

EJERCICIOS TEMA 5. PRIMERA ENTREGA.
MANEJO DE EVENTOS.

1. Crea una aplicación en la cual aparezcan tres imágenes, sobre ellas debes controlar que:
 - a. Controlar que cada una de ellas se ha cargado correctamente. En caso contrario mostrar algún mensaje de error.
 - b. Al hacer click con el ratón sobre cada una nos muestre el nombre de la misma.
 - c. Al salir de las imágenes te informe de ello.
 - d. Al hacer doble click te muestre algún efecto visual sobre la imagen.
2. Rehacer los siguientes ejercicios de los temas anteriores:
 - Tema 3 / Segunda Entrega de Ejercicios / Actividad 2 / Ejercicio 1
 - Tema 3 / Segunda Entrega de Ejercicios / Actividad 2 / Ejercicio 4
 - Tema 3 / Segunda Entrega de Ejercicios / Actividad 2 / Ejercicio 5
3. Crea una web en la cual apliques el control de eventos del teclado y del ratón.