

Juego

tablero : Tablero
Tablero Panel : Tablero Panel
Ventana : JFrame
Etapas ComboBox : JComboBox
Facil Button : JRadioButton
dificil Button : JRadioButton
medio Button : JRadioButton
Dificultad : ButtonGroup
Jugadas Label : JLabel
Color Encendido : Color
Color Apagado : Color
nombreUsuario : String

Juego ()

mostrar Top 10 ()
Leer Top 10 Desde (SV ())
Reiniciar Jugadas ()
Actualizar Jugadas ()
Actualizar Top 10 ()
Guardar Top 10 ()

Tablero Panel

Tamaño Celda : int
getTamañoCelda ()
PaintComponent (g : Graphics)

Registro Top 10

Nombre : String
Puntos : int

RegistroTop10 (nombre : String, Puntos : int)
dar puntos () : int
dar nombre () : String
toString () : String

Tablero

tablero: Boolean[][]

tablero_Original: boolean[][]

Jugadas: int

Tablero(tamaño: int)

reiniciar()

Salvar_tablero()

desordenar(dificultad: int)

dar_Jugadas(): int

dar_tablero(): boolean[][]

Jugar(fila: int, columna: int)

tablero_iluminado(): boolean

calcular_puntaje(): int

Top 10

registros: Queue

Puntaje: int

Top 10()

esTop10(puntaje: int): boolean

agregar_Registro(nombre: str, puntaje: int)

darRegistros(): Collection

SalvarRecords(Archivo: File)

CargarRecords(Archivo: File)

