

2026-02-11 — Phase 3 Information Architecture

Refactor

Alcance implementado:

- `SQL Explorer` se rehizo como explorador de base estilo DBeaver (mock).
- `Pipelines` mantiene submodos `Simple` y `Pro` con semántica invertida según feedback.
- Persistencia de submodo de pipelines en store.
- Compatibilidad de rutas existentes (`/editor` , `/pipelines`) mantenida.

Qué cambió

Top-level navigation

- Se actualizó el header principal para mostrar `SQL Explorer` en lugar de `SQL Editor` .
- Se mantuvo la clave interna `code` para no romper estado persistido ni rutas existentes.

SQL Explorer (DB explorer estilo DBeaver)

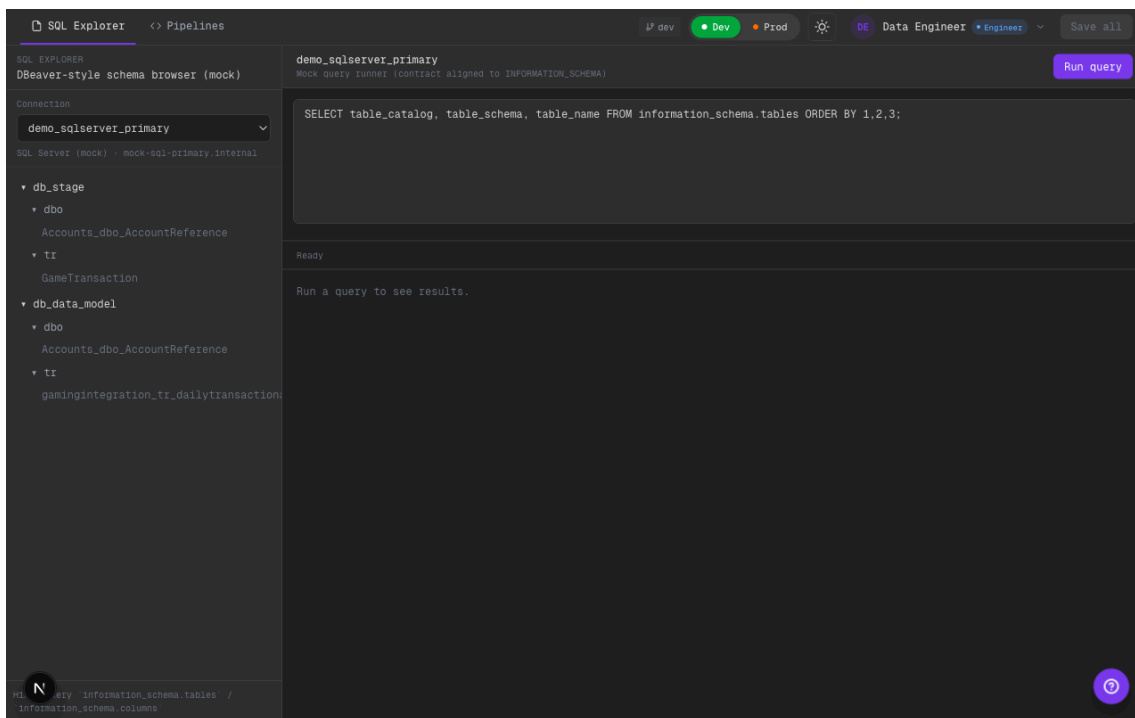
- `CodeView` ahora muestra:
 - conexión mock (`demo_sqlserver_primary`)
 - árbol `database -> schema -> table`
 - query runner SQL
 - resultados tabulares
- El árbol de DB/schemas arranca expandido por default para ver rápido el contexto técnico.
- El runner soporta contrato mock orientado a `information_schema.tables` / `information_schema.columns` .
- También permite `SELECT * FROM schema.table` con resultados mock de muestra.

Pipelines submodes (Simple / Pro)

- Se agregó `pipelineSubMode` en `workspace-store` con persistencia (`simple` por default).
- `PipelineView` ahora renderiza tabs de submodo:
 - `Simple` : board de pipelines (overview/detail con tareas y config DAG), equivalente al modo "pro" anterior.
 - `Pro` : editor de archivos SQL completo (file tree + edición + diff/git flow), equivalente al SQL editor anterior.
- `Quick Open` ahora abre archivo en `Pipelines -> Pro` para mantener el flujo de edición.
- Desde el slide-out de tareas en `Simple` , el CTA ahora abre explícitamente `Pipelines -> Pro` (`Open in Pro Editor`) para mantener continuidad de edición con tree/diff/git.
- En `Pipelines -> Pro` , el file tree arranca expandido (si no había preferencia persistida) para mostrar stages/tasks sin clicks extra.

Evidencia visual

SQL Explorer (dark)



Qué mirar:

- El tab superior dice SQL Explorer .
- Se ve el árbol de DB (db_stage , schemas, tablas).
- Se ve query SQL ejecutable y resultados de information_schema .

Pipelines Simple (dark)

SQL Explorer <> Pipelines

dev Dev Prod ⚙️ DE Data Engineer Engineer Save all

Simple Pro Pipeline submode persisted

Q Search by name, integration, or tag... 5 of 5 DAGs by tag by integration

BEATS_INTEGRATION 1

PIPELINE	TYPE	SCHEDULE	TASKS	STATUS	TAGS
dbo_AccountLogType	snapshot	Daily at 06:00 1h 12h 27h	2	Draft	snapshot

CRM_INTEGRATION 3

PIPELINE	TYPE	SCHEDULE	TASKS	STATUS	TAGS
dbo_AccountReference	snapshot	Every 3h 1h 34h	3	Draft	snapshot
gc_Game	snapshot	Every 3h 1h 32h	3	Draft	snapshot
tr_GameTransaction	Incremental	Every hour 1h 27h	3	Draft	Incremental

DATA_SOURCES 1

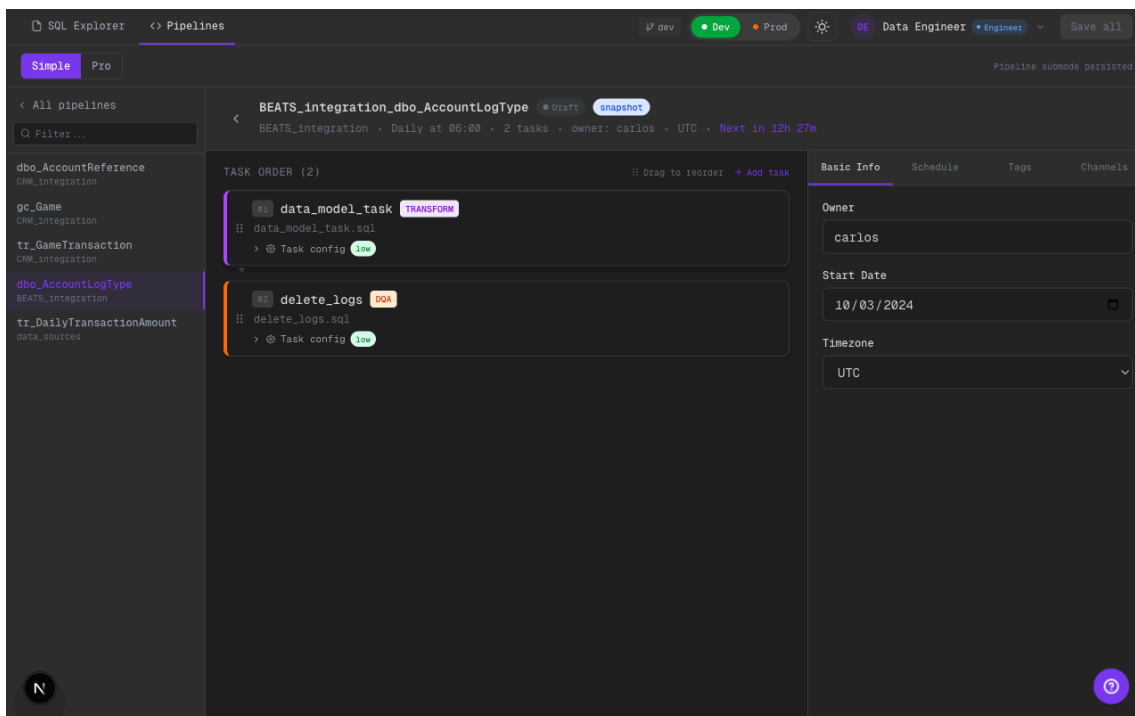
PIPELINE	TYPE	SCHEDULE	TASKS	STATUS	TAGS
tr_DailyTransactionAmount	Incremental	Every hour 1h 27h	3	Draft	Incremental

N

Qué mirar:

- Tab de submodo con Simple activo.
- Se muestra el board de pipelines (search + grupos + filas de pipeline).
- El detalle/orden de tareas se mantiene disponible desde este submodo.

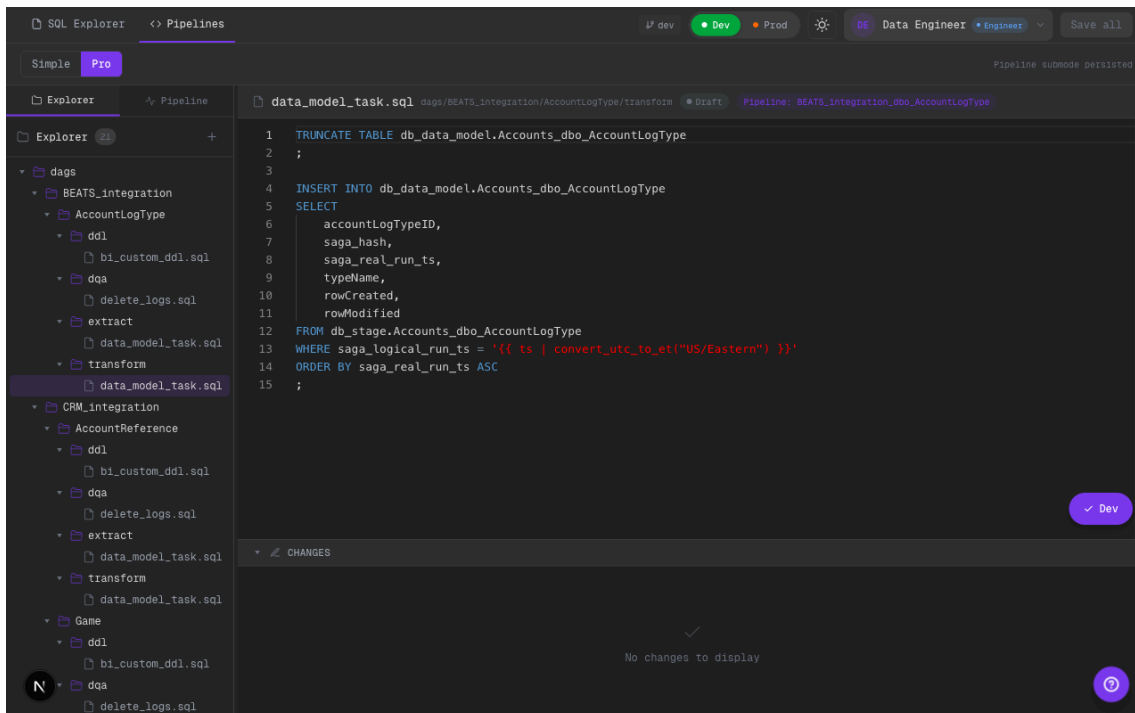
Simple click evidence (dark)



Qué mirar:

- Se confirma el paso **overview** → **detail** al clicar un pipeline del board.
- Se ve **Task order** y configuración DAG en el panel derecho, evidenciando cambio de estado.

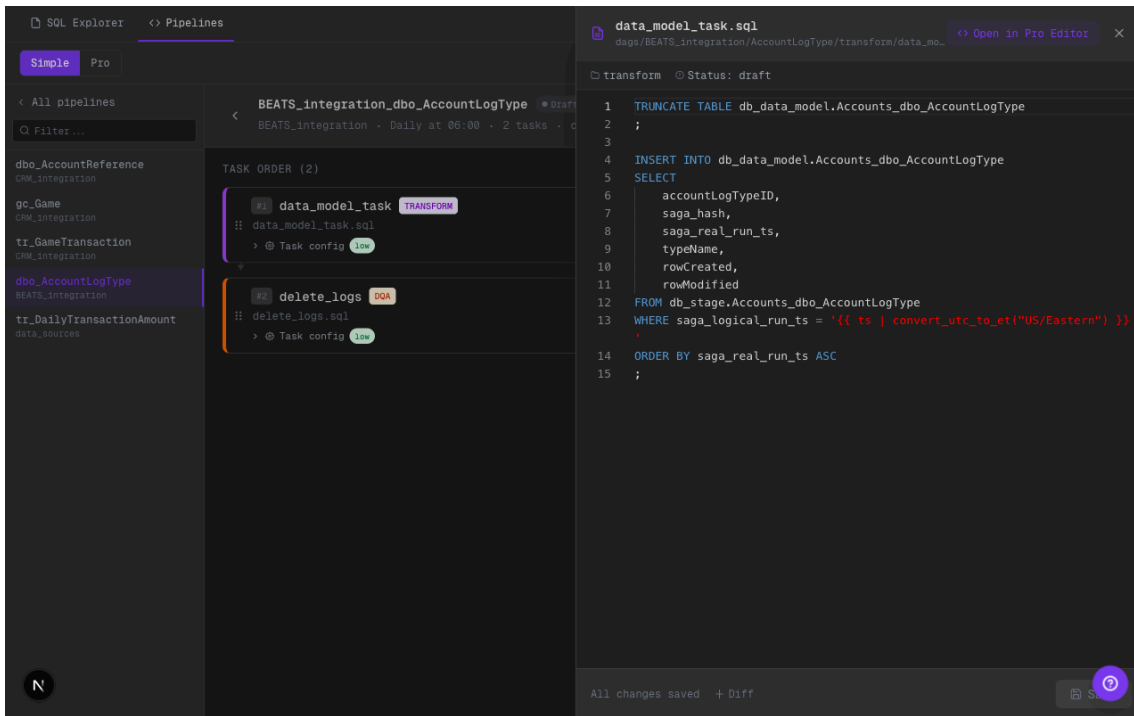
Pipelines Pro (dark)



Qué mirar:

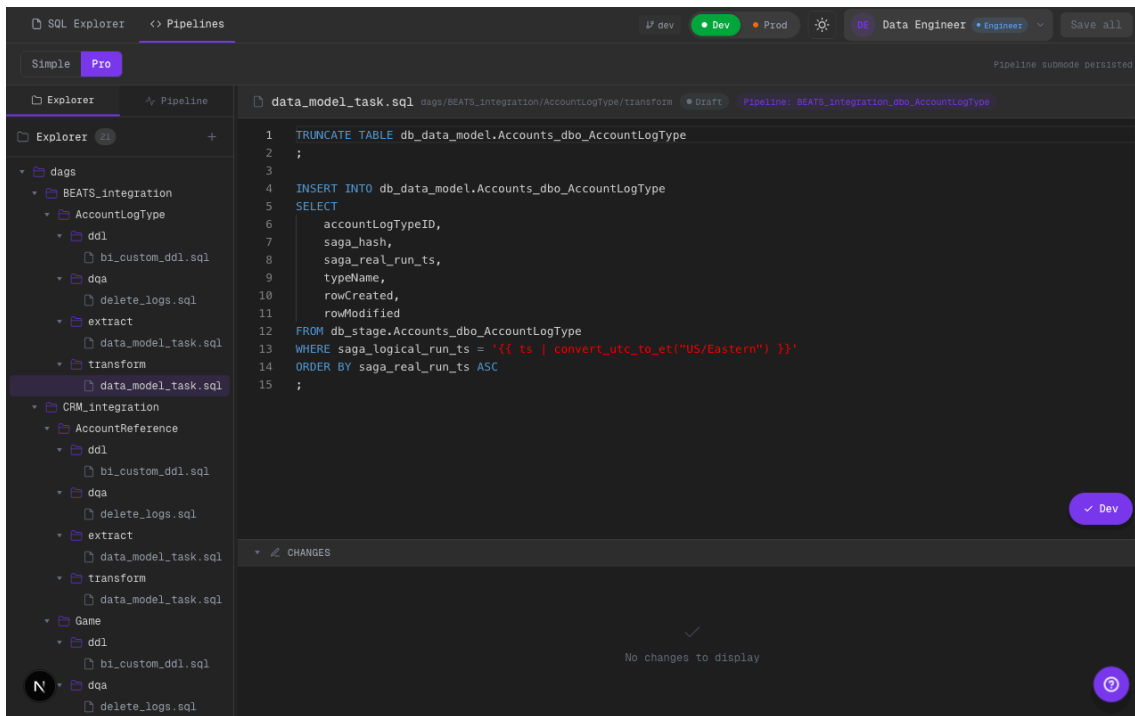
- Tab de submodo con **Pro** activo.
- Se ve file tree SQL + editor.
- Se ve barra de acciones (**Dev/Prod** , submit, diff/changes), preservando flujo git scaffold.

Simple -> Pro handoff (dark)



Qué mirar:

- En el slide-out se ve el botón **Open in Pro Editor** .
- El contexto parte desde **Simple** (detalle de pipeline con task list), no desde **SQL Explorer** .



Qué mirar:

- Luego del click, queda activo `Pipelines` con submodo `Pro`.
- Se abre el editor completo con file tree y SQL activo para seguir edición/diff.

Límites scaffold

- `SQL Explorer` sigue sin ejecución real contra motor (mock explícito).
- No se agregó backend real de metadata/catalog; resultado SQL es simulado.

TODO hooks

- Conectar `SQL Explorer` a metadata real (`information_schema`) cuando exista backend de conexión.
- Evaluar multi-connection real (actualmente una mock).

Calidad

- `cd ui && npm run lint` (sin errores; warnings existentes no bloqueantes).
- `cd ui && npm run build` (ok).
- Validación visual en Chrome vía Playwright (capturas dark mode).