



Evaluación

- Trabajo en clase: 30%
- Asignaciones cortas y quices: 30%
- Trabajo de investigación y presentación: 10%
- Proyecto final: 30%

Historia de la WEB

Evolucion Web 1.0 - 2.0 - 3.0 - 4.0

Web 1.0:

La Web 1.0 empezó en los años 60's junto al Internet, de la forma más básica que existe, con navegadores de solo texto, como ELISA, era bastante rápido pero muy simple. Después en los 90 surgió HTML (Hyper TextMarkup Language) como lenguaje hipertexto e hizo que las páginas Web sean más agradables a la vista y puedan contener componentes como imágenes, formatos y colores. Los primeros navegadores visuales fueron Netscape e Internet Explorer.

Esta Web es de solo lectura, ya que el usuario no puede interactuar con el contenido de la página (ningún comentario, respuesta, etc). Estando la información totalmente limitada a lo que el Webmaster pueda publicar.



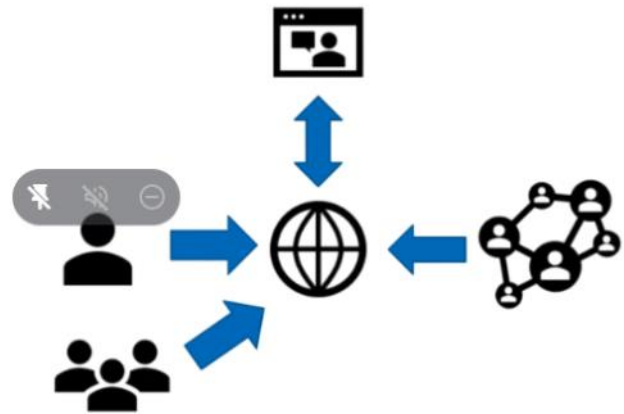
Evolucion Web 1.0 - 2.0 - 3.0 - 4.0

Web 2.0:

Concepto que se originó en una sesión de brainstorming (o lluvia de ideas) entre Dale Dougherty de O'Really y Craig Cline de MediaLive International, quienes estaban preparando una conferencia y decidieron hablar del renacimiento de la Web después de la crisis de los punto com en 2001, en la que fracasaron páginas Web de muchas empresas.

Nueva actitud o evolución de la Internet, que se resumía en tres principios básicos: la web como plataforma, la inteligencia colectiva y la arquitectura de la participación.

Segunda generación en la historia del desarrollo de tecnología Web, basada en comunidades de usuarios y en una amplia gama de herramientas, como las redes sociales, blogs, wikis y otros, que fomentan la colaboración y el intercambio de información. La Web2.0 es también llamada Web Social.



Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Mi primer título</h1>

<p>Mi primer párrafo, podemos poner todo
el texto que queramos aquí</p>

<h2> Mi primer subtítulo </h2>

<p>Podemos poner un poco más de texto
por aca</p>

</body>
</html>
```

Mi primer título

Mi primer párrafo, podemos poner todo el texto que queramos aquí

Mi primer subtítulo

Podemos poner un poco más de texto por aca

El texto en rojo son elementos de html que se componen de caracteres dentro del tag
<>/> = <nombre del elemento> </nombre del elemento abierto>

head (Encabezado)

El elemento <head> </head> delimita la cabecera del documento, en la cual vamos incluir información técnica del archivo:

Información de la página web.

```
<meta name="algunadescripcion" content="Contenido de internet">
```

Tipo de codificación

```
<meta charset="UTF-8">
```

Archivo css

```
<link href="https://paginaweb.com/estilo.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

body (cuerpo)

El elemento `<body> </body>` nos define el cuerpo del HTML

Dentro de este tag, se pueden incluir un sin fin de tags, como `<p> </p>`, `<div> </div>`, etc.

Ejemplo:

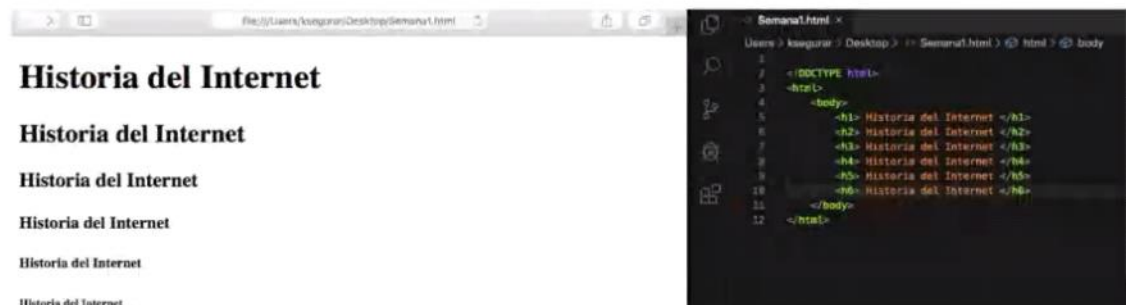


h1, h2, h3, h4 ,h5 ,h6 (Títulos)

El elemento `<h1></h1>` define los textos de la página.

Se puede tener títulos de diferentes tamaños

Ejemplo:

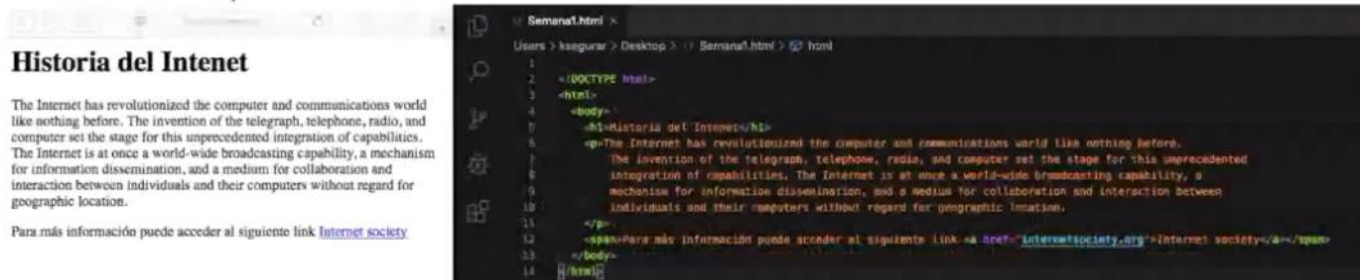


a (Links)

El elemento `<a> ` se utiliza para representar un hipervínculo

Se agrega el atributo `href="https://www.url.com"` para redireccionar a la nueva página, puede ser una dirección de internet u otro html.

Ejemplo:

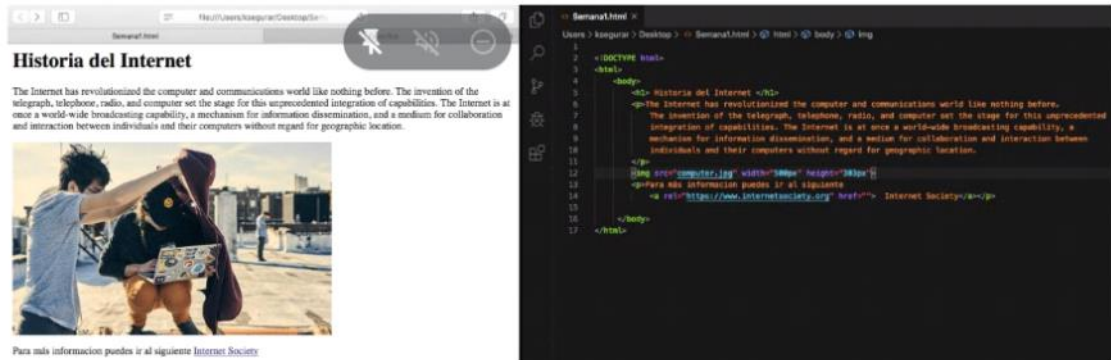


img (Imágenes)

El elemento `` nos permite poner imágenes en las páginas Web

Tiene varios atributos, como el `src` que es la ruta donde se define el origen de la imagen, el `width` (ancho) y el `height` (alto) que la da el tamaño apropiado a la imagen.

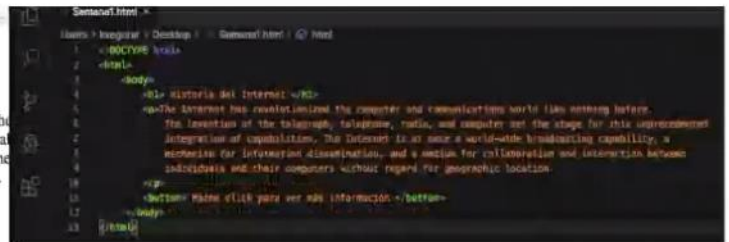
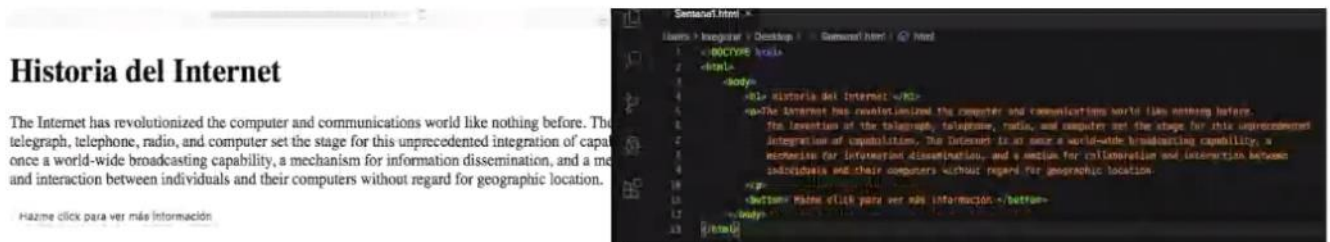
Ejemplo:



button (Botones)

Se puede utilizar el elemento `<button>` `</button>` para agregar botones dentro de la página web o algún formulario.

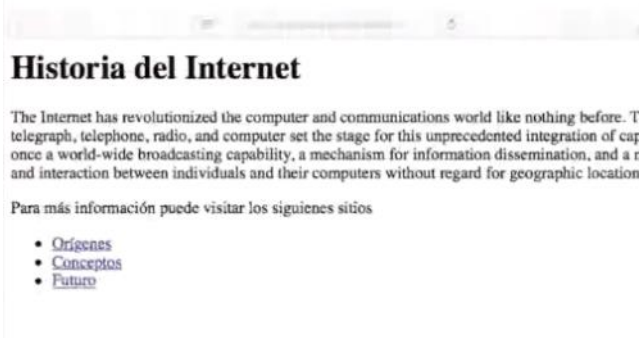
Ejemplo:



ul li (Listas)

Para mostrar listas, se utilizar el elemento `` `` y el elemento `` `` se utilizar para los elementos de esa lista.

Ejemplos:



Bloques

La página web se puede dividir en cualquier de los siguientes segmentos:

`<div> </div>`



Elemento básico usado como contenedor de otros elementos, se le puede dar forma y posición por css.

