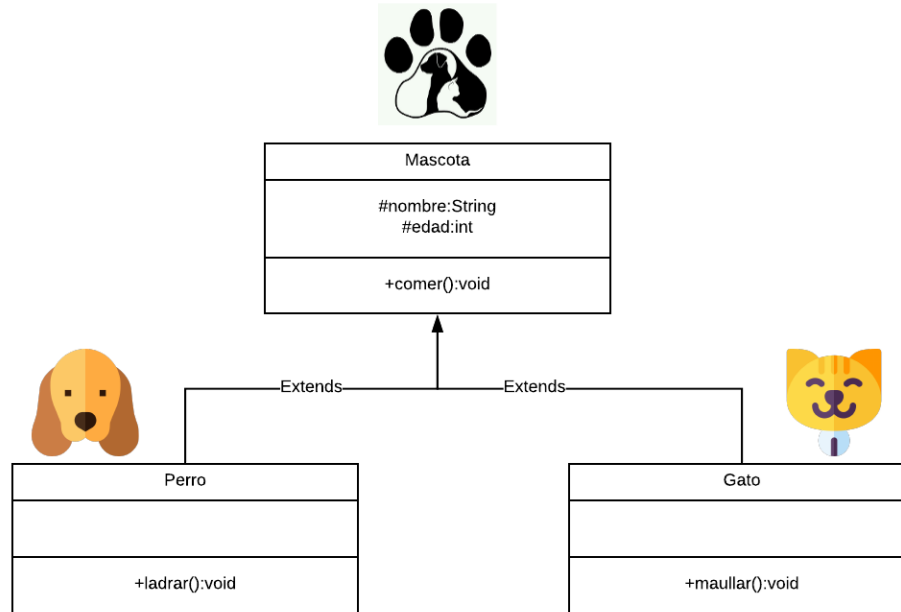




Herencia







¿Qué es?










Mecanismo de la POO que permite heredar características(atributos y metodos) a otras clases del mismo tipo.



Ejemplo

Futbolista
 id: Integer
 Nombre: String
 Apellidos: String
 Edad: Integer
 dorsal: Integer
 demarcacion: String
 Concentrarse(): void
 Viajar(): void
 jugarPartido(): void
 entrenar(): void

Entrenador
 id: Integer
 Nombre: String
 Apellidos: String
 Edad: Integer
 idFederacion: String
 Concentrarse(): void
 Viajar(): void
 dirigirPartido(): void
 dirigirEntrenamiento(): void

Masajista
 id: Integer
 Nombre: String
 Apellidos: String
 Edad: Integer
 Titulacion: String
 aniosExperiencia: Integer
 Concentrarse(): void
 Viajar(): void
 darMasaje(): void

