# Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web

I.E.S. Jaroso

### INTRODUCCIÓN.

El módulo profesional de "Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web" tiene un carácter muy especial, puesto que se trata de un colofón al resto de módulos, donde se unan los conocimientos, destrezas y capacidades adquiridas por el alumno a lo largo del ciclo formativo. Por tanto su contenido es eminentemente práctico y debe ser entendido como complementario al módulo de Formación en Centros de Trabajo.

El proyecto tratará sobre el desarrollo de una aplicación web de tipo empresarial, una AppWeb o videojuegos.

Para desarrollar el proyecto, el alumno deberá generar una documentación y realizar la defensa del proyecto ante el quipo educativo correspondiente.

### DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR.

La documentación deberá incluir los distintos **temas, apartados y subapartados** que se crean oportunos para una estructuración clara y correcta de la información, así como el **código fuente** de la aplicación generada. Entre ellos, **como mínimo**, se incluirán estos puntos:

#### 1.- Introducción

Breve descripción de la aplicación a desarrollar indicando su finalidad y objetivos, requisitos y restricciones.

#### 2.- Análisis del entorno.

- Descripción de las oportunidades de negocio.
- Obligaciones fiscales, laborales y de prevención de riesgos del proyecto.
- Posibles ayudas o subvenciones para el desarrollo del proyecto.
- **3.- Análisis del sistema actual.** (En caso de ser una aplicación que se integrará o complementará a aplicaciones ya existentes)
  - Breve descripción del funcionamiento y de los problemas que acarrea a la empresa o cliente la aplicación actual y las necesidades que presenta.

# 4.- Solución propuesta.

- Diferentes tecnologías existentes para el desarrollo y puesta a punto de la aplicación que se desarrollará.
- Estudio económico. Valoración de presupuestos.
- Elección y justificación de las tecnologías seleccionadas.
- Recursos humanos y materiales necesarios para desarrollar el proyecto

### 5.- Planificación temporal del desarrollo del proyecto. Sobre los siguientes puntos (si procede):

- Análisis de los problemas de las aplicaciones actuales.
- Entrevistas con el cliente para obtener las especificaciones del proyecto.
- Diseño de la solución a adoptar.
- Redacción de los presupuestos.
- Adquisición del software y hardware.
- Desarrollo de la aplicación.
- Puesta a punto de la aplicación.
- Fase de pruebas.
- Formación de los usuarios finales.
- Lista de modificaciones o ampliaciones futuras que se podrían aplicar a la aplicación proyectada.
- Plan de mantenimiento de la aplicación.

### 6.- Estudio de la viabilidad del proyecto.

# 7.- Documentación del diseño e implementación de la solución adoptada.

# Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web

I.E.S. Jaroso

Incluir, entre otros, los siguientes puntos:

- Prototipo de la aplicación.
- Diseño de interfaces, CSS, plantillas, colores, etc.
- Diseño lógico de la aplicación a desarrollar.
- Descripción modular del software a desarrollar, si procede.
- Diseño de la/s bases de datos, con sus diagramas correspondientes.
- Otras estructuras de datos que se utilizan en la aplicación.
- Estudio de la seguridad de la aplicación.
- ... etc. ....

#### 8.- Código fuente documentado

# 9.- Manual de configuración y funcionamiento de la aplicación

#### 10. Manual de usuario

**11.- Plan de Formación a los Usuarios de la Aplicación** (si procede) con la bibliografía que se utilizaría para ello (ya sea en papel, páginas Web, o eBooks). Este plan de formación contendrá:

- Contenidos a tratar.
- Tiempo estimado de impartición de cada contenido.
- Bibliografía utilizada para cada contenido.

#### 12.- Bibliografía y fuentes de información

- Se incluirían datos del material bibliográfico consultado, tanto de libros como de páginas Web consultadas.
- Si son documentos en formato electrónico descargados de Internet, rogamos que se incluyan junto al proyecto.

**NOTA**. La memoria escrita es el reflejo del trabajo desarrollado y por tanto hay que cuidar mucho su redacción, revisándola a fondo para eliminar todos los errores ortográficos, sintácticos y de expresión.

#### **EVALUACIÓN**

- La evaluación de este módulo se calificará de forma numérica de 1 a 10.
- El alumno/a deberá entregar toda la documentación en formato electrónico y opcionalmente impresa y encuadernada.
- El código debe estar accesible vía Github, y la aplicación web corriendo en una dirección de Internet, en dominio propio o en cloud.
- El alumno/a deberá realizar una breve exposición y/o defensa de su proyecto, para lo cual podrá utilizar cualquier aplicación de creación de presentaciones, y posteriormente hará una breve demostración del funcionamiento de su aplicación.
- El alumno/a deberá responder adecuadamente, durante la defensa del proyecto, a las cuestiones formuladas por el profesorado o tutor/a docente.

### 1. La documentación deberá contener:

- Portada en la que aparezca:
- Título del proyecto.
- Nombre del autor.
- Año académico.
- Ciclo y centro.

# 2. El documento estará correctamente elaborado teniendo en cuenta entre otros aspectos:

- Índice paginado.
- Uso de títulos y subtítulos
- Coherencia en la estructura
- Justificado de los párrafos
- Números de páginas insertados correctamente
- Faltas de ortografía

# Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web

I.E.S. Jaroso

• Imágenes insertadas adecuadamente en el texto, etc.

**Nota**. Un documento mal elaborado restará nota, ya que uno de los objetivos que debe alcanzar el alumno es elaborar una buena documentación de los procesos realizados.

• Los criterios de evaluación del proyecto aparecen en el documento de rúbrica que aparece en el curso