



足足有一個年代（10 年）之久，C++ *Primer* 的讀者透過各式各樣的途徑，用各式各樣的方式，在研討會大廳、電梯的一角、簽名會現場、或是藉著潮水般的電子郵件，追問 Stan 為什麼不（以及何時要）出版習題解答。

唔…嗯…，眼睛盯著鞋帶，『這是一個傳統，』Stan 終於回答說：『我的意思是在貝爾實驗室中，這些練習是沒有解答的，至少，沒有以文字形式呈現。』一陣沉默之中，他知道人們正這麼想：「但是 Kernighan 和 Ritchie（K&R）有一本習題解答，Bjarne 也有一本。」『呃…喔…』（以及一陣膽怯的聳肩），是的，Stan 從不曾夢想過他也會有一本獨立的 *Primer* 習題解答。

唔，那是過去式了。現在終於有了令大家心滿意足的東西。我們要向你們介紹 C++ *Primer Answer Book*！

Clovis Tondo 和 C++ *Primer*、*Inside the C++ Object Model* 兩本書可說關係淵遠。他於 1986 初次檢閱了 *Primer* 第一版的草稿，提出來的見解既有幫助又帶鼓勵，對於一個初嘗寫作的人而言，價值匪淺。接下來他又對第二版提出一份極佳的評論，並給予 *Inside the C++ Object Model* 許多有益的見解和鼓勵——這對於一個寫作老手而言，依然價值匪淺。最後，身為第三版的檢閱者，他又提出一份非常深入的閱讀心得。

當有人建議我們，Tondo 博士和 Bruce Leung 可以為第三版寫一本習題解答，我們覺得這真是絕美的搭配，因為他彷彿已為此準備了 10 年。當然，Tondo 已經為 K&R 教本寫下了 *The C Answer Book*，本書只不過是他第二次顯身手。無論如何，我們為此感到十分興奮。

C++ *Primer* 書中的習題企圖 (a) 補強書中資料的關鍵元素，(b) 提供設計工作與實際編程工作的一個具體組合，讓讀者得以練習他們新獲得的專業知識，(c) 某些時候誘發讀者思考 C++ 語言本身的设计，畢竟理論往往因實際考量而有所取捨；這類習題並不一定都有非常明確的答案。

C++ *Primer* 書中呈現的習題是絕對完美的設計嗎？仔細閱讀這本解答之後，你會發現有少數習題歷

經了不少修正。我們十分佩服作者的耐心。舉個例子，我們居然要求 `OrQuery` 二元運算子衍生自抽象的 `UnaryOperator` class（[譯註](#)：練習 17.8）。真是抱歉哪！Stan 以為他寫的是 `NotQuery`！那才是他原本的意思。

也因此，*C++ Primer Answer Book* 中的解答可被歸為兩大類。第一類用來解答習題所提出的每一個項目究竟正確或不正確。這些資料不但提供答案，還為每一節的重點提供了有用的總結。第二類解答涵蓋程式設計與實作，這是我們特別喜愛的，也許是因為它們特別令人驚艷吧！畢竟我們對於第一類習題大都可以回答得很好，第二類解答則展現了兩位作者的專業素養。6, 12, 17 章的程式尤其令人印象深刻。

我們相信你會滿意 *C++ Primer Answer Book*，並從中獲益。我們也衷心感謝兩位作者所做的工作。

Stanley B. Lippman

Josée Lajoie

