

Multi Chatting App Project

장재훈

Contents

- 1. Program concept
- 2. 개발환경
- 3. 프로젝트 일정
- 4. Class 구성
- 5. 주요기능
- 6. Sample시연

Program concept

Java Socket통신을 사용하여 다중 접속 채팅 프로그램 구현.

수업에서 다루었던 io, net, ui를 사용하여 simple한 멀티채팅 기능을 구현하는 것을
목표로 프로젝트 진행

개발환경








사용 프로그램 언어 : JAVA

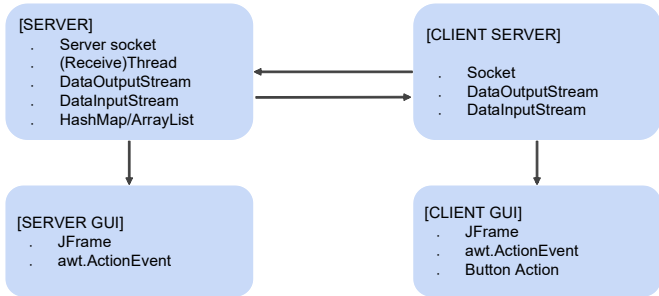


개발툴 : eclipse

프로젝트 일정

	1/7	1/8	1/9	1/10	1/11	1/12	1/13	1/14	1/15	1/16
Server/client Socket 통신 구현										
Client GUI 구현										
server GUI 구현										
user list기능 추가										
기능TEST										

CLASS 구성



주요기능



Server GUI

- . 서버 대기상태 표시
- . 접속한 client ip 출력
- . client에 메시지 전송

Client GUI

- . 접속 시 대화명 입력
- . User list
- . 보내기/접속종료 버튼
- . 상단 자신의 대화명 표시

Program 시연

감사합니다

