네트워크 기초 과제 2

**5G**

**게임공학부 게임공학과**

**2017180035 장수현**

**화 2-3 목 4 교시**

**[목차]**

1. **5G 란?**
2. **5G Architecture**

* **Innovative service**
* **Enabling platform**
* **Hyper-connected infrastructure**

1. **5G 기술(무선 접속 기술)**

* **초광대역 통신 기술**
* **고신뢰성 및 저지연 통신 기술(uLLC)**
* **대규모 기기 간 통신 기술**
* **네트워크 슬라이스 기술**

**5G란?**

5세대 네트워크이다. 표준 5G의 특징으로는 초광대역 서비스, 고신뢰/초저지연 통신, 대량 연결이 있다.

* 초광대역 서비스 (eMBB: enhanced Mobile Broadband)
* 고신뢰/초저지연 통신 (URLLC: Ultra Reliable & Low Latency Communications)
* 대량연결 (mMTC: massive Machine-Type Communications)