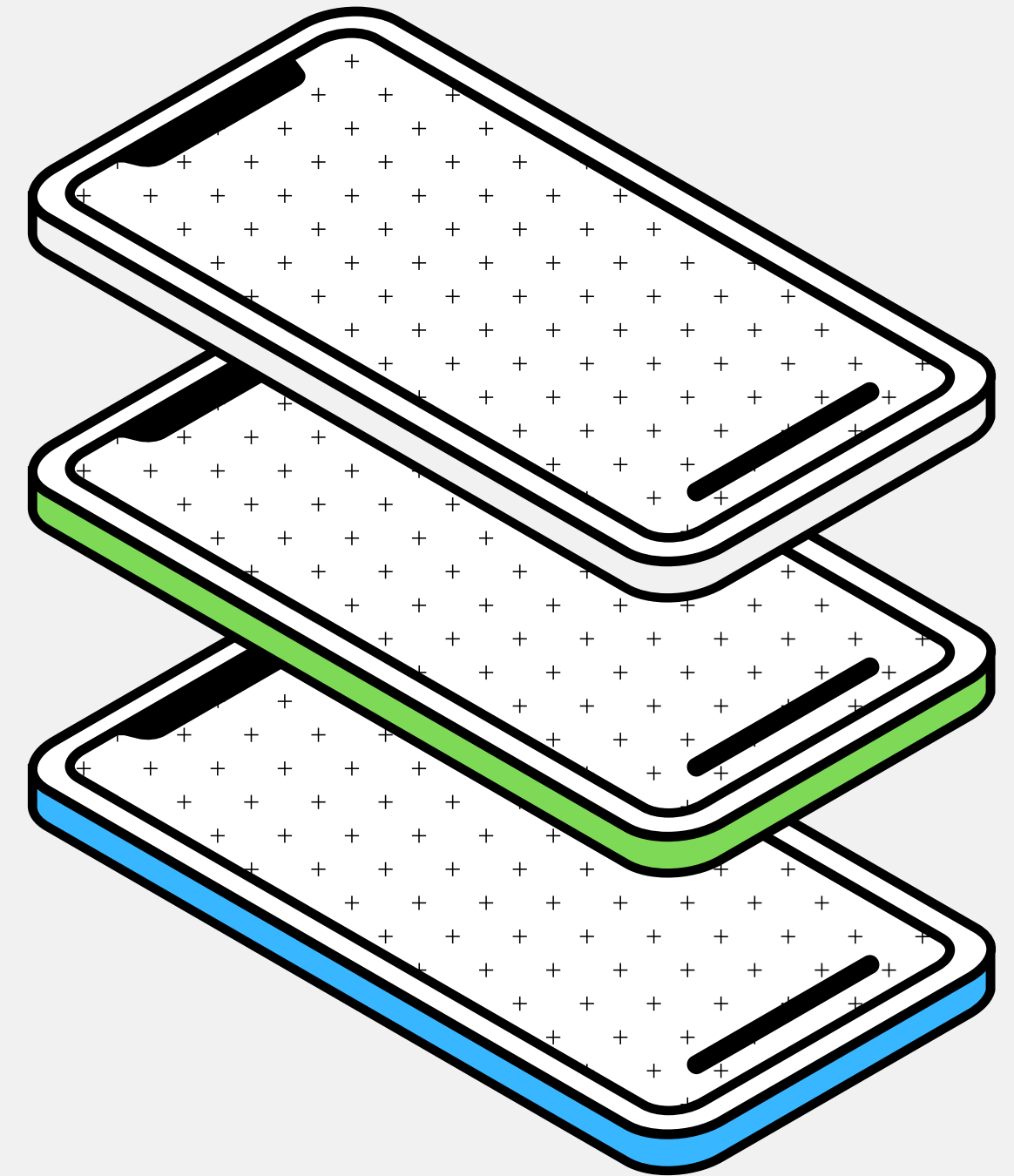


UNIVERSIDAD CREATIVA

# Material Design

Juan Luis Jara Herrera

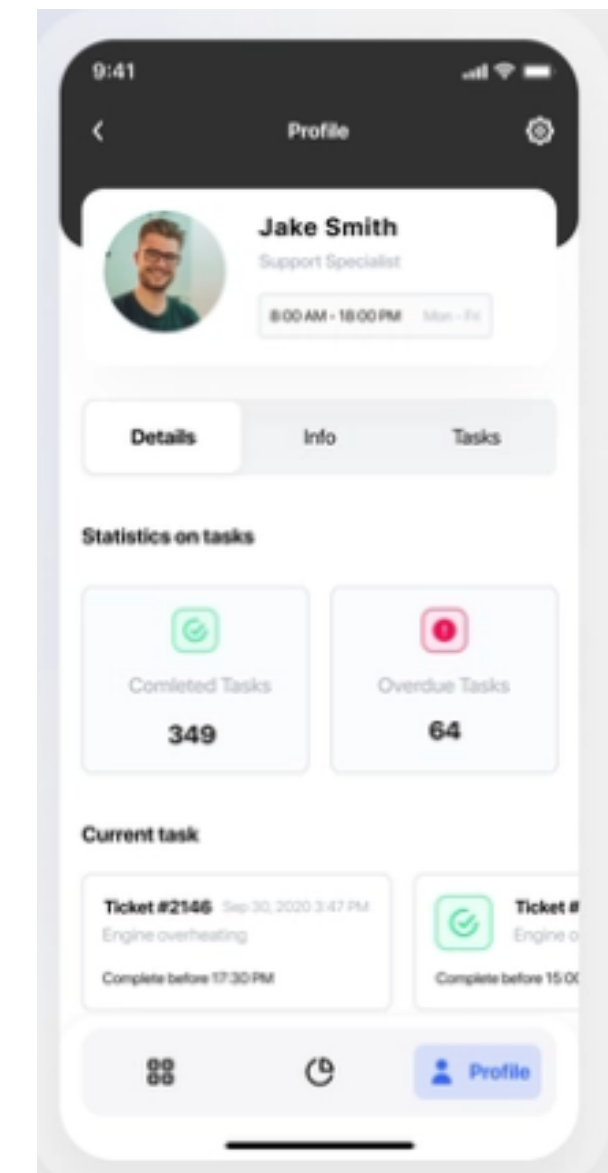
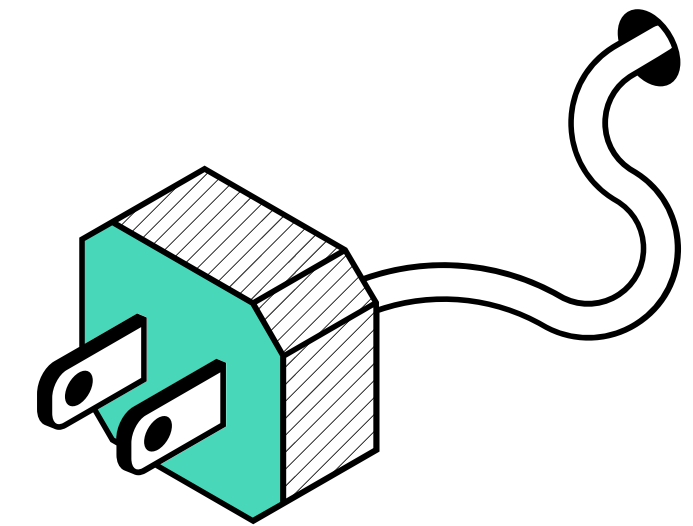


# ¿Por qué fue creado?

El Material Design viene a solucionar los problemas derivados de la falta de profundidad y otros significantes clave del diseño plano, al igual que también trajo cambios significativos al diseño.

## Técnicas utilizadas:

- Esqueumorfismo.
- Diseño plano (Flat Design) pretendía eliminar el exceso y superficialidad del Esqueumorfismo.



# Que es Material Design?

Material es un sistema de diseño creado por Google para ayudar a los equipos a crear experiencias digitales de alta calidad para Android, iOS y la web.



# Material Design

## Principios

Material is a Metaphor

Bold, graphic, intentional

Motion provides Meaning



# Material is a Metaphor



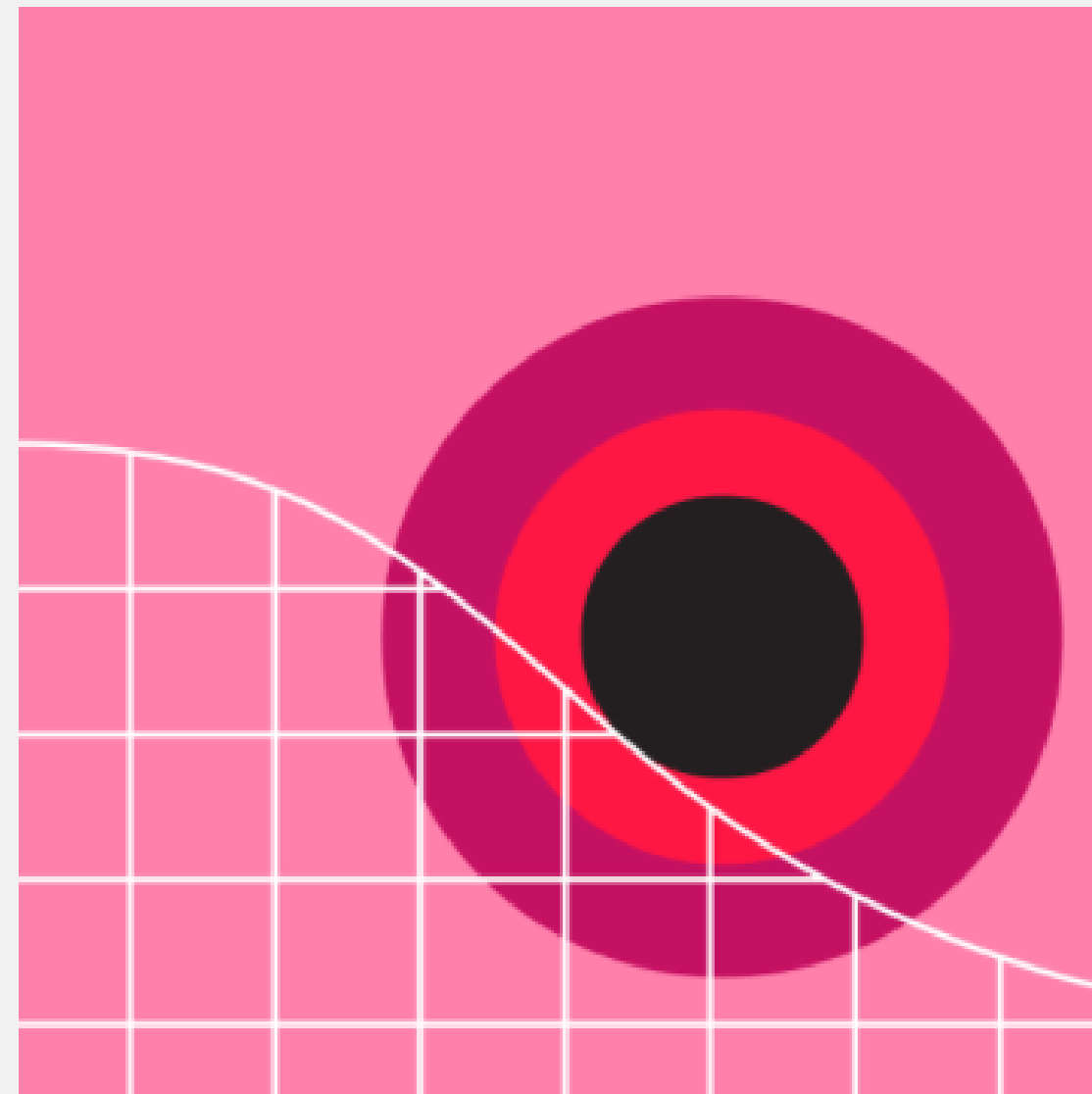
Piense en Material Design como una digitalización del mundo físico. Entonces, estos conceptos lo que hacen es evitar a los usuarios experiencias que parezcan antinaturales y más bien brindarles experiencias aplicadas a los sitios WEB o aplicaciones móviles a través de los principios básicos de nuestro entorno físico.

**Bold,  
graphics,  
intentional**



Material Design se guía por métodos de diseño de impresión (tipografía, cuadrículas, espacio, escalas, color e imágenes) para crear jerarquía, significado y enfoque que sumerjan a los espectadores en la experiencia.

# Motion provides meaning

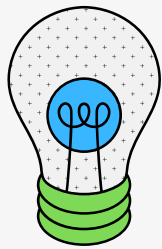


El diseño de movimiento centra la atención y mantiene la continuidad a través de comentarios sutiles y transiciones coherentes. A medida que los elementos aparecen en la pantalla, transforman y reorganizan el entorno con interacciones que generan nuevas transformaciones.

Algunas razones por la que Material Design requería movimiento (sutil) en el diseño:

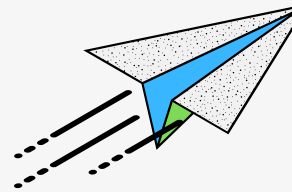
- *Ser informativo y hacer saber a los usuarios donde y cuando estuvo disponible la acción.*
- *Para ayudar a enfocar y guiar a los usuarios a las partes más importantes de la página WEB.*
- *Ser expresivo y agregar un poco de personalidad y resaltar a la interfaz.*

# Defectos y Ventajas



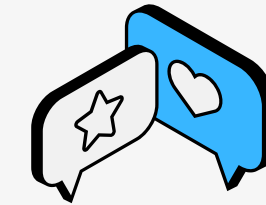
## Similitudes en la Web

Los diseños de las paginas Web se empiezan a parecer mucho, debido a las reglas establecidas por el framework.



## Versión 2.0

Implemento mayor énfasis en espacios en blanco, uso de barras de navegación inferiores, inclusión de iconos, principios de accesibilidad e internacionalización de la WEB



## Recursos

- Sets de Iconos.
- Google Fonts.
- Kits de diseño para Adobe, Sketch.
- Templates de Material Design.



# Otros recursos

<https://www.youtube.com/watch?v=rrT6v5sOwJg&t=46s>

# Bibliografía

Google. (n.d.). MATERIAL DESIGN. MATERIAL DESIGN. Retrieved August 9, 2021, from <https://material.io/>

Davidov, S. (2021, June 15). What Is Material Design and How Should It Be Used? Elementor.  
<https://elementor.com/blog/what-is-material-design/>

StackPath. (n.d.). What Is Material Design and How Can It Be Used? Retrieved August 10, 2021, from  
<https://www.enginess.io/insights/design-trend-material-design>