

Универзитет у Београду  
Електротехнички факултет  
Принципи софтверског инжењерства (SI3PSI)

Пројекат Поправи  
**Спецификација сценарија употребе функционалности**  
**измене услуге**  
верзија 1.0

## Садржај

Садржај.....	2
Верзије документа .....	3
1. Увод .....	4
1.1. Резиме .....	4
1.2. Намена документа и циљне групе .....	4
1.3. Референце.....	4
1.4. Отоворена питања .....	4
2. Сценарио измене услуге.....	5
2.1. Кратак опис .....	5
2.2. Ток догађаја .....	5
2.2.1. Мајстор успешно врши измену услуге .....	5
2.2.2 Мајстор није успео да измени услугу.....	5
2.3. Посебни захтеви .....	5
2.4. Предуслови .....	5
2.5. Последице.....	5

## Верзије документа

Датум	Верзија	Опис измене	Аутор
22.03.2021.	1.0	Почетна верзија	Стефан Пајовић

## 1. Увод

### 1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе при измени услуге од стране мајстора, уз одговарајуће HTML странице.

### 1.2. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима. Користиће се у току развоја и тестирања пројекта. Може се искористити и у току писања упутства за употребу.

### 1.3. Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутсво за писање сценарија случаја употребе
3. Пример сценарија случаја употребе
4. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2001

### 1.4. Отоворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Да ли је потребно да админ одобри измену услуге?	

## 2. Сценарио измене услуге

### 2.1. Кратак опис

Мајстори могу мењати постојеће услуге кликом на одговарајуће дугме и на тај начин се вратити на исту форму која је попуњавана током креирања. Могуће је изменити било који податак о услузи.

### 2.2. Ток догађаја

#### 2.2.1. Мајстор успешно врши измену услуге

1. Систем приказује форму за измену услуге
2. Систем попуњава поља вредностима из базе сачуваним при додавању
3. Систем визуелно репрезентује у виду облачића све тагове везане за услугу
4. Мајстор мења поља по потреби
5. Мајстор брише по потреби тагове притискајући њихов облачић
6. Мајстор по потреби додаје нове тагове бирајући их из падајућег менија и притискањем дугмета за додавање
7. Мајстор притиска дугме за чување измењене услуге
8. Систем проверава да ли је мајстор унео сва поља
9. Систем чува податке о услузи у бази
10. Систем обавештава мајстора да је успешно изменио услугу
11. Систем приказује мајстору почетну страну

#### 2.2.2 Мајстор није успео да измени услугу

- 10а.1 Систем обавештава корисника да није унео сва поља

### 2.3. Посебни захтеви

Потребно је обезбедити отпорност на малициозни sql-injection код.

### 2.4. Предуслови

Корисник мора бити пријављен као мајстор и мора бити на страници за измену услуга.

### 2.5. Последице

При успешном сценарију у бази података ажурирају се подаци везани за ново измењену услугу.

.