

UNIVERSIDAD NACIONAL
COSTA RICA

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Asignatura:
Sistemas Operativos

PROYECTO 0: EL PROBLEMA DEL PUENTE ESTRECHO

Profesor:
Eddy Miguel Ramírez

Estudiantes:
José Isaac Zeledón Jiménez
Jonathan Estrada Vargas

I CICLO

2019

1 Introducción

Este documento tiene como proposito describir el problema planteado por el profesor, los maneras de abordar este problema y de como resolverlo, los problemas que se afrotaron a la hora de desarrollar la solucion, ademas de las posibles soluciones a los que no se les pudo dar una solucion.

De esta manera se puede documentar el proceso de aprendizaje, ademas de dar a conocer las fortalezas y debilidades de los participantes, para asi conocer las areas que el equipo de trabajo debe de reforzar para asi poseer un mejor dominio de los temas que competen a la solucion de este proyecto y sobre todo a el dominio de las habilidades necesarias para la finalizacion del curso de Sistemas Operativos.

2 Descripción del Problema

El problema que el profesor nos brindo fue el de un problema recurrente en las calles de nuestro pais, lo cual es que en la carretera al llegar a un puente es del ancho de automovil lo que causa que solo pueda pasar un auto por sentido. Esto genera el problema, de que se deba de encontrar la manera de gestionar el flujo del transito. Asi que se requirio el desarrollo de una simulacion para representar la situacion del flujo de transito por el puente de una sola via, consistia en representar 3 posibles situaciones que se pueden presentar a la hora de controlar el flujo de los autos.

- La tecnica de fuerza bruta.
- Semaforo
- Oficial de Transito