

Essential C++

Stanley B. Lippman

『拿起這本書，你可以在短時間內熟悉 C++。Stan 選擇了範圍廣泛而又複雜的一些主題，把它們的門檻調降到 C++ 新手開發真正程式時所需要的最基本層次。本書以實例引導學習，這種作法很有效，讓我們得以順利走過整個課程。』 — Steve Vinoski, IONA

對於那些已經開始從事軟體設計，撥不出太多時間學習新技術的程式員，*Essential C++* 提供一條快速捷徑，循此得以在短時間內把 C++ 應用到你的工作上。本書強調 C++ 編程過程中一定會遭遇的要素，以及可協助解決實際問題的技術。

本書以四個面向來表現 C++ 的本質：*procedural*（程序性的）、*generic*（泛型的）、*object-based*（個別物件的）、*object-oriented*（物件導向的）。本書的組織圍繞著一系列逐漸繁複的程式問題，以及用以解決這些問題的語言特性。循此方式，你不只學到 C++ 的函式和結構，也學習到它們的設計目的和基本原理。

你可以由本書發現以下關鍵主題：

- *Generic*（泛型）編程風格和 **Standard Template Library (STL)**
- *Object-based*（個別物件）編程風格和 **class** 的設計
- *Object-oriented*（物件導向）編程風格和 **classes** 階層體系的設計
- **Function template** 和 **class template** 的設計和運用
- **Exception handling**（異常處理）與執行期型別鑑定（**Run-Time Type Identification**）

此外，兩份附錄極具價值。附錄 A 提供每章最後所列之練習題的完整解答和詳細說明。附錄 B 提供一份泛型演算法快速參考手冊（含運用實例）。

這份言簡意賅的教本帶給你 C++ 基本知識，以及未來建立個人專業技術時的基礎建設。

作者 Stanley B. Lippman 是夢工廠電影動畫公司的核心技術小組成員。加入夢工廠之前，Stan 是華德迪士尼電影動畫公司的主要工程師。更早之前他在貝爾實驗室領導過 **cfront 3.0, 2.1** 的編譯器開發小組。他是 **Bjarne Stroustrup** 所領導的貝爾實驗室基礎專案中的一員。Stan 是 *C++ Primer*（三個版次）及 *Inside the C++ Object Model* 的作者，這些極為成功的書籍由 Addison-Wesley 出版。他也是 *C++ Gems* 的編輯（此書由 Cambridge University Press 出版）。他的工作應用在多部電影上頭，包括 *Hunchback of Notre Dame* 和 *Fantasia 2000*。

<http://www.aw.com/cseng/series/indepth/>

譯者 侯捷是資訊教育工作者，寫譯書籍，主筆專欄，培訓業界人員，並於元智大學開課。進入教育領域前，他曾分別擔任工研院機械所和電通所副研究員，分別研發 CAD/CAM 軟體和 Windows 多媒體系統。侯捷是《深入浅出 MFC》和《~~元~~與虛擬》兩本書的作者，也是 *C++ Primer 3/e* 和 *Inside the C++ Object Model* 繁體中文版譯者。他的電腦相關書籍和散文，甚獲好評。

<http://www.jjhou.com>

<http://jjhou.readme.com.tw>

譯者 王建興目前於清華大學資訊工程系攻讀博士學位。對於程式語言與物件導向設計有廣泛而深入的興趣。早期曾主導並參予國內幾個 MUD 系統的設計與實作，目前工作與研究領域偏重 Web Application Server、Web-based 網路管理系統、行動式代理人（**Mobile Agents**）系統的設計與實作。所設計之 Web-based 分散式網路管理系統曾於經濟部技術處主辦第一屆 Java 應用程式競賽中獲獎。