

---

동국대학교 산학 연계  
캡스톤디자인 프로젝트

---

## I . 사업 개요

사업명	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 산학연계 캡스톤디자인 <b>프로젝트</b> (기업체 맞춤형 인턴쉽)</li> <li>• (교과목 연계) 컴퓨터공학종합설계, 캡스톤디자인 등 / 전공필수 3학점</li> </ul>
사업목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기업체 수요 맞춤형 융합형 창의인재 양성</li> </ul>
참여 교수진	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (책임) 강준욱 교수(융합소프트웨어교육원)</li> <li>• 각 분야별 전문가 멘토링 참여</li> </ul>
개요	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>기업체 맞춤형 인턴쉽-캡스톤 연계 프로그램</b></li> <li>• 동국대 컴퓨터공학전공, 정보통신공학전공, 멀티미디어공학전공, 융합연계전공 3,4학년 학생들이 참여기업이 제안하는 과제를 졸업 프로젝트로 수행하는 프로그램.</li> <li>• 참여기업이 제안한 프로젝트를 3~5명의 학생이 팀구성→교수/산업체 멘토의 지도를 받아 수행→ 최종 결과물로 논문게재, 특허출원, SW등록 등 지적재산권을 확보하는 것을 목표.</li> <li>• 프로젝트 수행 기간은 1개 학기 혹은 2개 학기(1년)로 운영.</li> <li>• 1학기(과제개시-상세설계) → 방학(여름/겨울) 학기(인턴쉽 수행, 구현) → 2학기(구현 마무리, 전시, 보고)</li> <li>• 또는, 한 학기(과제개시, 구현, 전시, 보고)</li> <li>• 특히, 학생들은 방학기간 동안 해당 기업에서 최대 2개월간 인턴쉽을 수행함으로써 실무 능력을 함양할 수 있음.</li> <li>• 단, 인턴쉽은 권장사항, 기업사정에 따라 인턴쉽을 제공하지 않을 수 있음.</li> <li>• 아울러, 기업 또는 학생의 희망에 따라 <b>창업교과목을 함께 이수함</b>으로써 미래지향적인 교육을 받을 수 있습니다.</li> </ul>
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> <li>- (취업연계) 참여기업의 인턴쉽 및 실제 취업 연계</li> <li>- (창업연계) 참여기업의 창업동아리(사업화) 지원, 글로벌 창업인턴쉽 참여</li> </ul>

## II. 참여기업 및 대학의 역할

### □ 참여기업 및 대학의 역할

#### ① 참여 기업의 역할

- 프로젝트 개발 : 3,4학년 재학생이 수행할 수 있는 프로젝트 개발
  - 동국대학교 재학생들의 수준을 감안하여, 적절한 수준의 난이도 확보
  - 예시 : 상품화 이전 단계 또는 기술 확인 단계 등
- 프로젝트 설명회 참석 : 학기 중, 개강 직후, 재학생들 대상 프로젝트 설명
  - 행사명 : 산학연계 캡스톤디자인 프로젝트 매칭데이 (2018년 9월 7일)
  - 동국대학교 컴퓨터공학과, 정보통신공학과, 융합소프트웨어연계전공의 3,4학년 학생들 대상으로 과제 설명
  - 기업 사회 맞춤형 프로젝트는 같은 날 별도로 진행
- 멘토링 : 프로젝트 팀 지도
  - 학생들이 프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있도록 지도(멘토링) 제공
  - 특히, 과제 개시 시점에 학생들이 과제의 요구사항 등을 정확하게 이해할 수 있도록 멘토링 제공
  - 평균 1회/월 멘토링 (최대 5회/학기)
- 인턴쉽 제공 : 겨울 방학 1개월 혹은 2개월 간 인턴쉽 제공
  - 필수 사항은 아니며, 기업의 사정에 따라 선택 가능
  - 학생들 또한 사정에 따라 인턴쉽 참여를 선택할 수 있도록 허용
  - 장기현장실습(IPP) 기회 제공 권장
- 전시회 참석 및 평가 : 과제 종료시점에 전시회 참석 및 결과물 평가
  - 행사명 : 산학연계 캡스톤디자인 프로젝트 결과발표회 2018년 12월 21일 예정
  - 졸업 작품 전시회에 참석, 학생들의 최종 결과물을 평가

## ② 동국대학교의 역할

### ○ 전문가 수당 지급

- 프로젝트(주제제안) 개발비, 참여기업 멘토 자문비, 평가위원 평가비, 기타 산학협력자문 수당 등 지급

### ○ 학생 활동비 지원

- 프로젝트 수행에 필요한 재료비 및 학생 활동비 지원(2018년 기준, 팀별 100만원)
- 학술대회 참가, 특허 출원, 소프트웨어 등록에 소요되는 비용 지원
- 인턴십에 참가하는 모든 학생들에게 30만원/월 지원

### ○ 프로젝트 지도

- 멘토와의 교류를 통하여 학생들이 프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있도록 지도 교수의 지도
- 주별 강의 시간을 통하여 팀별 지도
- 논문 지도, 특허 출원 지원, 소프트웨어 등록 지원

### ○ 행사 개최

- 산학연계 캡스톤디자인 프로젝트 매칭데이, 산학연계 캡스톤디자인 프로젝트 결과발표회 및 산학협력자문회의 등 개최

## □ 2018년 2학기 산학연계 캡스톤디자인 프로젝트 운영계획 (참고)

### ① 프로젝트 주제(안) 공모 : 2018년 8월 17일까지

- 참여 기업의 전문가 대상으로 프로젝트 주제(안) 공모
- 과제목표, 과제진행의 요구기술, 예상결과 등을 포함 구체적인 내용 제시

### ② 프로젝트 주제 및 내용 조율 : 2018년 8월 중 (필요한 경우에 한함)

- 참여 기업이 제안한 과제의 난이도 수준 및 최종목표 등 조율

### ③ 산학연계 캡스톤디자인 프로젝트 매칭데이 : 2018년 9월 7일 (금요일, 예정)

○ 참여 기업의 전문가가 참여 학생들을 대상으로 과제 설명

**④ 학생 프로젝트 지원 및 매칭 : 2018년 9월 14일까지**

- 참여 기업이 제시한 주제를 바탕으로 학생들이 팀별로 신청서 제출.
- 이후, 프로젝트 매칭 프로세스 진행 (시스템)

**⑤ 학생팀-멘토(매칭완료팀) 오프라인 Kickoff Meeting 진행 : 매칭 직후**

- 프로젝트 진행기간 중 매월 1회 정도 멘토링을 진행,
  - 멘토링 범위 : 프로젝트 진도점검, 진행상의 조언, 문제 해결 의견 제시 등

**⑥ 한학기 프로젝트 수행**

- 멘토링 및 지도 교수에 의한 프로젝트 지도

**⑦ 2018년 겨울 산학연계 캡스톤디자인 프로젝트 결과발표회 : 2018년 12월 21일**

※ 발표회 일정은 사정에 따라 조정될 수 있습니다.

**⑧ 겨울방학 인턴쉽 : 해당 기업과 학생에 한함**

**□ 문의 사항**

- 강준욱 교수 (융합소프트웨어교육원) 010-2290-1404 / [jwkang64@dongguk.edu](mailto:jwkang64@dongguk.edu)
  - 유선미 연구원 (융합소프트웨어교육원) 02-2260-3602 / [sw3602@dongguk.edu](mailto:sw3602@dongguk.edu)
  - 임유진 연구원 (융합소프트웨어교육원) 02-2290-1408 / [sw1408@dongguk.edu](mailto:sw1408@dongguk.edu)
- (유선미연구원: 전공프로젝트 담당/ 임유진연구원: 기업사회맞춤형프로젝트 담당)