

## (1)程式流程

### fork

- >開啟 Socket
- >設定網路連線(TCP/IP 協定、port、對外 IP)
- >開啟監聽器 bind()
- >監聽 listen()
- >等待客戶端連線 accept()
- >若有客戶連線 fork()出子行程
- >子行程讀寫瀏覽器要求
- >關掉父行程

### select

- >開啟 Socket
- >設定網路連線(TCP/IP 協定、port、對外 IP)
- >開啟監聽器 bind()
- >監聽 listen()
- >初始化客戶端，設置最大連線可處理人數
- >等待客戶端連線 accept()
- >若有客戶連線 加入到客戶端 array
- >對有連線的客戶端進行讀寫瀏覽器要求

## (2)功能實作

### fork

使用 `pid=fork()` 建立子行程

若 `pid=0`，為子行程，進行讀寫瀏覽器的要求

非 0 則為父行程，可以關閉

### select

像 stack 一樣使用 `client[]` 存放來連線的客戶

後一個個為客戶端進行讀寫瀏覽器要求

### 讀寫瀏覽器要求

最基本的要求: `GET /index.html HTTP/1.0\r\n\r\n`

若讀到 GET 命令，進行字串處理，並開啟 index.html 網頁

(3)資料結構

大概就 client[]的 stack 概念

(4)期望加分

N/A