# Универзитет у Београду Електротехнички факултет Принципи софтверског инжењерства (SI3PSI)

# Пројекат Поправи

# Спецификација сценарија употребе функционалности измене услуге

верзија 1.1



## Поправи LK Corporation

# Садржај

| Садржај                                   | 2 |
|---|---|
| Верзије документа                         | 2 |
| 1. Увод                                   | 3 |
| 1.1. Резиме                               | 3 |
| 1.2. Намена документа и циљне групе       | 3 |
| 1.3. Референце                            | 3 |
| 1.4. Отоворена питања                     | 3 |
| 2. Сценарио измене услуге                 |   |
| 2.1. Кратак опис                          |   |
| 2.2. Ток догађаја                         |   |
| 2.2.1. Мајстор успешно врши измену услуге |   |
| 2.2.2 Мајстор није успео да измени услугу |   |
| 2.3. Посебни захтеви                      |   |
| 2.4. Предуслови                           |   |
| 2.5. Последице                            |   |

# Верзије документа

| Датум       | Верзија | Опис измене     | Аутор          |
|-------------|---------|-----------------|----------------|
| 22.03.2021. | 1.0     | Почетна верзија | Стефан Пајовић |
| 14.4.2021.  | 1.1     | Након FRE фазе  | Стефан Пајовић |
|             |         |                 |                |



Поправи LK Corporation

### 1. Увод

#### 1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе при измени услуге од стране мајстора, уз одговарајуће HTML странице.

#### 1.2. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима. Користиће се у току развоја и тестирања пројекта. Може се искористити и у току писања упутства за употребу.

#### 1.3. Референце

- 1. Пројектни задатак
- 2. Упутсво за писање сценарија случаја употребе
- 3. Пример сценарија случаја употребе
- 4. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2001

#### 1.4. Отоворена питања

| Редни број | Опис  | Решење |
|------------|---|--------|
| 1          | Да ли је потребно да админ одобри<br>измену услуге? |        |
|            |   |        |
|            |   |        |

## 2. Сценарио измене услуге

#### 2.1. Кратак опис

Мајстори могу мењати постојеће услуге кликом на одговарајуће дугме и на тај начин се вратити на исту форму која је попуњавана током креирања. Могуће је изменити било који податак о услузи.

#### 2.2. Ток догађаја

#### 2.2.1. Мајстор успешно врши измену услуге

1. Систем приказује форму за измену услуге



Поправи LK Corporation

- 2.Систем попуњава поља вредностима из базе сачуваним при додавању
- 3. Систем визуелно репрезентује у виду облачића све тагове везане за услугу
- 4. Мајстор мења поља по потреби
- 5. Мајстор брише по потреби тагове притискајући њихов облачић
- 6.Мајстор по потреби додаје нове тагове бирајући их из падајућег менија и притискањем дугмета за додавање
- 7. Мајстор притиска дугме за чување измењене услуге
- 8.Систем проверава да ли је мајстор унео сва поља
- 9.Систем чува податке о услузи у бази
- 10.Систем обавештава мајстора да је успешно изменио услугу
- 11. Систем приказује мајстору почетну страну

#### 2.2.2. Мајстор није успео да измени услугу

- 10а.1 Систем обавештава корисника да није унео сва поља
- 10а.2 Систем враћа корисника на корак 2.2.1.1

#### 2.3. Посебни захтеви

Потребно је обезбедити отпорност на малициозни sql-injection код.

#### 2.4. Предуслови

Корисник мора бити пријављен као мајстор и мора бити на страници за измену услуга.

#### 2.5. Последице

При успешном сценарију у бази података ажурирају се подаци везани за ново измењену услугу.

.