# 해시테이블

알고리즘 스터디#1

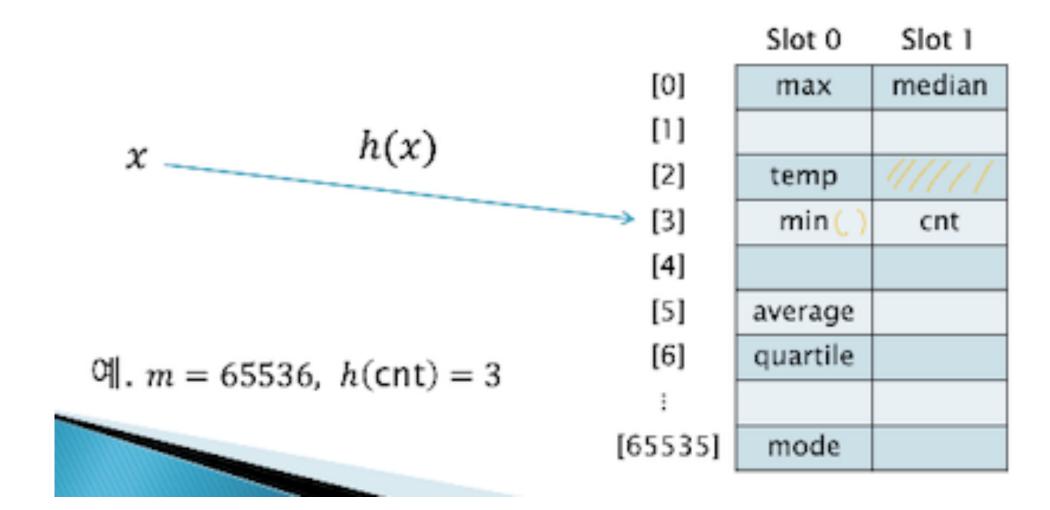
### 해싱이란?

- 임의의 결과값을 해시함수(Hash Function)를 사용하여 고정된 크기의 값으로 변환하는 작업
- 해시 함수로부터 얻은 값을 해시 값(hash value), 해시 코드(hash code) 등으로 부른다.



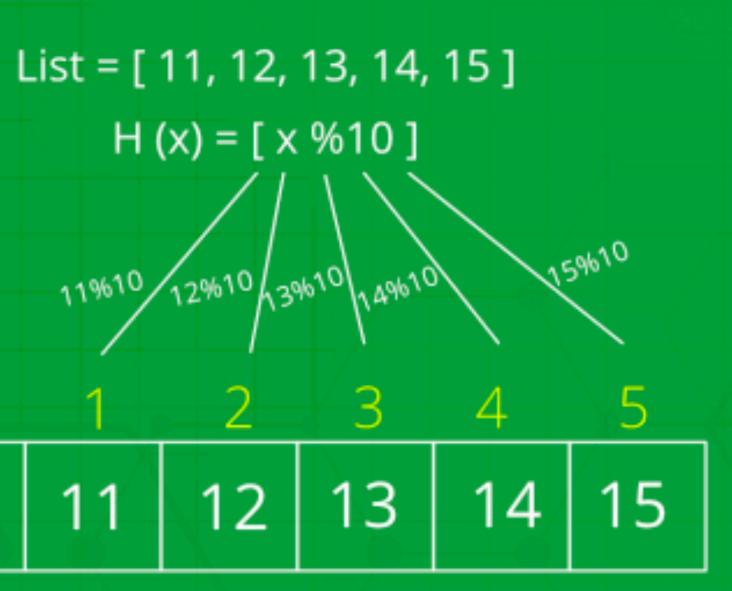
# 해시 테이블이란?

- 해싱을 사용하여 데이터를 저장하는 자료구조
- 해시함수를 사용하여 변환한 값을 색인(index)으로 삼아 키(key)와 데이터(value)를 저장하는 자료구조
- 기본연산으로는 탐색(Search), 삽입(Insert), 삭제(Delete)가 있다.





Hash Table



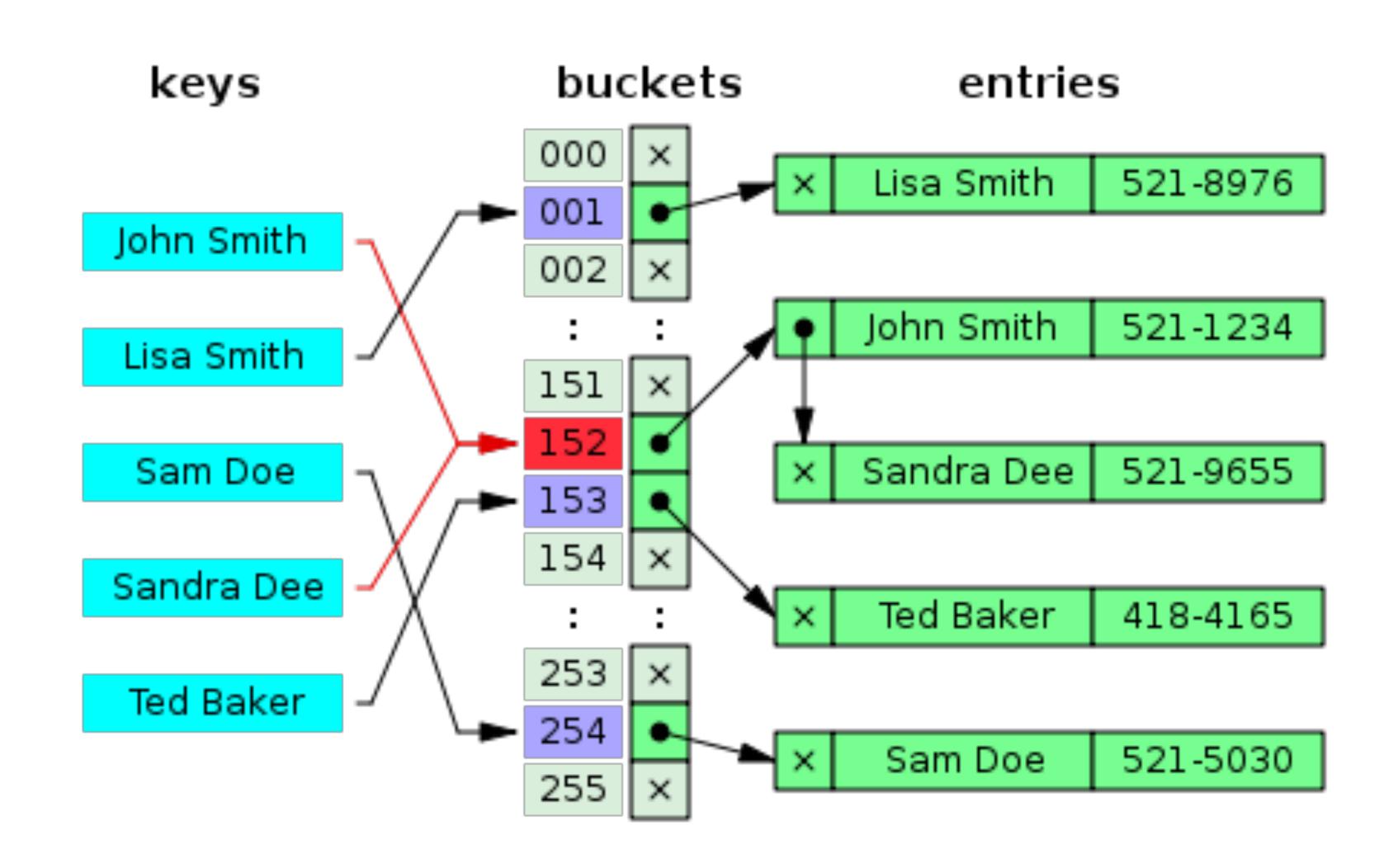


# 충돌&오버플로

# 충돌과 오버플로

- 체인법(chaining) : 오버플로된 동거자를 위한 저장 공간을 상대 화일 밖에서 찾아 해결, 즉 독립된 오버플로 구역을 할당
- 개방 주소법(open addressing) : 오버플로된 동거자를 저장할 공간을 상대 화일 내에서 찾아 해결
  - (1) 선형 조사(linear probing)
  - (2) 이차 조사(quadratic probing)
  - (3) 이중 해싱(double hashing)
  - (4) 재해싱(rehashing)

## 충돌 처리1 체이닝



# 충돌처리2 선형조사

[0]	72		[0]	72
[1]		Add the keys 10, 5, and 15 to the previous table .	[1]	15
[2]	18	Hash key = key % table size	[2]	18
[3]	43	2 = 10 % 8	[3]	43
[4]	36	5 = 5 % 8	[4]	36
[5]		7 = 15 % 8	[5]	10
[6]	6		[6]	6
[7]			[7]	5

# 충돌처리3이차조사

	[0]	49
89 % 10 = 9	[1]	
18 % 10 = 8	[2]	
$49 \% 10 = 9 - 1$ attempt needed $- 1^2 = 1$ spot	[3]	69
$58 \% 10 = 8 - 3$ attempts $-3^2 = 9$ spots	[4]	
$69 \% 10 = 9 - 2$ attempts $-2^2 = 4$ spots	[5]	
	[6]	
	[7]	58
	[8]	18
	[9]	89

# 충돌 처리4

### 이중 해싱

Table Size = 10 elements Hash₁(key) = key % 10	[0]	49
$Hash_2(key) = 7 - (k \% 7)$	[1]	
Insert keys: 89, 18, 49, 58, 69	[2]	
Hash(89) = 89 % 10 = 9	[3]	69
Hash(18) = 18 % 10 = 8	[4]	
Hash(49) = 49 % 10 = 9 a collision! = 7 – (49 % 7) = 7 positions from [9]	[5]	
Hash(58) = 58 % 10 = 8	[6]	
= 7 – (58 % 7) = 5 positions from [8]	[7]	58
Hash(69) = 69 % 10 = 9	[8]	18
= 7 – (69 % 7) = 1 position from [9]	[9]	89

# 충돌처리5

### 재해싱

### Rehashing Example

Hash Table with linear probing with input 13, 15, 6, 24

 $h(x) = x \mod 7$  $\lambda = 0.57$ 

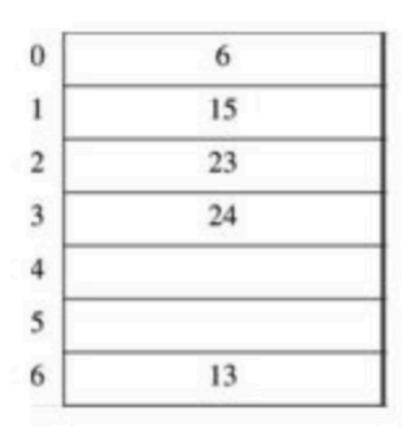
6	
15	
24	
13	
	24

$h(x) = x \mod$	17
$\lambda = 0.29$	

5 6 7 8

Rehashing

Insert 23  $\lambda = 0.71$ 





6

# 해싱시간복잡도

- 평균 O(1)
- 최악 O(n)

## 풀어올 예제

https://programmers.co.kr/learn/courses/30/lessons/42577

