

Универзитет у Београду  
Електротехнички факултет  
Принципи софтверског инжењерства (SI3PSI)

Пројекат Поправи  
**Спецификација сценарија употребе функционалности  
додавања услуге**  
верзија 1.0

## Садржај

Верзије документа .....	3
1. Увод.....	4
1.1. Резиме .....	4
1.2. Намена документа и циљне групе .....	4
1.3. Референце.....	4
1.4. Отоворена питања .....	4
2. Сценарио претраживања услуге .....	5
2.1. Кратак опис .....	5
2.2. Ток догађаја .....	5
2.2.1. Мајстор успешно додаје услугу .....	5
2.2.2 Мајстор није успео да дода услугу .....	5
2.3. Посебни захтеви .....	5
2.4. Предуслови .....	5
2.5. Последице.....	5

## Верзије документа

Датум	Верзија	Опис измене	Аутор
22.03.2021.	1.0	Почетна верзија	Стефан Пајовић

## 1. Увод

### 1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе при додавању нове услуге од стране мајстора , уз одговарајуће HTML странице.

### 1.2. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима. Користиће се у току развоја и тестирања пројекта. Може се искористити и у току писања упутства за употребу.

### 1.3. Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутсво за писање сценарија случаја употребе
3. Пример сценарија случаја употребе
4. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2001

### 1.4. Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Да ли је потребно да админ одобри услугу?	
2	Да ли је потребно ограничити број тагова везаних за услугу због потенцијалне злоупотребе?	

## 2. Сценарио додаваља услуге

### 2.1. Кратак опис

На посебној страници је доступна форма за додавање нове услуге у коју је потребно унети следеће податке:

- назив (наслов)
- кратак опис услуге
- оквирна цена
- ознаке које ближе одређују услугу (изабрати произвољно много понуђених)

Након завршеног уноса података, мајстор потврђује да је завршио и услуга је успешно додата.

### 2.2. Ток догађаја

#### 2.2.1. Мајстор успешно додаје услугу

1. Систем приказује форму за додавање услуге
2. Мајстор уноси наслов услуге
3. Мајстор уноси кратак опис услуге
4. Мајстор уноси просечну цену пружене услуге
5. Мајстор из падајућег менија бира таг и притиском на дугме везује таг за услугу (ово може урадити са произвољним бројем тагова)
6. Систем визуелно репрезентује у виду облачића све тагове које је корисник изабрао
7. Мајстор притиска дугме за додавање услуге
8. Систем проверава да ли је мајстор унео сва поља
9. Систем чува податке о услузи у бази
10. Систем обавештава мајстора да је успешно додао услугу
11. Систем приказује мајстору почетну страну

#### 2.2.2 Мајстор није успео да дода услугу

- 10а.1 Систем обавештава корисника да није унео сва поља

### 2.3. Посебни захтеви

Потребно је обезбедити отпорност на малициозни sql-injection код.

### 2.4. Предуслови

Корисник мора бити пријављен као мајстор и мора бити на страници за додавање услуга.

### 2.5. Последице

При успешном сценарију у бази података чувају се подаци везани за новододату услугу и она почиње да буде доступна свим корисницима.

.