

Pflichtenheft

Organisatorischer Teil Projekt 4 – Team 1

Windisch, 3. März 2020

Hochschule: FHNW-Hochschule für Technik

Studiengang: *Elektro- und Informationstechnik*

Team 1: Silvan Burkard

Roman Fischer Reto Gärtner Julian Jeisy Jenny Meier

Auftraggeber: Prof. Hans Gysin

Betreuungspersonen: Pascal Buchschacher

Dr. Anita Gertiser

Marie-Thérèse Rudolf von Rohr Prof. Dr. Pascal Schleuniger

Albert Zihlmann

Inhaltsverzeichnis

1		Organisation	2				
	1.1						
	1.2						
	1.3						
2		Projektplanung					
3							
4		Kommunikationskonzept					
5		Risikoanalyse	1				
	5.1	l Risikentabelle	2				
	5.2	2 Risk-Map	3				
6		Projektvereinbarung					
		Echtheitserklärung					

1 Organisation

In den folgenden Kapiteln sind alle am Projekt beteiligten Personen und ihre entsprechenden Rollen genannt. Dazu gehören einerseits der Auftraggeber und die Betreuungspersonen und andererseits das Projektteam. Zudem werden die Projektplanung und das Budget gezeigt. Für das ganze Projekt stehen 900 Personenstunden (5*180h) zur Verfügung. Beim Budgetieren wurde mit einem Stundensatz von 119 CHF für Projektleiter und 68 CHF für die übrigen Teammitglieder gerechnet. Somit belaufen sich die Gesamtkosten des Projekts auf 64'668 CHF.

1.1 Auftraggeber und Betreuungspersonen

Prof. Hans Gysin ist der interne Auftraggeber für dieses Projekt im Studiengang Elektro- und Informationstechnik. Die Studierenden werden von folgenden Dozenten mit ihren jeweiligen Fachbereichen betreut:

Fachcoach Analogtechnik Prof. Dr. Pascal Schleuniger

Fachcoach Digitaltechnik Albert Zihlmann

Fachcoach Projektmanagement Pascal Buchschacher

Fachcoach Kommunikation Dr. Anita Gertiser

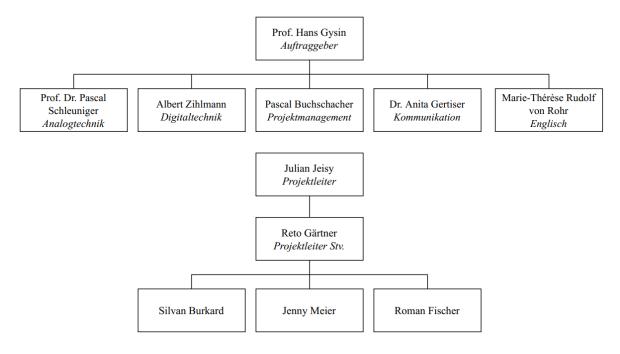
Fachcoach Englisch Marie-Thérèse Rudolf von Rohr

1.2 Teammitglieder

Das Projektteam besteht aus fünf Studenten des Studiengang Elektro- und Informationstechnik der FHNW. Die Projektleitung übernimmt Julian Jeisy und dessen Stellvertretung ist Reto Gärtner. Weitere Projektmitglieder sind Silvan Burkard, Roman Fischer und Jenny Meier.

1.3 Organigramm

Die folgende Abbildung zeigt das Organigramm des Projektteams.



2 Projektplanung

Trojektpianung																							
											0						och						_
Meilensteine	Da	KW	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Mo	Di	Mi	Do	Fr	20	21	22	23	24
Kickoff		9.02	_											Н					Н				
Abgabe PH org. und fachl. Version 1		0.03																	_				
Abgabe PH fachl. definitive Version	2	4.03																					
Meeting 1 (13:05 - 13:50)	_	4.03																					
Abgabe Statusbericht 1		9.03			_									_					_				Ш
Zwischenpräsentation	<u> </u>	7.04			_									_					_				\vdash
Fertigstellung Layout / Bestellung Bautei Meeting 2 (13:05 - 13:50)	2	8.04			⊢					_				H					_				Н
Abgabe Statusbericht 2	_	3.05			\vdash									Н					Н				
Inbetriebnahme	H													Н					Н				
Abgabe Statusbericht 3	1	7.05																					
Abgabe Fachbericht / Fact-Sheet		9.06																					
Abgabe Statusbericht 4	_	9.06																					
Schlusspräsentation	9	9.06	_	_	<u> </u>			_		_			_	_	_	_		_		Ш			
1. Projektmanagement		50																					
1.1 Organisatorisches Pflichtenheft	IJ	16																					
1.1.1 Projektplanung / Budgetplanung	T	12																	Н				П
1.1.2 Risiken / Kommunikation	JJ	4																					
1.2 Sitzungen / Organisation	JJ	12																					
1.3 Statusberichte	JJ	12																					
1.4 Präsentationen	Τ	10			ـــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ		L					L					L		L.	$oxed{oxed}$			لـــا
2 Analyse		140						-	Н	-	-	-	_	H		_	-	_	H	Н			$\overline{}$
2 Analyse 2.1 Hardware		146 75						<u> </u>		\vdash	-	-	H	-	-	\vdash	-	H		H			\vdash
2.1.1 Mikrokontroller / Ansteuerung LEDs	SB	24								\vdash				-					_				Н
2.1.2 UART	RG	8											H					H	Н	\vdash			
2.1.3 Bluetooth-Modul	JM	8																		П			
2.1.4 Mikrophonverstärker / Wandlung	JJ	8																					
2.1.5 Motor / Drehzahlmessung / Schleifri	RF	6																					П
2.1.6 Stromvers orgung / DC-DC Wandler	RG	9												_					_				Ш
2.1.7 Akku / Gehäuse / Mechanik	RF	12												_					_				Н
2.2 Software	C D	37								_				_					_				Н
2.1.1 Ansteuerung LEDs	SB JM	12 6												_					_				\vdash
2.1.2 Implementierung Bluetooth 2.1.3 Android App mit Bluetooth	7] 7101	9																	H				
2.1.4 Auswertung Audiosignal / Pegelanze	11	6																	Н				Н
2.1.5 Drehzahlmessung Interrupt	77	4																	Н				П
2.3 Fachliches Pflichtenheft	-	34																					
2.3.1 Ausgangslage / Ziele	Т	4																					
2.3.2 Konzept / Aufbau / Varianten	JM	4																					
2.3.3 Schnittstellen / Interaktion / Bedien	RG	4																					
2.3.4 Auflösung / Ansteuerung der LEDs	SB	6												_					_				
2.3.5 Hardwarespezifikation	JM	6								_				_					_				\vdash
2.3.6 Softwarestruktur 2.3.7 Testkonzept	JJ RG	6 4												_					_				\vdash
2.3.7 Testkonzept	ΝÜ	4																	_		_		_
		KW	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Мо	Di	Mi	Do	Fr	20	21	22	23	24
3 Entwurf		256																					Ш
3.1 Hardware		190																					Ш
3.1.1 Einfacher Prototyp	SB	24																	_				Н
3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth	JM													_					_				\vdash
3.1.3 Schema Stromversorgung	RG	18								-				-					_				\vdash
3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print	JJ	16 48	 	H	-									_		H			_				
3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik	RF	48												Н					Н				
3.2 Software	141	66																					
3.2.1 Einfacher Prototyp	JJ	24																					
3.2.2 Oberfläche Android App	JJ	24																					
3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche	SB	18							Ш	_										Ш			ш
4 Deellelemme		240								_													\vdash
4 Realisierung 4.1 Hardware		240 124																	_				Н
4.1.1 Print bestücken / Tests	RG	52																					М
4.1.2 3D-Teile drucken	RF	50																					П
4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauer	T	22				Ĺ	L				Ĺ												
4.2 Software		116																					
4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth	JM	24																					口
4.2.2 Einlesen Mikrophon	JJ	16								\Box													
4.2.3 LEDs ansteuern	SB	20	<u> </u>	1	<u> </u>		<u> </u>	_		<u> </u>		<u> </u>		_		_							Ш
4.2.4 Debuggen	Τ	56			_	_	<u> </u>	_	Н	_	_	<u> </u>	_	_	_	_							ш
5 Validierung / Dokumentation		106			_																		\Box
5.1 Alle Funktionen prüfen	Т	8																					\Box
5.2 Fact-Sheet schreiben	T	32		L				L		L						L							
5.3 Fachbericht schreiben	Т	66																					
6 Reserve		84																					
T About the company																							
7 Abschluss(PM)		18	\vdash	⊢	\vdash	-	\vdash	—		\vdash	-	-	—	-	_	—	\vdash	—	-	H			
7.1 Abschlussbericht 7.2 Präsentation	JJ	6 8	-	\vdash	\vdash	\vdash	\vdash	-	\vdash	\vdash	\vdash	\vdash	\vdash	\vdash		-	\vdash	\vdash	Н	\vdash			
7.2 Prasentation 7.3 Projektauflösung	JJ	4		Н						\vdash			\vdash					\vdash					
Total PS	"	900	Т						Н						_					Н	Н	_	
	_		_	-	-	-	-			_	-	-	_	-	_		-	-	-	-			

3 Projektbudget

Budget	Personen-	Kosten						
Duuget	Stunden		Anteil an					
	Stulldell	in CHF	Gesamtkosten					
1. Projektmanagement	50	5'950.00	9.2%					
1.1 Organisatorisches Pflichtenheft	16	1'904.00	2.9%					
1.1.1 Projektplanung / Budgetplanung	12	1'428.00	2.2%					
1.1.2 Risiken / Kommunikation	4	476.00	0.7%					
1.2 Sitzungen / Organisation	12	1'428.00	2.2%					
1.3 Statusberichte	12	1'428.00	2.2%					
1.4 Präsentationen	10	1'190.00	1.8%					
2 Analyse	146	9'928.00	15.4%					
2.1 Hardware	75	5'100.00	7.9%					
2.1.1 Mikrokontroller / Ansteuerung LEDs	24	1'632.00	2.5%					
2.1.2 UART	8	544.00	0.8%					
2.1.3 Bluetooth-Modul	8	544.00	0.8%					
2.1.4 Mikrophonverstärker / Wandlung	8	544.00	0.8%					
2.1.5 Motor / Drehzahlmessung / Schleifring	6	408.00	0.6%					
2.1.6 Stromvers orgung / DC-DC Wandler	9	612.00	0.9%					
2.1.7 Akku / Gehäuse / Mechanik	12	816.00	1.3%					
2.2 Software	37	2'516.00	3.9%					
			1.3%					
2.1.1 Ansteuerung LEDs 2.1.2 Implementierung Bluetooth	12 6	816.00 408.00	0.6%					
2.1.3 Android App mit Bluetooth	9	612.00	0.9%					
2.1.4 Auswertung Audiosignal / Pegelanzeige	6	408.00	0.6%					
2.1.5 Drehzahlmessung Interrupt	4	272.00	0.4%					
2.3 Fachliches Pflichtenheft	34	4'046.00	6.3%					
2.3.1 Ausgangslage / Ziele	4	476.00	0.7%					
2.3.2 Konzept / Aufbau / Varianten	4	476.00	0.7%					
2.3.3 Auflösung / Interaktion / Bedienung	4	476.00	0.7%					
2.3.4 Schnittstellen / Ansteuerung der LEDs	6	714.00	1.1%					
2.3.5 Hardwarespezifikation	6	714.00	1.1%					
2.3.6 Softwares truktur	6	714.00	1.1%					
2.3.7 Testkonzept	4	476.00	0.7%					
3 Entwurf	256	17'408.00	26.9%					
2.4.11								
3.1 Hardware	190	12'920.00	20.0%					
3.1.1 Einfacher Prototyp	190 24	12'920.00 1'632.00	20.0% 2.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp								
	24	1'632.00	2.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth	24 36	1'632.00 2'448.00	2.5% 3.8%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker	24 36 18	1'632.00 2'448.00 1'224.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print	24 36 18 16	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik	24 36 18 16 48	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software	24 36 18 16 48 48 66	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 3'264.00 4'488.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp	24 36 18 16 48 48 66 24	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 3'264.00 4'488.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App	24 36 18 16 48 48 66 24 24	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp	24 36 18 16 48 48 66 24	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 3'264.00 4'488.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00 1'088.00 1'360.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00 1'088.00 1'360.00 3'808.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen 5 Validierung	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56 106	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00 1'360.00 3'808.00 7'208.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9% 11.1%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen 5 Validierung 5.1 Alle Funktionen prüfen	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56 106	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 1'632.00 1'360.00 3'808.00 7'208.00 544.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 1.3.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9% 11.1% 0.8%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen 5 Validierung 5.1 Alle Funktionen prüfen 5.2 Fact-Sheet schreiben	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56 106 8	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00 1'360.00 3'808.00 7'208.00 544.00 2'176.00 4'488.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9% 11.1% 0.8% 3.4% 6.9%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen 5 Validierung 5.1 Alle Funktionen prüfen 5.2 Fact-Sheet schreiben 5.3 Fachbericht schreiben 6 Reserve	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56 106 8 32 66	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00 1'360.00 3'808.00 7'208.00 5'44.00 2'176.00 4'488.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 1.3.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9% 11.1% 0.8% 3.4% 6.9% 8.8%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen 5 Validierung 5.1 Alle Funktionen prüfen 5.2 Fact-Sheet schreiben 5.3 Fachbericht schreiben 6 Reserve 7 Abschluss(PM)	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56 106 8 32 66 84	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 1'632.00 1'388.00 1'632.00 4'488.00 5'44.00 2'176.00 4'488.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9% 11.1% 0.8% 3.4% 6.9% 8.8% 3.3%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen 5 Validierung 5.1 Alle Funktionen prüfen 5.2 Fact-Sheet schreiben 5.3 Fachbericht schreiben 6 Reserve 7 Abschluss(PM) 7.1 Abschluss(PM) 7.1 Abschluss(PM)	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56 106 8 32 66 84 18	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00 1'360.00 3'808.00 7'208.00 4'488.00 2'176.00 4'488.00 5'712.00 2'142.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 1.9% 25.2% 1.3.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9% 11.1% 0.8% 3.4% 6.9% 8.8% 3.3% 1.1%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen 5 Validierung 5.1 Alle Funktionen prüfen 5.2 Fact-Sheet schreiben 5.3 Fachbericht schreiben 6 Reserve 7 Abschluss(PM) 7.1 Abschluss(PM) 7.1 Abschluss(PM) 7.2 Präsentation	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56 106 8 32 66 84 18 6	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00 1'360.00 3'808.00 7'208.00 5'44.00 2'176.00 4'488.00 5'712.00 2'142.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9% 11.1% 0.8% 3.4% 6.9% 8.8% 3.3% 1.1% 1.5%					
3.1.1 Einfacher Prototyp 3.1.2 Schema uC / UART / Bluetooth 3.1.3 Schema Stromversorgung 3.1.4 Schema NF-Verstärker 3.1.5 Layout Print 3.1.6 3D-Layout Gehäuse / Mechanik 3.2 Software 3.2.1 Einfacher Prototyp 3.2.2 Oberfläche Android App 3.2.3 Mapping Bildpunkt - Oberfläche 4 Realisierung 4.1 Hardware 4.1.1 Print bestücken / Tests 4.1.2 3D-Teile drucken 4.1.3 Print und Mechanik zusammenbauen 4.2 Software 4.2.1 Inbetriebnahme uC / Bluetooth 4.2.2 Einlesen Mikrophon 4.2.3 LEDs ansteuern 4.2.4 Debuggen 5 Validierung 5.1 Alle Funktionen prüfen 5.2 Fact-Sheet schreiben 5.3 Fachbericht schreiben 6 Reserve 7 Abschluss(PM) 7.1 Abschluss(PM)	24 36 18 16 48 48 66 24 24 18 240 124 52 50 22 116 24 16 20 56 106 8 32 66 84 18	1'632.00 2'448.00 1'224.00 1'088.00 3'264.00 4'488.00 1'632.00 1'632.00 1'224.00 8'432.00 3'536.00 3'400.00 1'496.00 7'888.00 1'632.00 1'360.00 3'808.00 7'208.00 4'488.00 2'176.00 4'488.00 5'712.00 2'142.00	2.5% 3.8% 1.9% 1.7% 5.0% 5.0% 6.9% 2.5% 2.5% 1.9% 25.2% 13.0% 5.5% 5.3% 2.3% 12.2% 2.5% 1.7% 2.1% 5.9% 11.1% 0.8% 3.4% 6.9% 8.8% 3.3% 1.1%					

4 Kommunikationskonzept

Eine funktionierende Kommunikation ist für den Projektablauf von hoher Wichtigkeit. Dazu haben wir ein entsprechendes Konzept aufgestellt. Ziel ist es, Klarheit über die Art und Weise zu schaffen, wie teamintern und mit dem Auftraggeber kommuniziert werden soll. Dabei spielen Anlass und Zielgruppe die entscheidenden Rollen.

Element	Mündlich/	Übertragungsmittel	Absicht	Verantwortliche	Terminfrequenz	Zielgruppe
	schriftlich					
Sitzungseinladung	Schriftlich	Discord oder E-Mail	Vorbereitung der Sitzung	Projektleiter	Wöchentlich	Team 1
Teamsitzung	msitzung Mündlich Mündlich (wird pro- Term		Termineinhaltung und	Projektleiter	Wöchentlich	Team 1
		tokolliert)	Arbeitsstand			
Protokoll	Schriftlich	GitHub	Festhalten der Ergeb-	Protokollführer	Wöchentlich	Team 1
			nisse / Aufgaben			
Kommunikation im	Mündlich/	Mündlich / Discord	Informationsfluss und	Team 1	Wenn nötig	Team 1
Team	schriftlich	und WhatsApp	Absprache			
Absprache mit Auf-	Mündlich/	E-Mail	Auftragsklärung / Be-	Projektleiter	Wenn nötig	Team 1 Auftrag-
traggeber	schriftlich		sprechung von Vorschlä-	/Auftraggeber		geber
			gen und Problemen			
Erarbeitete Doku-	Schriftlich	GitHub	Dokumentation / Kon-	Team 1	Festgelegt in den	Team 1
mente			trolle		Sitzungen	
Lieferobjekte	Schriftlich	E-Mail und USB-Stick	Abgabe der Lieferobjekte	Projektleiter	Nach Terminplan	Fachcoaches /
					im Drehbuch	Auftraggeber

5 Risikoanalyse

Die Risikoanalyse dient dazu alle Risiken vorgängig zu bestimmen und eventuelle Gegenmassnahmen zu beschrieben, wenn diese eintreffen. Um Risiken messbar zu machen, werden diese in verschiedene Kategorien eingeteilt und mithilfe der Eintrittswahrscheinlichkeit p und des Schadenausmasses S quantifiziert werden. Das Produkt dieser Werte ergibt dann das Risiko. In der nachfolgenden Tabelle sind die Risiken nach Eintrittswahrscheinlichkeit p und Schadensausmass S beurteilt. Die Risk-Map dient der graphischen Darstellung dieser Tabelle.

Die folgende Tabelle bewertet, wie hoch die Wahrscheinlichkeit ist, dass ein Risiko eintritt.

Eintrittswahrs. p	Gering	Möglich	Hoch
	1	2	3
Risikoeintritt	< 30%	30% - 70%	>70%

Als nächstes wird der Schaden bewertet, welcher nach Eintritt eines Risikos zurückbleibt. Ein Schaden kann terminlicher oder inhaltlicher Natur sein. Zudem haben einige Risiken Einfluss auf die Qualität des Produktes.

Schadenausmass S	Gering 1	Mässig 2	Hoch 3
Terminverzug	einen Tag	drei Tage	eine Woche
Inhalts- und Um-	minimal	verhandelbar	zu hoch
fangsreduzierung	<10%	10% - 20%	>20%
Qualität des Endpro-	ualität des Endpro- gut		ungenügend
duktes	>90%	80% - 90%	<80%

Auf der nächsten Seite sind die Risiken tabellarisch aufgelistet. Dies dient als Hilfe, eventuelle im Projekt auftretende Risiken frühzeitig zu erkennen. Dadurch können deren negativen Auswirkungen reduzieren werden. Unten sind die verwendeten Symbole erklärt.

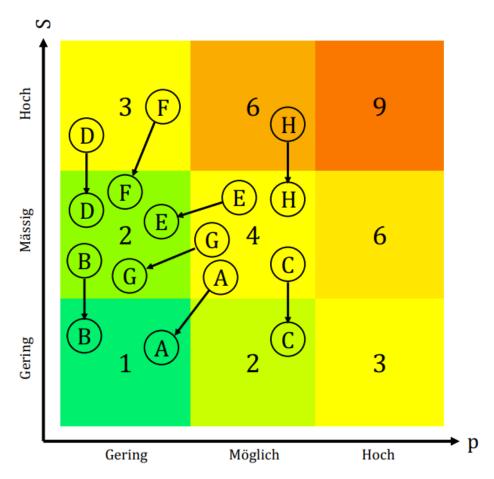
Symbol	Beschreibung			
S	Schadensausmass ohne Gegenmassnahmen			
р	Eintrittswahrscheinlichkeit ohne Gegenmassnahmen			
R Risiko ohne Gegenmassnahme $(R = S \cdot p)$				
Ŝ	Schadensausmass mit Gegenmassnahmen			
ĩ	Eintrittswahrscheinlichkeit mit Gegenmassnahmen			
$\widetilde{\mathbf{R}}$	Risiko mit Gegenmassnahme ($\widetilde{R} = \widetilde{S} \cdot \widetilde{p}$)			

5.1 Risikentabelle

		Risiko	Prävention								
	Beschreibung	Ursache	Auswirkung	S	p	R	Beschreibung	Auswirkung	Ŝ	$\widetilde{\mathbf{p}}$	Ĩ
	Unpräzises Pflichten- heft.	Die Umsetzung ist nicht hin- reichend ausformuliert.	Der Auftrag wird unbe- friedigend realisiert.	2	2	4	Vollständiges Pflichtenheft mit präzisen Anforderungen.	Ein klares, eindeutiges Produkt wird angestrebt	1	1	1
	Soziale Konflikte innerhalb des Teams odermangelhaft Kommunikation.	Unausgeglichener Zeitaufwand oder ungenügende Arbeitsqualität. Fehlender Austausch.	Die Motivation im Team sinkt. Die Qualität der Ar- beit nimmt ab.	2	1	2	Die Arbeitsteilung ist fair und entspricht den Interes- sen der Mitglieder. Regel- mässiger Austausch. Klar de- finierte, schriftlich festgehal- tene Aufgaben.	Produktivität.	1	1	1
(Ausfall eines Projekt- mitgliedes.	Studienabbruch oder Gesundheitliche Probleme.	Einbussen bezüglich Know-how. Zusätzliche Belastung der anderen Mitglieder.	2	2	4	Einplanung von Reserven. Die anderen PM wissen über die Arbeit der anderen be- scheid.	Verzögerungen werden ab- gefedert. Das Fachwissen im AP bleibt erhalten.	1	2	2
1	Der Print wurde fertiggestellt, jedoch kann nicht alles in Betrieb genommen werden.	Durch fehlende Erfahrung konnten nicht alle möglichen Probleme umgangen werden.	Bis zur Fertigstellung des Prints wurde viel Zeit aufgewendet, welche nun für die Fehlerbehebung fehlt.	3	1	3	Es wird ein einfacher Proto- typ aus käuflichen Modulen erstellt, welcher die wich- tigsten Funktionen erfüllt.	Mithilfe des Prototyps kön- nen Erfahrungen gesam- melt werden, welche dann in der Fertigung des defini- tiven Prints eingesetzt werden.	2	1	2
j	Arbeiten werden nicht fristgerecht und qualitativ ungenügend ausgeführt	Fehlender Einsatz, ungenügende Planung oder schlechte Projektführung.	Verzögerung und Qualitätsverlust. Spannungen im Team.	2	2	4	Arbeitsfortschritt wird regelmässig in den Sitzungen kontrolliert.		2	1	2
]	rend dem Betrieb Schaden.	Die Mechanik wurde unter- schätzt und nicht genügend geplant / getestet.	Es muss ein neues Gehäuse / eine neue Halterung entwickelt werden, was Zeit kostet.	2	2	4	Durch die Produktion eines Prototyps wird ermittelt, wie stark die wirkenden Kräfte sind.	Musters kann die Konstruktion besser geplant werden.	2	1	2
(Ungenügende Termin- planung.	Unterschätzung des Arbeits- aufwandes. Keine Reservezeit eingeplant.	Verzögerung des Projekts. Stress im Team.	2	2	4	gelmässiger Austausch über Arbeitsfortschritt.	Die Terminplanung kann Fehleinschätzungen abfedern.	2	1	2
]	Endprodukt mangel- haft.	Endprodukt wurde aus Zeit- gründen ungenügend umge- setzt.	Endprodukt kann nicht eingesetzt werden.	3	2	6	Puffer einplanen, um einen Retrofit durchzuführen.	Probleme können noch gelöst werden.	2	2	4

5.2 Risk-Map

In der folgenden Grafik werden die organisatorischen Risiken nach ihrem Gefahrenpotential dargestellt. Die x-Achse zeigt die Eintrittswahrscheinlichkeit und die y-Achse die Auswirkungen (Schaden). Je höher die Zahl in der Grafik, desto höher ist das Ausmass und die Wahrscheinlichkeit, dass das Risiko eintritt.



- A Unpräzises Pflichtenheft.
- B Soziale Konflikte innerhalb des Teams.
- C Ausfall eines Projektmitgliedes.
- D Fehlerhafte Schaltung.
- E Arbeiten werden nicht fristgerecht und qualitativ ungenügend ausgeführt
- F Mechanische Instabilität.
- G Ungenügende Terminplanung.
- H Endprodukt mangelhaft.

6 Projektvereinbarung

Auftraggeber		
Prof. Hans Gysin		
Ort/Datum		Unterschrift
Projektleiter		
Julian Jeisy		
Ort/Datum		
6.1 Echtheitserklärung		
	als solche gekennzeichnet	elbständig verfasst, alle wörtlichen und und keine anderen als die angegebenen
Silvan Burkard	Roman Fischer	Reto Gärtner
Julian Jeisy	Jenny Meier	
Ort/Datum		