

目 錄

譯序（侯捷）	v
原序（Scott Meyers）	xi
前言（Herb Sutter）	xiii
泛型編程與 C++ 標準程式庫	001
Generic Programming and the C++ Standard Library	
條款 1：Iterators（泛型指標）	001
條款 2：無分大小寫的字串（Case-Insensitive Strings） 之一	004
條款 3：無分大小寫的字串（Case-Insensitive Strings） 之二	008
條款 4：將泛型容器（Generic Containers）的復用性擴張至最大 之一 Maximally Reusable Generic Containers — Part 1	011
條款 5：將泛型容器（Generic Containers）的復用性擴張至最大 之二 Maximally Reusable Generic Containers — Part 2	012
條款 6：暫時物件（Temporary Objects）	020
條款 7：使用標準程式庫（再談暫時物件） Using the Standard Library (or, Temporaries Revisited)	025
Exception-Safety（運異常情況時仍然安全）的主題與相關技術	029
Exception-Safety Issues and Techniques	
條款 8：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之一	030
條款 9：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之二	035
條款 10：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之三	038
條款 11：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之四	044
條款 12：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之五	046

條款 13：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之六	052
條款 14：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之七	058
條款 15：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之八	060
條款 16：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之九	063
條款 17：撰寫 Exception-Safe 程式碼 之十	068
條款 18：程式碼複雜度（Code Complexity） 之一	070
條款 19：程式碼複雜度（Code Complexity） 之二	074
Class 的設計與繼承	081
Class Design and Inheritance	
條款 20：Class 技術（Class Mechanics）	081
條款 21：改寫虛擬函式（Overriding Virtual Functions）	088
條款 22：Classes 之間的關係（Class Relationships） 之一	093
條款 23：Classes 之間的關係（Class Relationships） 之二	097
條款 24：使用/濫用 繼承（Inheritance） Uses and Abuses of Inheritance	104
條款 25：物件導向程式設計（Object-Oriented Programming）	114
編譯器防火牆（Firewalls）與 Pimpl 手法	117
Compiler Firewalls and the Pimpl Idiom	
條款 26：將編譯時期的依存性最小化 之一 Minimizing Compile-time Dependencies — Part 1	117
條款 27：將編譯時期的依存性最小化 之二 Minimizing Compile-time Dependencies — Part 2	121
條款 28：將編譯時期的依存性最小化 之三 Minimizing Compile-time Dependencies — Part 3	125
條款 29：編譯防火牆（Compilation Firewalls）	128
條款 30：Fast Pimpl 手法（The "Fast Pimpl" Idiom）	131
名稱搜尋、命名空間、介面原則	141
Name Lookup, Namespaces, and the Interface Principle	
條款 31：名稱搜尋與介面原則 之一	141

條款 32：名稱搜尋與介面原則 之二	144
條款 33：名稱搜尋與介面原則 之三	155
條款 34：名稱搜尋與介面原則 之四	159
記憶體管理	169
Memory Management	
條款 35：記憶體管理 之一	169
條款 36：記憶體管理 之二	172
條款 37：auto_ptr	179
陷阱、易犯錯誤、有害作法	191
Traps, Pitfalls, and Anti-Idioms	
條款 38：物件識別（Object Identity）	191
條款 39：自動轉換（Automatic Conversions）	194
條款 40：物件壽命（Object Lifetimes）之一	195
條款 41：物件壽命（Object Lifetimes）之二	197
雜項主題	209
Miscellaneous Topics	
條款 42：變數的初始化（Variable Initialization — Or Is It?）	209
條款 43：常數性正確性（Const-Correctness）	211
條款 44：轉型（Casts）	219
條款 45：bool	225
條款 46：轉呼叫（Forwarding）函式	229
條款 47：控制流程（Control Flow）	231
後記	241
參考書目	243
索引	245

