



FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES CUADERNO DE LA PRÁCTICA 1

Tabla de verdad de la función F

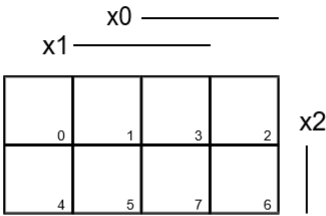
X2	X1	X0	F
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Diseño de la función F como suma canónica

Tabla de verdad de la
función G

X2	X1	X0	G
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Mapas de Karnaugh



G=

Diseño de función G optimizada