

Phase 13 — Status labels humanos + modal Prod más claro

Alcance implementado

- Centralicé la UI de estados (``Draft/Saved/Pushed Dev/Pending Review/Approved``) para evitar enums crudos en pantallas clave.
- Mejoré el modal de ``Push (Prod)`` para que muestre:
 - badges humanos en vez de ``pending_approval`` literal,
 - texto de diff accionable (``Ready`` / ``Uncommitted changes``),
 - explicación más directa de "qué pasa ahora".

Qué cambió

- Nuevo helper ``STATUS_UI`` como source-of-truth de:
 - label visible,
 - significado (tooltip/copy),
 - clases visuales del badge.
- ``StatusBadge`` ahora consume ese helper (evita duplicación).
- ``Push (Prod)`` confirm modal ahora renderiza ``StatusBadge`` para "Current" y "Next".

Evidencia visual

Send to review (Prod)

This will create a pending review. A Team Leader must approve it.



- Qué mirar:
- En la tabla, la columna "Current" y "Next" muestran badges humanos (no enums).
- "Next" se ve como ``Pending Review``, reforzando que requiere aprobación TL.
- La columna "Diff" dice ``Ready`` (o ``Uncommitted changes`` si corresponde), no ``clean/has diff``.

Límites scaffold

- La creación de PR real sigue mock (el modal lo aclara). No hay integración real con Bitbucket/PRs todavía.

TODO (hooks futuros)

- Si se integra PR real, mapear "Pending Review" a estados reales del proveedor (PR open/approved/merged) y reflejarlo en la UI.