

2026-02-11 — Phase 3 Information Architecture

Refactor

Alcance implementado:

- Tab top-level renombrada a `SQL Explorer`.
- `Pipelines` ahora contiene submodos `Simple` y `Pro`.
- Persistencia de submodo de pipelines en store.
- Compatibilidad de rutas existentes (`/editor`, `/pipelines`) mantenida.

Qué cambió

Top-level navigation

- Se actualizó el header principal para mostrar `SQL Explorer` en lugar de `SQL Editor`.
- Se mantuvo la clave interna `code` para no romper estado persistido ni rutas existentes.

SQL Explorer mock (1 conexión)

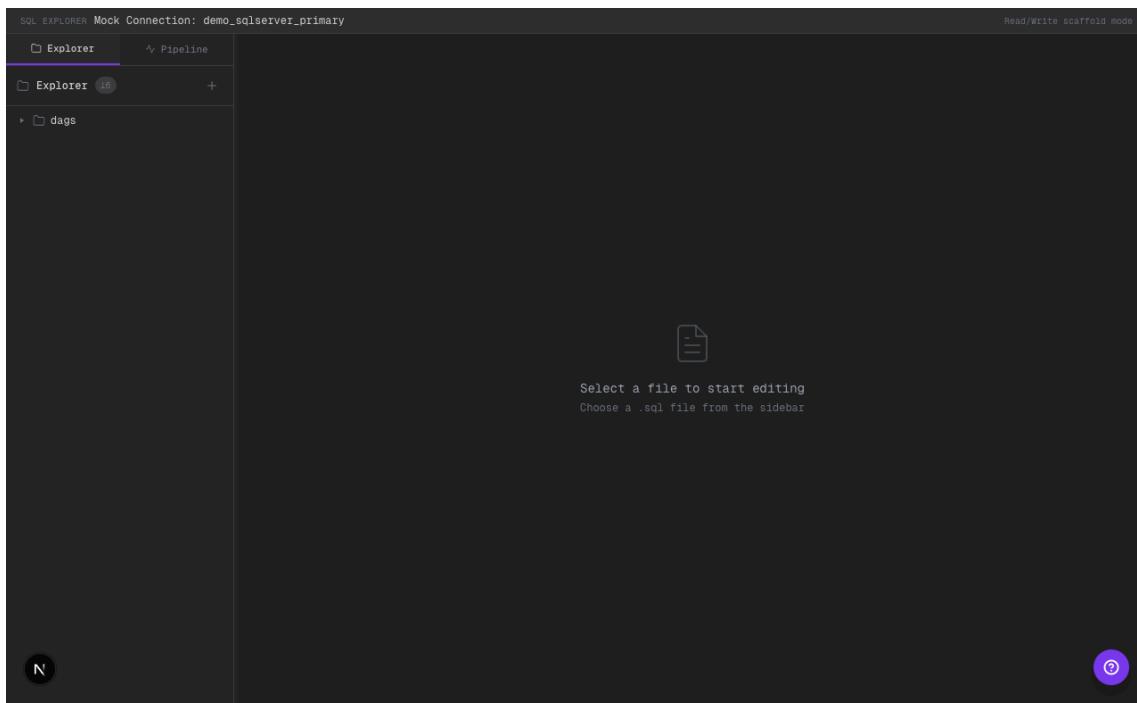
- Se agregó una franja informativa en Code View con:
 - `Mock Connection: demo_sqlserver_primary`
 - `Read/Write scaffold mode`
- Esto deja explícito que el explorer está en modo demo y con una única conexión mock.

Pipelines submodes (Simple / Pro)

- Se agregó `pipelineSubMode` en `workspace-store` con persistencia (`simple` por default).
- `PipelineView` ahora renderiza tabs de submodo:
 - `Simple` : vista resumida orientada a navegación.
 - `Pro` : vista completa previa con overview/detail editable.
- En `Simple` se agregó CTA `Open in Pro` por pipeline para pasar al modo detallado.

Evidencia visual

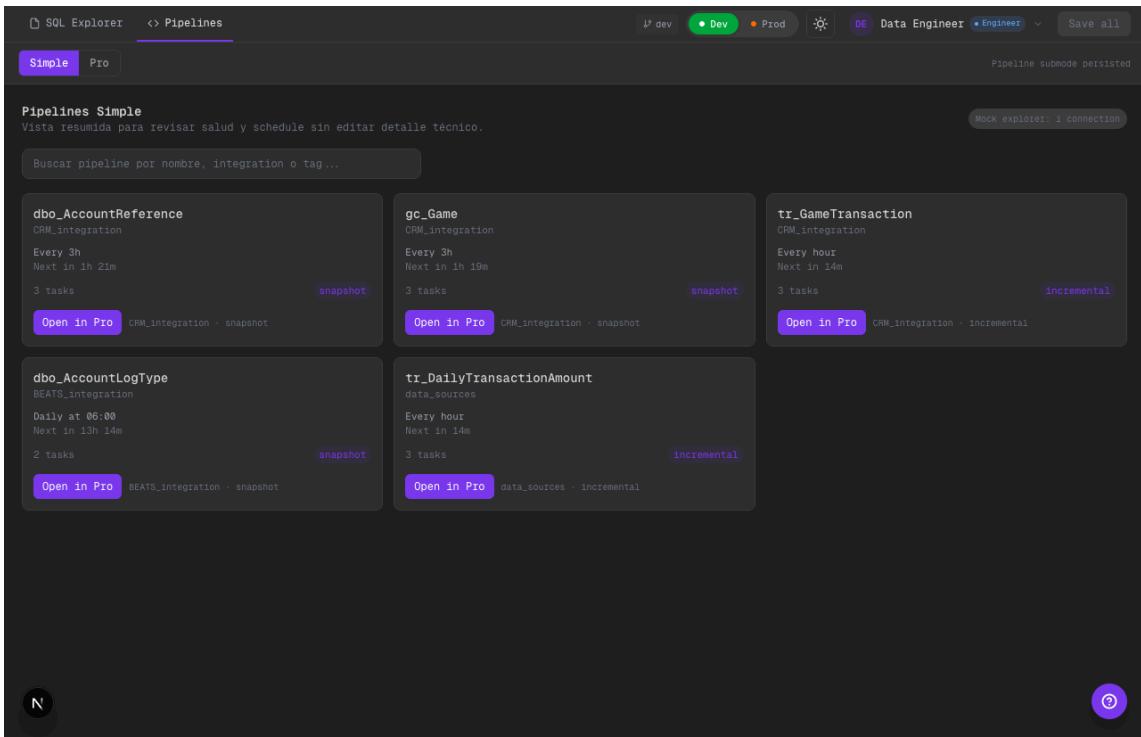
SQL Explorer (dark)



Qué mirar:

- El tab superior dice `SQL Explorer` .
- Se ve `Mock Connection: demo_sqlserver_primary` .
- Se ve `Read/Write scaffold mode` .

Pipelines Simple (dark)



Qué mirar:

- Tab de submodo con `Simple` activo.
- Encabezado `Pipelines Simple`.
- Botones `Open in Pro` por pipeline.

Pipelines Pro (dark)

BEATS_INTEGRATION

Pipeline	Type	Schedule	Tasks	Tags
dbo_AccountLogType	snapshot	Daily at 06:00 in 13h 14m	2	snapshot

CRM_INTEGRATION

Pipeline	Type	Schedule	Tasks	Tags
dbo_AccountReference	snapshot	Every 3h in 1h 21m	3	snapshot
gc_Game	snapshot	Every 3h in 1h 19m	3	snapshot
tr_GameTransaction	incremental	Every hour in 14m	3	incremental

DATA_SOURCES

Pipeline	Type	Schedule	Tasks	Tags
tr_DailyTransactionAmount	incremental	Every hour in 14m	3	incremental

Qué mirar:

- Tab de submodo con `Pro` activo.
- Vista de tabla/overview completa del modo Pro.
- Indicador de persistencia de submodo (`Pipeline submode persisted`).

Límites scaffold

- `SQL Explorer` sigue sin ejecución real contra motor (mock explícito).
- No se agregó backend nuevo para conexiones múltiples.

TODO hooks

- Migrar `PipelineOverview` para soportar filtros/agrupaciones avanzadas solicitadas en fase 4.
- Evaluar deep-link por submodo (`/pipelines?mode=simple|pro`) si se necesita compartir vistas exactas.

Calidad

- `cd ui && npm run lint` (sin errores; warnings existentes no bloqueantes).
- `cd ui && npm run build` (ok).
- Validación visual en Chrome vía Playwright (capturas dark mode).

Commit de fase

- *pendiente*