

Viikkoraportti 5 & 6

Molemmat viikkoraportit samassa koska ei hirveästi lisäyksiä ohjelmaan sekä viime viikolta jäi viikkoraportti palauttamatta koska aikatauluun oli kirjoitettu väärä numero viikkoraportin kohdalle.

Viikolla 5 keskityin lähinnä dokumentaatioon sekä ohjelman viimeistelyyn. Yritin saada GUI:hin näkyville ratkottua kuvaa, mutta lopulta päädyin poistamaan koodin koska ongelmana oli se, että kuva ei päivittynyt enään ensimmäisen kerran jälkeen. (Sama kuva pysyi vaikka vaihtaisi aloituskuvaa jne). Viikon lopussa totesin, että projekti alkaa olemaan valmis, mutta mielessä oli kuitenkin, että jatkan edellämainitun ongelman ratkomista seuraavalla viikolla.

Viikon 6 aloitin heti tavoitteena saada ratkotun mazen näkyville messageboxiin sen jälkeen kun ko. ratkaisu on saatu valmiiksi. Pitkän päähkäilyn ja hakemisen jälkeen selvisi, että viikon 5 ongelma oli se, että ImageIcon säilöö kuvaa välimuistissa. Tähän löytyikin pian ratkaisu, eli kutsumalla komentoa `.getImage().flush()` saadaan tyhjennettyä välimuisti ja näinollen uusi kuva päivittyy messageboxiin (JOptionPaneen). Lopuksi tällä viikolla muutin jo tekemiäni suorituskykytestauksia siten, että testaan algoritmien nopeutta sen sijaan että testaisin koko ohjelman nopeutta *Solve!* napin painalluksesta lähtien. Kuitenkin algoritmien nopeuksien erot pysyivät suurinpiirtein samassa suhteessa joten eroavaisuuksia ei tästä ilmennyt, mutta kuitenkin nyt testausdokumentissa on esillä realistisemmat algoritmien nopeudet.