

Índice general

Índice de figuras	III
Índice de tablas	IV
1. Introducción	1
1.1. Arritmias	1
1.2. Algoritmo de detección	1
1.2.1. Filtrado	2
1.3. Pruebas con pacientes	2
1.4. Utilización de las FPGAs	3
1.5. Objetivos del proyecto y organización	4
1.6. Análisis y optimización del algoritmo	4
1.7. Implementación en la FPGA	5
1.8. Plantilla para usos de la herramienta	5
2. Planteamiento del algoritmo en software	7
2.1. Recopilación de los datos	7
2.2. Filtrado de la señal original	8
2.3. Detección de picos QRS	8
2.4. Detección de arritmias	10
2.5. Pruebas con el algoritmo	12
3. Implementación hardware	16
3.1. Módulo de filtrado	16
3.1.1. Señales de entrada y salida	16
3.1.2. Máquina de estados	17
3.1.3. Módulos utilizados	17
3.2. Módulo de detección de picos	19
3.2.1. Señales de entrada y salida	19
3.2.2. Máquina de estados	20
3.3. Módulo de detección de arritmias	21
3.3.1. Señales de entrada y salida	21
3.3.2. Máquina de estados	22
3.4. Módulos input y output	24
3.4.1. Módulo input	24
3.4.2. Módulo output	24
3.5. Módulo principal y testbench	24
3.6. Otros módulos	25
3.6.1. Módulos ROM y RAM	26
3.6.2. Módulos punto flotante	26

4. Resultados Experimentales	29
4.1. Entorno de pruebas	29
4.2. Consumo	29
4.2.1. Análisis de síntesis	29
4.2.2. Análisis de timing	30
4.2.3. Análisis de power	30
5. Conclusión	32
Bibliography	33

Índice de figuras

1.1. Electrocardiogramas	1
1.2. Complejo QRS	2
1.3. Ejemplo de electrocardiograma original y filtrado de paciente 102	2
1.4. Ejemplo con paciente 102	3
1.5. Basys3 Artix-7 FPGA	4
1.6. Sample figure	6
2.1. Maquina de estados de algoritmo de deteccion de picos de estudio de caracteriza- cion de señales usando polinomios de Hermite	8
2.2. Cuando se detecta una arritmia, a veces, la siguiente distancia es considerable- mente mas grande de lo normal. Para no detectar falsos positivos, se omite esa distancia	10
2.3. Estadísticas	14
2.4. Porcentaje de las estadísticas	14
3.1. Entradas y salidas del módulo de filtrado	17
3.2. Diagrama asm de Módulo de filtrado de señal	18
3.3. Entradas y salidas del módulo de deteccion de picos	20
3.4. Diagrama asm de Módulo de deteccion de picos	22
3.5. Entradas y salidas del módulo de deteccion de arritmias	23
3.6. Diagrama asm de Módulo de filtrado de señal	25
3.7. Selecccion de la opcion simple block ROM y	26
3.8. Se establecen las filas de la BROM y la longitud de estas	26
3.9. Se establecen las filas de lectura y escritura de la RAM y las longitud de dichas filas	27
3.10. Entrada y salida del módulo de comparador	27
3.11. Funcionamiento de la conexion de los módulos de divisor y restador	28
4.1. Diagrama principal de todos los modulos a evaluar	29
4.2. Imagen que muestra el reporte de timing generado	30
4.3. Imagen que muestra el reporte de power generado	31

Índice de tablas

1.1. Sample table	5
-----------------------------	---

Capítulo 1

Introducción

1.1. Arritmias

Las enfermedades cardiovasculares son la primera causa de muerte en el mundo y una de las causas mas comunes de estas enfermedades son las arritmias.

Una arritmia cardiaca es una alteración en el ritmo normal del corazón. Si se produce una arritmia, el corazón puede latir demasiado rápido, demasiado lento o de manera irregular. Esto puede provocar síntomas como palpitaciones, mareos, falta de aire e incluso desmayos y estas pueden llegar a ser mortales.

Los cardiólogos utilizan dispositivos como un Holter para generar tiras de ritmo o electrocardiogramas, que es un diagrama que representa los latidos del corazón y con eso pueden llegar a detectar arritmias.

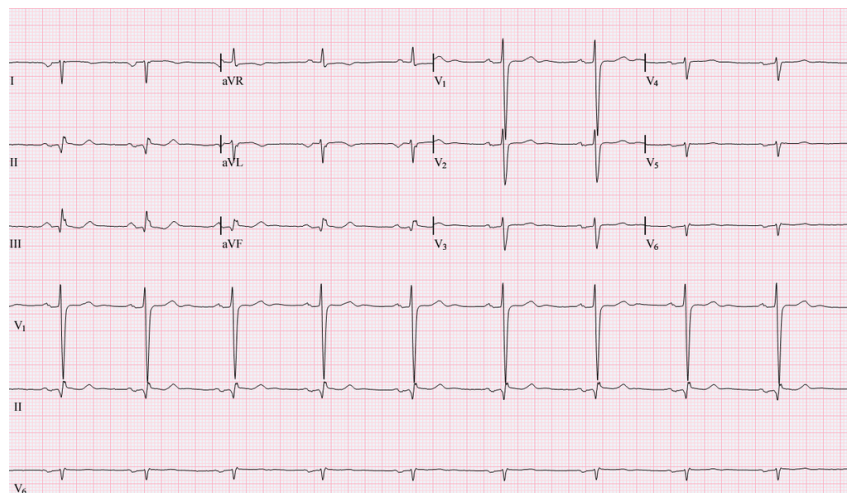


Figura 1.1: Electrocardiogramas

En este proyecto se tratara de solucionar las arritmias en las que se produce una contraccion prematura del corazón como las contracciones prematuras del corazón. Estas arritmias se pueden detectar con un electrocardiograma (ECG) que es un diagrama de los latidos del corazón.

1.2. Algoritmo de deteccion

Dado que para detectar arritmias correctamente se necesitan varios años de cardiología, el algoritmo de deteccion que se utilizara consistira en detectar las arritmias unicamente usando los picos QRS del electrocardiograma.

Un pico QRS como se muestra en la Figura 1.2 en un electrocardiograma es causado por la contraccion del ventriculo al bombear la sangre por las arterias. Este es el impulso electrico mas fuerte que el corazón produce en cada latido. En este proyecto utilizaremos estos picos para comparar la distancia entre ellos y poder ver si se ha producido una arritmia.

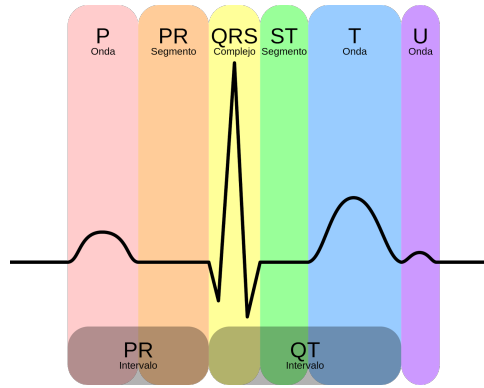


Figura 1.2: Complejo QRS

1.2.1. Filtrado

Como se puede ver en las imágenes es conveniente hacer un filtrado de las tiras de ritmo para poder detectar mejor los picos QRS. Ya que el filtrado centra la onda en el 0 y evita fallos en el algoritmo de detección de picos del que se hablará mas adelante.

En la creación del proyecto se ha intentado no filtrar la onda para comprobar si se obtienen mejores resultados que sin dicho filtrado pero no se ha dado el caso por las irregularidades de la misma.

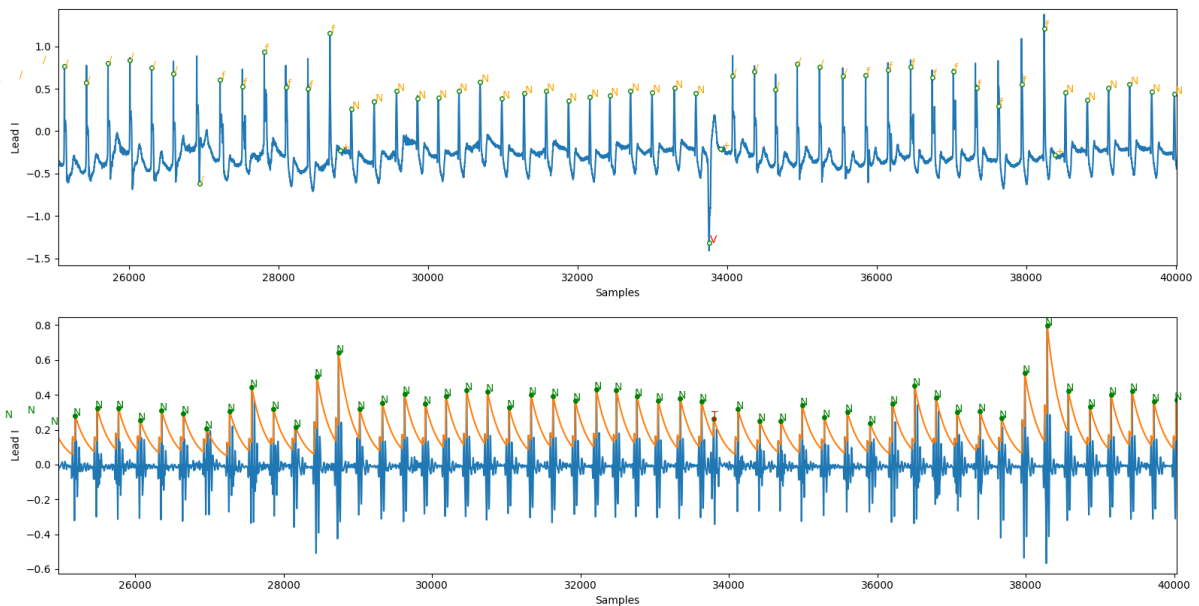


Figura 1.3: Ejemplo de electrocardiograma original y filtrado de paciente 102

1.3. Pruebas con pacientes

Se han realizado las pruebas con unos resultados del Instituto de Tecnología de Massachusetts (MIT) en el que se han recogido tiras de ritmo de media hora de varios pacientes con edades diversas y algunos de ellos llevan un marcapasos que actúa cuando el corazón no bombea la sangre lo suficientemente fuerte, es decir que el pico QRS no es tan prominente y se necesita la ayuda de dicho marcapasos para proporcionar el impulso eléctrico necesario.

Estas pruebas han sido analizadas por cardiólogos y se ha indicado donde el paciente padece una arritmia y donde el ritmo es normal y donde se ha producido un error en la lectura de la señal. También muestra información menos relevante como la activación del marcapasos.

Record 102 (V5, V2; female, age 84)

Medications: Digoxin

Beats	Before 5:00	After 5:00	Total
Normal	98	1	99
PVC	1	3	4
Paced	243	1785	2028
Pacemaker fusion	24	32	56
Total	366	1821	2187

Ventricular ectopy

- 4 isolated beats

Rhythm	Rate	Episodes	Duration
Normal sinus rhythm	72-78	2	1:22
Paced rhythm	68-78	3	28:44

Signal quality Episodes Duration

Both clean 1 30:06

Notes:

The rhythm is paced with a demand pacemaker. The PVCs are multiform.

Points of interest:

[0:55](#) Paced rhythm
[1:12](#) Transition from paced to normal sinus rhythm
[1:28](#) PVC
[2:30](#) Normal sinus rhythm
[4:51](#) Pacemaker fusion beats
[9:35](#) PVC
[16:12](#) Paced rhythm

Figura 1.4: Ejemplo con paciente 102

1.4. Utilización de las FPGAs

Este proyecto requiere un gran procesamiento de señales, una alta cantidad de cálculos y un eficiente paralelismo entre módulos por ello la mejor forma de optimizar el algoritmo es utilizando una FPGA.

Los motivos son los siguientes:

- Las FPGA pueden procesar datos a velocidades muy altas, lo que lo hace indispensable para esta aplicación que está pensada para ejecutarse en tiempo real.
- Las FPGA son dispositivos de hardware programable que permite diseñar circuitos digitales personalizados, y por ello pueden reconfigurarse para adaptarse a tareas específicas. Además son susceptibles a cambios en el algoritmo para una posible mejora de este.
- El alto paralelismo que ofrecen las FPGA es perfecto para las multitareas que realiza el algoritmo.
- Puesto que las FPGA pueden ser diseñadas para realizar una tarea en concreto, estas son más energéticamente eficientes que otros dispositivos como los portátiles.

Para este proyecto se usara la FPGA Basys3 de Artix-7 para probar el funcionamiento del algoritmo. Aunque se debe considerar, segun la cantidad de datos introducidos, que en este caso seria la longitud de la señal segun el tiempo transcurrido, utilizar una FPGA cuyo hardware pueda soportar dicha cantidad de datos.

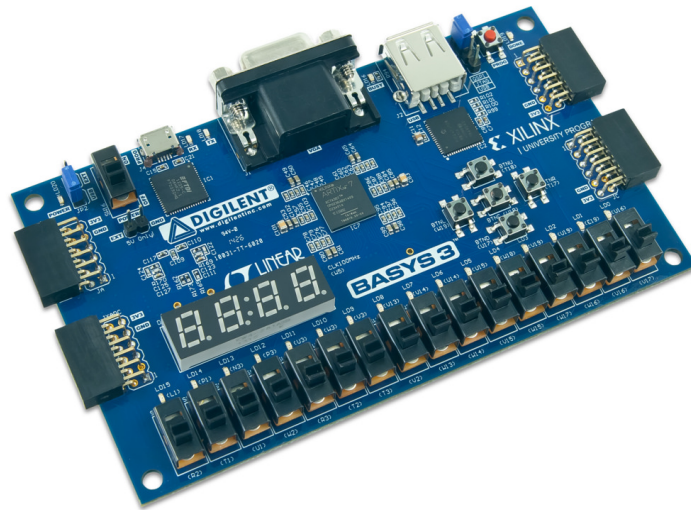


Figura 1.5: Basys3 Artix-7 FPGA

1.5. Objetivos del proyecto y organización

Los objetivos de este proyecto es tener una solución para detectar contracciones prematuras ventriculares a tiempo real en un largo periodo de tiempo y optimizar el algoritmo para que se ejecute de una forma mas eficiente y menos costosa en una FPGA

Para ello la organización de este proyecto comienza con la creación de el prototipado del algoritmo en software para facilitar la manera de probar el algoritmo con la solución proporcionada por la base de datos y poder ver resultados graficos, para mejorar la velocidad de compilación y depuración del algoritmo, para aumentar la claridad del algoritmo que se quiere conseguir en el prototipado y para validar la funcionalidad y eficacia del algoritmo.

1.6. Analisis y optimización del algoritmo

Para lograr los objetivos del algoritmo se centra en tres funciones.

1. Filtrado de la señal original: Lo que hace que la señal sea mas facil de procesar para encontrar los picos QRS. Esto se realiza multiplicando los valores de la señal original por los valores de filtrado.
2. Detección de picos sobre la señal filtrada: Se analiza cada señal y comparandola con otras señales anteriores se deduce si puede ser un posible pico y si lo es, se comprueba si es un pico QRS.
3. Detección de arritmias comparando la posición de los picos: una vez se tienen los picos QRS se calcula la distancia de el pico actual con el pico anterior y dependiendo de las otras distancias se calcula si hay una arritmia.

1.7. Implementacion en la FPGA

Para implementar el codigo en la FPGA se implementara varios modulos para tratar de imitar el proyecto creado en software los modulos mas importantes son.

1. Modulo de filtrado: Lo que hace que la señal sea mas facil de procesar para encontrar los picos QRS. Esto se realiza multiplicando los valores de la señal original por los valores de filtrado.
2. Deteccion de picos sobre la señal filtrada: Se analiza cada señal y comparandola con otras señales anteriores se deduce si puede ser un posible pico y si lo es, se comprueba si es un pico QRS.
3. Deteccion de arritmias comparando la posicion de los picos: una vez se tienen los picos QRS se calcula la distancia de el pico actual con el pico anterior y dependiendo de las otras distancias se calcula si hay una arritmia.

Estos modulos tratan de replicar las funcionalidades que realiza el algoritmo de software y se convertiran en la parte esencial de dicho programa.

Ademas de estos modulos se debe de crear un modulo que acompase a estos tres y un testbench para probar el funcionamiento del programa en la simulación.

1.8. Plantilla para usos de la herramienta

The document is divided into `chapters`, `sections`, and `subsections`.

Some important references are [1-3].

To add paragraphs in the document, one line break is not enough,
two line breaks are needed.

An itemized list:

- An item.
- Another item.
- Final item.

An enumerated list:

1. First item.
2. Second item.
3. Third item.

A figure with an image is presented in Figura 1.6. Note that it floats away and latex places it where convenient.

Tables work in the same way, as seen in Tabla 1.1

Row	English	Español
1	One	Uno
2	Two	Dos

Tabla 1.1: Sample table



Figura 1.6: Sample figure

Capítulo 2

Planteamiento del algoritmo en software

2.1. Recopilacion de los datos

Para la recopilacion de los datos se utilizara la libreria wfdb que se encarga de proporcionar funciones para leer y escribir archivos de diferentes formatos que contienen señales biomédicas, como archivos de registro de señales (por ejemplo, formato .dat), archivos de anotaciones (por ejemplo, formato .atr) y archivos de cabecera (por ejemplo, formato .hea).

Los pacientes vienen identificados por un id (por ejemplo, 101) y hay 3 ficheros por paciente, con extensiones .dat, .atr y .hea

Se descarga la base de datos con la funcion de la libreria de wfdb, dldatabase que recoge la señal del paciente y las anotaciones de los cardiologos sobre cada pico QRS.

```
#download the database if not available
if os.path.isdir("mitdb"):
    print('You already have the data.')
else:
    wfdb.dl_database('mitdb', 'mitdb')
```

Los pacientes de la base de datos se han hecho una prueba de 30 mins lo que en la señal equivale a 650000 samples.

```
sampfrom = 0
sampto = 650000
record = wfdb.rdscamp('mitdb/102', sampfrom=sampfrom, sampto=sampto)
annotation = wfdb.rdann('mitdb/102', 'atr', sampfrom=sampfrom, sampto=sampto)
```

Por ultimo, para visualizar esta señal con las anotaciones de los cardiologos y poder comparar con las anotaciones que realiza el algoritmo se usara la libreria matplotlib.pyplot.

Con esto se mostrara la señal original con las anotaciones y la señal filtrada con las anotaciones del algoritmo como en Figura 1.3

```
#plot the signal
#add markers to the original signal
ax[0].plot(original_signal)
ax[1].plot(filtered_signal)
ax[0].set_xlabel('Samples')
ax[0].set_ylabel('Lead-I')
ax[1].set_xlabel('Samples')
ax[1].set_ylabel('Lead-I')

#Making the upper signal
for pos, sym in zip(annotation.sample, annotation.symbol):
    pos -= sampfrom
    ax[0].plot(pos, original_signal[pos], 'go', markersize=4, markerfacecolor='white')
    if(sym == "A" or sym == "V" or sym == "a"):
        ax[0].text(pos+10, original_signal[pos], sym, color='red')
    else:
        ax[0].text(pos+10, original_signal[pos], sym, color='orange')
```

2.2. Filtrado de la señal original

Este filtrado es llevado a cabo por el filtrado IIR.

El filtrado IIR, que significa "Infinite Impulse Response" (respuesta infinita al impulso), es un tipo de filtro utilizado en el procesamiento de señales digitales y analógicas.

La formula que se utilizara para el filtrado es

$$Y[i] = \sum_{k=0}^{N_x-1} b_k \cdot x[i - k]$$

Con lo que b son los coeficientes y x la señal a filtrar

Los coeficientes se trata de un buffer de 99 valores en punto flotante simetricos que se iteran de forma circular, con lo que despues de ejecutar el ultimo valor vuelve de nuevo al primero.

Para el filtrado se usa la funcion lfilter de la libreria scipy.signal

```
filtered_signal = lfilter(filter_taps_99_6_28 , 1.0 , original_signal)
```

TODO a y formula completa ademas de una mejor explicacion

2.3. Detección de picos QRS

El algoritmo de deteccion de picos esta representada en esta funcion que recibe la señal filtrada e intenta detectar los picos QRS.

Este algoritmo esta basado en el que se usa en el documento <https://www.mdpi.com/2079-9292/10/19/2324> donde en el 4.1.2 muestran una maquina de estados del proceso que realizan.

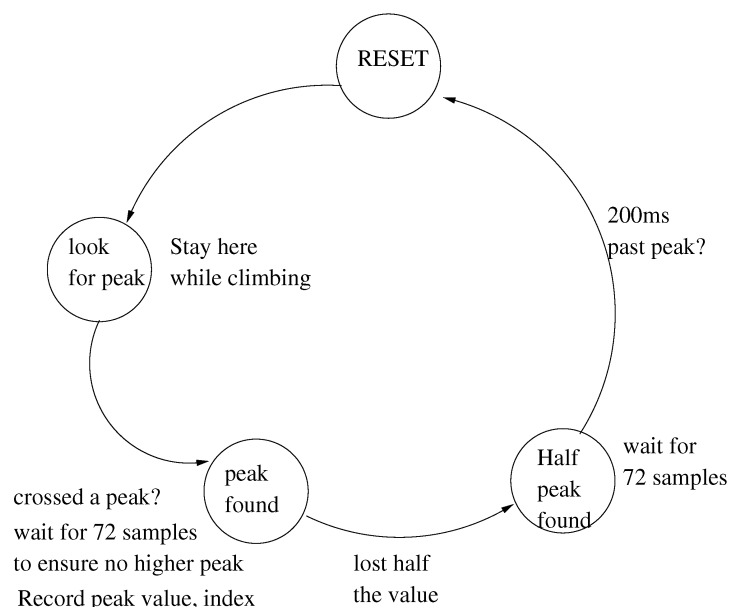


Figura 2.1: Maquina de estados de algoritmo de deteccion de picos de estudio de caracterizacion de señales usando polinomios de Hermite

Si bien nuestro algoritmo es distinto a ese, se replica el esperar a 72 muestras para asegurar de que no se encuentra un pico superior y asi considerarlo como un pico QRS.

Es por ello que definimos la variable `samples_around_peak` como 72 para comparar dicha condición.

Para hallar el pico mas alto se necesita definir un pico en `last_peak` y si se encuentra otro pico se produce

```
last_peak = max(last_peak, signal[i])
```

Sin embargo hay un problema y es que cuando se detecte un pico QRS, es decir cuando se haya detectado el pico mas alto despues de haber pasado 72 samples se restauran los valores para empezar a detectar nuevos picos y al haber ruido el algoritmo podria detectar falsos picos QRS asi que por ello se implementa un cutoff.

El cutoff es representado como una funcion descendente que parte de cada pico localizado y mientras no se haya encontrado ningun pico, el valor de dicha funcion va decreciendo. La principal funcion del cutoff es evitar que el algoritmo detecte picos con el ruido y por ello se ha ajustado para que no ocurra el problema anterior y ser capaz de detectar todos los picos QRS.

La funcion del cutoff es la siguiente.

```
def calcular_cutoff(cutoff):  
    cutoff = cutoff - cutoff/(256 - 64)  
    return cutoff
```

Esta funcion es llamada cuando no se ha encontrado un nuevo pico y decrementa su valor, cuando se localiza un nuevo pico, el cutoff pasa a tener el valor del pico localizado.

Se han dado los valores (256 - 64) a la formula para que fuese mas facil la division en hardware pero como al final se acabo haciendo en un modulo de division en punto flotante cualquier valor es valido para la division aunque debido al buen desempeño del valor en el programa se decidio dejar asi.

```
def extract_peak_indices(signal, total_samples):  
    samples_around_peak = total_samples // 2  
    last_peak = None  
    last_index = None  
    peak_indices = []  
    cutoff = 0  
    for i in range(samples_around_peak-1, len(signal)):  
        if last_peak == None:  
            last_peak = signal[i]  
            last_index = i  
            cutoff = calcular_cutoff(cutoff)  
        else:  
            if signal[i] > last_peak and signal[i] > cutoff:  
                last_peak = signal[i]  
                last_index = i  
                cutoff = signal[i]  
            else:  
                if (i - last_index) >= samples_around_peak and last_peak > cutoff:  
                    peak_indices.append(last_index)  
                    cutoff = calcular_cutoff(cutoff)  
                    last_peak = None  
                    last_index = None  
                else:  
                    cutoff = calcular_cutoff(cutoff)  
            cutoff_plot.append(cutoff)  
    ax[1].plot(range(samples_around_peak-1, len(signal)), cutoff_plot)  
    return peak_indices
```

La salida de dicha funcion es un buffer de samples que sirven como indices para indicar donde se han encontrado los picos QRS y asi poder pasar al modulo de deteccion de arritmias.

2.4. Detección de arritmias

El algoritmo de detección de arritmias se encarga de ver si se ha producido una arritmia según la distancia entre los picos.

En la detección de arritmias es de vital importancia establecer un límite en la distancia entre los picos para poder considerar que ha habido una arritmia o no, esta tarea solo se pudo hacer probando con diferentes rangos y viendo el índice de aciertos producidos en las pruebas a cada paciente de las que se hablara más adelante.

El algoritmo va almacenando distancias entre los picos QRS (es por ello que en la primera iteración no se almacena nada) y se declaran varias variables.

- `last_distance`: se utiliza para almacenar la última distancia recogida y así poder compararla con la distancia actual en cálculos posteriores
- `counter_buffer`: utilizado para tener el valor de la posición del buffer donde se escribe.
- `counter_arrhythmia`: utilizado para indicar si la distancia anterior fue una arritmia.
- `TNRange`: Se utiliza para indicar si hay una distancia más grande de lo normal entre 2 picos QRS producido por una arritmia. Es importante tener esta distancia en cuenta ya que si el ritmo del paciente vuelve a la normalidad se compararía la distancia entre el ritmo normal del paciente con el ritmo extendido por la arritmia, ya que de no tenerlo en cuenta el algoritmo lo clasificaría como arritmia como se puede ver en la Figura 2.2, por ello se compara con un valor anterior que sea el ritmo normal del paciente.

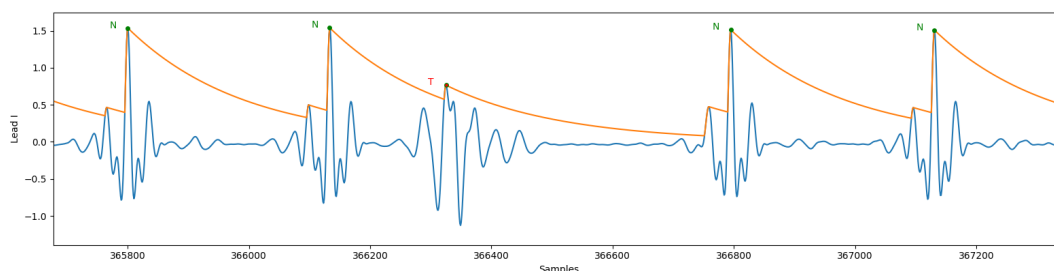


Figura 2.2: Cuando se detecta una arritmia, a veces, la siguiente distancia es considerablemente más grande de lo normal. Para no detectar falsos positivos, se omite esa distancia

Por ello si se ha detectado una arritmia, la siguiente distancia se compara con la tercera última distancia escrita en el buffer que posiblemente sea una distancia causada por un ritmo normal. Si no se da el caso, se compara con `last_distance`.

la función que compara las distancias devuelve un char que va a ser el que se vaya a plotear en la gráfica, si el char es "N" significa que se ha detectado un ritmo normal y por tanto solo se plotea. Sin embargo si el resultado es "T" significa que la distancia es más corta de lo normal, se detecta la arritmia y se ponen `counter_arrhythmia` a 1 para saber que la distancia es más corta y `TNRange` a true para que el algoritmo sepa que la distancia que venga después puede ser una ampliada.

```
#init the first distance, the first beat doesn't count
posant = peaks[0]
last_distance = peaks[1] - peaks[0]

pos_buffer = [last_distance]
counterBuffer = 0
#this var refers to the distance left in between an arrhythmia and normal rhythm
# which tends to be longer. To avoid detection problems we will not compare
    this distance so the detection can be more precise
```

```

TNRRange = False
counter_arrhythmia = 0
for pos in peaks[1:]:
    act_distance = pos - posant
    pos_buffer.append(act_distance)
    counterBuffer += 1

    if(TNRRange==True and counter_arrhythmia == 0):
        sym = get_frecuency_in_char(pos_buffer[counterBuffer - 3], act_distance)

        TNRRange=False
    else:
        if(TNRRange == True):
            counter_arrhythmia -= 1
            sym = get_frecuency_in_char(last_distance, act_distance)

        if(sym == "N"):
            ax[1].plot(pos, filtered_signal[pos], 'go', markersize=4,
                      markerfacecolor='green')
            ax[1].text(pos-30, filtered_signal[pos], sym, color='green')
        elif(sym == "T"):
            ax[1].plot(pos, filtered_signal[pos], 'go', markersize=4,
                      markerfacecolor='red')
            ax[1].text(pos-30, filtered_signal[pos], sym, color='red')
            TNRRange = True
            counter_arrhythmia = 1

posant = pos
last_distance = act_distance

```

La funcion `get_frecuency_in_char()` se encarga de calcular las distancias entre el ritmo actual y un ritmo normal. Para ello recibe como entrada ambas distancias.

Para empezar se calcula el gap que es simplemente la diferencia que tiene el la distancia anterior con la actual. Despues se calcula el porcentaje de la diferencia de distancia con la distancia anterior que sabemos que va a ser un ritmo normal.

Si ese porcentaje es mayor que el 15 % entonces se considera que la distancia normal es mucho mayor que la actual y por tanto como la distancia actual entre 2 picos es pequeña, se da por hecho que hay una arritmia.

Notese que no le damos importancia si el gap da como resultado un número negativo de cualquier tamaño, esto se debe a que este proyecto solo esta pensado para detectar contracciones prematuras del corazon, por ende solo necesitamos saber si la distancia actual es menor que la anterior. Además ningun paciente parece padecer ninguna arritmia de otro tipo.

```

def get_frecuency_in_char(last_distance, act_distance):

    gap = last_distance - act_distance

    porcentaje = (gap / last_distance) * 100

    if(porcentaje > 15):
        ret = "T"
    else:
        ret = "N"
    return ret

```

2.5. Pruebas con el algoritmo

Se han realizado una serie de pruebas para probar el algoritmo estas se encargan de comprobar si las posiciones donde se ha detectado un pico QRS coinciden con las posiciones de los picos detectados por los cardiólogos, y además se encargan de comparar las anotaciones de los cardiólogos con las generadas por el algoritmo.

Con estas estadísticas es posible comparar el porcentaje de aciertos, en los que se comprende el número de falsos positivos, (referido a los ritmos normales que el algoritmo considerara arritmias) y falsos negativos (referido a las arritmias que el algoritmo considera un ritmo normal).

Para desarrollar estas pruebas, se crea una clase Pair que contenga por cada iteración de la detección de arritmias, el símbolo sacado por el algoritmo y la posición del sample en la que se encuentre dicho pico QRS.

```
class Pair:
def __init__(self, sym, pos):
    self.sym = sym
    self.pos = pos

def __repr__(self):
    return f"Pair({self.sym}, {self.pos})"
```

Dicho objeto se inserta en un buffer para luego poder comparar con las anotaciones de la señal original.

```
if(sym == "N" or sym == "T"):
    pair = Pair(sym, pos)
    produced_symbols.append(pair)
```

Una vez se rellena todo el buffer de Pares, se comprueban 2 cosas.

1. Si se ha detectado un pico QRS en la señal filtrada y se corresponde con el pico de la señal original situado en un sample de una posición aproximada.
2. Si, en el caso de que se haya detectado el pico, las anotaciones de los cardiólogos coinciden con las generadas por el algoritmo

Para este proyecto, solo se valora si el paciente tiene un ritmo normal o una arritmia, pero las anotaciones que contiene la señal original pueden simbolizar otros problemas como la entrada del marcapasos o otros problemas con la onda T. En la clase Annotation de la librería wfdb, vienen explicadas todas las posibles anotaciones que puede haber.

```
ann_labels = [
    AnnotationLabel(0, "-", 'NOTANN', 'Not-an-actual-annotation'),
    AnnotationLabel(1, "N", 'NORMAL', 'Normal-beat'),
    AnnotationLabel(2, "L", 'LBBB', 'Left-bundle-branch-block-beat'),
    AnnotationLabel(3, "R", 'RBBB', 'Right-bundle-branch-block-beat'),
    AnnotationLabel(4, "a", 'ABERR', 'Aberrated-atrial-premature-beat'),
    AnnotationLabel(5, "V", 'PVC', 'Premature-ventricular-contraction'),
    AnnotationLabel(6, "F", 'FUSION', 'Fusion-of-ventricular-and-normal-beat'),
    AnnotationLabel(7, "J", 'NPC', 'Nodal-(junctional)-premature-beat'),
    AnnotationLabel(8, "A", 'APC', 'Atrial-premature-contraction'),
    ...
    AnnotationLabel(12, "/", 'PACE', 'Paced-beat'),
    AnnotationLabel(13, "Q", 'UNKNOWN', 'Unclassifiable-beat'),
    AnnotationLabel(14, "~", 'NOISE', 'Signal-quality-change'),
    AnnotationLabel(16, "|", 'ARFCT', 'Isolated-QRS-like-artifact'),
    ...
    AnnotationLabel(38, "f", 'PFUS', 'Fusion-of-paced-and-normal-beat'),
```



```

] ...

```

Por ello en este proyecto solo se prestara atencion a la anotacion A y a la anotacion V que simbolizan las contacciones prematuras de la auricula y el ventriculo, las demas anotaciones sobre el pico QRS seran consideradas como ritmos normales.

Para poder ver donde se pueden producir posibles errores y el tipo de estos se ha creado un buffer donde en cada iteracion se hace push de un string con el resultado de la señal filtrada y la señal original.

Si por otro lado, el pico no se ha detectado donde tendria que haber un pico QRS puesto en la señal original, se pone "-- para simbolizarlo.

Como se menciono anteriormente la deteccion de picos sobre a señal filtrada es aproximado, por lo que se cuenta si se ha detectado un pico 50 samples antes del pico de la señal original y 50 picos despues. El numero de aproximacion es moderadamente mas amplio para evitar problemas con las posibles imprecisiones del filtrado.

Otra prueba que se realiza es un conteo de las anotaciones correctas en total, las anotaciones incorrectas en total, las anotaciones correctas solo de los picos detectados como arritmia, las incorrectas de ese mismo tipo, y los picos no registrados.

```

def test_arrhythmias(original_symbols , produced_symbols):
    sol = []
    #stats parameters
    detected = 0
    undetected = 0
    correctValue = 0
    incorrectValue = 0
    correctArrythmia = 0
    incorrectArrythmia = 0

    for i in range(len(original_symbols)):
        found = False
        aproximation = 5
        for j in range(len(produced_symbols)):
            if((produced_symbols[j].pos - 50) > original_symbols[i].pos -
                aproximation and (produced_symbols[j].pos - 50) < original_symbols
                [i].pos + aproximation):
                found = True
                sol.append(""+produced_symbols[j].sym + original_symbols[i].sym)
                detected += 1

            if produced_symbols[j].sym == 'N' and (original_symbols[i].sym ==
                'N' or original_symbols[i].sym == '/' or original_symbols[i].
                sym == 'f' or original_symbols[i].sym == 'L'):
                correctValue += 1
            elif produced_symbols[j].sym == 'T' and (original_symbols[i].sym
                == 'A' or original_symbols[i].sym == 'V' or original_symbols[i]
                ].sym == 'a'):
                correctValue += 1
                correctArrythmia += 1
            elif produced_symbols[j].sym == 'T' and (original_symbols[i].sym
                == 'N' or original_symbols[i].sym == '/' or original_symbols[i]
                ].sym == 'f' or original_symbols[i].sym == 'L'):
                incorrectValue += 1
                incorrectArrythmia += 1
            elif produced_symbols[j].sym == 'N' and (original_symbols[i].sym
                == 'A' or original_symbols[i].sym == 'V'):
                incorrectValue += 1
                incorrectArrythmia += 1
        else:

```

```

incorrectValue += 1

if (found==False):
    sol.append("—")
    undetected += 1

```

Con el conteo de las anotaciones se pueden sacar varias conclusiones aparte de las dichas anteriormente como los picos totales que tiene la señal original, el porcentaje de picos detectados, el porcentaje de picos no detectados, el porcentaje de arritmias detectadas correctamente, el porcentaje de falsos positivos o falsos negativos, y el porcentaje de éxito de detección de arritmias según todas las arritmias contando falsos positivos y negativos.

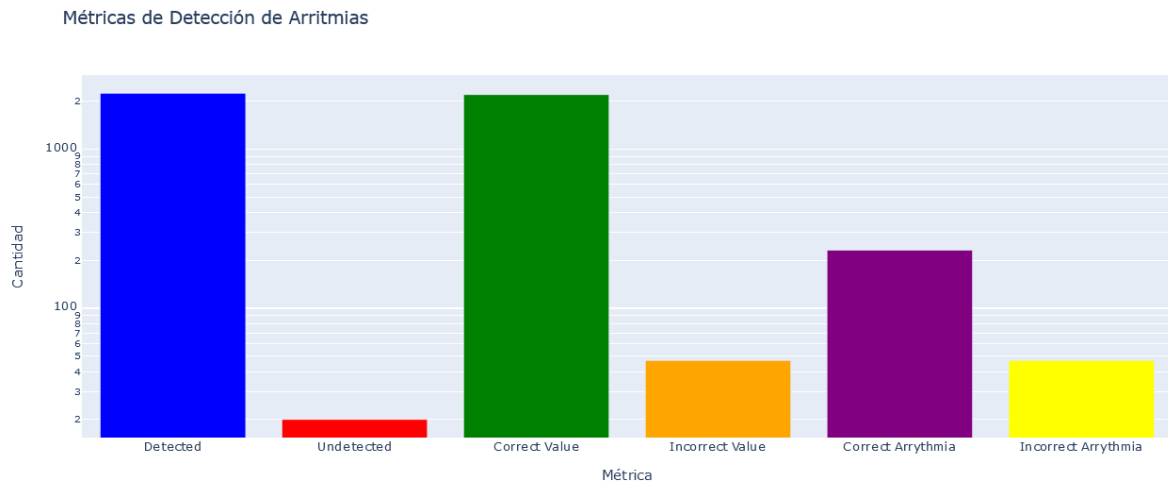


Figura 2.3: Estadísticas

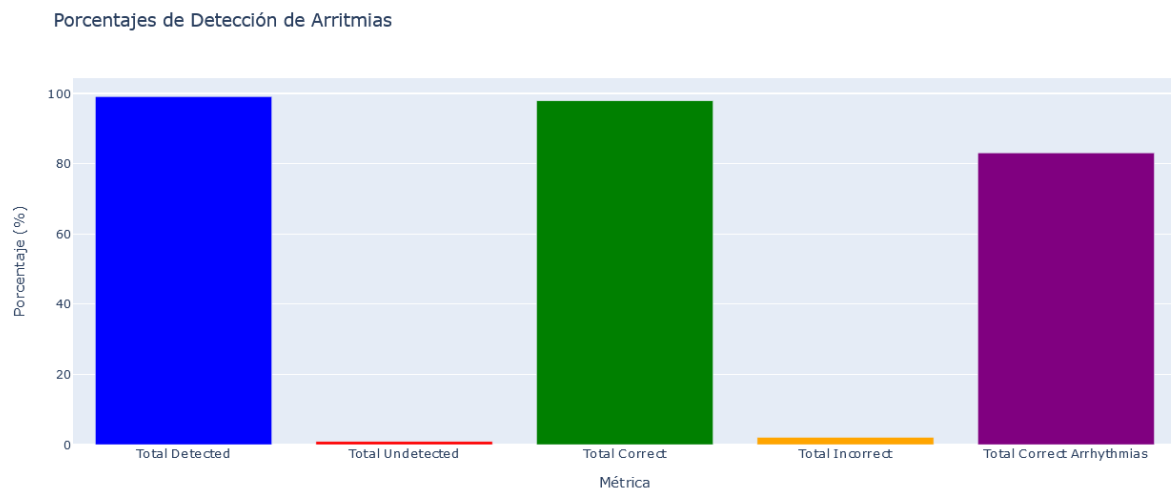


Figura 2.4: Porcentaje de las estadísticas

Las pruebas que se han realizado se aplican solo para un paciente pero es posible aplicar estas pruebas a todos los pacientes. Para ello se ha creado un nuevo fichero de python que se encarga de realizar la misma prueba para los pacientes cuyo id esta almacenado en un buffer.

Este programa tiene 2 modos, uno procesa un paciente individualmente y el otro itera la lista definida procesandolos a todos. La logica del algoritmo esta contenida en una nueva funcion llamada `calculations()`.

```

        mode = input("Introduce 1-to-process-only-a-patient-or-2-to-process-all-(
            monster-mode):-")
if mode == "1":
    patientNumber = input("introduce-the-patient-number:-")
    #select the data quantity (650000 sample intervals)
    sampfrom = 0
    sampto = 650000
    record = wfdb.rdsamp("mitdb/"+patientNumber, sampfrom=sampfrom, sampto=sampto)
    annotation = wfdb.rdann("mitdb/"+patientNumber, 'atr', sampfrom=sampfrom,
        sampto=sampto)
    calculations(sampfrom,sampto,record,annotation)
    perc = test_arrhythmias(original_symbols,produced_symbols)
elif mode == "2":
    print(number_of_patients)
    print(len(number_of_patients))
    for pat in number_of_patients:
        #select the data quantity (650000 sample intervals)
        sampfrom = 0
        sampto = 650000
        record = wfdb.rdsamp("mitdb/"+str(pat), sampfrom=sampfrom, sampto=sampto)
        annotation = wfdb.rdann("mitdb/"+str(pat), 'atr', sampfrom=sampfrom,
            sampto=sampto)
        calculations(sampfrom,sampto,record,annotation)
        procesed_patients.append(pat)
        print(str(pat))
        perc = test_arrhythmias(original_symbols,produced_symbols)

```

Las pruebas que se realizan para este algoritmo son iguales que en el fichero anterior pero tambien se han realizado las siguientes estadisticas.

1. La media de los picos detectados de cada paciente.
2. La media de las arritmias correctas detectadas en cada paciente.

```

if mode=="2":
    tdv = statistics.mean(detected_values)
    print("mean-all-patients-detected-values:-"+str(tdv))
    tcv = statistics.mean(correct_values)
    print("mean-all-patients-correct-values:-"+str(tcv))
    print(procesed_patients)

```

Capítulo 3

Implementación hardware

Para implementar el algoritmo en hardware dividimos en módulos el algoritmo de filtrado, el algoritmo de detección de picos y el algoritmo de detección de arritmias, estos los unificamos en un super módulo y probamos la simulación con un testbench.

Como los valores de las señales están en punto flotante para operar con ellos es necesario utilizar módulos hardware que permitan hacer dichas operaciones, en este proyecto utilizaremos módulos de resta, división y comparación de números en punto flotante.

3.1. Módulo de filtrado

Este módulo utiliza una ROM con los coeficientes, una RAM con las muestras y un módulo de multiplicación de números en punto flotante.

Este módulo se compone de una máquina de estados que va multiplicando cada elemento de la RAM muestras con los elementos de la ROM coeficientes con el módulo de multiplicación de punto flotante.

3.1.1. Señales de entrada y salida

Las señales de entrada son:

- clk y reset
- input_signal_data: señal que recibe las muestras de la señal original
- input_valid e input_ready: son flags que sirven para sincronizar el módulo con la llegada de muestras.

Las señales de salida son:

- output_filter_data: saca los valores de la señal filtrada
- output_filter_index: saca los índices de cada valor de la señal filtrada
- output_valid y output_ready: se encargan de sincronizar el módulo del filtrado con el módulo de detección de picos

```
entity filter is
port (
  — Seniales de reloj y de reset
  clk          : in  std_logic;
  reset        : in  std_logic;

  — bus AXI Stream de entrada
  input_signal_data : in  std_logic_vector(31 downto 0);
  input_valid       : in  std_logic;
  input_ready       : out std_logic;

  — bus AXI Stream de salida
  output_filter_data : out std_logic_vector(31 downto 0);
  output_filter_index : out std_logic_vector(31 downto 0);
  output_valid       : out std_logic;
```

```

        output_ready      : in  std_logic
    );
end filter;

```

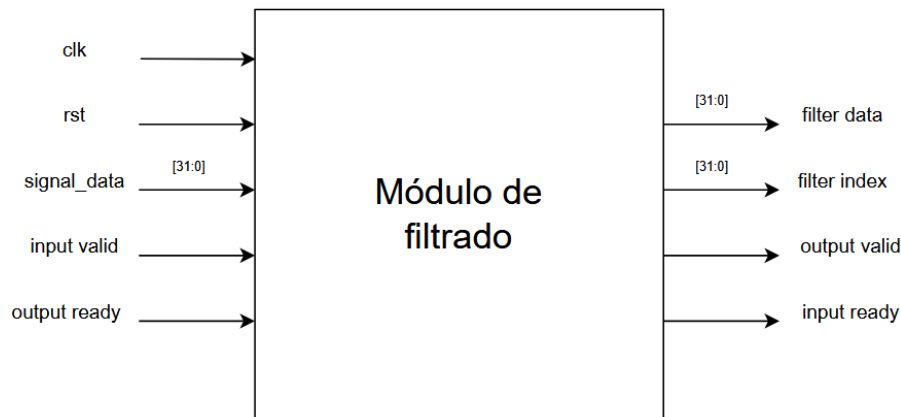


Figura 3.1: Entradas y salidas del módulo de filtrado

3.1.2. Maquina de estados

El envío de datos al output se realiza de forma asincrona

```

output_filter_data <= acumulado;
output_filter_index <= cont_indice;

```

- Estado de espera: En el estado de espera se activa la señal de ready y se espera a que se envíe un valor de la señal sin filtrar, se borra el valor de la solución de la multiplicación anterior en caso de haberla, se activan las señales de escritura de la RAM y se establece el índice donde se va a escribir la muestra.
- Estado lectura: Se activa la lectura de los coeficientes y de las muestras.
- Estado para ordenar el cálculo: en este estado se activa el flag del módulo de multiplicación.
- Estado de espera del cálculo: se espera a que termine el módulo de multiplicación esperando la señal de ready_muladd y se almacena el resultado, también se actualiza el contador de los coeficientes, de las muestras y dependiendo de si el índice de coeficientes es menor que 98 se va al estado de lectura o el estado de enviar un nuevo dato al siguiente módulo.
- Estado de envío de nuevo dato: este estado sincroniza el siguiente módulo, activa el bit de valid a 1 y espera el bit de ready del siguiente módulo para poder enviar el dato.

3.1.3. Módulos utilizados

Se utilizó una ROM para almacenar los coeficientes y poder leerlos

```

— ROM que contiene los coeficientes
ROM_coeficientes_i : entity work.ROM_coeficientes port map (
    clka      => clk ,
    ena       => ROM_coeficientes_ena ,
    addra     => ROM_coeficientes_addra ,
    douta     => ROM_coeficientes_douta
);

```

DIAGRAMA ASM MODULO FILTRADO

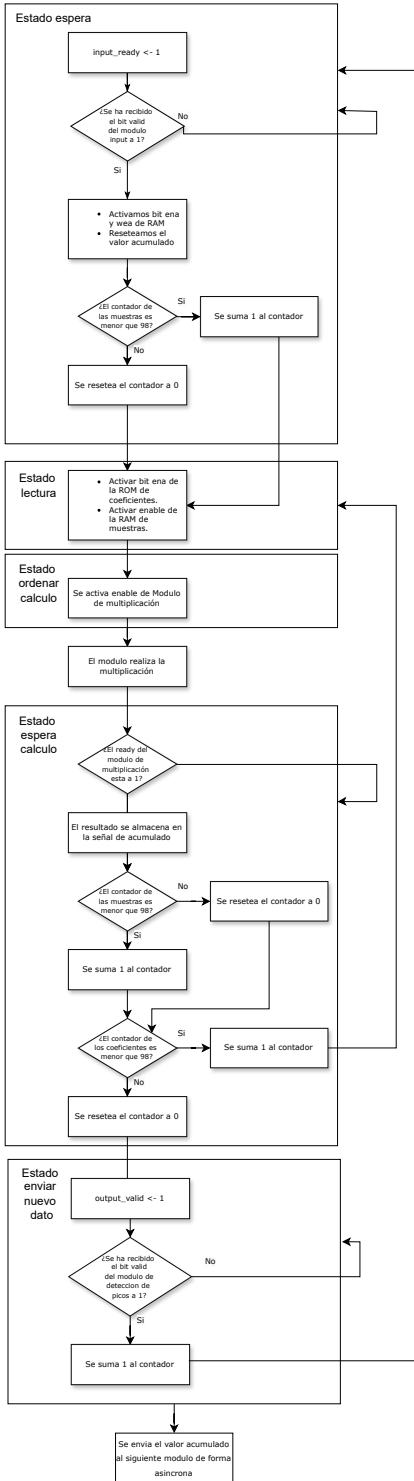


Figura 3.2: Diagrama asm de Módulo de filtrado de señal

```
ROM_coeficientes_addra <= cont_coeficientes;
```

Se usa una RAM para poder leer y escribir en las muestras de la señal original.

```

— ROM que contiene las muestras
RAM_muestras_i : entity work.RAM_muestras port map (
    clka      => clk ,
    ena       => RAM_muestras_ena ,
    wea       => RAM_muestras_wea ,
    addra     => RAM_muestras_addra ,
    dina      => RAM_muestras_dina ,
    douta     => RAM_muestras_douta
);

RAM_muestras_addra <= cont_muestras;
RAM_muestras_dina <= input_signal_data;

```

Se usa un módulo de multiplicacion para poder multiplicar los valores de las muestras con los valores de los coeficientes.

```

— Multiplicacion y suma
mul_add_i : entity work.muladdpf port map (
    aclk      => clk ,
    s_axis_a_tvalid    => enable_muladd ,
    s_axis_a_tdata     => RAM_muestras_douta ,
    s_axis_b_tvalid    => enable_muladd ,
    s_axis_b_tdata     => ROM_coeficientes_douta ,
    s_axis_c_tvalid    => enable_muladd ,
    s_axis_c_tdata     => acumulado ,
    m_axis_result_tvalid => ready_muladd ,
    m_axis_result_tdata  => result_muladd
);

```

3.2. Módulo de deteccion de picos

Este módulo se encarga de detectar los picos de la señal filtrada.

3.2.1. Señales de entrada y salida

- clk y reset
- input_signal_data: señal que recibe las muestras de la señal filtrada
- input_signal_index: señal que recibe los indices de las muestras de la señal filtrada
- input_valid e input_ready: son flags que sirven para sincronizar el módulo con la llegada de muestras.

Las señales de salida son:

- output_peak_index: saca los indices de los picos detectados
- output_valid y output_ready: Se encargan de sincronizar el módulo de deteccion de picos con el módulo de deteccion de arritmias.

```

port (
    — Seniales de reloj y de reset
    clk      : in  std_logic;
    reset    : in  std_logic;

    — bus AXI Stream de entrada
    input_signal_data : in  std_logic_vector(31 downto 0);

```

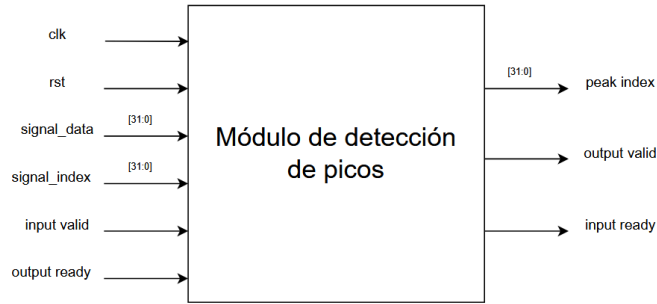


Figura 3.3: Entradas y salidas del módulo de detección de picos

```

input_signal_index : in  std_logic_vector(31 downto 0); — vamos a dejarlo en
                 32 (aunque no sean necesarios tantos bits) para sean todos los buses
                 iguales
input_valid        : in  std_logic;
input_ready        : out std_logic;

— bus AXI Stream de salida
output_peak_index  : out std_logic_vector(31 downto 0); — vamos a dejarlo en
                 32 (aunque no sean necesarios tantos bits) para sean todos los buses
                 iguales
output_valid       : out std_logic;
output_ready       : in  std_logic
);

```

3.2.2. Máquina de estados

- Estado de espera: En el estado de espera se activa la señal de ready y se espera a que se envíe un valor de la señal sin filtrar, se borra el valor de la solución de la multiplicación anterior en caso de haberla, se activan las señales de escritura de la RAM y se establece el índice donde se va a escribir la muestra.
- Estado de comprobar índice: si no hay pico, o lo que es lo mismo que la señal de last_peak este a 0 este se asigna a la señal y además se registra el índice, después pasa al estado de actualizar el cutoff activando por tanto la señal de división para que empiecen los módulos de división y resta de valores en punto flotante a calcular el valor. Si por otro lado si que hay pico, se ordena hacer la comparación signal_data ¿last_peak pasando las señales correspondientes al módulo de comparación en punto flotante. Además se anticipa y se hace la comparación last_peak ¿cutoff para en dado caso de que no se cumpla la condición anterior ya esta la comparación hecha y se puede pasar directamente al estado siguiente. También activamos las señales del módulo de comparación correspondiente. El siguiente estado es el estado de espera a la condición en la que la señal es mayor que el pico máximo.
- Estado de actualizar cutoff: este estado espera a la señal ready del módulo de la resta ya que es la última operación que se realiza para calcular el cutoff. Primero se ejecuta el módulo de la división para calcular cutoff/192 y luego la resta cutoff - cutoff/192. cuando la señal ready_sub sea '1' se actualiza el cutoff y pasa al estado de espera terminando la iteración.
- Estado de espera a la condición en la que la señal es mayor que el pico máximo: cuando las señales ready de los comparadores estén a '1' se podrá ejecutar las funcionalidades del estado. este tiene 3 condiciones:

- si se ha encontrado un valor mas alto que last_index, este pico pasa a ser el nuevo last_peak y el nuevo cutoff, el index tambien se actualiza.
- la señal result_signal_index_sub_last_index_gt_or_eq_samples_around_peak se calcula de forma asincrona, por lo que si esa condicion que indica que han pasado 72 muestras sin encontrar un valor mas alto que last_peak y ademas last_peak es mayor que el cutoff, se pasa directamente al estado de envio de nuevo pico para enviar el pico QRS.
- Sino simplemente se ordena la actualizacion del cutoff activando el enable del módulo de la division y pasando al estado correspondiente.
- Estado de envio de nuevo pico: se activa la señal de valid a 1 y espera a que el módulo de deteccion de arritmias mande la señal de ready para resetear las señales de last peak y last index a '0' ademas se actualiza el cutoff.

De manera asincrona se pasa como output el last index pero el módulo de deteccion de arritmias se activa cuando input_valid se activa usando asi el last index correspondiente

```
output_peak_index <= last_index;
```

3.3. Módulo de deteccion de arritmias

El módulo de deteccion de arritmias se encarga de detectar si la distancia entre 2 picos QRS es considerada una arritmia o no,

3.3.1. Señales de entrada y salida

las señales de entrada de este módulo son:

- clk y reset
- input_peak_index: señal que recibe las muestras de los picos QRS.
- input_valid e input_ready: son flags que sirven para sincronizar este módulo con el módulo de deteccion de picos.

Las señales de salida son:

- output_arrythmia_detected: flag que saca 0 si el ritmo es normal y 1 si se ha detectado una arritmia.
- output_arrythmia_index: valor que indica en que sample se ha producido la arritmia.
- output_valid y output_ready: para la sincronizacion con el módulo output.

```
Port (
    clk: in std_logic;
    rst: in std_logic;

    input_peak_index: in std_logic_vector(31 downto 0);
    input_valid: in std_logic;
    input_ready: out std_logic;

    output_arrythmia_detected: out std_logic; — ya que saca 0 si es ritmo
        normal y 1 si es arritmia
    output_arrythmia_index: out std_logic_vector(31 downto 0);
    output_valid: out std_logic;
    output_ready: in std_logic
);
```

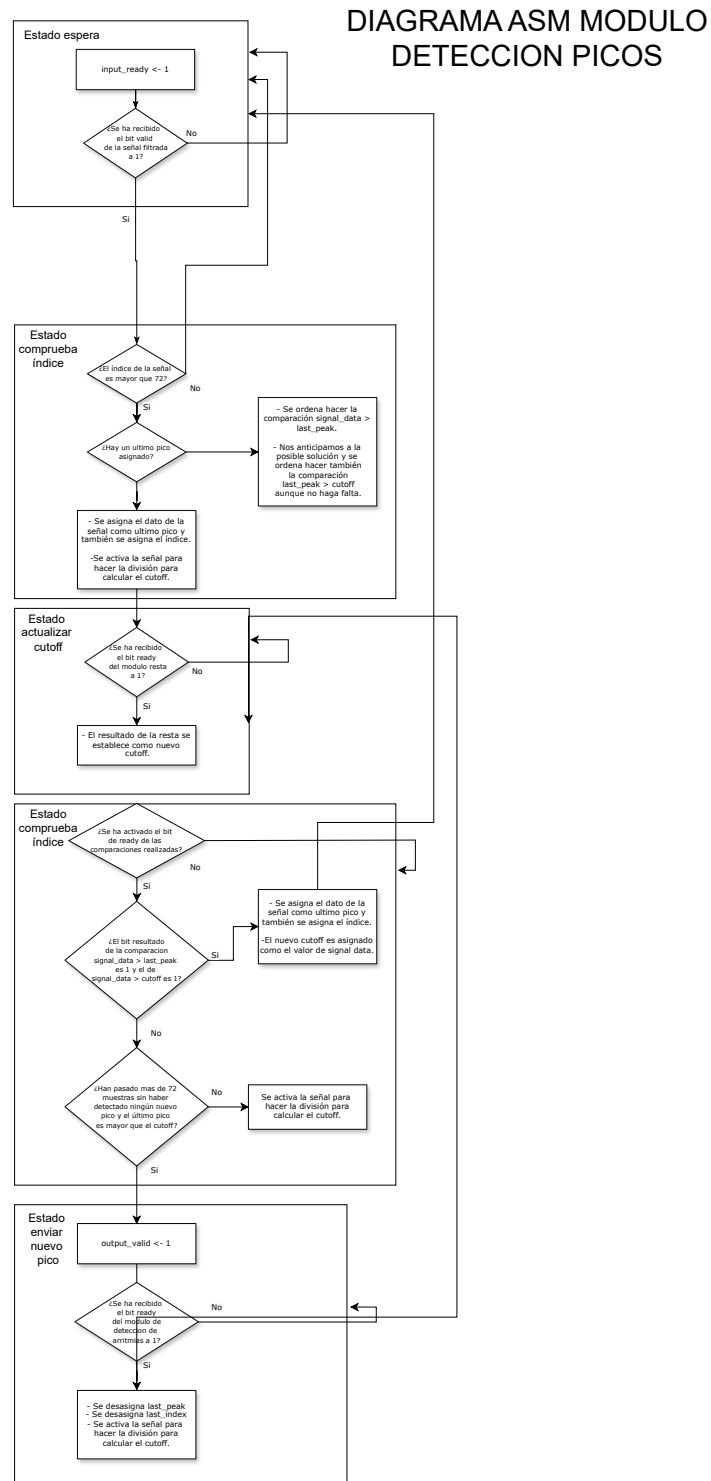


Figura 3.4: Diagrama asm de Módulo de deteccion de picos

3.3.2. Maquina de estados

- Estado de espera: En el estado de espera se activa la señal de ready y se espera a que se envíe un pico QRS, después pasa al estado S0

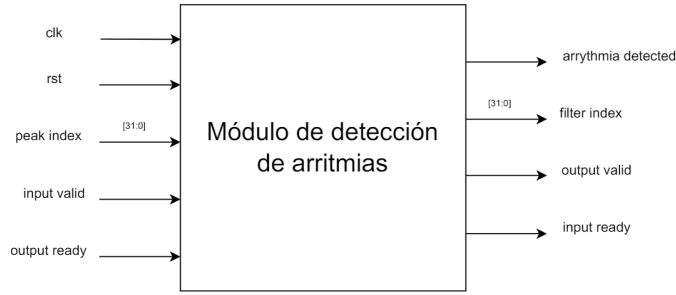


Figura 3.5: Entradas y salidas del módulo de detección de arritmias

- Estado S0: Si el contador es 0 significa que se recibe el primer pico registrado por lo que se guarda para mas tarde y se pasa al estado de espera. Si el contador es 1 significa que se recibe el segundo pico y por tanto se compara con el anterior hallando la primera distancia despues pasa al estado S1. Si no se cumple ninguna condición se pasa al estado S1.
- Estado S1: aumenta el contador en 1, y se calcula la distancia actual.
- Estado S2: se actualizan las variables que crean un buffer ficticio y los valores se mueven una posicion cuando se añade la distancia actual como si fuese una cola.
- Estado S3: Como ya se explico en la parte de la implementacion del algoritmo TNRange es una señal que simboliza la distancia entre el pico detectado como arritmia y el pico normal actual, este flag se activa cuando ha habido una arritmia ya que last_distance puede ser mas grande de lo normal, es por eso que para calcular el gap cuando este flag esta activo y el de arritmia detectada no, se compara la distancia actual con la ultima distancia sino con una 3 veces anterior a la última. Si esta condicion no se cumple, para calcular el gap se compara con la ultima distancia, ademas si justo la anterior distancia era la de una arritmia, se desactiva el flag de arritmia detectada.
- Estado S4: Se calcula el porcentaje de forma asincrona, si el flag de porcentaje es igual a 1 significa que el porcentaje calculado es mayor de lo esperado y por tanto se activan las flags de TNRange y counter_arrythmias. Independientemente despues el indice y la distancia actual pasan a ser last_distance y last_index
- Estado S5: Se activa la señal de valid y se espera a la señal de ready para que se envíe el dato al módulo de output.

Se calcula el porcentaje del gap entre las 2 distancias con una distancia normal de forma asincrona.

- Estas señales estan en complemento A2 por ello al salir numeros negativos, el bit mas significativo se cambia a 1, es por ello que como solo se consideran los numeros positivos, se considera solamente los numeros cuyo bit mas significativo sea 0
- como al principio la señal de la ultima distancia es x"00000000.al comparar esta distancia con la actual saldra una distancia enorme que activara el bit del porcentaje que se calcula de forma asincrona asiq ue quitramos ese caso especifico de por medio.
- en vez de hacer una division del gap entre distance_for_calc se sigue esta fórmula:

$$gap/distance_for_calc > 0,15$$

$$gap > 0,15 \cdot distance_for_calc$$

$$gap > distance_for_calc \gg 5 + distance_for_calc \gg 3 + distance_for_calc$$

```
percentage <= '1' when gap(31) = '0' and last_distance > x"00000000" and (
    std_logic_vector(shift_right(unsigned(distance_for_calc), 3) + shift_right
        (unsigned(distance_for_calc), 5)) <= std_logic_vector(unsigned(gap))) else
    '0';
```

3.4. Módulos input y output

Estos módulos se componen de un estado de lectura y uno de escritura donde uno lee el dato y el otro se encarga de esperar a que se lea el dato y actualizar el contador para que se pueda leer de la siguiente posición de la ROM

3.4.1. Módulo input

- Estado de lectura: Primero se asegura de que el contador no hay llegado a la cantidad de muestras máximas en este caso 40625, después pone el bit de enable a 1 y pasa al estado de espera.
- Estado de espera: pone el bit de valid a 1 y espera al bit de ready para que el siguiente módulo lea el dato, actualiza el contador y pasa al estado de lectura.

Este módulo cuenta con una ROM con los valores de la señal original, valores que se van leyendo cuando la señal de ready se activa.

3.4.2. Módulo output

- Estado de lectura: Primero se asegura de que el contador no hay llegado a la cantidad de muestras máximas en este caso 144, después pone el bit de enable a 1 y pasa al estado de espera. Si se han leído todas las muestras pasa al estado correcto.
- Estado de espera: pone el bit de valid a 1 y espera al bit de ready para que el siguiente módulo lea el dato, actualiza el contador y se comprueba si la anotación del pico coincide con la anotación de la BRAM que es la anotación original. Además se asegura que la anotación pertenece al índice correcto, si esta condición se cumple sigue con la ejecución, si no pasa al estado de error.
- Estado error: pone la señal de error a 1 y se para la ejecución ya que un resultado no coincide.
- Estado correcto: pone la señal de correcto a 0 que indica que el programa ha sido replicado con éxito.

Este módulo cuenta con una ROM con las anotaciones de los cardiólogos de casa pico QRS, valores que se van leyendo cuando la señal de valid se activa.

3.5. Módulo principal y testbench

El módulo principal se encarga de sincronizar los módulos pasando los datos de un módulo al siguiente así como la señal de valid y transferir de vuelta la señal de ready.

También se ha definido un testbench donde se definen los ciclos de reloj, además del reset al principio de la ejecución. Como salida tiene los estados correcto y error para ver los resultados de la ejecución.

DIAGRAMA ASM MODULO DETECCION ARRITMIAS

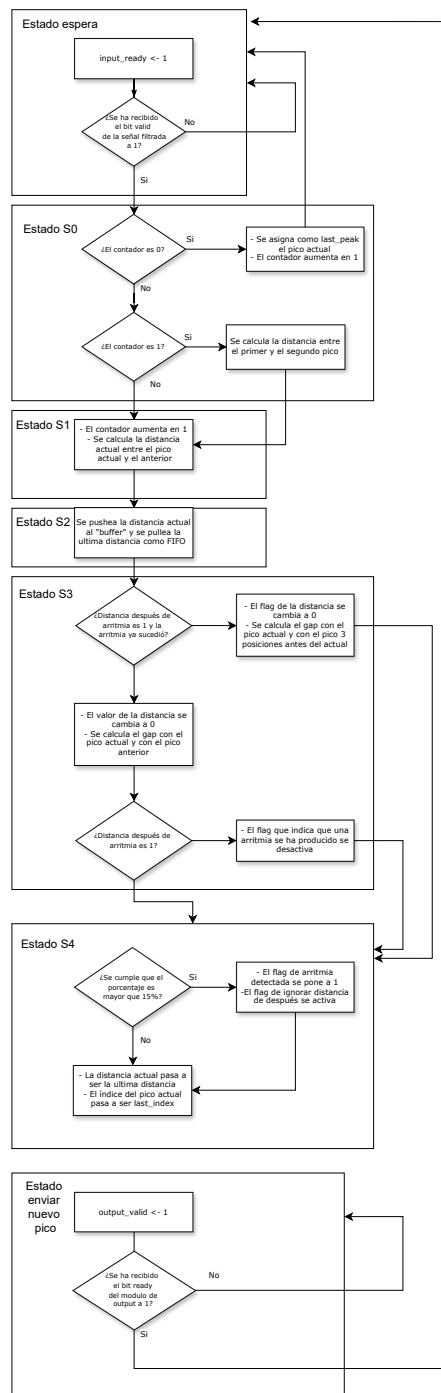


Figura 3.6: Diagrama asm de Módulo de filtrado de señal

3.6. Otros módulos

explicar módulos de punto flotante y ROM/RAM pero mover arriba para que sean los primeros módulos que se explican

3.6.1. Módulos ROM y RAM

ROM muestras

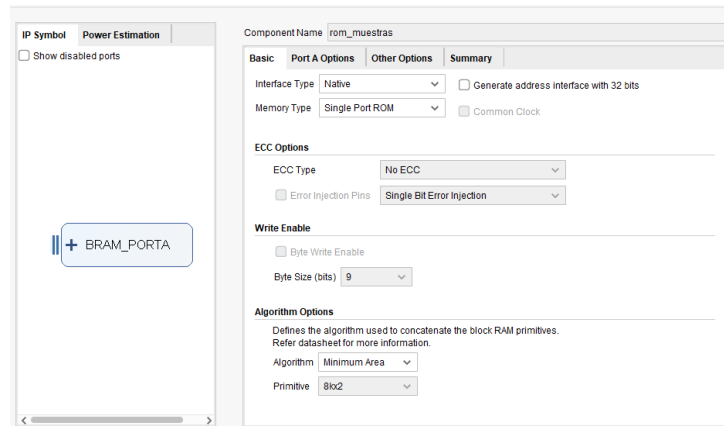


Figura 3.7: Selección de la opción simple block ROM y

Es importante desactivar la opción de primitive output para que no se añada un registro extra al principio y la simulación se ejecute en cada tiempo correspondiente.

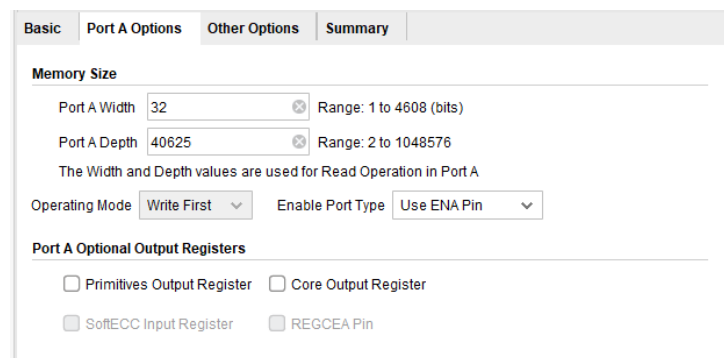


Figura 3.8: Se establecen las filas de la BROM y la longitud de estas

El módulo de filtrado utiliza 1 ROM y una RAM

- La ROM se configura igual que la ROM del módulo de input, este tiene 99 filas y de anchura tiene 32 bits.
- La RAM se configura como single port RAM y se mantiene desactivado el valor de primitive output. Ahora bien los valores asignados son los siguientes.

3.6.2. Módulos punto flotante

Se han definido varios módulos para hacer las distintas operaciones en punto flotante ya que en VHDL no se pueden hacer estas operaciones directamente, se necesitan usar otros módulos especializados para estas operaciones.

Como se operan con valores en punto flotante simple, las señales tienen que ser de 32 bits y por simplificar el código, casi todos los valores tanto en punto flotante como enteros se declaran con señales de 32 bits.

En este programa se necesitan 5 tipos de módulos de operaciones.

Figura 3.9: Se establecen las filas de lectura y escritura de la RAM y las longitud de dichas filas

- Módulo comparador mayor que: se utiliza para comparar varias señales en el módulo de detección de picos como son:
 - `signal_data` `gt` `last_peak`
 - `signal_data` `gt` `cutoff`
 - `last_peak` `gt` `cutoff`

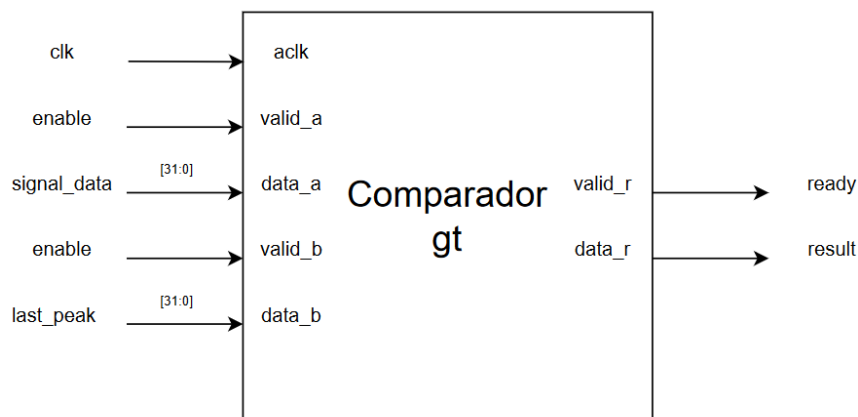


Figura 3.10: Entrada y salida del módulo de comparador

- Módulo divisor y resta: se utilizan en conjunto para calcular el cutoff que tiene la operación:

$$cutoff = cutoff - cutoff/192$$

- Módulo multiplicación: Se usa para poder multiplicar los valores de las muestras con los valores de los coeficientes en el módulo de filtrado.

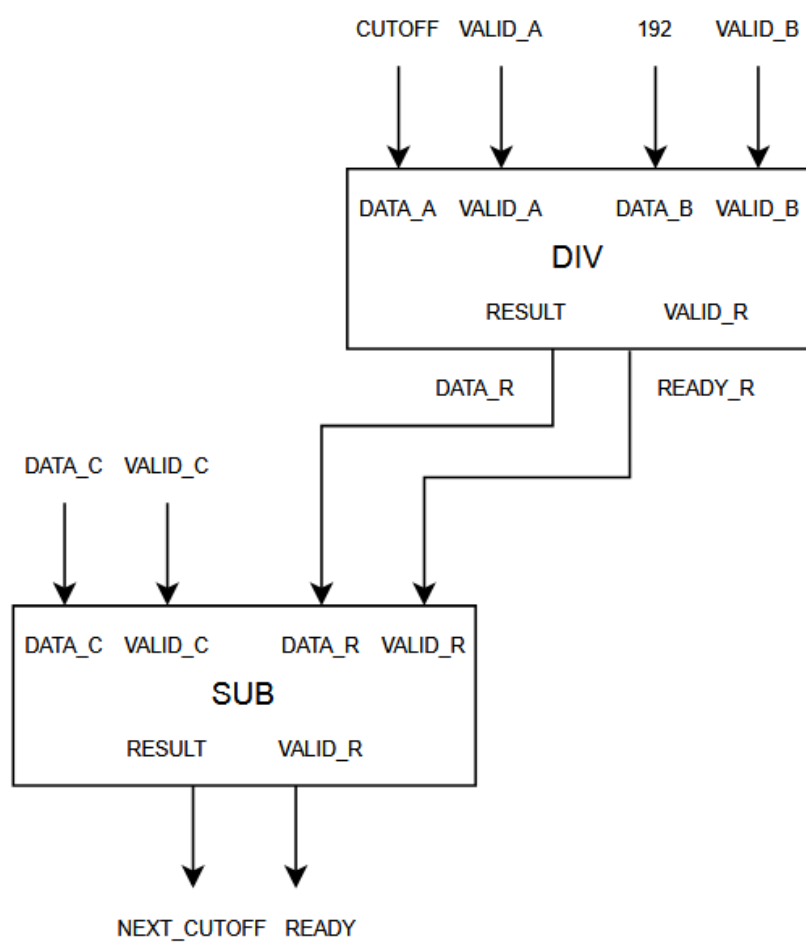


Figura 3.11: Funcionamiento de la conexión de los módulos de divisor y restador

Capítulo 4

Resultados Experimentales

4.1. Entorno de pruebas

Para hacer las pruebas en la placa se ha utilizado la Basys3 de virtex ya que se utiliza la misma en el estudio en el que se basa el proyecto. El problema que se encontro con el uso de la placa es que la ROM no podria almacenar 650000 filas de valores de punto flotante por lo que se probó un dieciseisavo de las pruebas totales que equivale a 40625. Por lo que, para hacer la prueba con todos los samples, se requiere utilizar una FPGA mas potente como (FPGA DE LA FACULTAD MAS POTENTE)

4.2. Consumo

Para evaluar el consumo se tendra en cuenta los resultados sacados del analisis de sintesis, del reporte de timing y de el reporte de power de el modulo principal que contiene el modulo de filtrado de señal, el módulo de deteccion de picos y el modulo de deteccion de arritmias.

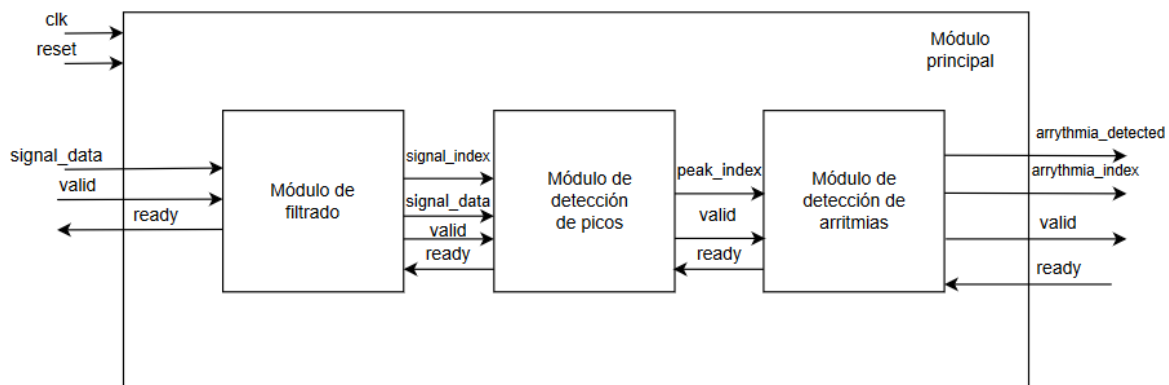


Figura 4.1: Diagrama principal de todos los modulos a evaluar

4.2.1. Análisis de síntesis

En el analisis de sintesis podemos ver las siguientes características:

- Luts as logic: 195
- Luts as memory: 0
- Slice registers: Hay 279 slice registers de los cuales todos son flip flops y no hay ningun latch por la arquitectura seguida en la creacion del programa haciendo que al pasar de estado se cambien todas las señales nuevas por las actuales
- No se ha usado ningún DSP
- No se ha usado ninguna block RAM tile

- Hay un total de 474 total slices
- La frecuencia de funcionamiento configurada en el .xdc es de 640800 pero para las pruebas se usara una frecuencia de 540000
- potencia disipada a ese funcionamiento TODO

La frecuencia de funcionamiento se ha calculado segun la referencia de el articulo TODO que nos indica que las muestras van a 360sps (samples per second) por lo que es equivalente a 360Hz. Tambien se calcula el numero de ciclos que tarda en ejecutarse el modulo de filtrado que resulta ser el mas critico de todos, este da un total de 1780 ciclos pero para hacer las pruebas se usaran 1500 ciclos. Si se multiplican ambos valores da una frecuencia de 540000 cuyo periodo es de 1851,85 que redondeando es de 1852. En el xdc se pone lo siguiente:

```
## Clock signal
set_property PACKAGE_PIN W5 [get_ports clk]

set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports clk]
create_clock -add -name sys_clk_pin -period 1852.00 -waveform {0 926} [
    get_ports clk]
```

El waveform oscila desde 0 a 926 para que sea simétrico.

4.2.2. Análisis de timing

En el analisis de timing se vera cual es el worst negative slack y se calculara la frecuencia minima necesaria. Este reporte de timing muestra lo siguiente.

Setup	Hold	Pulse Width
Worst Negative Slack (WNS): 1845,353 ns	Worst Hold Slack (WHS): 0,073 ns	Worst Pulse Width Slack (WPWS): 925,020 ns
Total Negative Slack (TNS): 0,000 ns	Total Hold Slack (THS): 0,000 ns	Total Pulse Width Negative Slack (TPWS): 0,000 ns
Number of Failing Endpoints: 0	Number of Failing Endpoints: 0	Number of Failing Endpoints: 0
Total Number of Endpoints: 3901	Total Number of Endpoints: 3901	Total Number of Endpoints: 3219
All user specified timing constraints are met.		

Figura 4.2: Imagen que muestra el reporte de timing generado

Para calcular la frecuencia minima necesaria se resta la frecuencia actual menos el worst negative slack dando como resultado 6,49 ns de frecuencia mínima de funcionamiento.

4.2.3. Análisis de power

En el analisis de power se evalua la potencia que necesita la FPGA para poder llevar a cabo las instrucciones.

Comparando este proyecto con otros estudios, por ejemplo con el de caracterizacion de señales usando polinomios de hermite presentan unos resultados de dynamic power de 28mW. Sin embargo, el dynamic power de este proyecto es menor que 0,001W.

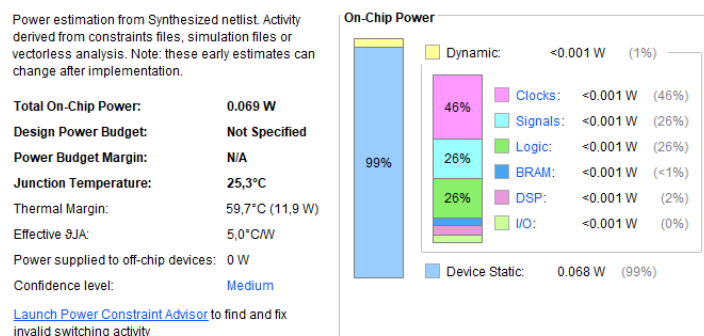


Figura 4.3: Imagen que muestra el reporte de power generado

Capítulo 5

Conclusión

Este proyecto trata de buscar una solución simple para la detección de arritmias de una señal de un electrocardiograma. Para la elaboración de este proyecto, se ha estudiado el comportamiento de las arritmias, viendo la base de datos de MIT y estudiando el comportamiento de las arritmias anotadas se observó que la inmensa mayoría de las arritmias que ocurrían eran dadas por una contracción prematura del corazón, por tanto el proyecto, aunque inicialmente se pensó detectar el mayor tipo de arritmias posibles, al no ver ningún ejemplo claro de arritmia no producida por una contracción prematura el proyecto solo se centró en detectar dichas arritmias.

Para las pruebas en hardware se utiliza la FPGA Basys3 ya que

Bibliografía

- [1] Albert Einstein. «Zur Elektrodynamik bewegter Körper. (German) [On the electrodynamics of moving bodies]». En: *Annalen der Physik* 322.10 (1905), págs. 891-921.
- [2] Michel Goossens, Frank Mittelbach y Alexander Samarin. *The L^AT_EX Companion*. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1993.
- [3] Donald Knuth. *Knuth: Computers and Typesetting*. URL: <http://www-cs-faculty.stanford.edu/~dunk/abcde.html>.