기초 PYTHON 프로그래밍

15. 함수 - 2

- 1. 전역 변수와 지역 변수
- 2. 함수의 인수
- 3. 람다 함수 (lambda)





- ◆ 전역 변수(global variable): 프로그램 전체에서 사용 가능
- ◆ 지역 변수(local variable): 함수 내에서만 사용 가능
- scoping rule : 변수를 찾을 때 지역 변수 → 전역 변수 순서로 찾는다.

```
def test():
  print(a)

# main

a = 100 # 전역변수
  print(a) 100
  test() 100
  print(a) 100
```

```
def test():
 b = 20 # 지역변수
 print(a,b)
# main
a = 100 # 전역변수
print(a)
         100
test()
         100 20
print(a)
         100
print(b)
        #에러
```

```
def test():
 a = 200 # 지역변수
 print(a)
# main
a = 100 # 전역변수
print(a)
        100
test()
         200
         100
print(a)
```



- ◆ global 선언
 - 전역 변수를 함수 내에서 바꾸고자 하면, global 선언이 필요함

```
def test():
a = 200
```

main

a = 100
test()
print(a)

100

```
def test():
    global a
    a = 200
```

main

200

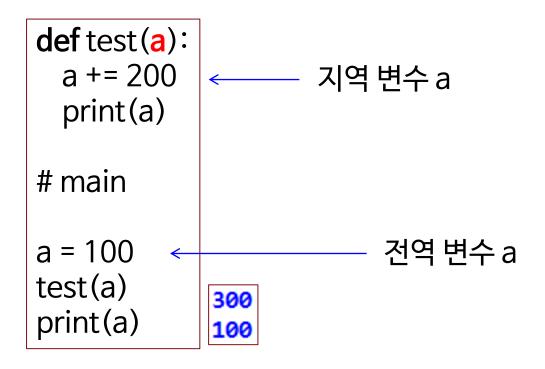


- ◆ global 선언
 - 함수에서 만든 지역 변수를 전역 변수로 사용하고자 한다면 global 선 언이 필요함

```
def test():
                            def test():
  a = 100
                              global a
  print(a)
                              a = 100
                              print(a)
# main
                            # main
test()
print(a)
                            test()
                                         100
                            print(a)
                                         100
      에러 발생
```



◆ 함수 매개변수는 지역 변수이다.

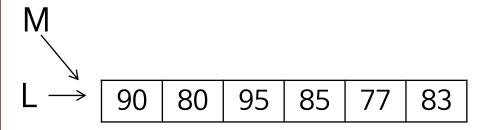


함수 test를 호출할 때 100을 인자로 넘기면 지역 변수 a가 생성되고 값으로 100을 갖는다.



- ◆ mutable 객체가 인수인 경우 (리스트, 집합, 사전)
 - 리스트 인수

main



만약에 L 복사본이 생겨서 원본 L을 바꾸고 싶지 않다면 다음과 같이 test 함수에 인수 를 넘겨야 한다.

test(L[:]) 또는 test(L[::])



- ◆ 기본값(default value)이 있는 인수
 - 함수를 호출할 때 인수를 넘겨주지 않아도 인수가 자신의 기본값을 취하도록 하는 기능.

def inc(a, step=1):
 return a + step

b = inc(10) print(b) # 11

c = inc(10, 50) print(c) # 60

- 첫 번째 매개 변수 a 에는 반드시 인수를 넘겨야 한다.
- 두 번째 매개 변수인 step에는 인수를 넘기면 그 값이 step에 저장되고, 인수를 넘기지 않으면 1이 step 값으로 이용된다.



- ◆ 함수를 정의할 때 인수의 기본값 사용시 주의점
 - 기본값이 있는 인수가 먼저 올 수 없다.

```
def inc(step=1, a):
  return a + step
```

에러

• 인수가 여러 개인 경우의 예

```
def test(a, b=1, c=2): # OK
return a + b + c

def test2(a, b, c=10): # OK
return a + b + c

def test3(a, b=1, c): # 에러
return a + b + c
```

```
\rangle\rangle L = [4,3,5,1,2]
\rangle\rangle\rangle L.sort()
\rangle\rangle\rangle print(L)
[1, 2, 3, 4, 5]
\rangle\rangle\rangle M = [3,5,1,2,4]
>>> M.sort(reverse=True)
>>> print(M)
[5, 4, 3, 2, 1]
\rangle\rangle a,b = 10, 20
\rangle\rangle\rangle print(a,b)
10 20
>>> print(a,b,sep=':')
10:20
>>> print(a,end=' ^^ '); print(b)
10^^20
```



- ◆ 키워드 인수
 - 함수 호출 시에 인수 이름(매개변수)과 값을 같이 전달하기

```
def area(x, y):
return x * y
```

```
a = area(10,5)
b = area(x=4, y=9) # 매개변수와 값을 같이 적어 준다
c = area(y=5, x=10) # 매개변수와 값을 같이 적으면 순서 상관없다
d = area(10, y=5) # OK (일반 인수 뒤에 키워드 인수 올 수 있다)
e = area(x=10, 5) # 에러
```



- ◆ 키워드 인수
 - 키워드 인수의 위치는 <u>일반 인수 이후</u>이다.

```
def volume(x,y,z):
  return x * y * z
```

일반 인수: positional argument

```
volume(1, 3, 5) # 15
volume(y=7, z=5, x=2) # 70
volume(z=2, x=4, y=5) # 40
volume(5, z=10, y=2) # 100
volume(5, x=2, z=20) # 에러 (x에 두 개의 값이 할당된다는 에러)
volume(z=10, 20, x=2) # 에러 (일반 인수가 키워드 인수 뒤에 오면 안됨)
```



- **◆ <mark>가변 인수</mark> 사용**하기
 - 정해지지 않은 수의 인수를 함수에 전달하기
 - 함수를 정의할 때 인수 목록에 반드시 넘겨야 하는 고정 인수를 우선 나열
 하고, 나머지를 마지막에 튜플 형식으로 한꺼번에 받는다.

```
def friends(*name):
    for n in name:
        print(n.title())

friends('alice', 'paul')
    print('----')

friends('cindy', 'sally', 'david', 'tom')
```



- ◆ 정의되지 않은 키워드 인수 처리하기
 - ** 형식으로 기술
 - 전달받는 형식은 사전이다. 즉, 키는 키워드(변수명)가 되고, 값은 키워
 드 인수로 전달되는 값이 된다.

```
def name_age(**lists):
    print(lists)

name_age(Alice=10, Paul=12)
print('-----')
name_age(Cindy=5, David=7, Tom=10)
```

3. <mark>람다 함수 (lambda)</mark>



- ◆ 람다 함수의 정의
 - 이름없는 한 줄짜리 함수이다.
 - <mark>람다 함수는 return 문을 사용하지 않는다.</mark>
 - 람다 함수의 몸체는 문이 아닌 하나의 식이다.
 - <u>람다 함수는 함수를 함수 인자로 넘길 때 유용하다.</u>

lambda 〈인수들〉: 〈반환할 식〉

 $\frac{\text{def add}(x,y):}{\text{return } x+y} \longrightarrow \boxed{\text{lambda } x, y: x+y}$

3. 람다 함수 (lambda)



◆ map 내장 함수

```
시퀀스 자료형 (리스트, 튜플, 문자열)
>>> names = ['Alice', 'Paul', 'Bob', 'Robert']
\rangle\rangle A = map(len, names)
\rangle\rangle print(A)
(map object at 0x036091D0)
\rangle\rangle\rangle list(A)
[5, 4, 3, 6]
```

map(함수명,함수에 대한 인수 집합)

3. 람다 함수 (lambda)



◆ map 내장 함수 예

```
\rangle\rangle def f(x):
           return x * x
\rangle\rangle\rangle X = [1, 2, 3, 4, 5]
\rangle\rangle\rangle list(map(f, X))
                               # 함수 f 에 X의 값들을 하나씩 적용한다
[1, 4, 9, 16, 25]
\rangle\rangle\rangle X = [1, 2, 3, 4, 5]
\rangle\rangle\rangle Y = map( lambda a:a * a, X)
\rangle\rangle\rangle list(Y)
[1, 4, 9, 16, 25]
# range(10)의 원소를 식 x^2+4x+5 에 대입한 결과를 내 준다
\rangle\rangle\rangle Y = map(lambda x: x * x + 4 * x + 5, range(10))
\rangle\rangle list(Y)
[5, 10, 17, 26, 37, 50, 65, 82, 101, 122]
```

3. 람다 함수 (lambda)



◆ filter 내장 함수

```
filter(함수명,함수에 대한 인수 집합)
                                                                                                                                                                                시퀀스 자료형 (리스트, 튜플, 문자열)
                            참/거짓을 반환하는 함수
               \rangle\rangle\rangle X = [1,3,5,7,9]
                \rangle\rangle result = filter( lambda x:x\rangle5, X )
                >>> print(result)
                 (filter object at 0x03FAD0D0)
                 >>> list(result)
                   [7, 9]
                 \(\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\rightarrow\right
                   [1, 3, 5, 7, 9]
```