

Aquí tiene su vuelta (*max*)

Un cliente compra un artículo en una tienda con dinero suficiente (mayor o igual) que el importe del artículo. Tras esto, habrá que devolver la cantidad correspondiente al cliente. En la caja se dispone de una serie *concreta* de monedas/billetes **con un máximo de unidades de cada moneda/billete**.

El objetivo de este ejercicio es **devolver el cambio al cliente** empezando por la moneda/billete más grande y llegando hasta la más pequeña.

Notas:

- Si el importe pagado es justo, es decir, no hay que devolver nada, el resultado de la operación será un *diccionario vacío*.
- Si no es posible dar el cambio con las monedas/billetes existentes, el resultado de la operación será **None**.

Ejemplo:

Supongamos que hay que devolver 7€ y la relación de divisas de las que disponemos en la caja es la siguiente:

- 2 monedas de 2€.
- 1 moneda de 1€.
- 8 monedas de 0,50€.

La salida esperada debería ser {2: 2, 1: 1, 0.5: 4}, indicando que el cambio se compone de 2 monedas de 2€, 1 moneda de 1€ y 4 monedas de 50 céntimos de €.