

Viikkoraportti 4

Tällä viikolla sain oikeastaan koko ohjelman valmiiksi. Viime viikolta uupumaan jäänyt tietorakenne minimikeko olikin loppupeleissä yllättävän helppo toteuttaa, ja testailin sitä aika paljon saatuaani sen valmiiksi. Vertailin siis PriorityQueueen avulla piirrettyjä reittejä oman MinHeap luokan avulla piirrettyihin reitteihin jotta pystyin varmistumaan juurikin ettei näitä off-by-one virheitä ole.

Päätin pitkästä aikaa ryhtyä luomaan graafista käyttöliittymää Javalla, ja kuten muistin, se olikin hyvin sekavaa touhua. Sain kohtalaisen näköisen käyttöliittymän luotua Googlen ja Moocin materiaalin avulla, mutta pyrin sitä vielä tulevilla viikoilla kehittämään paremman näköiseksi. Toiminnallisuudessa käyttöliittymässä ei ole mitään vikaa, ja se toimii aivan kuten pitäisikin. Ohjelma hakee kuvat automaattisesti kansioista resources, joten jos kuva maze1.gif on kansiossa resources, niin kuvan nimen kohdalle täytyy ainoastaan kirjoittaa maze1.gif (ei siis resources/maze1.gif).

Keskityin tällä viikolla myös jonkin verran ohjelman suorituskyvyn testaamiseen. Vertailin mm. valmiiden tietorakenteiden nopeutta omien tietorakenteideni nopeuteen, enkä huomannut niissä hirveitä eroja. Testeistä lisää testausdokumentissa.

Tällä viikolla opin konkreettisesti ohjelmoimaan minikeon Javalla, vaikka sen toteutus olikin jo osittain tuttu TiRan kurssilta. Oli myöskin muistia virkistävää luoda graafinen käyttöliittymä, sen asiat olivat nimittäin päässeet lähestulkoon kokonaan unohtumaan, mutta aika nopeasti nekin asiat palautuivat mieleen. Ensi viikolla aloitan koodin siistintää, katselen jos keksin lisää testejä, ja aion yrittää luoda hienompaa käyttöliittymää.