네트워크 기초 과제 2

**5G**

**게임공학부 게임공학과**

**2017180035 장수현**

**화 2-3 목 4 교시**

**[목차]**

1. **5G 란?**
2. **5G Architecture**

* **Innovative service**
* **Enabling platform**
* **Hyper-connected infrastructure**

1. **5G 기술(무선 접속 기술)**

* **초광대역 통신 기술**
* **고신뢰성 및 저지연 통신 기술(uLLC)**
* **대규모 기기 간 통신 기술**
* **네트워크 슬라이스 기술**