

Projeto de Sistemas Operativos

2021-22

Enunciado do 1º exercício

LEIC-A/LEIC-T/LETI

Projeto base (ponto de partida)

O projeto base é o TecnicoFS, um sistema de ficheiros simplificado em modo utilizador. É implementado como uma biblioteca, que pode ser usada por qualquer processo cliente que pretenda ter uma instância privada de um sistema de ficheiros no qual pode manter os seus dados.

Interface de programação

O TecnicoFS oferece uma interface de programação (API) inspirada na API de sistema de ficheiros POSIX. No entanto, para simplificar o projeto, a API do TecnicoFS oferece apenas um subconjunto de funções com interface simplificada. São elas¹:

- `int tfs_open(const char *name, int flags);`
- `int tfs_close(int fhandle);`
- `ssize_t tfs_write(int fhandle, const void *buffer, size_t len);`
- `ssize_t tfs_read(int fhandle, void *buffer, size_t len);`

Além destas funções, existem as funções de inicialização e destruição do sistema de ficheiros, `tfs_init` e `tfs_destroy`.

O código fonte do TecnicoFS encontra-se disponibilizado na página web da disciplina. A descrição detalhada de cada função pode ser encontrada na documentação no código fonte do TecnicoFS.

Estado do sistema de ficheiros

Tal como em FS tradicionais modernos, o conteúdo do FS encontra-se referenciado numa estrutura de dados principal chamada tabela de *i-nodes*, global ao FS. Cada *i-node* representa uma diretoria ou um ficheiro no TecnicoFS, que tem um identificador único chamado *i-number*. O *i-number* de uma diretoria/ficheiro corresponde ao índice do *i-node*

¹ Nota: o tipo de dados `ssize_t` é definido no *standard* POSIX para representar tamanhos (em bytes), podendo também ter o valor -1 para representar erro. É, por exemplo, o tipo do retorno das funções `read` e `write` da API de sistema de ficheiros POSIX.

correspondente na tabela de *i-nodes*. O *i-node* consiste numa estrutura de dados que descreve os atributos da diretoria/ficheiro (aquilo que normalmente se chamam os seus *metadados*) e que referencia o conteúdo da diretoria/ficheiro (ou seja, os *dados*).

Além da tabela de *i-nodes*, existe uma região de dados, organizada em blocos de tamanho fixo. Esta região mantém os dados de todos os ficheiros do FS, sendo esses dados referenciados a partir do *i-node* de cada ficheiro (na tabela de *i-nodes*). No caso de ficheiros normais, é na região de dados que é mantido o conteúdo do ficheiro (por exemplo, a sequência de caracteres que compõem um ficheiro de texto). No caso de diretorias, a região de dados mantém a respetiva tabela, que representa o conjunto de ficheiros (ficheiros normais e sub-diretorias) que existem nessa diretoria.

Para facilitar a alocação e libertação de *i-nodes* e blocos, existe um vetor de alocação associado à tabela de *i-nodes* e à região de dados, respetivamente.

Além das estruturas de dados mencionadas acima, que mantêm o estado durável do sistema de ficheiros, o TecnicoFS mantém uma tabela de ficheiros abertos. Essencialmente, esta tabela conhece os ficheiros atualmente abertos pelo processo cliente do TecnicoFS e, para cada ficheiro aberto, indica onde está o cursor atual. Ao contrário das estruturas de dados anteriores, a tabela de ficheiros abertos é descartada quando o sistema é desligado ou termina abruptamente (ou seja, não é durável).

Nas aulas teóricas da 2ª semana, o código base será apresentado e discutido. Recomendamos a todos os estudantes que frequentem essas aulas antes de começarem a desenvolver a solução.

Simplificações

Além de uma API simplificada, o desenho e implementação do TecnicoFS adotam algumas simplificações fundamentais, que sumamos de seguida:

- Em vez de uma árvore de diretorias, o TecnicoFS tem apenas uma diretoria (a raiz `/`), dentro da qual podem existir ficheiros (e.g., `/f1`, `/f2`, etc.) mas não outras sub-diretorias.
- O conteúdo dos ficheiros e da diretoria raiz é limitado a um bloco. Como consequência, o *i-node* respetivo tem um campo simples que indica qual o índice desse bloco.
- Assume-se que existe um único processo cliente, que é o único que pode aceder ao sistema de ficheiros. Consequentemente, existe apenas uma tabela de ficheiros abertos e não há permissões nem controlo de acesso.
- A implementação das funções assume que estas são chamadas por um cliente sequencial. Ou seja, a implementação pode resultar em erros caso uma ou mais funções sejam chamadas concorrentemente por duas ou mais tarefas (*threads*) do processo cliente. Por outras palavras, não é *thread-safe*.
- As estruturas de dados que, em teoria, deveriam ser duráveis, não são mantidas em memória secundária. Ou seja, quando o TecnicoFS é terminado, o conteúdo destas estruturas de dados é perdido.

1º Exercício

No 1º exercício pretende-se estender a versão base do TécnicoFS com as funcionalidades que são descritas de seguida.

1. Ficheiros com múltiplos blocos

Pretende-se remover a restrição de um bloco por ficheiro apenas.

Em vez disso, os ficheiros devem passar a usar múltiplos blocos, referenciados da seguinte forma:

- 1º ao 10º bloco: referências diretas, em campos do próprio *i-node*
- Restantes blocos: *i-node* refere um bloco de índices (alocado na região de dados para ficheiros que tenham mais que 10 blocos), cujo conteúdo é usado como uma tabela de referências para até n blocos suplementares, em que $n = \text{tamanho dos blocos} / \text{tamanho de um índice de bloco}$.

O tamanho dos blocos deve ser 1 KByte (definido na constante/macro `BLOCK_SIZE`). Cada índice de bloco deve ser do tipo *int*.

Por simplificação, não se exige que esta extensão seja implementada para o conteúdo da diretoria raiz (ou seja, o seu conteúdo continua a ser limitado pelo tamanho de um bloco).

2. Cópia para o sistema de ficheiros externo

Pretende-se que seja oferecida e implementada uma nova função:

- `int tfs_copy_to_external_fs(char const *source_path, char const *dest_path);`

Esta função copia o conteúdo de um ficheiro existente no TécnicoFS, identificado por *srcPath*, para o conteúdo de um outro ficheiro, identificado por *destPath*, que é mantido no sistema de ficheiros do sistema operativo no qual o processo cliente/TécnicoFs correm. Por outras palavras, exporta o conteúdo de um ficheiro do TécnicoFS para fora deste.

Devolve 0 em caso de sucesso, -1 em caso de erro.

Caso o ficheiro identificado por *dest_path* não exista, este deve ser criado. Caso contrário, o conteúdo prévio do ficheiro já existente deve ser totalmente substituído pelo novo conteúdo.

3. Suporte a chamadas concorrentes por cliente multi-tarefa

Embora a versão base do TécnicoFS seja sequencial, é desejável permitir que o programa do processo cliente seja constituído por múltiplas tarefas concorrentes (criadas por *pthread_create*). Pretende-se então rever a implementação das funções do TécnicoFS para as tornar corretas quando executadas concorrentemente (i.e., *thread-safe*).

Para cumprir este requisito, devem ser usados trincos lógicos (*pthread_mutex*) ou trincos de leitura-escrita (*pthread_rwlock*), ficando a sua escolha ao critério dos alunos.

A solução deve maximizar o paralelismo, recorrendo a sincronização fina. Ou seja, uma solução baseada em trincos globais será fortemente penalizada na avaliação.

Caso sintam que a interface de funções que gerem o estado do TecnicoFS (definida em *fs/state.h*) não é a mais apropriada para resolver este requisito, podem adaptar essa interface para uma alternativa mais apropriada. Recomendamos que, antes de começarem a implementar, discutam o desenho da vossa solução com o docente de laboratório.

Além da adaptação do TecnicoFS para o tornar *thread-safe*, cada grupo deve **compor uma bateria de, pelo menos, três programas cliente paralelos**.

4. Função de destruição bloqueante

Este último requisito consiste em implementar a seguinte função:

- `int tfs_destroy_after_all_closed();`

A função *tfs_destroy_after_all_closed* é uma variante mais complexa da função *tfs_destroy*. Quando chamada, a função *tfs_destroy_after_all_closed* deve verificar se há algum ficheiro aberto. Caso haja pelo menos um ficheiro aberto, a função deve bloquear até que essa condição se deixe de verificar. Quando já não existirem ficheiros abertos, a função deve finalmente destruir o TecnicoFS, ou seja fazer aquilo que a alternativa *tfs_destroy* faz.

Para implementar este requisito, devem ser evitadas soluções com espera ativa. Para tal, é aconselhado o uso de variáveis de condição (*pthread_cond*).

Além disso, devem ser prevenidas situações de mingua ou interbloqueagem. Naturalmente, a implementação deve também ser *thread-safe*.

Submissão e avaliação

A submissão é feita através do Fénix **até a o dia 14/janeiro/2022 às 23h59**.

Os alunos devem submeter um ficheiro no formato *zip* com o código fonte e o ficheiro *Makefile*. O arquivo submetido não deve incluir outros ficheiros (tais como binários). Além disso, o comando *make clean* deve limpar todos os ficheiros resultantes da compilação do projeto.

Recomendamos que os alunos se assegurem que o projeto compila/corre corretamente no cluster *sigma*. Ao avaliar os projetos submetidos, em caso de dúvida sobre o funcionamento do código submetido, os docentes usarão o cluster *sigma* para fazer a validação final.

O uso de outros ambientes para o desenvolvimento/teste do projeto (e.g., macOS, Windows/WSL) é permitido, mas o corpo docente não dará apoio técnico a dúvidas relacionadas especificamente com esses ambientes.

A avaliação será feita de acordo com o método de avaliação descrito no site da cadeira.