

Aquí tiene su vuelta

Un cliente compra un artículo en una tienda con dinero suficiente (mayor o igual) que el importe del artículo. Tras esto, habrá que devolver la cantidad correspondiente al cliente. En la caja se dispone de una serie *concreta* de monedas/billetes.

El objetivo de este ejercicio es **devolver el cambio al cliente** empezando por la moneda/billete más grande y llegando hasta la más pequeña.

Notas:

- Si el importe pagado es justo, es decir, no hay que devolver nada, el resultado de la operación será un *diccionario vacío*.
- Si no es posible dar el cambio con las monedas/billetes existentes, el resultado de la operación será **None**.

Ejemplo:

Supongamos que hay que devolver 7€ con monedas de 2€, 1€ y 50 céntimos de €. La salida esperada debería ser {2: 3, 1: 1}, indicando que el cambio se compone de 3 monedas de 2€ y 1 moneda de 1€.