

## 目 錄

譯序（侯捷）	v
目 錄（Contents）	vii
前言（Preface）	xiii
致謝（Acknowledgments. 中文版略）	xvii
導 讀（Introduction）	001
改變舊有的 C 習慣（Shifting from C to C++）	013
條款 1：儘量以 <code>const</code> 和 <code>inline</code> 取代 <code>#define</code> Prefer <code>const</code> and <code>inline</code> to <code>#define</code> .	013
條款 2：儘量以 <code>&lt;iostream&gt;</code> 取代 <code>&lt;stdio.h&gt;</code> Prefer <code>&lt;iostream&gt;</code> to <code>&lt;stdio.h&gt;</code> .	017
條款 3：儘量以 <code>new</code> 和 <code>delete</code> 取代 <code>malloc()</code> 和 <code>free()</code> Prefer <code>new</code> and <code>delete</code> to <code>malloc</code> and <code>free</code> .	019
條款 4：儘量使用 C++ 風格的註解型式 Prefer C++-style comments.	021
記憶體管理（Memory Management）	022
條款 5：使用相同型式的 <code>new</code> 和 <code>delete</code> Use the same form in corresponding uses of <code>new</code> and <code>delete</code> .	023
條款 6：記得在 <code>destructor</code> 中以 <code>delete</code> 對付 <code>pointer members</code> Use <code>delete</code> on <code>pointer members</code> in <code>destructors</code> .	024
條款 7：爲記憶體不足的狀況預做準備 Be prepared for out-of-memory conditions.	025

條款 8：撰寫 <code>operator new</code> 和 <code>operator delete</code> 時應遵行公約	033
Adhere to convention when writing <code>operator new</code> and <code>operator delete</code> .	
條款 9：避免遮掩了 <code>new</code> 的正規型式	037
Avoid hiding the "normal" form of <code>new</code> .	
條款 10：如果你寫了一個 <code>operator new</code> ， 請對應也寫一個 <code>operator delete</code>	039
Write <code>operator delete</code> if you write <code>operator new</code> .	
<b>建構式，解構式，和 Assignment 運算子</b>	<b>049</b>
<b>Constructors, Destructors, and Assignment Operators</b>	
條款 11：如果 classes 內動態配置有記憶體，請為此 class 宣告 一個 copy constructor 和一個 assignment 運算子	049
Declare a copy constructor and an assignment operator for classes with dynamically allocated memory.	
條款 12：在 constructor 中儘量以 initialization 取代 assignment	052
Prefer initialization to assignment in constructors.	
條款 13：Initialization list 中的 members 初始化排列次序應該 和其在 class 內的宣告次序相同	057
List members in an initialization list in the order in which they are declared.	
條款 14：總是讓 base class 擁有 virtual destructor	059
Make sure base classes have virtual destructors.	
條款 15：令 <code>operator=</code> 傳回「*this 的 reference」	064
Have <code>operator=</code> return a reference to *this.	
條款 16：在 <code>operator=</code> 中為所有的 data members 指派內容	068
Assign to all data members in <code>operator=</code> .	
條款 17：在 <code>operator=</code> 中檢查是否「自己派給自己」	071
Check for assignment to self in <code>operator=</code> .	
<b>類別與函式之設計和宣告</b>	<b>077</b>
<b>Classes and Functions: Design and Declaration</b>	
條款 18：努力讓介面完滿且最小化	079
Strive for class interfaces that are complete and minimal.	
條款 19：區分 member functions, non-member functions 和 friend functions 三者	084
Differentiate among member functions, non-member functions, and friend functions.	

條款 20：避免將 <code>data members</code> 放在公開介面中 Avoid <code>data members</code> in the public interface.	089
條款 21：儘可能使用 <code>const</code> Use <code>const</code> whenever possible.	091
條款 22：儘量使用 <code>pass-by-reference</code> （傳址）， 少用 <code>pass-by-value</code> （傳值） Prefer <code>pass-by-reference</code> to <code>pass-by-value</code> .	098
條款 23：當你必須傳回 <code>object</code> 時，不要嘗試傳回 <code>reference</code> Don't try to return a reference when you must return an object.	101
條款 24：在函式多載化（ <code>function overloading</code> ）和 參數預設化（ <code>parameter defaulting</code> ）之間，謹慎抉擇 Choose carefully between <code>function overloading</code> and <code>parameter defaulting</code> .	106
條款 25：避免對指標型別和數值型別進行多載化 Avoid overloading on a pointer and a numerical type.	109
條款 26：防衛潛伏的 <code>ambiguity</code> （模稜兩可）狀態 Guard against potential <code>ambiguity</code> .	113
條款 27：如果不想使用編譯器暗自產生的 <code>member functions</code> ， 就應該明白拒絕它 Explicitly disallow use of implicitly generated <code>member functions</code> you don't want.	116
條款 28：嘗試切割 <code>global namespace</code> （全域命名空間） Partition the <code>global namespace</code> .	117
<b>類別與函式之實作</b> Classes and Functions: Implementation	123
條款 29：避免傳回內部資料的 <code>handles</code> Avoid returning "handles" to internal data.	123
條款 30：避免寫出 <code>member function</code> ，傳回一個 <code>non-const pointer</code> 或 <code>reference</code> 並以之指向較低存取層級的 <code>members</code> Avoid <code>member functions</code> that return <code>non-const pointers</code> or references to <code>members</code> less accessible than themselves.	129
條款 31：千萬不要傳回「函式內 <code>local</code> 物件的 <code>reference</code> 」， 或是「函式內以 <code>new</code> 獲得的指標所指的物件」 Never return a reference to a local object or to a dereferenced pointer initialized by <code>new</code> within the function.	131

條款 32：儘可能延緩變數定義式的出現 Postpone variable definitions as long as possible.	135
條款 33：明智地運用 inlining Use inlining judiciously.	137
條款 34：將檔案之間的編譯依存關係（compilation dependencies） 降至最低 Minimize compilation dependencies between files.	143
<b>繼承機制與物件導向設計 Inheritance and Object-Oriented Design</b>	<b>153</b>
條款 35：確定你的 public inheritance 模塑出 "isa" 的關係 Make sure public inheritance models "isa."	154
條款 36：區分「介面繼承（interface inheritance）」和 「實作繼承（implementation inheritance）」 Differentiate between inheritance of interface and inheritance of implementation.	161
條款 37：絕對不要重新定義一個繼承而來的非虛擬函式 Never redefine an inherited nonvirtual function.	169
條款 38：絕對不要重新定義一個繼承而來的預設參數值 Never redefine an inherited default parameter value.	171
條款 39：避免在繼承體系中做 cast down（向下轉型）的動作 Avoid casts down the inheritance hierarchy.	173
條款 40：透過 layering（分層技術）來模塑 has-a 或 is-implemented-in-terms-of 的關係 Model "has-a" or "is-implemented-in-terms-of" through layering.	182
條款 41：區分 inheritance 和 templates Differentiate between inheritance and templates.	185
條款 42：明智地運用 private inheritance（私有繼承） Use private inheritance judiciously.	189
條款 43：明智地運用多重繼承（multiple inheritance，MI） Use multiple inheritance judiciously.	194
條款 44：說出你的意思並瞭解你所說的每一句話 Say what you mean; understand what you're saying.	210

---

雜項討論 (Miscellany)	212
條款 45：知道 C++ (編譯器) 默默爲我們完成和呼叫哪些函式 Know what functions C++ silently writes and calls.	212
條款 46：寧願編譯和聯結時出錯，也不要執行時才錯 Prefer compile-time and link-time errors to runtime errors.	216
條款 47：使用 non-local static objects 之前先確定它已有初值 Ensure that non-local static objects are initialized before they're used.	219
條款 48：不要對編譯器的警告訊息視如不見 Pay attention to compiler warnings.	223
條款 49：儘量讓自己熟悉 C++ 標準程式庫 Familiarize yourself with the standard library.	224
條款 50：加強自己對 C++ 的瞭解 Improve your understanding of C++.	232
後記 (Afterword)	237
索引 (Index)	241

