

# Instrucciones de ejecucio en local

## Software requerido o recomendado

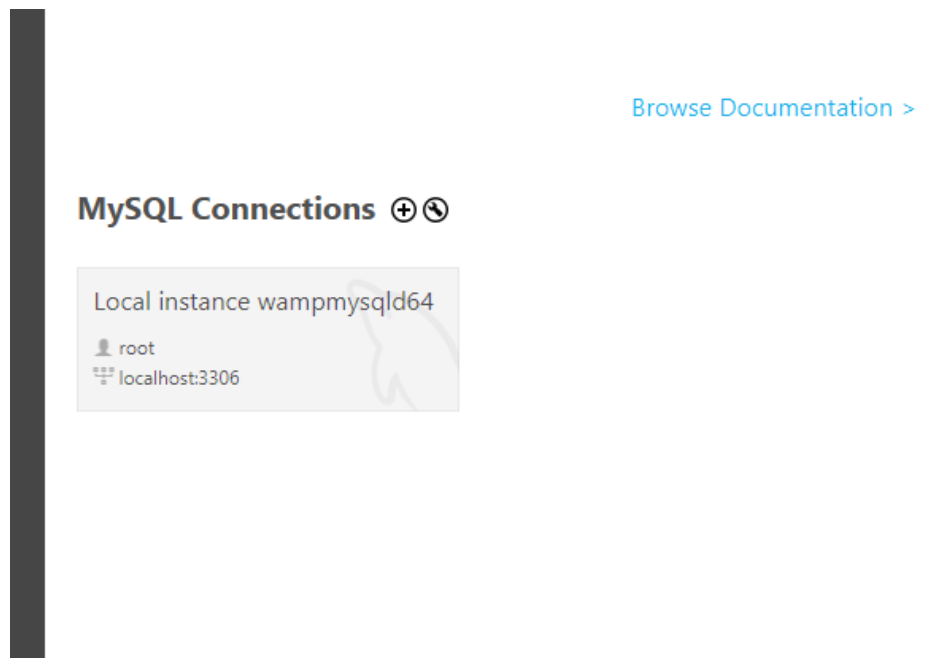
- [IntelliJ IDEA](#)
- Visual Studio Code
- [MySQL Workbench](#)

## Base de datos

Abrir WySQL Workbench tener en cuenta los datos de administrador, contraseña y puerto.

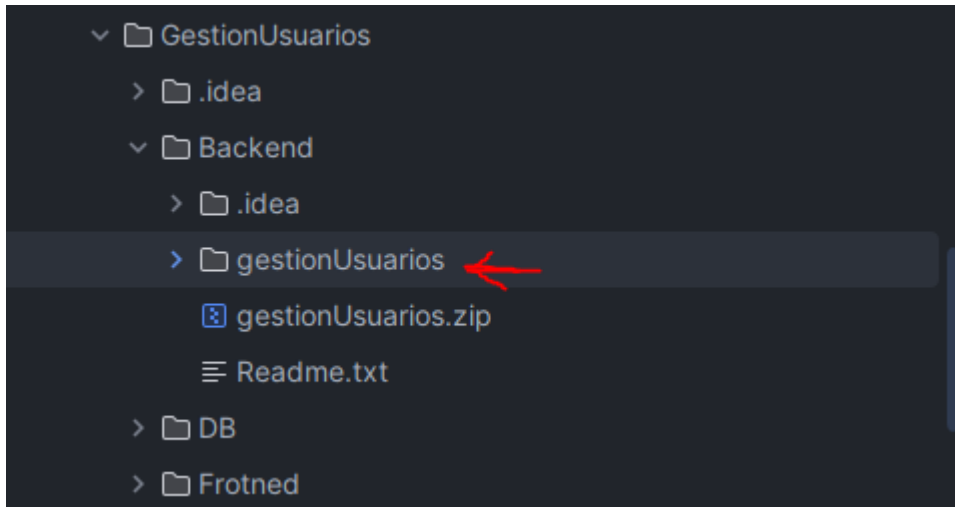
Importar la base de datos adjunta en el archivo .zip

Verificar que se este ejecutando correctamente.

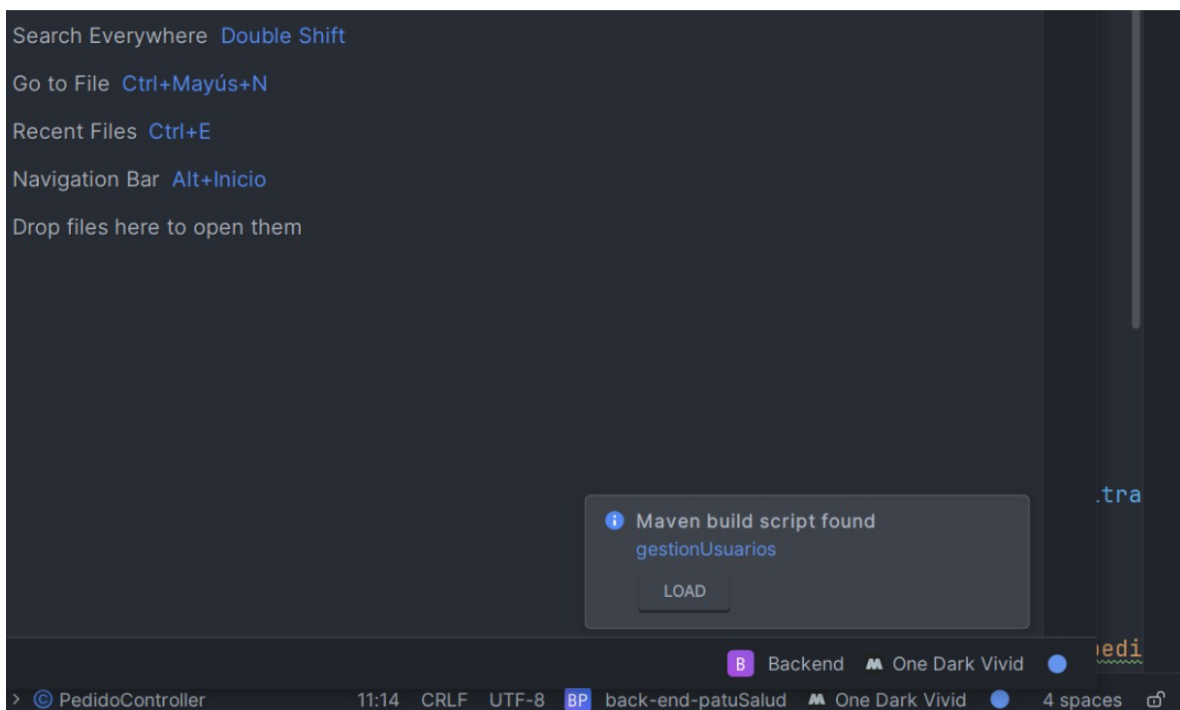


## Ejecutar backend

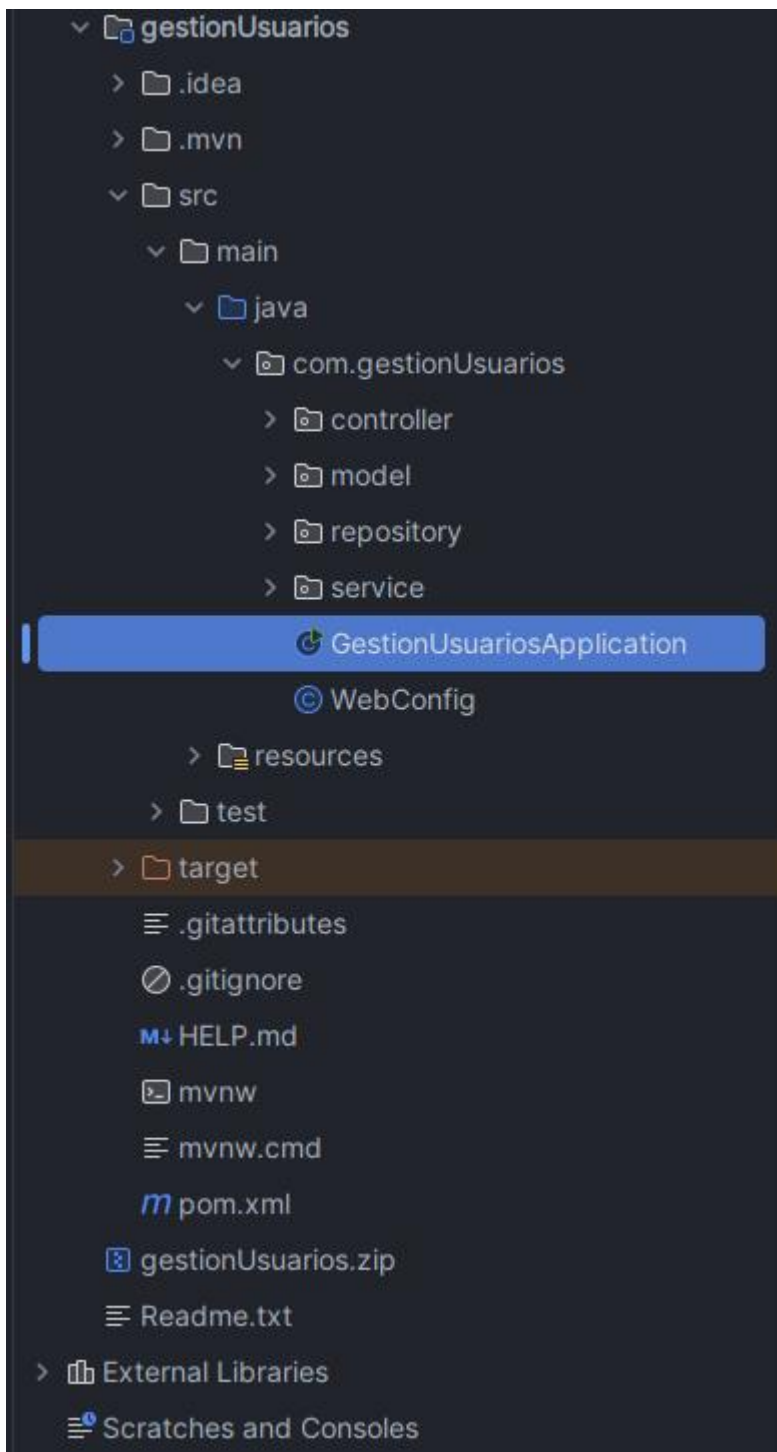
Abrir IntelliJ IDEA , File-Open seguir la siguiente ruta para abrir el proyecto.



En ocasiones al abrir el proyecto por primera vez es necesario hacer clic en Load para descargar el Script de compilación de Maven, como se puede observar en la siguiente imagen :

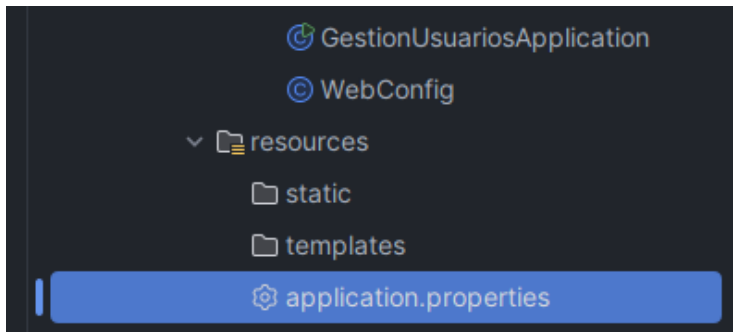


Si todo es correcto se puede observar la clase principal para ejecutar el proyecto, GestionUsuariosApplication. Antes de ejecutar verificar puertos y credenciales de la base de datos.



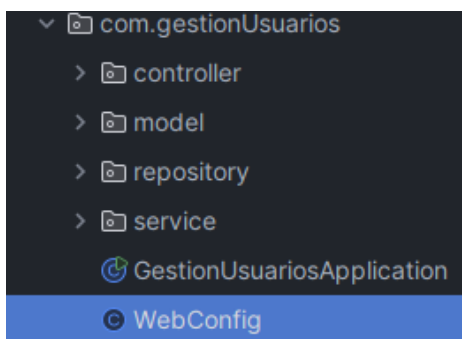
## Verificación de puertos.

Si necesita modificar el puerto, contraseña o usuario de la base de datos lo puede hacer en la siguiente ruta:

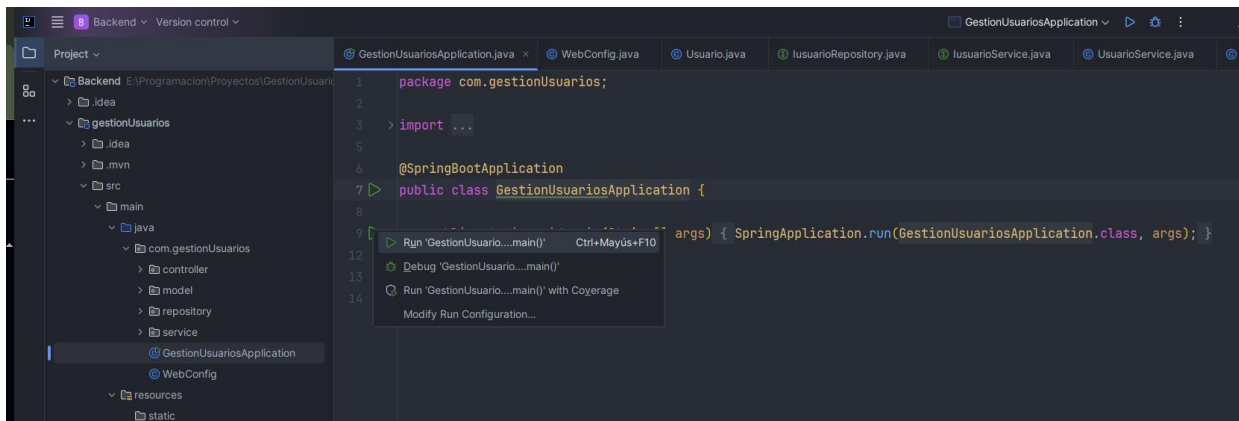


Al abrir application.properties podrá modificar los datos para realizar una conexión exitosa a la base de datos.

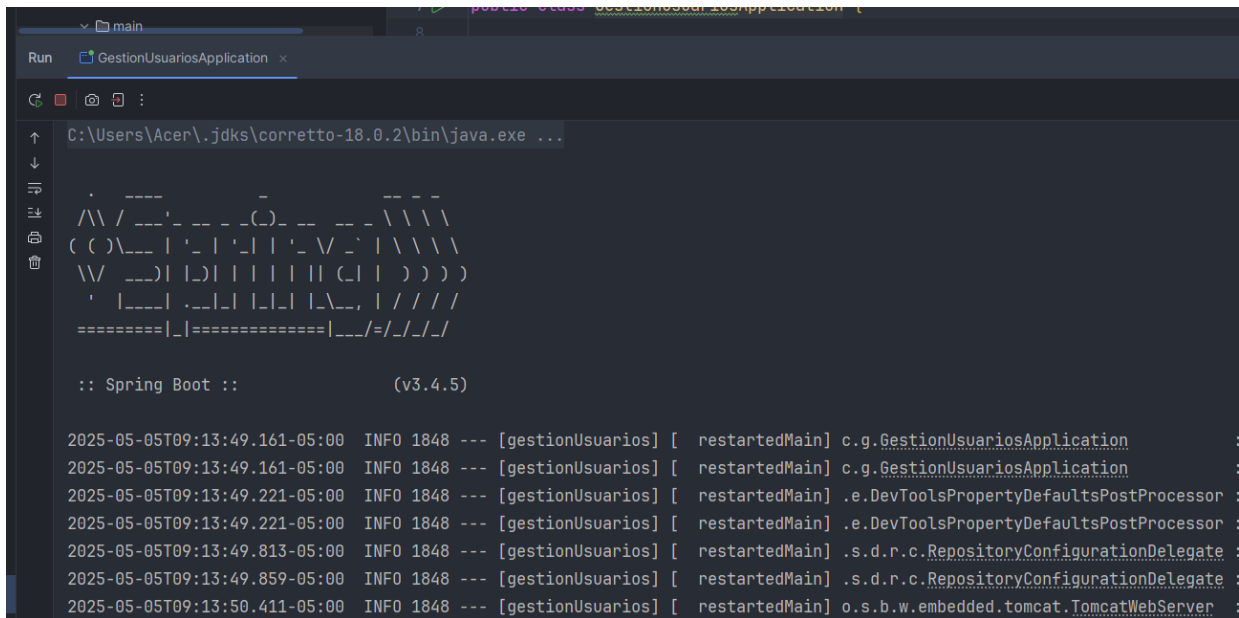
Verificar origen del frontend en la clase WebConfig en este caso esta alojado en el servidor local de visual Studio Code



Por último, ejecutar la aplicación:



Al ejecutarse la aplicación en la consola debería verse como en la siguiente imagen no debe salir ningún error. En este momento ya podría utilizar la API sin problemas.



<http://localhost:8080/users> : Listar usuarios

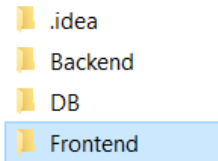
<http://localhost:8080/users/{id}> : Actualizar usuario

<http://localhost:8080/users> : Agregar usuario

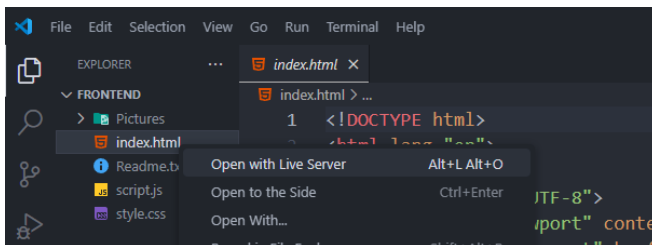
<http://localhost:8080/users/{id}> : Eliminar usuario

## Ejecutar Frontend

Abrir la carpeta frontend en visual Code Studio.



Clic derecho sobre index.html y Open withn Live Server.



Se abrirá en su navegador al hacer clic en el botón de ayuda puede leer las instrucciones para utilizar la aplicación para mayor información puede consultar los archivos Readme.txt :

