

# El Elipsoide

Ya desde el siglo XVIII el achatamiento terrestre era indiscutible, por lo cual en el ámbito de la Geodesia la figura que mejor se adapta a la tierra es el elipsoide de revolución. Cuando sea necesario satisfacer propiedades métricas, se deberá adoptar como figura de la tierra el elipsoide en lugar de la esfera.

La geometría del elipsoide es más complicada que la de la esfera, por lo que se hace necesario detallar algunos conceptos al respecto.

## Parámetros del elipsoide

La superficie de segundo grado, segundo orden o cuádricas, definida por la ecuación de forma canónica:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$

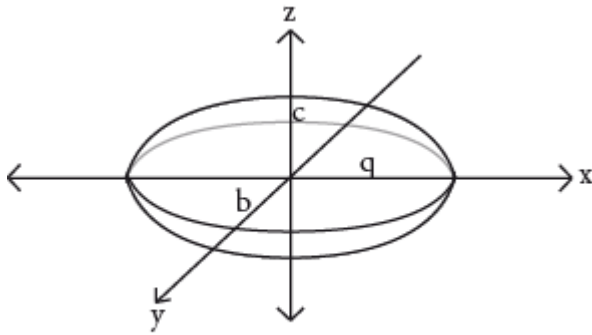


Fig. VIII.1

es la denominada elipsoide.

En particular tiene interés en Geodesia y Cartografía el caso en que  $a=b$ , siendo éste conocido con el nombre de elipsoide de revolución achatado; su expresión canónica es entonces:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1$$

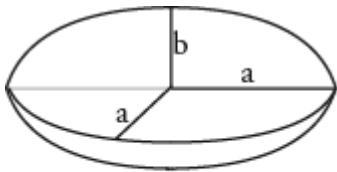


Fig. VIII.2

donde  $a$  es el semieje mayor y  $b$  es el semieje menor, eje de revolución.

El elipsoide se denomina de revolución, porque se obtiene haciendo girar la elipse:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1$$

perteneciente al plano  $xy$ , alrededor del eje menor.

Los ejes  $a$  y  $b$ , definen a la elipse y al elipsoide de revolución correspondiente; a los elementos que definen geoméricamente al elipsoide se los conoce con el nombre de parámetros del elipsoide. Éstos son: el semieje mayor  $a$ , el semieje menor  $b$  y el achatamiento.

$$\alpha = \frac{a - b}{a}$$

La primera excentricidad:

$$e^2 = \frac{a^2 - b^2}{a^2}$$

Y la segunda excentricidad:

$$e'^2 = \frac{a^2 - b^2}{b^2}$$

De los cinco parámetros definidos:  $a, b, \alpha, \beta, e^2, e'^2$ , solo se necesitan dos para definir la elipse y el correspondiente elipsoide de revolución. Por ejemplo, los más usados son:

a y b - a y  $e^2$  - a y  $\alpha$

## Coordenadas Elipsóidicas

De la misma forma que se definió para la esfera, se puede concebir un sistema de coordenadas elipsóidicas referidas a un eje y un plano fundamental.

Cortando el elipsoide con planos cualesquiera, las secciones son siempre elipses; en el caso particular de los planos paralelos al plano xy, es decir normales al eje z, las secciones son circunferencias de radio variable, llamados paralelos elipsóidicos.

Los planos que contienen al eje z, cortan al elipsoide según elipses iguales, llamados meridianos elipsóidicos.

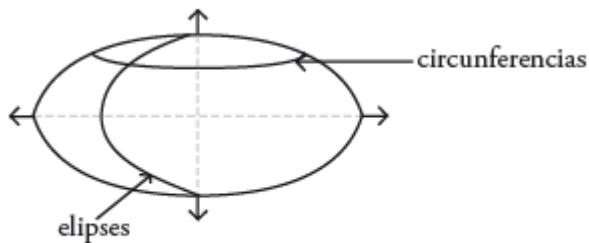


Fig VIII.3

El eje fundamental del sistema de referencia es el eje de rotación, el plano fundamental es el que es normal al eje de revolución y pasa por el centro del elipsoide, corta al mismo en una sección circular llamada ecuador elipsóidico, cuyo radio es el semieje mayor de la elipse "a".

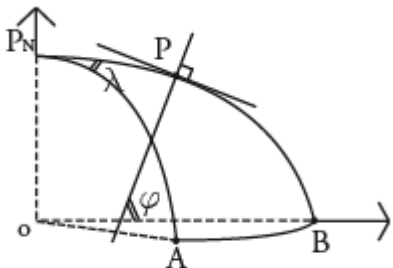


Fig VIII.3

Dado un punto P cualquiera sobre el elipsoide, es posible trazar un plano tangente a la superficie que contenga a P, la recta que pasa por P y es perpendicular al plano tangente, se denomina “normal al elipsoide”.

La latitud elipsoidal  $\varphi$  o geodésica del punto P sobre el elipsoide se define como el ángulo entre la normal en P y el ecuador elipsoidal; se mide de 0 a 90, positivo al Norte y negativo al Sur.

La longitud elipsoidal  $\lambda$  o geodésica del punto P es el ángulo diedro entre el meridiano que pasa por P y otro definido como origen; se mide de 0 a 180, positivo hacia el este y negativo hacia el Oeste.

El acimut elipsoidal A es el ángulo entre dos planos, ambos contienen a la normal al elipsoide en P: uno contiene a los polos y el otro a la dirección considerada.

### VIII.3.- CORTES NORMALES.

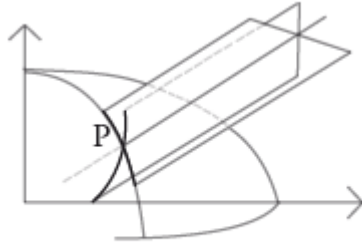


Fig VIII.4

Dada una superficie cualquiera, se puede considerar en un punto P sobre la misma un haz de infinitos planos que contienen a la normal a la superficie en P. Dichos planos son llamados planos normales y determinan **secciones normales**. Las secciones normales al elipsoide son las que se obtienen de la intersección de la superficie con los planos que contienen la normal al elipsoide. Existen infinitas secciones normales en todo punto P del elipsoide; todas son elipses en el caso del elipsoide de revolución. Las secciones se caracterizan por acimut. Así habrá una sección de acimut cero: llamada de sección meridiana, y otra de acimut de 90°: la sección normal al meridiano.

### Radios de Curvatura

Los radios de curvatura que son de interés son los de las secciones normales al elipsoide, y si existen infinitas secciones normales hay infinitos radios de curvatura.

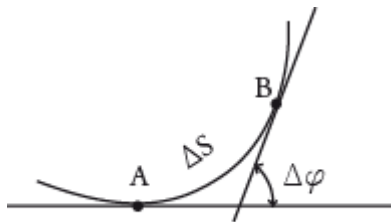


Fig VIII.5

Dada una curva plana se define como curvatura media, al cociente entre el ángulo que forman las tangentes a la curva en los puntos extremos del arco y la longitud del arco; por lo tanto:

$$C_m = \frac{\Delta\varphi}{\Delta S}$$

$$\Delta S \gg AB$$

Se llama curvatura en un punto A, al límite:

$$C = \lim_{\Delta S \rightarrow 0} \frac{\Delta \Phi}{\Delta S} = \frac{d\Phi}{dS}$$

En una circunferencia, la curvatura será:

$$\frac{d\varphi}{dS} = \frac{d\varphi}{R d\varphi}$$

$$C = \frac{1}{R}$$

La curvatura es la inversa del radio. Se llama en general radio de curvatura en un punto de una curva dada, al valor recíproco de la curvatura dada en el punto; su valor está dado por:

$$R = \frac{(1 + y'^2)^{\frac{3}{2}}}{y''} = \frac{\left(1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2\right)^{\frac{3}{2}}}{\frac{d^2y}{dx^2}}$$

De los infinitos radios de curvatura de las secciones normales en un punto del elipsoide, habrá uno de valor máximo y otro de valor mínimo, llamados radios principales de curvatura, y son:

M: el radio de curvatura del meridiano o sección meridiana. Corresponde a acimut cero, y es el menor.

N: el radio de curvatura de la sección normal al meridiano o primer vertical. Corresponde a acimut de noventa grados y es el radio mayor.

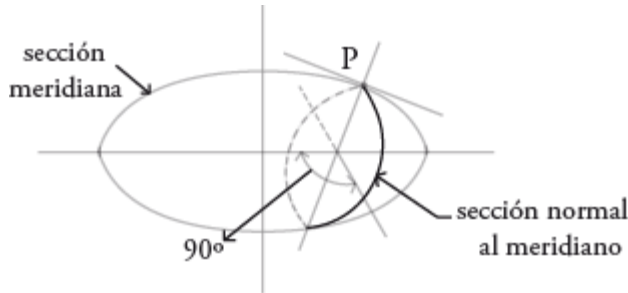


Fig. VIII.6

Estos radios de curvatura tienen un papel importante no solo en la Geodesia, sino además en la Cartografía, en las deducciones de las expresiones de la proyección Gauss-Kruger, por lo tanto el propósito es determinar los valores de M y N en función del elipsoide, es decir de sus parámetros y de la posición del punto sobre el mismo, es decir de sus coordenadas.

Tanto M y N son función de los parámetros del elipsoide y de la latitud solamente, ya que sus secciones meridianas son iguales.

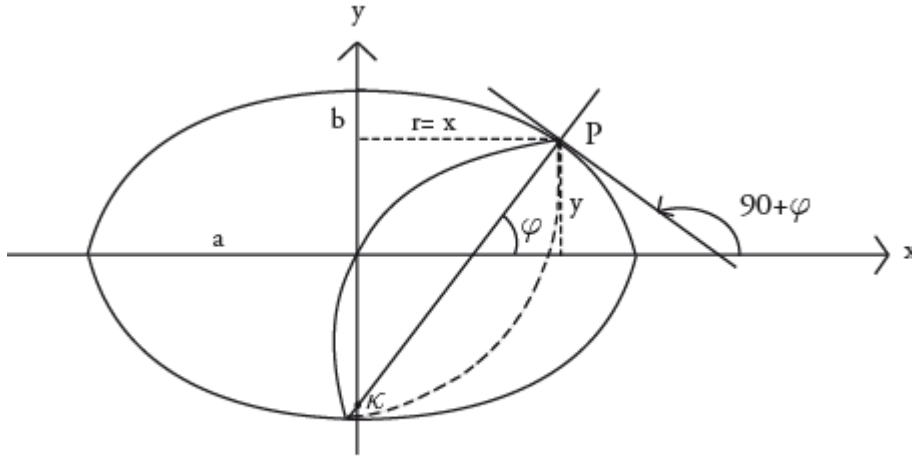


Fig VIII.7

Se parte de la ecuación de la elipse meridiana y la del radio de curvatura. En la elipse meridiana (Fig. VIII.7), “a” es el radio del ecuador y “b” el radio polar. Sea P un punto cualquiera sobre la elipse meridiana, el ángulo que forma la normal en P con el eje mayor es la latitud  $\varphi$ . Trazando la tangente en el punto P, ésta forma con el eje de las x el ángulo  $(90 + \varphi)$ . Tanto x e y pueden considerarse como funciones de una única variable  $\varphi$ , que es la que interesa en Geodesia y Cartografía. Se puede imaginar el punto P moviéndose sobre la elipse desde el ecuador hasta el polo; la latitud varía de 0 a 90, x disminuye de “a” a cero, e y crece de cero a “b”. Si x e y son funciones de la latitud, también lo son sus derivadas, las que expresadas en función de la latitud se introducen en la ecuación del radio de curvatura para encontrar M y N.

El radio de curvatura de la sección meridiana M es:

$$M = \frac{a^2 \cdot b^2}{[a^2 \cdot \cos^2(\varphi) + b^2 \cdot \sin^2(\varphi)]^{\frac{3}{2}}}$$

se puede expresar también en función de la excentricidad:

$$M = \frac{a^2 \cdot (1 - e^2)}{[1 - e^2 \cdot \sin^2(\varphi)]^{\frac{3}{2}}}$$

Para calcular el radio de curvatura de la sección normal al meridiano, se establece la ecuación de la elipse correspondiente a esa sección y se determina el radio de curvatura en el punto que interesa, llegando a las siguientes expresiones:

$$N = \frac{a}{[1 - e^2 \cdot \sin^2(\varphi)]^{\frac{1}{2}}}$$

$$N = \frac{a^2}{[a^2 \cdot \cos^2(\varphi) + b^2 \cdot \sin^2(\varphi)]^{\frac{1}{2}}}$$

Se demuestra además que el radio de un paralelo cualquiera de latitud  $\varphi$ ; ver fig VIII.7:

$$r = N \cdot \cos(\varphi)$$

Por lo tanto:

$$N = \frac{r}{\cos(\varphi)}$$

de donde N es el segmento PK de la Figura VIII.7.

Para algunas deducciones puede ser necesario que los radios de curvatura se expresen en función de la segunda excentricidad; se determina que:

$$M = \frac{a^2}{b \cdot [1 + e'^2 \cdot \cos^2(\varphi)]^{\frac{3}{2}}}$$

$$N = \frac{a^2}{b \cdot [1 + e'^2 \cdot \cos^2(\varphi)]^{\frac{1}{2}}}$$

Los valores en el polo se encuentran haciéndolo  $\varphi = 90$  y se obtiene:

$$M = N = \frac{a^2}{b}$$

En el ecuador  $\varphi = 0$ , se tiene que:

$$M = a \cdot (1 - e^2)$$

$$N = a$$

donde M es menor que N; se evidencia que N es siempre mayor que M, llegándose a igualar en el polo.

Se deduce también que el radio de curvatura de una sección normal de acimut cualquiera es igual a:

$$R_A = \frac{M \cdot N}{M \cdot \sin^2(A) + N \cdot \cos^2(A)}$$

En muchas aplicaciones geodésicas y cartográficas, es suficientemente aproximado utilizar una esfera auxiliar que reemplaza al elipsoide, cuya superficie se adapta lo mejor posible en las proximidades del punto de interés.

Esta esfera tiene un radio, que es el valor medio de todos los radios de curvatura del elipsoide en un punto; esto es:

$$R = \frac{1}{(\pi/2)} \cdot \int_{A=0}^{A=\pi/2} R_A \cdot dA$$

Se demuestra que el radio de la esfera que mejor se adapta es:

$$R = \sqrt{M \cdot N}$$

#### VIII.5.- ARCO DE MERIDIANO ELIPSÓIDICO.

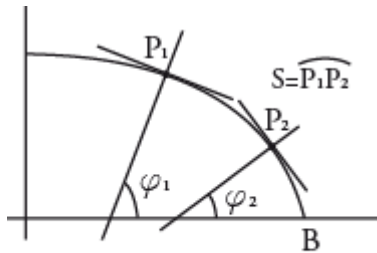


Fig VIII.8

Si se desea calcular la longitud de un arco de meridiano entre dos puntos P1 y P2, teniendo en cuenta que un diferencial de arco está dado por:

$$dS = M \cdot d\varphi$$

Se debe integrar dicho elemento entre los valores de  $\varphi_1$  y  $\varphi_2$ ; esto es:

$$S = \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} M \cdot d\varphi$$

$$S = \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} \frac{a \cdot (1 - e^2)}{[1 - e^2 \cdot \text{sen}^2(\varphi)]^{\frac{3}{2}}} \cdot d\varphi$$

$$S = a \cdot (1 - e^2) \cdot \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} \frac{d\varphi}{[1 - e^2 \cdot \text{sen}^2(\varphi)]^{\frac{3}{2}}}$$

Esta integral se resuelve mediante el desarrollo de la serie binomial del integrando:

$$[1 - e^2 \cdot \text{sen}^2(\varphi)]^{-\frac{3}{2}} = 1 + \frac{3}{2} \cdot e^2 \cdot \text{sen}^2(\varphi) + \frac{3}{2} \cdot \frac{5}{4} \cdot e^4 \cdot \text{sen}^4(\varphi) + \frac{3}{2} \cdot \frac{5}{4} \cdot \frac{7}{6} \cdot e^6 \cdot \text{sen}^6(\varphi) + \frac{3}{2} \cdot \frac{5}{4} \cdot \frac{7}{6} \cdot \frac{9}{8} \dots$$

la cual se debe multiplicar por  $d\varphi$  y ejecutar la integración término por término, pero antes de proceder a la interpretación, se reemplazan las potencias del seno de la latitud en funciones trigonométricas múltiplos de  $\varphi$ , como se indica a continuación:

$$\text{sen}^2(\varphi) = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \cdot \cos^2(\varphi)$$

$$\text{sen}^4(\varphi) = \frac{3}{8} - \frac{1}{2} \cdot \cos^2(\varphi) + \frac{1}{8} \cdot \cos^4(\varphi)$$

$$\text{sen}^6(\varphi) = \frac{5}{16} - \frac{15}{32} \cdot \cos^2(\varphi) + \frac{3}{16} \cdot \cos^4(\varphi) - \frac{1}{32} \cdot \cos^6(\varphi)$$

$$\text{sen}^8(\varphi) = \frac{35}{128} - \frac{7}{16} \cdot \cos^2(\varphi) + \frac{7}{32} \cdot \cos^4(\varphi) - \frac{1}{16} \cdot \cos^6(\varphi) + \frac{1}{128} \cdot \cos^8(\varphi)$$

Estos últimos valores se reemplazan en la (VIII.10), y quedan multiplicados por los factores  $\frac{3}{2} \cdot e^2$ ,  $\frac{3}{2} \cdot \frac{5}{4} \cdot e^4$ , etc. Se agrupan luego según los cosenos múltiplos de la latitud, y para abreviar conviene escribir:

$$A = 1 + \frac{3}{4} \cdot e^2 + \frac{45}{64} e^4 + \frac{175}{256} \cdot e^6 + \frac{11025}{16384} \cdot e^8 \dots$$

$$B = - \left[ \frac{3}{4} \cdot e^2 + \frac{15}{16} e^4 + \frac{525}{512} \cdot e^6 + \frac{2205}{2048} \cdot e^8 + \dots \right]$$

$$C = \left[ \frac{15}{64} e^4 + \frac{105}{256} \cdot e^6 + \frac{2205}{4096} \cdot e^8 + \dots \right]$$

$$D = - \left[ \frac{35}{512} \cdot e^6 + \frac{315}{2048} \cdot e^8 + \dots \right]$$

$$E = + \left[ \frac{315}{16384} \cdot e^8 + \dots \right]$$

Reemplazando en (VIII.10) se tiene que:

$$[1 - e^2 \cdot \text{sen}^2(\varphi)]^{\frac{-3}{2}} = A + B \cdot \cos(2\varphi) + C \cdot \cos(4\varphi) + D \cdot \cos(6\varphi) + E \cdot \cos(8\varphi) + \dots$$

Multiplicando por  $a \cdot (1 - e^2) \cdot d\varphi$ , y teniendo en cuenta la (VIII.9), se tiene que:

$$S = a \cdot (1 - e^2) \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} [A + B \cdot \cos(2\varphi) + C \cdot \cos(4\varphi) + D \cdot \cos(6\varphi) + E \cdot \cos(8\varphi) + \dots] d\varphi$$

Integrando esta última expresión se obtiene el arco de meridiano elipsoidal entre dos valores de latitud dados; por lo tanto:

$$S = a \cdot (1 - e^2) \cdot \left( A + \frac{B}{2} \cdot \text{sen}(2\varphi) + \frac{C}{4} \cdot \text{sen}(4\varphi) + \frac{D}{6} \cdot \text{sen}(6\varphi) + \frac{E}{8} \cdot \text{sen}(8\varphi) + \dots \right) \Big|_{\varphi_1}^{\varphi_2}$$

En esta expresión el valor de la latitud que acompaña a A se debe introducir en radianes.

En caso que se desee introducir la latitud en grados sexagesimales, hay que agregar en el primer término del paréntesis el factor  $\frac{1}{\rho_o}$ , siendo el  $\rho_o$  el número de grados contenidos en un radián.

Para simplificar aún más la última expresión, se puede escribir:

$$\alpha = a \cdot (1 - e^2) \cdot A$$

$$\beta = \frac{a}{2} \cdot (1 - e^2) \cdot B$$

$$\gamma = \frac{a}{4} \cdot (1 - e^2) \cdot C$$

$$\delta = \frac{a}{6} \cdot (1 - e^2) \cdot D$$

$$\varepsilon = \frac{a}{8} \cdot (1 - e^2) \cdot E$$

con lo cual la expresión del arco se transforma en:

$$S = \alpha\varphi + \beta\text{sen}(2\varphi) + \gamma\text{sen}(4\varphi) + \delta\text{sen}(6\varphi) + \varepsilon\text{sen}(8\varphi) + \dots \Big|_{\Phi_1}^{\Phi_2}$$

Por medio de las expresiones vistas se calculan de una vez, para un determinado elipsoide, las constantes  $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \varepsilon$ , las que dependen únicamente del semieje mayor y de la excentricidad de la elipse meridiana. Luego con la expresión (VIII.11) se puede calcular un arco de meridiano entre dos valores de latitud cualesquiera.

En Cartografía existen dos arcos de meridiano de especial interés, como se verá más adelante. Éstos son el arco de meridiano desde el ecuador hasta un punto de latitud cualquiera y el arco de meridiano desde el polo sur al punto de la latitud considerada, valores éstos que forman parte de las expresiones de las coordenadas de U.T.M. y Gauss-Kruger, respectivamente.

En el primer caso,  $\varphi_1 = 0$ , la expresión se transforma en:

$$S = \alpha\varphi + \beta\text{sen}(2\varphi) + \gamma\text{sen}(4\varphi) + \delta\text{sen}(6\varphi) + \varepsilon\text{sen}(8\varphi)$$

En el segundo  $\varphi_1 = 90^\circ = \frac{\pi}{2}$ , se tiene que la se transforma en:

$$S = \alpha \left( \varphi + \frac{\pi}{2} \right) + \beta\text{sen}(2\varphi) + \gamma\text{sen}(4\varphi) + \delta\text{sen}(6\varphi) + \varepsilon\text{sen}(8\varphi)$$



recordando que el valor de la latitud en el primer término debe expresarse en radianes.

#### VIII.6.- ARCO DE PARALELO ELIPSÓIDICO.

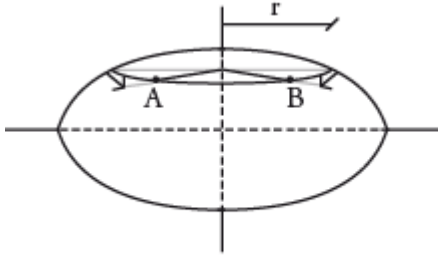


Fig. VIII.9

Dado que el elipsoide es de revolución, los paralelos son circunferencias. Un elemento de arco de paralelo está dado por:

$$dp = r d\lambda = N \cos(\varphi) d\lambda$$

El valor de un arco de paralelo entre las longitudes  $\lambda_1$  y  $\lambda_2$  está dado por:

$$AB = N \cos(\varphi) (\lambda_2 - \lambda_1)$$

#### IX.1.- MÓDULO DE DEFORMACIÓN LINEAL

Siguiendo la misma secuencia teórica del capítulo IV, se desarrollan las expresiones del módulo de deformación lineal, pero considerando como figura de la tierra el elipsoide.

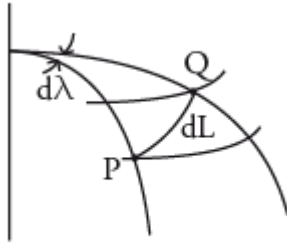


Fig IX.2

Sean dos puntos sobre el elipsoide, P y Q, de coordenadas  $P(\varphi, \lambda)$  y  $Q(\varphi + d\varphi, \lambda + d\lambda)$ . Los arcos de paralelo y meridiano elementales son respectivamente:

$$dp = N \cdot \cos(\varphi) \cdot d\lambda$$

$$dm = M \cdot d\varphi$$

De donde la distancia elemental es:

$$dL = \sqrt{(M d\varphi)^2 + [N \cos(\varphi) d\lambda]^2}$$

(IX.1)

El área del rectángulo individual es igual:

$$dS = M N \cos(\varphi) d\varphi d\lambda$$

(IX.2)

Y el acimut del elemento distancia dL es:

$$\operatorname{tg}(A) = \frac{N \cos(\varphi) d\lambda}{M d\varphi}$$

(IX.3)

Las expresiones de las imágenes de dL, dS y A en el plano son las mismas vistas en (IV.1).

Por lo tanto el módulo de deformación es:

$$m_l = \frac{dl}{dL}$$

Reemplazando en la (IV.5) y la (IX.1) se tiene:

$$m_l^2 = \frac{(dx)^2 + (dy)^2}{(M \cdot d\varphi)^2 + [N \cdot \cos(\varphi) \cdot d\lambda]^2}$$

De la misma manera que se dedujo en la (IV.26):

$$m_l^2 = \frac{E \cdot (d\varphi)^2 + G \cdot (d\lambda)^2 + 2 \cdot F \cdot d\varphi \cdot d\lambda}{(M \cdot d\varphi)^2 + [N \cdot \cos(\varphi) \cdot d\lambda]^2}$$

Siendo el mismo razonamiento que en (IV.27)

$$m_l^2 = \frac{E}{M^2} \cdot \cos^2(A) + G \cdot \frac{\operatorname{sen}^2(A)}{[N \cdot \cos(\varphi)]^2} + F \cdot \frac{\operatorname{sen}(2A)}{M \cdot N \cdot \cos(\varphi)}$$

(IX.4)

De esta última expresión se desprende que el módulo de deformación lineal es en elipsoide es función de la latitud y del acimut, y por supuesto de la ley de representación.

Para hallar el máximo y mínimo de la expresión (IX.4) se diferencia el módulo de deformación lineal en función del acimut, y se iguala la derivada a cero, como se efectuó en (IV.28); en este caso se arriba a la siguiente expresión:

$$\operatorname{tg}(2A) = \frac{2 \cdot F \cdot M \cdot N \cdot \cos(\varphi)}{[E \cdot N \cdot \cos(\varphi) - G \cdot M]}$$

(IX.5)

Para encontrar las expresiones de los módulos de deformación lineal según los meridianos y según los paralelos, se debe hacer en la (IX.4) A=0 y A=90, respectivamente y se obtiene:

$$m_l^m = \frac{\sqrt{E}}{M}$$

(IX.6)

$$m_l^p = \frac{\sqrt{G}}{N \cdot \cos(\varphi)}$$

A continuación se desarrollarán las proyecciones geodésicas de mayor uso en la práctica: estereográfica polar, Mercator y Cónica de Lambert.

En capítulo aparte las proyecciones Gauss-Kruger, y su aplicación en la Argentina y la proyección U.T.M. (Universal Transversal Mercator) serán desarrolladas, por lo particular de su planteo y por la amplia difusión de ambas proyecciones en todo el mundo.

## X.2.- PROYECCIÓN GAUSS-KRÜGER.

Dados dos puntos sobre el elipsoide infinitamente próximos (figura IX.2), ambos vienen caracterizados por sus coordenadas geográficas latitud y longitud. Teniendo en cuenta que ambos puntos son infinitamente próximos, se puede considerar que la parcela elipsoidal que abarcan no tienen curvatura, es decir que es un plano que se denominará “z”, es decir que la superficie elemental ( $d\varphi, d\lambda$ ) se supone plana.

Ambos puntos tienen su imagen plana, cuyas posiciones se caracterizan por sus coordenadas planas ortogonales X e Y en la carta, que se denominará plano de las “u”.

Se trata de establecer la relación funcional entre la superficie elipsoidal elemental con la correspondiente superficie plana, con la condición que la representación sea conforme. De acuerdo con lo anteriormente expuesto se hace uso de las funciones de variable compleja porque ellas satisfacen dicha condición.

Se forman para cada plano las variables complejas:

$$z = \varphi + i\lambda$$

$$u = X + iY$$

Ambas variables están ligadas por la función de variable compleja:

$$u = f(z)$$

O sea:

$$X + iY = f(\varphi + i\lambda)$$

(X.7)

Formando la variable compleja  $\varphi + i\lambda$  no se ha elegido la misma unidad lineal para la parte real y la parte imaginaria de la variable. Si se incrementan en 1” por ejemplo la latitud y longitud, el arco de meridiano es siempre el mismo para cualquier latitud, no así el arco de paralelo que disminuye a medida que la longitud aumenta.

Los arcos de meridiano y paralelo en el elipsoide son respectivamente:

$$\begin{aligned} dm &= M \cdot d\varphi \\ dp &= N \cdot \cos(\varphi) \cdot d\lambda \end{aligned}$$

En la esfera:

$$\begin{aligned} dm &= R \cdot d\varphi \\ dp &= R \cdot \cos(\varphi) \cdot d\lambda \end{aligned}$$

Por lo tanto el arco de paralelo disminuye de acuerdo con el coseno de la latitud. Por ejemplo 1” en el ecuador y a 60 de latitud le corresponden los siguientes arcos de meridiano y paralelo:

$$\begin{aligned} dm(0^\circ) &= 30m \\ dp(0^\circ) &= 30m \end{aligned}$$

$$dm(60^\circ) = 30m$$

$$dp(50^\circ) = 15m$$

Es decir, que sobre la superficie elipsoidal considerada plana, no se tienen cuadrados elementales sino rectángulos elementales, por no producir el mismo incremento lineal sobre el elipsoide, incrementos iguales en latitud y longitud. Si:

$$d\varphi = d\lambda$$

Las unidades lineales en el sentido de la latitud y la longitud están en la relación:

$$\frac{dp}{dm} = \frac{M}{N \cdot \cos(\varphi)}$$

Para igualar los arcos de meridiano y paralelo se sustituye la latitud  $\varphi$  por una nueva variable  $q$  llamada latitud isométrica, contada también a partir del ecuador de manera que el elemento de meridiano se exprese:

$$M \cdot d\varphi = N \cdot \cos(\varphi) \cdot dq$$

Porque se desea que para iguales incrementos de latitud isométrica y longitud:

$$dq = d\lambda$$

Se produzcan iguales incrementos lineales sobre meridianos y paralelos. Por lo tanto:

$$dq = \frac{M \cdot d\varphi}{N \cdot \cos(\varphi)} \quad (\text{X.8})$$

En el caso de una esfera donde  $M=N=R$  se tiene que:

$$dq = \frac{d\varphi}{\cos(\varphi)} \quad (\text{X.8'})$$

Si por ejemplo  $dq = d\lambda = 1''$ , en la latitud de 60 se tiene que:

$$dm = R \cdot d\varphi = R \cdot \cos(\varphi) \cdot dq = 15m$$

$$dm = R \cdot d\varphi = R \cdot \cos(\varphi) \cdot dq = 15m$$

Integrando las (X.8) y (X.8'):

$$q = \ln \left[ \operatorname{tg} \left( 45^\circ + \frac{\varphi}{2} \right) \right] - \frac{e}{2} \cdot \ln \left( \frac{1 - e \cdot \operatorname{sen}(\varphi)}{1 + e \cdot \operatorname{sen}(\varphi)} \right)$$

$$q = \ln \left[ \operatorname{tg} \left( 45^\circ + \frac{\varphi}{2} \right) \right] - \frac{e}{2} \cdot \ln \left( \frac{1 - e \cdot \operatorname{sen}(\varphi)}{1 + e \cdot \operatorname{sen}(\varphi)} \right)$$