1. Portada.



2. Índice

1.		PORTADA.	1
2.		ÍNDICE	2
3.		DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO.	4
	Α.	RESUMEN	Δ
4.		ROADMAP.	5
5.		DESCRIPCIÓN DE TECNOLOGÍAS EMPLEADAS. ESQUEMA DE ARQUITECTURA	6
		a. Tecnologías del lado cliente (front-end)	7
		b. Tecnologías del lado servidor (back-end)	7
6.		DETALLES DE IMPLEMENTACIÓN.	7
	Α.	DISEÑO DE LA BASE DE DATOS.	7
		i. Modelo E/R	
		ii. Modelo Relacional (paso a tablas)	7
		iii. Scripts de creación de la base de datos	
	В.	Otros detalles de implementación	8
		iSobre Jersey FrameWork. https://jersey.java.net/	8
		iiSobre OpenCV / Java CV y Google Visión	9
		iiiProblemas con OpenCV –Android -JNI	9
		ivJavaCV	9
7.		POSIBLES IMPLEMENTACIONES PARA RECONOCIMIENTO FACIAL(TODAVÍA POR HACER)	10
	Α.	DEL LADO DEL SERVIDOR Y BASADO EN JAVA / JAVACV +FACIL	10
	В.	DEL LADO DEL CLIENTE / DISPOSITIVO MÓVIL. + DIFICIL	10
8.		DESPLIEGUES	10
	PA	NRTE 1. COMO INSTALAR EL APK.	10
	PA	ARTE 2. COMO INSTALAR EL/LOS SERVICIO/S WEB	11
		-Importar el esquema de la BD a la nueva base de datos	11
		Desde consola:	11
		Desde phpadmin:	
		-Configurar las credenciales de acceso a la nueva base de datos en el fichero hibernate.cfg.xml	
		-Generar un fichero .war	
		-Copiar los ficheros '.war' y 'web.xml' al nuevo servidor	
		-Reiniciar Tomcat , que será diferente según plataforma y hosting	
9.		EL CASO PARTICULAR DE OPENSHIFT	14
10).	PROBLEMAS	15
	Α.	Problemas con Hibernate	15
	В.	Problemas al intentar usar JavaCV con Android	15
	c.	Problemas para diseñar con Chrome y Apache Cordova	15
	D.	Problemas con documentación OpenCV y Android Studio.	15
	Ε.	PROBLEMAS CON OPENCV 3.X.X.	15
11	L.	ENLACES Y REFERENCIAS CONSULTADAS	16
		Copps OpenCV	10

José Javier García Romero. Proyecto My Cartera

В.	FORMA NO OFICIAL PARA USAR OPENCV CON ANDROID STUDIO	1t
c.	Sobre JavaCV	16
D.	SOBRE CREAR SERVICIOS REST CON JERSEY	16
Ε.	Sobre Apache / Cordova	17
F.	Sobre Android NDK	17
G.	ACERCA DE GOOGLE VISIÓN API	17
н.	SOBRE CAPTURAR/CORTAR FOTOS O EXTRAER FRAMES DE VIDEOS CON ANDROID	17
L2 .	OTROS	
L3.	OTRAS REFERENCIAS CONSULTADAS:	19
14.	PROYECTOS DE GITHUB OUE USAN OPENCV Y ANDROID STUDIO	19

3. Descripción del proyecto.

a. Resumen.

My cartera es una aplicación que pretende ser la agenda de un equipo de comerciales

La aplicación permite almacenar un listado de comerciales, un listado de empresas e ir grabando las visitas de los comerciales a estas empresas para posteriormente visualizar esas rutas en un mapa.

Esta aplicación está disponible para ser utilizada en dispositivos Android, y en breve estará disponible como WebApp.

Los desarrollos son paralelos y están relacionados.

En el futuro se irá ampliando esta aplicación.

4. Roadmap.

	MAYO					
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
1	2	3	4	5	6	7
	Revisión	Ampliación	Antiguo			Proyecto
8	9	10	11	12	13	14
	Revisión	Ampliación	Antiguo			Proyecto
15	16	17	18	19	20	21
	Migración	JavaScript		Diseño	Servicio	REST
22	23	24	25	26	27	28
	Migración	JavaScript		Diseño	Servicio	REST
			Rev	visando Docur	mentación CO	ORDOVA
29	30	31				

JUNIO						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
			1	2	3	4
			DIS.	VISTAS	BOOSTRAP	CORDOVA
5	6	7	8	9	10	11
DIS	VISTAS	BOOSTRAP	CORDOVA			
			USO	PLUGIN	GEOLOCALIZA	CION
Revisando Documentación OpenCV / JavaCV						
12	13	14	15	16	17	18
CORDOVA GOOGLE MAPS						
Revisando Documentación Google Visión						
		DISEÑANDO	ACTV DETECC	CION Y RECC	NOC. / DOCU	MENTANDO
19						

Etapa 1. Revisión y rediseño antiguo proyecto JSP/Struts/CSS/MySql
Etapa 2. Migración del antiguo proyecto a JavaSCript / Ajax / Jersey - Modificación y rediseño de la BD.
Stana 2. Davisión de la desumentación de Anacha Cardova
Etapa 3. Revisión de la documentación de Apache Cordova.
Etapa 4. Migración del proyecto Etapa II a Cordova.
Etapa 4.1. Implementación de Grabador de Coordenadas / Visualizador de mapas
Etapa 4.2 Revisión de documentación sobre autenticación facial
Etapa 4.3 Implementación librería autenticación.

5. Descripción de tecnologías empleadas. Esquema de Arquitectura

SERVER(TOMCAT)				
JERSEY SERVICE				
JAVA				
JAVACV(*)	JVM	HIBERNATE		
JNI		BD		
HW				

(*) Se debe implementar uno u otro

CLIENTE				
APP APACHE CORDOVA				
ANDROID				
OPENCV(*)	DALVIIV			
JNI	- DALVIK			
HW				

a. Tecnologías del lado cliente (front-end).

En Etapa 1. HTML/CSS/plugin Jquery

En Etapa 2. HTML/CSS/JavaScript / Ajax / plugin Jquery

En Etapa 3. HTML/CSS/JavaScript / Ajax / Boostrap /Google Maps/Apache Cordova

b. Tecnologías del lado servidor (back-end).

En Etapa 1. JSP/Struts/ MySql/Hibernate

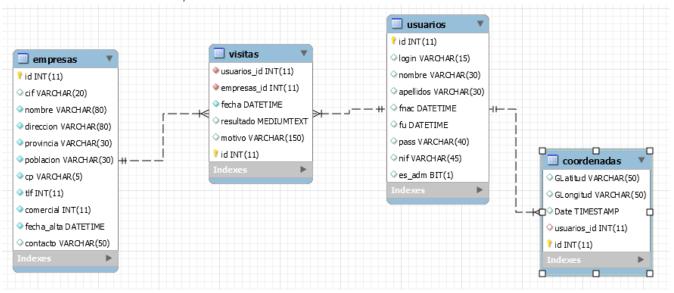
En Etapa 2. MySql/Hibernate/Jersey

En Etapa 3. MySql/Hibernate/Jersey/ OpenCV(en desarrollo)

6. Detalles de implementación.

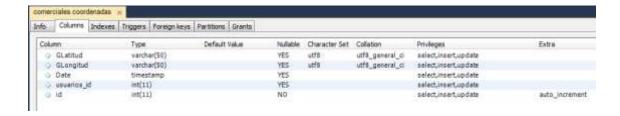
a. Diseño de la base de datos.

i. Modelo E/R.

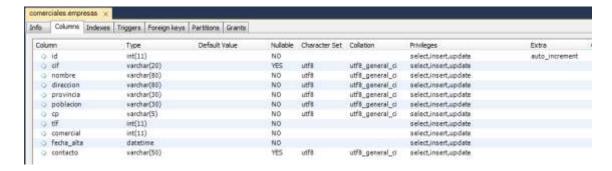


ii. Modelo Relacional (paso a tablas).

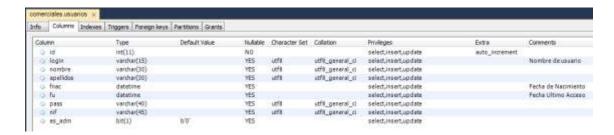
Coordenadas



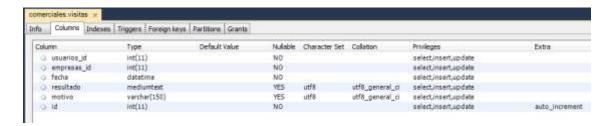
Empresas



Usuarios



Visitas



iii. Scripts de creación de la base de datos.

Se incluyen un fichero '.sql' en la documentación de este proyecto

b. Otros detalles de implementación.

i. -Sobre Jersey FrameWork. https://jersey.java.net/

Los primeros servicios que diseñe se construyeron para mandar / enviar datos en XML. Conforme fui aprendiendo como usarlo conseguí que funcionasen enviando/ recibiendo texto.

Los parseos de tipos de datos todavía son manuales pero estoy considerando para el futuro utilizar la librería GSON de Google https://github.com/google/gson para que las llamadas AJAX sean con JSON.

ii. -Sobre OpenCV / Java CV y Google Visión.

Cuando empecé a estudiar la documentación sobre la librería Opencv me encontré con un problema inesperado.

Esta librería está escrita en C para sus versiones 2.X y en C++ para sus versiones 3.X en adelante.

El estar escrito en C/C++ significa que un programa con esta librería construido para una arquitectura x64 no tiene por qué funcionar en una arquitectura ARM o la que use el móvil que tengamos a mano.

Esto significa que

El soporte para Android está limitado a tener que tener compiladas y construidas las funciones C/C++ en forma de librería antes de ejecutar cualquier programa desde Java y/o Android.

Esto significa que es necesario disponer de:

- Kit de desarrollo de nuestra librería OpenCV
- Kit de desarrollo NDK de Android. (*Tecnología Experimental)
- Android Studio (*Soporte JNI Experimental)
- Tú programa de reconocimiento perfectamente construido.
- Un gran disco duro (el NDK son 800mb)

Como todo esto es un gran engorro para el desarrollo con OpenCV de programas con Java y Android , los desarrolladores han sacado una solución intermedia, la biblioteca **OpenCV4 Manager** , que está disponible en Google Play , también te proporcionan un método de descarga para tu proyecto por si tu dispositivo movil no la tiene instalada.

iii. -Problemas con OpenCV -Android -JNI

Aun así hay una pega. Las bibliotecas JNI(Java Native Interface) que son las que ejercen el papel de puente entre Android y C++ no son interpretadas correctamente por Android Studio ya que el soporte todavía es Experimental.

iv. -JavaCV

Sin embargo , para la plataforma Java , si podemos ejecutar programas escritos con OpenCV sin necesidad de compilar nada gracias a JAVACV ,que son librerías basadas en OpenCV compiladas por grupos independientes a OpenCV como son Google y ByteCode y están disponibles para ser usadas de forma estática o usando Maven.

7. Posibles implementaciones para Reconocimiento Facial(todavía por hacer)

Dos posibilidades:

a. Del lado del servidor y basado en Java / JavaCV +facil Cambios en el servicio

- -Incluir una función de entrenamiento facial que reciba fotografías.
- -Una función de reconocimiento facial que diga si conoce o no a una fotografía

Cambios en el cliente / dispositivo móvil.

- -Crear la opción de mandar fotografías al servicio para entrenarlo (deben ser al menos 20 y según que implementación requiere que todas sean del mismo tamaño), las caras deberían estar cortadas de la foto original y el usuario tiene que introducir el nombre de la persona a la que pertenecen las fotos.
- -Crear la opción de mandar al servicio una foto y que este nos devuelva el nombre de la persona a la que pertenece la foto.

b. Del lado del cliente /dispositivo móvil. +dificil

Cambios en el cliente / dispositivo móvil.

- -Incluir una actividad que , de un video o foto, extraiga fotografías de caras.
- -Incluir una clase de entrenamiento que procese las fotografías (native opency)
- -incluir una clase de reconocimiento que reconozca una foto determinada (native opency)
- -incluir una clase que permita acceso al sistema de ficheros o a sglite

8. Despliegues

Dos partes:

Parte 1. Como instalar el APK.

Para instalar el APK transfiérelo a la tarjeta SD de tu dispositivo por medio de un cable USB.

Una vez en la tarjeta SD , si tienes habilitado 'Ajustes/Seguridad/Origenes Desconocidos' buscamos el archivo y lo ejecutamos.

Parte 2. Como instalar el/los servicio/s Web

Los servicios web de esta aplicación han sido desplegados en http://cartera-gescartera.rhcloud.com/GestorCarteras REST/, junto con una versión Web todavía en desarrollo de esta aplicación .

Los servicios de esta aplicación se hospedan en el servidor de hosting gratuito https://www.openshift.com/ (el único hosting gratuito que soporta servidores Java Tomcat que he podido encontrar)

Pasos necesarios para desplegar los servicios en otra maquina:

-Importar el esquema de la BD a la nueva base de datos.

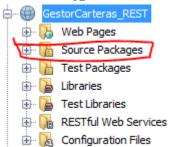
Se puede hacer con phpmyadmin o desde consola.

Desde consola:

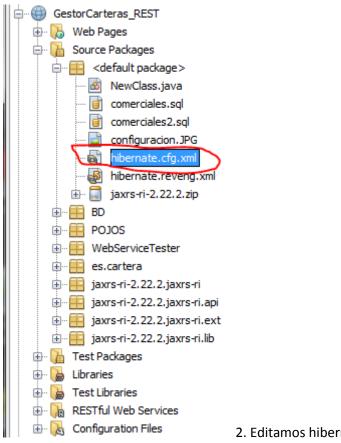
mysql -h ip_servidor_bd -u tu_usuario_bd -p - -default-character-set=utf8 comerciales < comerciales.sql

Desde phpadmin:

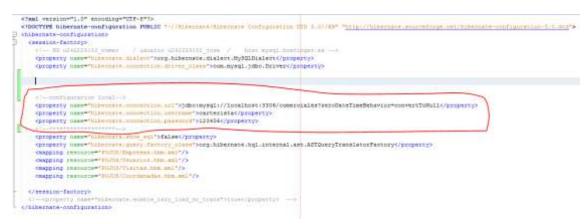
- crea una base de datos llamada comerciales
- -Selecciona la base de datos comerciales y pulsa en importar. Selecciona el fichero 'comerciales.sql' y pulsa 'continuar'.
- -Configurar las credenciales de acceso a la nueva base de datos en el fichero hibernate.cfg.xml



1. En el proyecto abrimos 'source Packages'



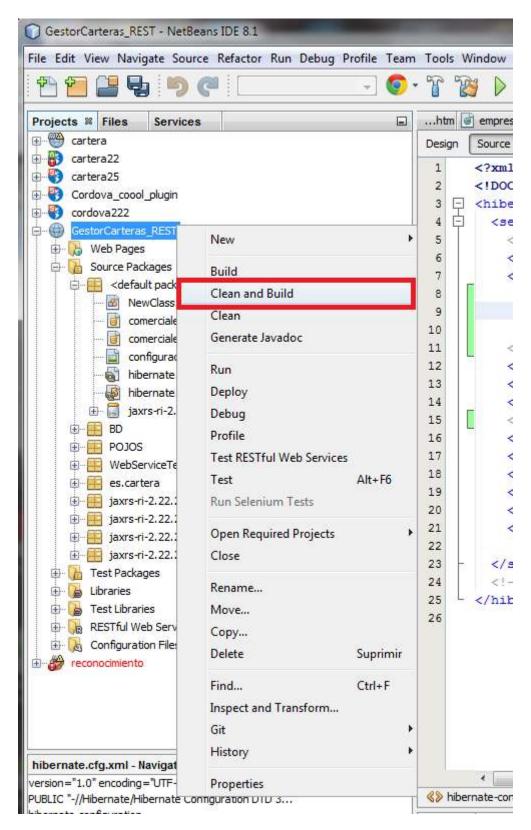
2. Editamos hibernate.cfg.xml



Sustituimos la vieja configuración por la nueva.

-Generar un fichero .war.

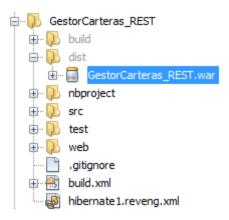
Con Netbeans:



-Desde consola:

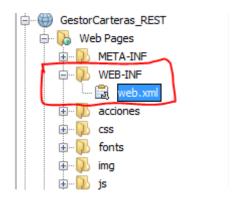
Desde la carpeta del proyecto jar cvf aplicacion_web.war.

-Copiar los ficheros '.war' y 'web.xml' al nuevo servidor.



Normalmente \$CATALINA_BASE/webapps

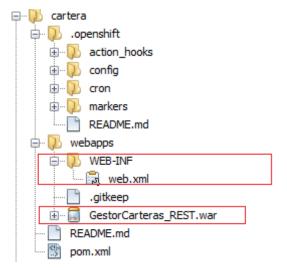
-Si es necesario tendremos que copiar además el fichero web.xml a webapps



-Reiniciar Tomcat, que será diferente según plataforma y hosting.

9. El caso particular de Openshift

Para el caso particular de Openshift el proyecto quedo de la siguiente manera:



10. Problemas

a. Problemas con Hibernate.

Ha sido necesario profundizar en el concepto de objetos Proxy y relaciones 'Lazy'

b. Problemas al intentar usar JavaCV con Android

Cuando intentas usar librerías Java en Android echas de menos que no existe la clase java.awt.*.

http://stackoverflow.com/questions/21921782/android-alternative-to-java-awt-bufferedimage-and-raster

http://stackoverflow.com/questions/8131596/loading-an-image-using-opency-in-android

http://answers.opencv.org/question/8873/best-way-to-store-a-mat-object-in-android/

c. Problemas para diseñar con Chrome y Apache Cordova

Ha sido necesario aprender técnicas de desarrollo y 'depuración remota' y usar la herramienta Logcat de Android.

https://developer.chrome.com/devtools/docs/remote-debugging

https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/?hl=en

http://mydevice.io/devices/

d. Problemas con documentación OpenCV y Android Studio.

La documentación de uso del Opency Android esta desactualizada. No existe documentación oficial para Android Studio

http://docs.opencv.org/2.4/doc/tutorials/introduction/android binary package/O4A SDK.html

http://docs.opencv.org/2.4/doc/tutorials/introduction/android_binary_package/dev_with_OCV_on_Android.html#native-c

http://opencv.org/platforms/android/opencv4android-samples.html (se han probado los samples con Eclipse, los que tienen JNI no funcionan)

http://stackoverflow.com/questions/33455235/opencv-android-cannot-resolve-corresponding-jnifunction (7 meses de antigüedad, probado y no funciona)

http://hujiaweibujidao.github.io/blog/2014/10/22/android-ndk-and-opencv-development-with-android-studio/ (2014)

http://stackoverflow.com/questions/23583011/using-opencv-in-eclipse-android-application (2014)

 $\frac{\text{http://stackoverflow.com/questions/17840521/android-fatal-signal-11-sigsegv-at-0x636f7d89-code-1-how-can-it-be-tracked}{\text{can-it-be-tracked}}$

e. Problemas con OpenCV 3.X.X

Si tus programas OpenCV eran para una versión 2.X esto es lo que hay que hacer para que funcionen en la versión 3.X

http://stackoverflow.com/questions/25059576/highgui-is-missing-from-opency-3-0-0-jar

http://stackoverflow.com/questions/30296626/opencv-import-highgui-in-android-studio-is-showing-error-cannot-resolvei-added

11. Enlaces y referencias consultadas

a. Sobre OpenCV.

http://www.shervinemami.info/faceRecognition.html (Se usado la Cambrige DB)

https://github.com/itseez/opencv/wiki

http://ifnotisnull.blogspot.com.es/2012/01/reconocimiento-de-patrones-con-opencv.html

http://w3.impa.br/~lenka/IP/IP project.html

http://docs.opencv.org/master/d5/df8/tutorial dev with OCV on Android.html#gsc.tab=0

https://www.learn2crack.com/2016/03/setup-opencv-sdk-android-studio.html

b. Forma no oficial para usar OpenCV con Android Studio

http://stackoverflow.com/questions/17767557/how-to-use-opencv-in-android-studio-using-gradle-build-tool?rq=1 (probado, falla la parte de JNI)

https://blog.hig.no/gtl/2015/10/01/android-studio-opency/

http://stackoverflow.com/questions/27406303/opencv-in-android-studio

http://stackoverflow.com/questions/21096819/jni-and-gradle-in-android-studio

http://stackoverflow.com/questions/17767557/how-to-use-opencv-in-android-studio-using-gradle-build-tool

c. Sobre JavaCV

http://cdwijayarathna.blogspot.com.es/2012/06/installing-javacv-in-to-windows.html

https://github.com/bytedeco/javacv (se han usado y probado los binarios)

https://code.google.com/archive/p/javacv/ (se han usado y probado los binarios)

http://pcbje.github.io/misc/2012/12/01/doing-face-recognition-with-javacv.html

 $\underline{\text{http://blog.drndos.sk/2013/04/how-to-run-javacv-with-sample-face-recognition-on-android-arm-device-netbeans-and-nbandroid/netbeans-$

https://github.com/bytedeco/javacpp-presets/issues/220

https://github.com/bytedeco/javacv/issues/395

d. Sobre crear servicios REST con Jersey

https://jersey.java.net/

http://www.tutorialspoint.com/restful/restful messages.htm

http://javaexperto.blogspot.com.es/2009/03/rest-web-services-con-jersey-iii.html

http://slackspace.de/articles/jersey-client-retrieve-list-of-entities/

http://www2.imm.dtu.dk/courses/02267/index55.html

http://stackoverflow.com/questions/8165908/return-a-list-of-objects-when-using-jax-rs

http://stackoverflow.com/questions/17590647/does-rest-supports-arraylist-of-objects

https://developer.chrome.com/extensions/xhr

e. Sobre Apache / Cordova

http://cordova.apache.org/docs/en/latest/reference/cordova-plugin-camera/index.html (probado)

http://www.tutorialspoint.com/cordova/index.htm (implementados los ejemplos de los plugin media y cámara)

http://www.mat-d.com/site/tutorial-creating-a-cordova-phonegap-plugin-for-android-app/ (no me funciona)

http://blog.koalite.com/2012/03/extender-phonegapcordova-creando-un-plugin/

f. Sobre Android NDK

http://pnsurez.blogspot.com.es/2015/07/download-android-ndk-tools.html

https://www.crystax.net/blog/3

https://github.com/quanhua92/NDK OpenCV AndroidStudio

g. Acerca de Google Visión API

https://search-codelabs.appspot.com/codelabs/face-detection#1

https://github.com/googlesamples/android-vision (se han probado los samples con éxito aunque hay fallas puntuales en Google Play)

https://developers.google.com/vision/face-tracker-tutorial

https://developers.google.com/vision/announcement

http://cloudacademy.com/blog/google-vision-api-image-analysis/

h. Sobre capturar/cortar Fotos o extraer Frames de videos con Android

http://www.fr4gus.com/2011/03/16/bitmap-crop-en-android/

https://sekthdroid.wordpress.com/2012/12/01/guardar-imagen-en-memoria-interna-android/

http://www.metafisicainformatica.com/2011/04/04/android-captura-de-pantalla-por-codigo-guardar-un-archivo-en-la-sd-card/

http://stackoverflow.com/questions/5337505/android-capture-video-frame

https://github.com/googlesamples/android-ScreenCapture

https://github.com/wseemann/FFmpegMediaMetadataRetriever

<u>https://github.com/jcodec/jcodec</u> (... probado y descartado)

http://android-er.blogspot.com.es/2013/05/get-image-frame-in-video-using.html

http://stackoverflow.com/questions/22684347/extract-all-video-frames-in-android

http://stackoverflow.com/questions/10102242/getting-frames-from-videos-android

http://programacion.net/articulo/obtener pantallazos de videos con ffmpeg 1201

https://github.com/appunite/AndroidFFmpeg (... se está intentado usar)

 $\frac{\text{http://stackoverflow.com/questions/21428905/capturing-camera-frame-in-android-after-face-detection?}{\text{rg=1}}$

https://developer.qualcomm.com/software/snapdragon-sdk-android

http://stackoverflow.com/questions/36265659/how-capture-picture-while-mobile-vision-apiface-tracking (Siguiendo actualmente ... solo 9 días de antigüedad)

12. Otros

http://www.hermosaprogramacion.com/2015/07/como-sincronizar-sqlite-con-mysql-en-android/

http://www.techrepublic.com/blog/software-engineer/calling-restful-services-from-your-android-app/

http://nightdeveloper.net/consumir-json-android/

http://programacion.net/articulo/reconocimiento facial con opency 1026

http://foro.elhacker.net/java/reconocimiento de patrones en java-t295053.0.html

http://stackoverflow.com/questions/11699744/face-recognition-on-android (2013)

https://github.com/yaylas/AndroidFaceRecognizer (2014) Se ha intentado ejecutar sin éxito

https://github.com/squilter/FaceRec/blob/master/src/edu/wilsonhs/camera/face/FaceDetection.java(2014) Se ha intentado ejecutar sin éxito

http://tech.thecoolblogs.com/2012/10/creating-lbph-local-binary-pattern.html (2012)

http://crunchify.com/what-is-cross-origin-resource-sharing-cors-how-to-add-it-to-your-java-jersey-web-server/ Se han seguido estos ejemplos.

http://bigflake.com/mediacodec/ Se va a probar ExtractMpegFramesTest.java

https://geekytheory.com/mejorar-la-velocidad-de-compilacion-de-gradle/

https://geekytheory.com/como-obtener-informacion-sobre-la-pantalla-en-android/

https://geekytheory.com/trabajando-con-json-en-android-gson/

https://geekytheory.com/paso-de-parametros-en-funciones-con-android-ndk-parte-5/

http://code.tutsplus.com/tutorials/an-introduction-to-face-detection-on-android--cms-25212

http://mesai0.blogspot.com.es/2013/01/android-native-camera-with-opency-and.html

http://article.sciencepublishinggroup.com/html/10.11648.j.wcmc.20160402.13.html

http://bytefish.de/blog/face_detection_with_android/

http://security.stackexchange.com/questions/43808/how-secure-is-androids-facial-recognition

http://www.edumobile.org/android/face-detection-example-tutorials-in-android/

13. Otras Referencias consultadas:

https://www.learn2crack.com/2013/12/android-speech-recognition-example.html

https://www.kairos.com/

http://www.developer.com/ws/android/programming/face-detection-with-android-apis.html

http://arjunu.com/2015/08/face-detection-with-android-vision-api/

https://developers.openshift.com/servers/tomcat/getting-started.html

https://github.com/eduardolundgren/tracking.js (... siguiendo , muy interesante)

14. Proyectos de Github que usan Opencv y Android Studio

https://github.com/EnriqueSMarquez/FaceRecognitionAndroid (... funciona muy bien , siguiendo , 7meses)

https://github.com/jjaviergr/Whoo (... no funciona demasiado bien, 7 meses de antigüedad)