# S N S

## 목차

01 SNS란? I 02 다양한 SNS

I 03 SNG

I 04 국내SNS 실패

01020304

## SINS Social

사회적

Network

네트워크

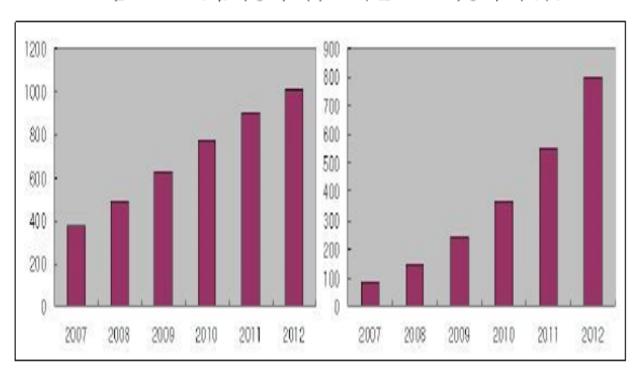
Service

서비스

네트워크를 통해 사회적 활동을 할 수 있는 서비스

04

<그림 4> SNS(좌)이용자 수, 모바일 SNS 이용자 수(우)



출처 : eMarketer,'09.11.

#### SNS에 대한 분류

#### 모바일 메신저

스마트폰 등 모바일 장치 이용한 메신저

- 카카오톡
- 라인





#### 마이크로 블로그

잡담이나 생각을 실시간으로 작성하는 작은 블로그

- 페이스북
- 인스타그램







#### 블로그

개인이 운영하는 페이지. 마이크로 블로그에 비해 비교적 전문적임.

- -네이버 블로그
- -티스토리





#### 미디어 플랫폼

개인/단체 등이 진행하는 방송형 플랫폼 SNS

- -Youtube
- -아프리카TV





01

**02** 

03

#### SNS 연혁 및 인식

01

**02** 

03

04



스마트폰 도입시기가 비교적 늦어 pc->모바일 플랫폼 변화가 늦었지만 금세 따라 잡았다.

#### SNS에 대한 오해

**01 02** 

03

04



한국에서 소셜 네트워크 서비스의 약어로 통칭 되는 SNS에 대해선 가학·피학 변태성욕(S&M)의 변형된 표현이라는 반응이 많았다.

SNS는 엄연한 영어 단어가 맞으나 영어권 국가 사람들에게 SNS라는 단어는 사전에서나 볼 법 한 단어이다.

더 포괄적이고 큰 개념인 Social Media 라고 표현

#### 싸이월드

- 1999년 9월 1일 법인 설립.
- 2003년 8월 2일 SK커뮤니케이션즈에 흡수합병.
- 2009년 9월 30일 네이트와 메인을 통합.
- 일촌: 다른 SNS의 친구와 같은 개념. 상대의 접속 정보, 미니홈피 업데이트 정보 등을 확인 가능.
- 미니홈피: 계정 별로 할당받는 작은 공간. 사이버 머니를 통해 구입한 아이템으로 미니홈피를 꾸미기 가능.
- 실패
- 1. 스마트폰에 대한 지원 미비
- 2. 페이스북, 트위터 등과 같은 SNS의 도입에 대비하지 못함
- 3. 사용자를 고려하지 않은 업데이트 (미니홈피 서비스 종료, 싸이 홈으로 강제 개편)

#### 싸이월드



#### 다양한 SNS - 아이러브스쿨

#### 아이러브스쿨

01

02

03

- 1999년 10월 설립 및 정식 서비스 개시.
- 2001년 11월 1일 서울이동통신으로 경영 이전.
- 2005년 이노셀(구 서울이동통신) 아이러브스쿨의 지분을 모두 처분함으로 서비스 종료.
- 학연을 기반으로 한 소셜 네트워크 서비스
- 실패
- 1. 잦은 경영진 교체, 경영권의 정통성 부족.
- 2. 악용으로 인한 윤리적 문제 발생.

#### 다양한 SNS - 아이러브스쿨

#### 아이러브스쿨



#### 다양한 SNS - 카카오스토리

#### 카카오스토리

- 2012년 3월 20일 서비스 개시
- 모바일 기반의 사진 공유 기반의 소셜 네트워크 서비스
- 성공

01

02

03

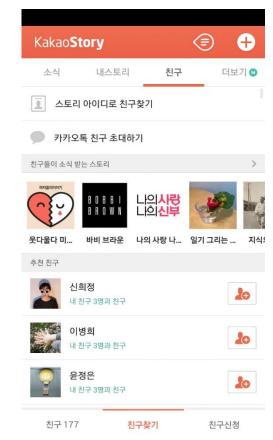
- 1. 국내에서 가장 많이 쓰는 인스턴트 메신저 시스템인 카카오톡과 연동
- 2. 사진 기반의 SNS로, 이용과 접근이 용이하여 학생 및 학부모들을 공략

#### 다양한 SNS - 카카오스토리

#### 카카오스토리







#### 페이스북

- 2003년 10월 28일 마크 저커버그가 페이스매시라는 이름으로 서비스를 시작
- 2004년 2월 4일 페이스북으로 정식 서비스를 시작
- 2012년 2월 1일 기업공개 신청, 상장.
- 전 세계에서 가장 많이 쓰이는 SNS.
- 뉴스피드: 사용자가 정한 옵션대로 사용자와 연결된 친구 및 팔로워를 통해 게시물을 선별하여 나열해주는 기능.
- 페이지: 회사, 사물 및 서비스 등의 주제를 이름으로 하여 만든 프로필. 기업 및 공공 주체의 홍보 및 소식 전달을 위해 사용됨.
- 그룹: 사용자들이 가입하고 활동하는 페이스북 내의 공동체. 비공개 및 공개 여부를 통해 사용자를 제한하고 그룹원 만의 커뮤니티를 구성 가능
- 성공
- 1. 스마트폰 사용자에 대처. 국가별 로컬화에 대한 지원.
- 2. 신원 정보를 통한 검색으로 관련 및 관심이 있는 인물들과의 연락을 용이하게 함으로 소셜 네트워크 생성
- 3. 간편한 가입 및 사용법으로 젊은층 뿐남 아니라 노년층까지 공략

#### 다양한 SNS - 페이스북

#### 페이스북

facebook Koen Bok | Home | 🕶 Q Search for people, places and things Adam, Maira and 3 others Inbox (1) Other More + + New Message \* Actions \* Thursday Q Search Adam Wolff So excited for the beach this weekend! Feel free to get to the Jason Bonta house anytime after 3 tomorrow (directions attached). Sounds great! 2 new Koen is bringing the stuff to grill, so we're set for dinner. Just Adam, Koen, Ash, 2 others 2:12pm bring yourselves. Wolff House Directions.docx open - download Xiaoming Zheng Douglas Li Hopping on the train... Sounds awesome! Today Rahul Rajagopalan Hey do we have garlic? Koen Bok What a beautiful weekend. Kunal and Seshadri Thank you! **Bulat Bochkariov** 6 On my way! Brian Bales Maira Tavares Definitely (U) Thanks again for having us Adam! 🖒 Seen by everyone Ash Karigar Thanks for the reminder! Write a reply... Stephen and Philip Here is a shot from the summit Add Files Add Photos Press Enter to send Tony Kamenick Running a few minutes late... 1 Chat (74)

01

02

03

**U4** 

#### 다양한 SNS - 인스타그램

#### 인스타그램

01

02

03

- 2010년 10월 런칭
- 2012년 4월 페이스북에 인수
- 사진 공유를 중젬에 둔 SNS
- 성공
- 1. 해시태그 도입
- 2. 다양한 필터 제공
- 3. 페이스북 및 트위터 등 다른 SNS와 연동 지원

#### 다양한 SNS - 인스타그램

#### 인스타그램







#### 다양한 SNS - 마이스페이스

#### 마이스페이스

- 2003년 8월 서비스 개시
- 가장 많은 사람들이 이용하고 있는 SNS 중 하나.
- 페이스북 이전까지 가장 많이 사용하던 SNS.
- 실패

01

**02** 

03

- 1. 다른 SNS에 비해 늦은 스마트폰에 대한 최적화
- 2. 페이스북 및 트위터와 같은 신흥 SNS에 경쟁력을 빼앗김.

#### 다양한 SNS - 마이스페이스

#### 마이스페이스

01

02

03

04



Help | SignOut

>> Check Out

MySpace Films

Nicole

[more videos]

#### 다양한 SNS - 트위터

#### 트위터

01

02

03

- 2006년 7월 15일 정식 서비스 시작
- 2007년 4월 독립 후 주식회사 설립
- 140자로 제한된 메세지(인스턴트 메시지)
- 성공
- 1. 모바일에 최적화
- 2. 스마트폰의 보급으로 대중화

#### 다양한 SNS - 트위터

#### 트위터

02 03

01



#### 다양한 SNS - 링크드인

#### 링크드인

- 2002년 12월 설립
- 2003년 5월 서비스 시작
- 2016년 6월 13일 마이크로소프트에 인수
- 비즈니스 중심의 SNS.
- 직장, 대외활동, 연구활동 및 성적 등을 작성하여 구인/구직을 원하는 기업에 자신의 정보를 제공.
- 성공
- 1. 정확한 목적이 있는 SNS.
- 2. 설립 초기부터 비즈니스 만을 목적으로 시작하여 구인/구직 관련 SNS로 압도적인 점유율을 유지.

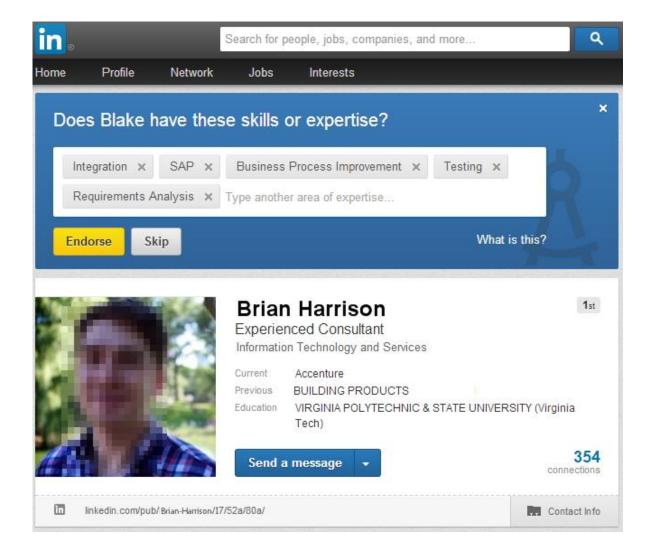
01

02

03

#### 다양한 SNS - 링크드인

#### 링크드인



#### 다양한 SNS - 핀터레스트

#### 핀터레스트

01

02

03

- 2010년 3월 서비스 시작
- 이미지 검색 및 공유 SNS
- 일상 생활보다 예술, 디자인을 관련으로 한 이미지가 주를 이루는 SNS
- 성공
- 1. 인스타그램 등 다른 이미지 기반의 SNS와 다른 방식의 서비스로 일상보다 아티스트나 디자이너들에 특화된 차별화된 서비스를 제공.
- 2. 실사 사진보다는 미술, 디자인 관련의 이미지가 압도적으로 많아 자료를 찾기가 용이.

#### 다양한 SNS - 핀터레스트

#### 핀터레스트

Pinterest 용파리 ▼ Search Add + About \* Pinners you follow · Everything \* · Videos · Popular · Gifts \* **Invite Friends** Recent activity Gi Eun Lee is now following 1 day ago Erica Hernandez and 8 others repinned your pin. 1 day ago Jessica Hogarth is a recently Melissa Zellers and 1 other graduated textile and surface pattern Potatoes Romanoff - aka twice baked liked your pin. designer from the U.K. potato casserole. 1 day ago 3 likes 8 likes 32 repins Kalli Veldman repinned your Evalena and Evalotta Mari M onto Needle & Thread 7 days ago Kelley W onto Yum by Malin Åkerblom - Quilting 4 likes 9 repins Mari M onto Needle & Thread - Quilting grilled guacamole 7 likes 26 repins Kelley W onto Yum bald eagle ~by supervliegzus 1 like 7 repins Cool cubes... www.culinarytribu...

01

02

03

SNS의 장점과 게임의 재미를 융합한 서비스



04

#### **SNG: Social Networking Game**

#### SNG의 특징

- 온라인 게임과 달리 Game 보다는 Social의 특성을 기반으로 함

Social 측면	Game 측면
실제 친구에 기반함	게임에 끝이 존재x (사용자에게 끊임없이 할 일 제공)
게임을 즐기기 쉬움	비동기식 게임 진행 (동시에 접속해 있을 필요x)
모두가 승리자(win-win)	
입소문에 의한 전파	

01

**02** 

03

04



-징가(Zynga)사의 팜빌이 유행



국내에서도 sng개발에 집중

• 국내

해외



-라이포인터랙티브사의 트레인시티 성공

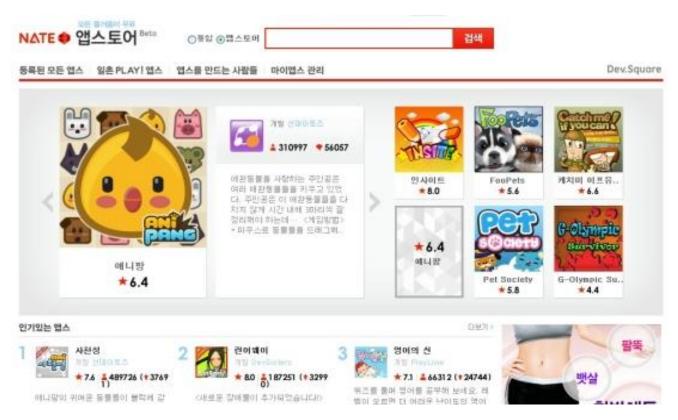
#### 국내최초 SNG 서비스

01

02

03

04



#### SK커뮤니케이션즈 – 네이트 앱스토어

- 2009년 9월말 오픈,오픈 4개월 만에 누적 매출 1억원 기록
- 싸이월드 및 네이트온의 인맥을 적극 활용하여 시너지 효과
- 2011년 4월 누적 매출 61억, 누적 회원 450만,누적 설치2800만 달성
- 하지만 사용자 수이 감소로 2014년 막 서비스 종료

#### 국내 흥행 SNG - 룰 더 스카이(Rule the sky)



- JCE사에서 2011년 4월 5일 출시, 2개월 만에 1위+300일간 1위
- 가공의 섬 플로티아에서 마을을 건설, 꾸미는 게임
- NEST라는 SNS와 연동
- 2012년 대한민국 게임대상에서 비즈니스 혁신상을 수상
- 하지만 지금은 200위권 밖으로 밀려남, 최근 개발 예정이던 룰더 스카이2도 개발이 중단됨

01 02

03

#### 국내 흥행 SNG - 타이니 팜(TINY FARM)

BY COM2US

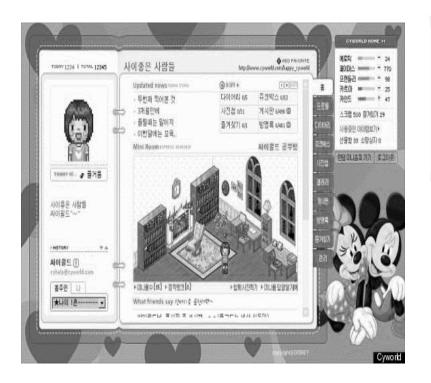
- 컴투스사에서 2011년 8월 출시, 농장 경영 게임
- 컴투스 계정과 연동
- 6개월 만에 당시 부동의 1위이던 룰 더 스카이를 밀어냄
- 실제로 이 게임에서 만난 커플이 12년 4월 15일 결혼하는 일도..

01 02

03



- 싸이월드 의 미니홈피 화면
- 한때 국내 1위 SNS







- -현재는 페이스북, 카카오 스토리 등 다른 SNS에 밀려 실이용자가 거의 없는 상태.
- -종료를 하진 않고 개편을 시도했지만, 모두 실패 했다.

#### 국내에서 망한 SNS 사례 - cyworld

02

01

03

04





새로운 패러다임-(스마트폰)에 한발 늦은 대처.

선두를 빼앗겼다.

#### 국내에서 망한 SNG 사례 - 아이러브커피

010203

04



파티게임즈, 웹 버전 '아이러브커피(네이버)' 서비스 종료 "모바일게임 운영에 전념"

#### 국내에서 망한 SNG 사례 - 아이러브커피



게임 출시 초기 웹 SNG 열풍에 힘입어 큰 사랑을 받았지만 모바일게임의 성장으로 인해 네이트/싸이월드 앱스토어의 서비스 종료 등의 이슈로 아이러브커피 웹버전의 유저 수가 크게 감소함에 따라 더 이상 게임을 유지할 수 없어 네이버를 통해 서비스 중이던 아이러브커피(네이버)마저고심 끝에 결국 서비스 종료를 결정

### PARADIGM SHIFT

- 1. 빠르게 변화하는 패러다임에 발 빠르게 맞출 수 있어야 한다.
- 2. 개발할 게임의 적합한 플랫폼을 고려 해야 한다.



- ① SNG에는 내 것, 매개체, 오프라인 전파자가 중요하다
- ② 잘 나가는 SNG의 핵심요소: 느리게, 그리고 교류와 경쟁
- ③ 장르 개척 시대는 현재 진행형
- ④ 단기간에 연타 펀치를 날려라
- ⑤ 재빠르게 글로벌 시장에 진출하라
- ⑥ SNG도 결국은 게임이다
- ⑦ 고객을 이해하고 그 경험을 서비스에 녹여라



http://www.thisisgame.com/webzine/news/nboard/4/?n=16211

#### 출처 및 참고문헌

- SNS의 10년 역사와 싸이월드 분사가 주는 의미
- http://www.connectinglab.net/wordpress/?p=10147
- 싸이월드 나무위키

https://namu.wiki/w/%EC%8B%B8%EC%9D%B4%EC%9B%94%EB%93%9C

• 넥슨 SNG 강연

http://www.thisisgame.com/webzine/news/nboard/4/?n=16211

• 소셜네트워크게임 의 현황과 전망

https://www.kocca.kr/knowledge/publication/focus/\_\_icsFiles/afieldfile/2010/12/30/0Y0QnJkXUYet.pdf

• sng 서비스종료

http://game.dailyesports.com/view.php?ud=201306041131310077834

• 네이버- 지형 공간정보체계 용어사전

http://terms.naver.com/entry.nhn?docId=3482614&cid=58439&categoryId=58439

• 네이버 - 게임용어사전:장르/제작/플레이용어

http://terms.naver.com/entry.nhn?docId=2028559&cid=42914&categoryId=42916

- 소셜 네트워크 게임 서비스의 특성 국내외 SNG 서비스 분석을 중심으로(김석구,2011)
- 나무위키 앱스토어(싸이월드)

https://namu.wiki/w/%EC%95%B1%EC%8A%A4%ED%86%A0%EC%96%B4(%EC%8B%B8%EC%9D%B4%EC%9B%94%EB%93%9C)

• 나무위키 - 룰 더 스카이

https://namu.wiki/w/%EB%A3%B0%20%EB%8D%94%20%EC%8A%A4%EC%B9%B4%EC%9D%B4

• 나무위키 - 타이니 팜

https://namu.wiki/w/%ED%83%80%EC%9D%B4%EB%8B%88%ED%8C%9C

- 나무,영문 위키백과 참조
- 나무위키

• 변태성욕 sns

http://news.naver.com/main/read.nhn?mode=LSD&mid=shm&sid1=103&oid=020&aid=0002839938

• 소셜 미디어 정의

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%86%8C%EC%85%9C\_%EB%AF%B8%EB%94%94%EC%96%B4

01

**02** 

03

04

## **Thank You**