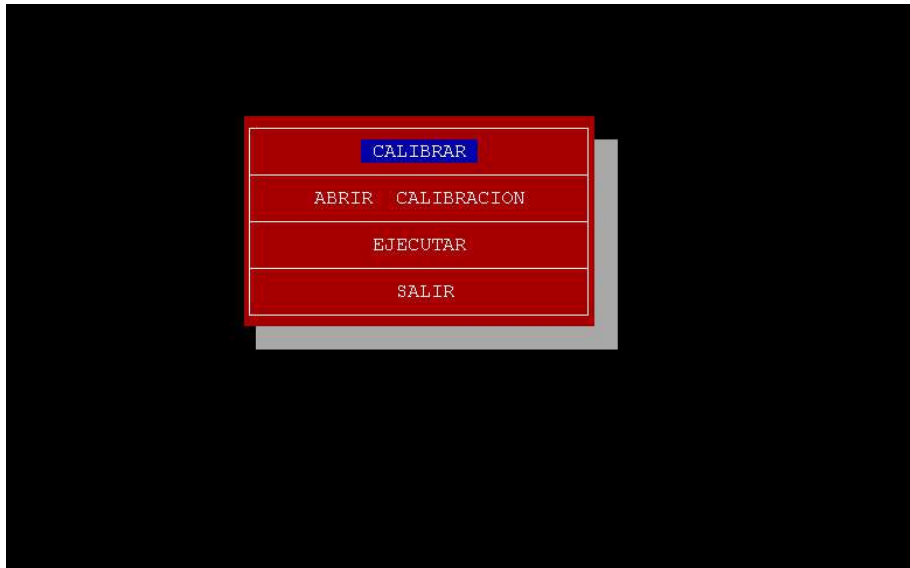
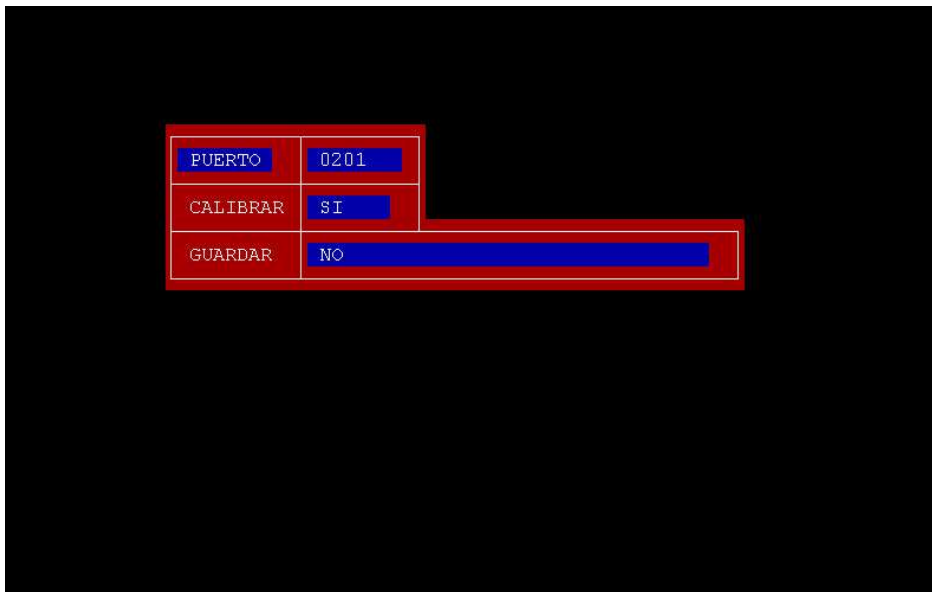


Al ejecutar el programa, fichero Pgame.exe, aparecerá en pantalla el menú principal, formado por cuatro opciones: CALIBRAR, ABRIR CALIBRACIÓN, EJECUTAR, SALIR.



Para cambiar de opción, usaremos los cursores arriba y abajo, marcándose en azul la opción seleccionada en cada momento. Para elegir una opción solo debemos pulsar INTRO cuando este seleccionada.

opción CALIBRAR.



En este submenú, podemos cambiar la dirección del puerto de juegos, por defecto el 201 hexadecimal, podemos calibrar los sensores de luminosidad y guardar la en disco la calibración obtenida. Para ello, solo debemos de elegir la opción deseada con los cursores arriba y abajo y pulsar INTRO. Una vez hemos terminado la configuración de la calibración y del puerto, pulsamos ESC para regresar al menú principal.

Si elegimos la opción calibrar, aparecerá una barra de progresión que nos indica como va la calibración. Para comenzar la calibración de los sensores, deberemos pulsar una tecla cuando se nos pida.

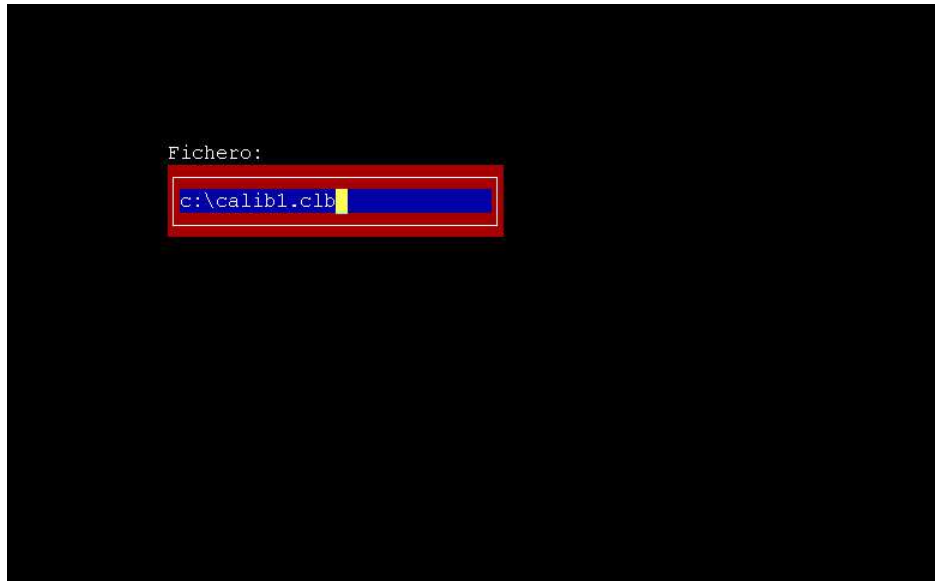
PUERTO	201
CALIBRAR	SI
GUARDAR	NO

Pulse una tecla para calibrar el SENSOR_A

Para guardar la calibración realizada en disco, debemos seleccionar la opción guardar, escribir la ruta en disco y el nombre que tendrá fichero y pulsar INTRO.

PUERTO	201
CALIBRAR	SI
GUARDAR	c:\calib1.clb

opción ABRIR CALIBRACIÓN.



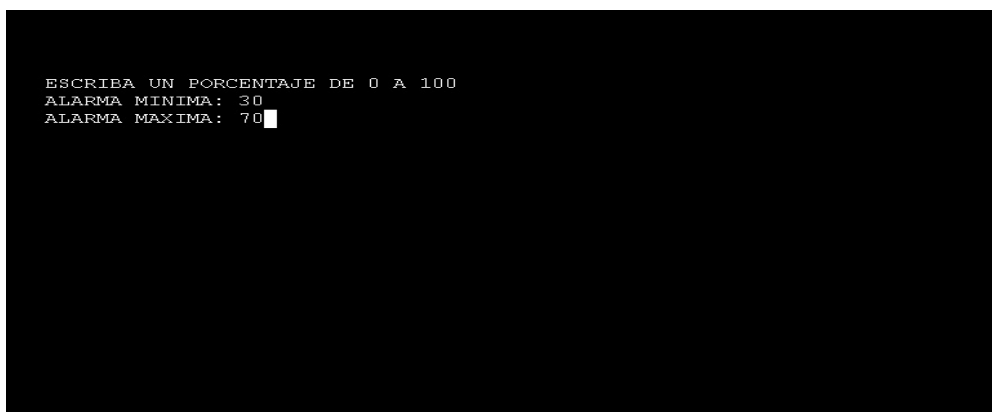
Con esta opción, podemos cargar los datos de una calibración realizada anteriormente y previamente guardada en disco. Para ello solo debemos de indicar la ruta y nombre del fichero que contiene la calibración. En caso de que no se encuentre el fichero en disco, se muestra un mensaje de error y sigue la ejecución del programa. Una vez cargada la calibración desde el fichero, volvemos automáticamente el menú principal.

opción EJECUTAR.

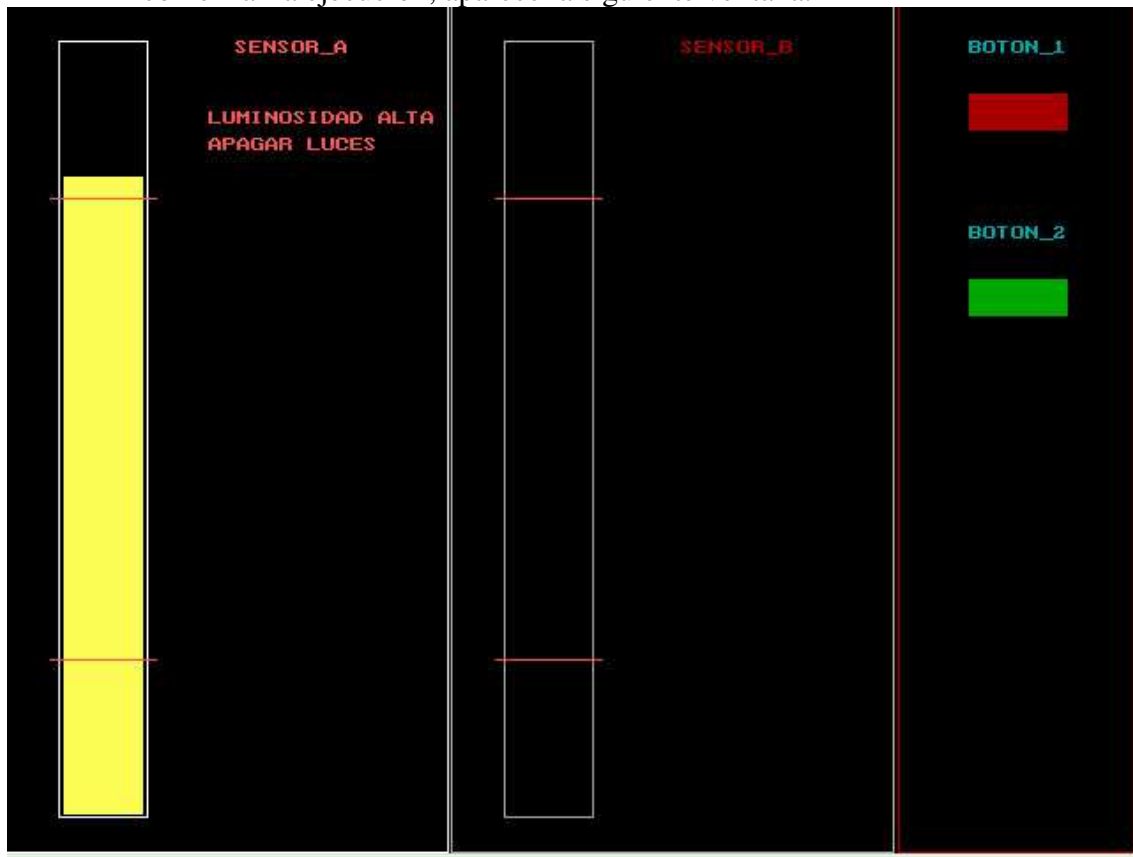
Con esta opción, comenzamos la ejecución con los valores de la calibración obtenemos en el menú CALIBRACIÓN o en el menú ABRIR CALIBRACIÓN.

Lo primero que se nos pide es si queremos cambiar los porcentajes de alarma mínima y máxima. La alarma mínima saltara si el porcentaje de luminosidad del ambiente no alcanza el porcentaje mínimo especificado. La alarma máxima saltara si el porcentaje de luminosidad del ambiente supera el porcentaje máximo especificado. Por defecto los porcentajes de alarma esta fijados al 20% para la alarma mínima y al 80% para la alarma máxima.

Para cambiar los porcentajes de alarma por defecto, debemos pulsar S + INTRO en introducir los nuevos. Si no queremos cambiar dichos porcentajes de alarma pulsamos N * INTRO.



Al comenzar la ejecución, aparece la siguiente ventana.



En esta ventana se muestran dos barras que indican el estado de luminosidad de cada uno de los sensores. La luminosidad actual se representa mediante una barra amarilla. En cada una de estas barras, aparecen dos líneas rojas que indican los porcentajes de alarma máxima y mínima, si la barra amarilla no alcanza la primera línea roja, salta la alarma de poca luminosidad, si por el contrario la barra amarilla sobrepasa la línea roja superior, saltara la alarma de mucha luminosidad. Para pasar de la barra del sensor A, a la barra del sensor B solo debemos pulsar TABULADOR.

Los botones se representan a la izquierda como dos cuadrados. Estos cuadrados serán de color verde si el botón en cuestión no esta pulsado y de color rojo di esta pulsado.

Para volver al menú principal pulsamos ESC.

opción SALIR.

Termina la ejecución del programa, volviendo al sistema operativo. También salimos del programa si pulsamos ESC en el menú principal.