



Foreword

這是一本值得注意的書，不過，直到我將整本書大略讀完之後，我才真正瞭解到它有多麼值得注意。這恐怕是第一本寫給已經完全懂 C++ 的人看的書。從語言的特性到標準程式庫內的組件，再到程式編寫技術，本書在不同的主題之間跳躍，總是使你稍稍失去平衡，總是使你必須付出全然的注意力。就像真正的 C++ 程式一樣。Class 的設計無意間遇上虛擬函式的行為、iterator 常用手法對上名稱搜尋規則、賦值運算子（assignment operators）衝擊異常安全性（exception safety），編譯依存關係與 templates 糾葛縱橫。就像它們在真實程式中的作為一樣。這些東西造就出語言特性、程式庫組件、程式技術之間令人眼花的大旋渦，既混沌又壯麗。就像真實程式一樣。

ix

我把 GotW 發音為 "Gotcha"（意思是「這下可抓到你了」），或許很適當。當我把書中測驗的（我的）答案拿來和 Sutter 的答案比較，我掉進他（和 C++）鋪設的陷阱中——雖然我實在不想承認這點。我幾乎可以看見 Herb 微笑並溫柔地對我所犯的每一個錯誤說 "Gotcha!"。某些人可能會認為，這只不過證明我並不很瞭解 C++。也可能有人會因而主張 C++ 實在是太過複雜，精通它實在不容易。我相信這顯示，當你選擇 C++ 做為工具，你必須小心地思考你正在做些什麼。C++ 是一個威力強大的語言，用來協助解決吃力的問題，其重要性使你必須儘可能面對語言本身、程式庫、程式慣用手法來磨鍊你的知識。本書題目幅員廣泛，可以協助你完成心願。其獨一無二的測驗式教學也帶來很大的幫助。

C++ 討論群（newsgroups）上的老資格讀者都知道，要成為 "a Guru of the Week"（每週之星）是件多麼不容易的事。老資格的參賽者可能體會更深。當然，網際

網路上一星期只能產生一位 **guru**（大師級人物），不過，藉由本書之助，你可以合理地期望每次寫程式都產出 **guru** 等級的碼。

Scott Meyers
June 1999