

# Käyttöohje

## AloitUS:

Merkkaa kuvaan kaksi pistettä, toinen punaisella ja toinen sinisellä. Värien tulee olla tarkalleen seuraavat: punainen eli RGB 255,0,0 ja sininen eli RGB 0,0,255. Ohjelma hyväksyy syötteenä minkä tahansa kuvatiedoston (kokeiltu lähinnä .gif muotoisilla tiedostoilla).

## Ohjelman suorittaminen ja käyttäminen:

1. Aloita tuplaklikkaamalla .jar tiedostoa (sijaitsee projektin juuressa)
2. Kirjoita kuvan nimi (kuvan täytyy sijaita resources kansiossa). Jos kuvan polku on esim resources/maze1.gif, niin kirjoita kuvan nimeksi maze1.gif
3. Kirjoita ratkaistavan kuvan talletusnimi (esimerkiksi maze1Solved.gif). Muista kirjoittaa loppuun kuvan talletusmuoto esim .gif tai .png
4. Valitse kumpaa algoritmia haluat käyttää
5. Paina Solve! ja ohjelma piirtää kuvaan reitin, tallentaa kuvan kansioon resources
6. Suoritus on valmis kun ruutuun aukeaa uusi ikkuna jossa näet ratkaistun reitin. Voit myös tarkastella kuvaa myöhemmin avaamalla kuvan kansiossa resources.