

Universidad Mariano Gálvez De Guatemala

Centro Universitario de Antigua Guatemala



Ingeniería en Sistemas

Progra

3er. Semestre

Sección A

Tema: Actividad 10

Jorge José Hernández Flores

Carné: 1290-22-799

La antigua Guatemala 20 de abril de 2023

¿Por qué la programación estructura recibe ese nombre? porque se basa en el uso de estructuras de control, como las secuencias, los bucles y las decisiones, para organizar el flujo de ejecución de un programa.

¿Qué es Programación Orientada a Objetos (POO)? es un paradigma de programación que se basa en el concepto de objetos.

¿Qué es la herencia en la POO? se utiliza para evitar la duplicación de código y para permitir que las clases compartan atributos y métodos comunes.

¿Cuáles son los pilares de la POO? Encapsulación, polimorfismo, herencia y abstracción.

¿Qué es un puntero? es un tipo de dato que hace referencia a la ubicación de una variable en la memoria.

¿Cuál es el Operador de dirección en un Puntero?

- a) **&** b) * c) == d) Ninguno

¿Cuál es el Operador de Indirección?

- a) & b) ***** c) == d) Ninguno

Las estructuras de control permiten modificar el flujo de ejecución de las instrucciones de un programa. ¿Cuáles son?

Estructuras de control condicionales, Estructuras de control de bucles o ciclos, Estructuras de control de salto.