

Informe HPC: práctica 6

José Javier Herranz Bañón

UM

Máster de Bioinformática 2022-2023

3.1. Explorando las posibilidades de Docker

Este primer punto permite la familiarización con Docker Desktop y con los comandos de Docker en la línea de comandos. También enseña a usar los contenedores de forma interactiva y algunas opciones convenientes como que se borren al finalizarlos. Otro aspecto tratado es el uso de Docker Hub. En resumen, esta primera parte de la práctica es un repaso básico de distintos elementos del uso de Docker.

3.2. Creando imágenes interactivamente con Docker

Esta segunda parte enseña la creación de imágenes a partir de contenedores creados por el usuario. Esto nos permite crear contenedores personalizados a partir de la imagen que guardemos, lo cual es útil para ejecutar programas que necesite software con versiones específicas en otro ordenador, y, por tanto, compartir tu flujo de trabajo reproduciblemente.

Comentarios

Quizás, para la creación de un Dockerfile, sería interesante que hubiese una plantilla que proporcionase una base a modificar (en mayor o menor medida de manera que hubiese un salto cualitativo) para hacerla una tarea menos avanzada y extra. No es lo mismo que hacer un Dockerfile desde 0, pero da una idea y supone una carga de tiempo menor en el curso.