

Final Project Proposal

2017310426 김혜영(khyaa3966@g.skku.edu)

2017314087 김현성(liberatjd@gmail.com)

2019311816 이정아(2jeongahs2@gmail.com)

1. Theme & Application Type & Motivation :

저희 팀은 습관 관리 어플인 "습관을 꾸준히하게 - 습꾸(sbku)"를 개발하고자 합니다. Application type은 desktop application입니다. 사람이 한 가지 습관을 형성하는 데에는 평균 66일 정도가 소요된다고 합니다. 이처럼 좋은 습관을 형성하기 위해서는 꾸준함이 필요하지만 '작심삼일'이라는 사자성어처럼 목표를 계획할 때의 마음가짐이 실천까지 지속되길란 매우 어렵습니다. "습꾸"는 사용자가 좋은 습관 형성 목표를 꾸준히 실천할 수 있도록 도움을 주는 어플리케이션입니다. 유저는 "습꾸"를 사용해 현재 진행 중인 목표를 확인하고, 매일매일 그날의 실천 현황을 기록하면서 목표를 실천할 수 있습니다. 또한 기간 별 보상 설정을 통해 사용자에게 더욱 강한 동기부여를 제공할 것으로 기대됩니다.

2. Sketch & Features(Function):



[그림1] <습관 관리 앱> overview

Main Page



[그림2] main page 화면

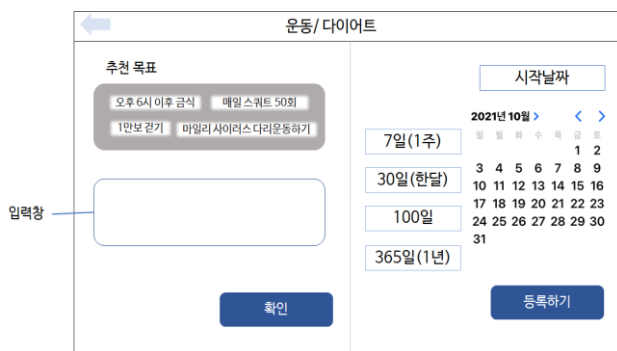
- **메인 페이지:** 습관 달력 어플리케이션을 실행했을 때 로드되는 첫 화면입니다. 달력, 새 습관 추가하기, 습관 관리하기, 습관 리스트 네 부분으로 구성됩니다.
 - 1) 달력: 현재 날짜가 포함된 달의 달력이 오늘 날짜 표시와 함께 로드됩니다. 현재 실행 중인 습관들이 기간과 함께 막대 형태로 표시되며 진행 상황을 전체적으로 볼 수 있다는 장점이 있습니다.

- 2) 새 습관 추가하기: 위 버튼을 눌러 새로운 습관을 현재 진행 중인 습관관리 리스트에 추가할 수 있는 <추가하기> 페이지로 이동합니다.
- 3) 습관 관리하기: 위 버튼을 눌러 현재 진행 중인 습관들의 자세한 실천 현황을 확인하고 보상 확인, 수정을 할 수 있는 <관리하기> 페이지로 이동합니다.
- 4) 습관 리스트: 현재 진행 중인 습관들이 해당하는 카테고리 별로 설정한 기간과 함께 리스트로 보여집니다. 각 습관에 대한 실천 현황을 “실천일수/목표일수”와 같은 형태로 확인할 수 있습니다.



[그림3] <추가하기> page

- <추가하기> 페이지: 메인 페이지에서 <추가하기> 버튼을 누르면 이동되는 페이지입니다. 우선, 카테고리를 선택할 수 있는 화면이 로드됩니다. 이 화면에서 기존의 습관 카테고리를 선택하거나 새로운 습관 카테고리를 추가할 수도 있습니다. 이 화면에서 카테고리를 선택하고 나면 아래와 같이 세부 내용을 선택하는 화면이 로드됩니다.



[그림4] <세부내용 및 기간선택> page

화면 좌측에서 습관의 세부 내용을, 우측에서 습관의 실천 기간을 설정할 수 있습니다. 화면 좌측은 추가하고 싶은 습관의 내용을 입력하는 공간으로, 좌측 화면 상단의 추천 목표들이 제시돼 있고, 이를 참고해 입력창에 습관을 입력하면 됩니다. 또한 새로운 습관을 등록하기에 앞서 아래의 <확인> 버튼을 눌러 입력한 습관 이름이 이미 존재하는 습관인지 확인할 수 있습니다. 만약 기존에 등록된 습관이라면, “이미 등록된 습관입니다”라는 팝업창이 뜹니다. 우측 화면에서는 습관을 실천할 기간을 선택하고 시작 날짜를 설정할 수 있는 달력이 있습니다. 실천 기간은 1주, 한달, 100일, 1년 중에 선택할 수 있습니다. 모든 내용을 설정한 후 <등록하기> 버튼을 눌러 새로운 습관을 추가할 수 있습니다.



[그림5] <관리하기> page

- <관리하기> 페이지: 메인 페이지에서 <관리하기> 버튼을 누르면 이동할 수 있는 페이지입니다. 두 개의 리스트와 두 개의 버튼으로 이루어져 있습니다. 좌측 상단에는 현재 진행 중인 습관 리스트가 해당하는 카테고리별로 나열되어 있습니다. 습관실천 진행 기간과 마지막 날짜가 함께 표시되어 있으며 해당 습관을 클릭하였을 때, 화면 우측에 목표 기간 별 스티커 판 형태로 실천 현황이 나타납니다. 좌측 하단에는 완료한 습관 리스트가 나열되며 완료된 습관들을 한 번에 확인할 수 있습니다. 우측 하단에는 두 개의 버튼이 있습니다. 첫째, <오늘 기록 추가하기> 버튼을

눌러 [그림6]의 <오늘기록>page로 이동하게 됩니다. 이모티콘을 통해 기분을 간편하게 선택할 수 있고, 메모를 저장할 수 있습니다. 기록한 내용은 [그림5]의 스티커판 달력에 반영됩니다. 둘째, <보상 추가하기> 버튼을 눌러 [그림 7]의 <보상추가>page로 이동하게 됩니다. 습관 실천을 시작한지 며칠 후에 얻을 수 있는 보상을 입력할 수 있습니다. 마찬가지로 추가된 보상 내역은 [그림5]의 스티커판 달력에 반영됩니다.

[그림6] <오늘기록> page

[그림7] <보상추가> page

3. Usage scenario:

설치단계	메인->추가하기	메인->관리하기	관리하기(상세)	지속적 사용
1. 운동을 하고 싶어하는 학생 A	3. 실행 후 메인 페이지에서 새 습관 추가하기 버튼을 통해 추가하기 페이지로 이동	6. 습관 실행, 습관 관리하기 창 진입	8. 기분 선택하기를 통해 습관 실행 후 기분을 선택하고 메모에 감상을 작성	11. 꾸준히 운동하고 앱에 기록
2. 오픈소스소프트웨어실습 수업 발표를 통해 습관관리 앱을 알게 되어 깃허브 페이지를 통해 앱을 설치함.	4. 운동 카테고리 선택, 추천 목표인 매일 스쿼트 50회 설정. 한 달 동안 운동을 하기로 결심하고 달력을 통해 기간 설정, 등록.	7. 완성된 습관 창은 비어 있음. 나의 습관 중 현재 진행 중인 매일 스쿼트 50회를 확인하고 해당 습관을 클릭해 스티커판 확인	9. 보상 추가하기 페이지에 들어가 운동을 완료하면 실행할 보상을 기록	12. 30일 후 습관 완료해 매일 스쿼트 50회 하기가 완성된 습관 탭으로 이동. 그 동안 다른 습관들도 추가됨
	5. 등록 후 메인 페이지 복귀		10. 관리하기 조작을 마치고 메인페이지 복귀, 습관 추가된 달력 확인. 앱 종료	13. 습관을 지키기 어려울 때에도 처음 완성했던 습관의 기록과 메모를 확인하며 꾸준히 좋은 습관을 만들 것을 다짐

4. Task assignment

name	role
김혜영	function 정리, 메인 페이지 개발 및 디자인
김현성	user scenario 정리, <추가하기> 페이지 개발 및 디자인
이정아	sketch 제작, 문서 취합, <관리하기> 페이지 개발 및 디자인