

Käyttöohje

Aloituspöytä: Merkkää kuvaan kaksi pistettä, toinen punaisella ja toinen sinisellä. Värien tulee olla tarkalleen seuraavat: punainen eli RGB 255,0,0 ja sininen eli RGB 0,0,255. Ohjelma hyväksyy syötteenä minkä tahansa kuvatiedoston (kokeiltu lähinnä .gif muotoisilla tiedostoilla).

1. Kirjoita kuvan nimi (kuvan täytyy sijaita resources kansiossa). Jos kuvan polku on esim resource/maze1.gif, niin kirjoita kuvan nimeksi maze1.gif
2. Kirjoita ratkaistavan kuvan talletusnimi (esimerkiksi maze1Solved.gif). Muista kirjoittaa loppuun kuvan talletusmuoto esim .gif tai.png
3. Valitse kumpaa algoritmia haluat käyttää
4. Paina Solve ja ohjelma piirtää kuvaan reitin ja tallentaa kuvan kansioon resources.