프로젝트 구조





### Jira 프로젝트 구조









### 스프린트(Sprint)





Products V Solutions V Resources V

Q Try now

Sign in

Software Development

DevOps ∨

Agile

Microservices

Agile / Scrum / Sprints

## 스크럼 스프린트

스프린트는 팀이 일정량의 작업을 완료하는 시간이 정해진 짧은 기간입니다.



### SSAFY 프로젝트의 스프린트



Jira 프로젝트

in SSAFY

스프린트 (1주)

스프린트 (1주)

스프린트 (1주)

스프린트 (1주)

스프린트 (1주)

스프린트 (1주)



### 일의 단위 - 에픽(Epic)



✓ 완료까지 여러 번의 스프린트가 요구되는

큰 업무 단위

✓ 여러 개의 스토리로 나눌 수 있는 작업 구조

✓ 예) 회원 가입, 유저 인증 등

에픽(epic)



### 일의 단위 - 스토리(Story)



- ✓ 사용자 관점에서 작성된 요구사항
- ✓ (사용자는) [목적]을 위해 [행위]를 할 수 있다.
- ✓ 예) 서비스 사용을 위해 회원가입을 할 수 있다.

사용자 인증을 위해 이메일 인증을 할 수 있다.





### 일의 단위 - 작업(Task)



✓ 스토리를 완료하기 위해 개발자가 수행하는

단위 작업

✓ 예) 〈FE〉 회원가입 폼 구현

〈BE〉 사용자 확인을 위한 API 구현



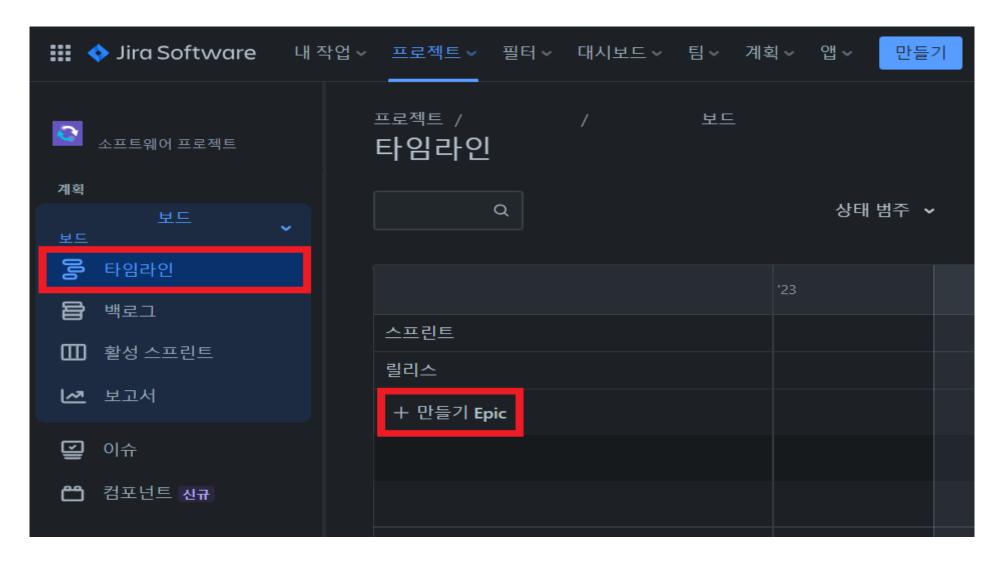
### 03

# JIRA 스프린트 만들어보기



### Epic 생성하기

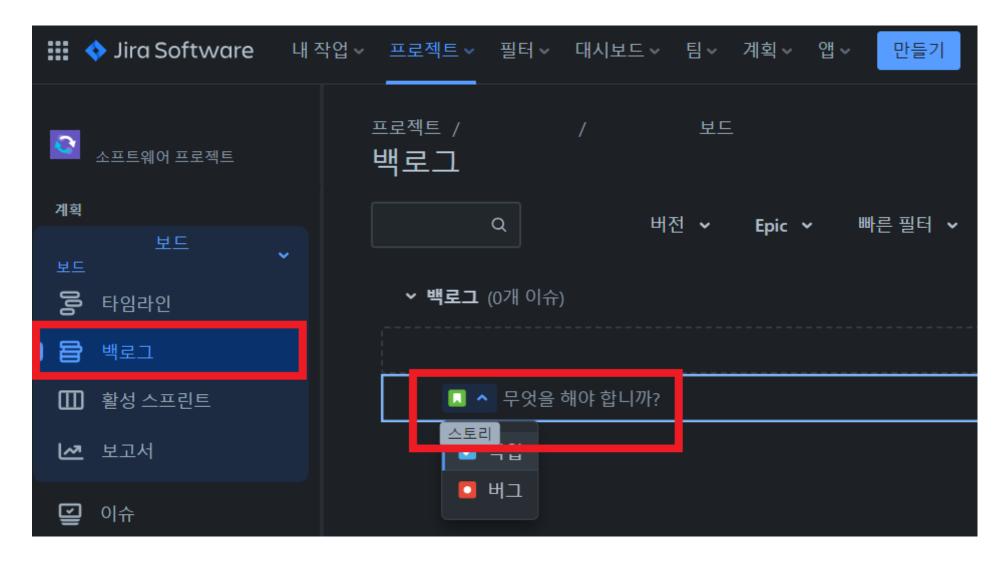






### Story 생성하기

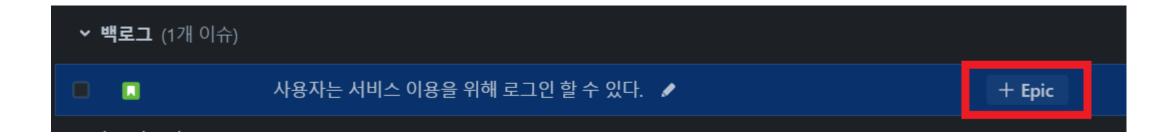


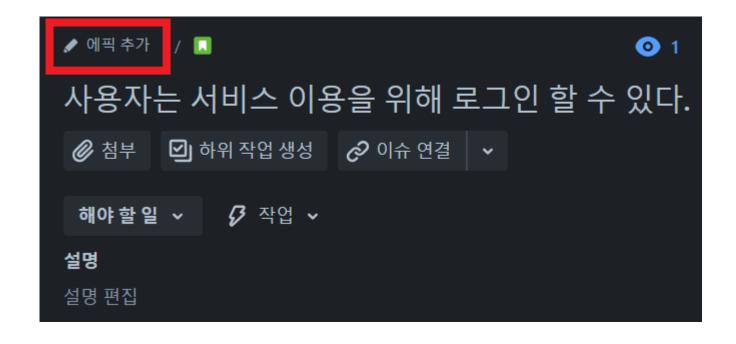




### Story - Epic 연결하기



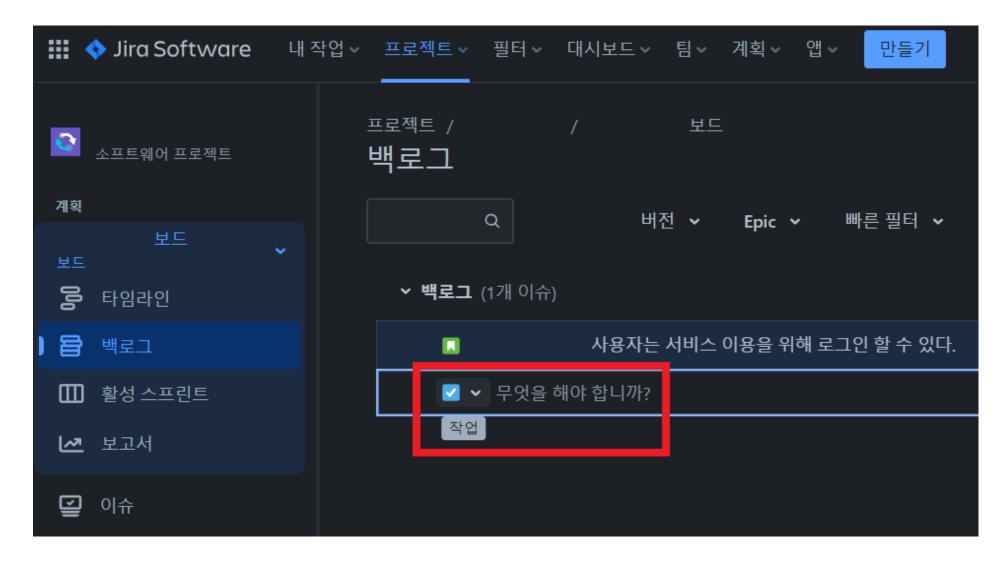






### Task 생성하기

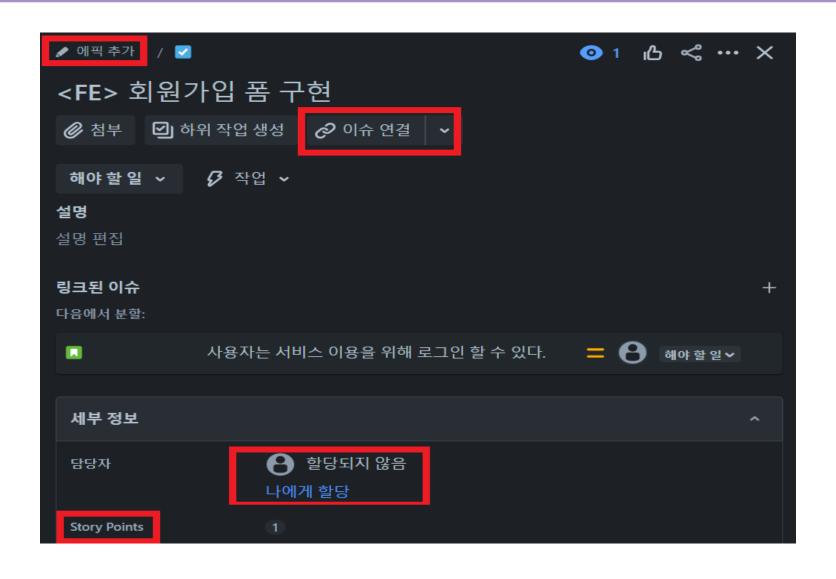






### Task 상세 설정

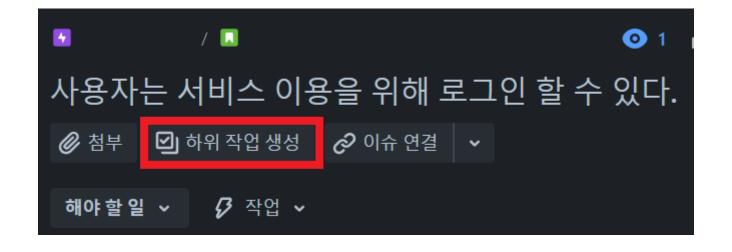






### Task 생성시 주의할 점



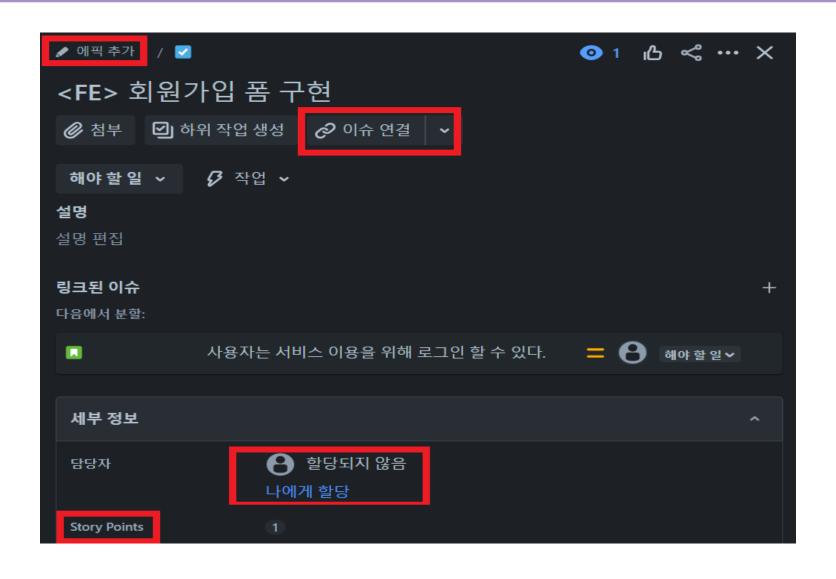


<b>~ 백로그</b> (3개 이슈)	1	<b>O</b>	9	스프린트 만들기
▼ 🔲 S09P21C109-76 사용자는 서비스 이용	} ☑ ■	해야 할 일 🗸	•	<b>- 8</b>
S09P21C109-79 <b><be> 사용자 확인</be></b>	을 위한 AP	해야 할 일 🗸	2	= 🥺
☑ S09P21C109-78 <b><fe> 회원가입</fe></b> 폼 구	현 📕	해야 할 일 🗸	(1)	= 👨



### Task 상세 설정







#### 스토리 포인트



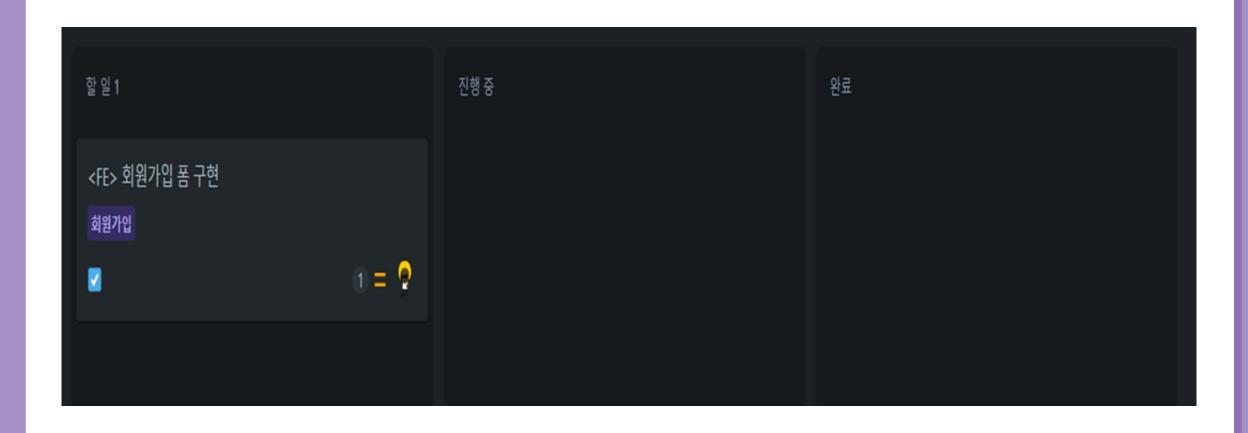


- ✓ 일의 양을 나타내는 단위
- ✓ 1포인트 ≒ 1시간
- ✓ 한명당하루에 8포인트의 이슈가 존재해야 함
- ✓ 하나의 Task의 4포인트를 넘지 않는 것을 권장



#### 활성 스프린트

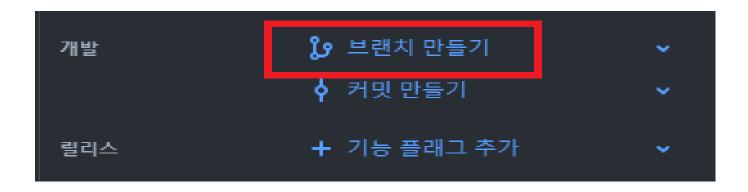






#### 브랜치 생성하기





#### Create branch for Jira issue

Project	
~	
Source branch	
~	
Branch name	
Create branch	



### 번다운 차트



#### ✓ 남아 있는 일과 시간을 그래프로 표현한 것





### Jira 사용 순서



- 1. 에픽(Epic) 만들기
- 2. 스토리(Story) 만들기 에픽 연결
- 3. 작업(Task) 만들기 에픽 연결, 이슈 연결, 담당자 설정, 스토리포인트 설정
- 4. 백로그에서 스프린트동안 진행할 스토리와 작업 옮기기
- 5. 스프린트 시작 하기
- 6. 활성 스프린트를 바탕으로 스크럼 및 프로젝트 진행
- 7. 스프린트 종료 및 회고





- 1. Jira는 프로젝트 진행 도구이지, 프로젝트이 최종 목적이 아니다.
- 이슈번호에 지나치게 집착하지 말자!
- 번다운차트가 우선 순위가 아니다!
- 2. 프로젝트 2주차 백로그 미리 생성하지 마세요!



# 감사합니다.

궁금한 사항은 코치에게 MM 주세요 ©

