

## 後記

### afterword

如果你欣賞本書所列的難題和討論，那麼我有好消息要告訴你。*Guru of the Week* #30 並不是一個結束，它並不是最後一篇 *GotW*，我也並非不再為電腦雜誌撰寫文章。

← 201

如今，新的 *GotW* 已經常態性地在網際網路討論群組 `comp.lang.c++.moderated` 上發表，所有檔案並收集於 *GotW* 官方網站 [www.PeerDirect.com/resources](http://www.PeerDirect.com/resources)。在我下筆此刻，也就是 1999 年六月，我們已經進行到 #55 篇了。為了讓你體驗一下即將來臨的有些什麼，以下是 *GotW* 刊物的部份取樣：

- 流行題目上的更多探討，包括如何安全使用 `auto_ptr` 和 `namespaces`、`exception-safety` 的主題和技術、條款 8~17,31~34,37 的下一步。
- 系列文章，介紹 `reference-counting` 和 `copy-on-write` 技術，包括多緒（或有多緒能力的）環境中的效率關聯，搭配廣泛的測試和統計學上的量測。這些都是你在別的地方不易見到的菜色。
- 如何安全而有效地運用標準程式庫，特別是容器（如 `vector`, `map`）和標準 `streams`。其中也包括如何在條款 2 和 3 的精神下以最佳方式擴充標準程式庫。
- 一個極好的遊戲：以最少的指令撰寫一個 `MasterMind-playing` 程式。

這只是少量取樣。如果你手上這本書對你而言有足夠的趣味，我打算再寫另一本，將我為 *C++ Report*, *C/C++ Users Journal* 及其他雜誌撰寫的 C++ 工程文章擴充並重新組織後付梓。

← 202

希望你從本書獲得樂趣，也希望你繼續讓我知道未來你對什麼感興趣、想看些什

麼；請進入前述網站，那兒會告訴你如何提交你的需求。本書的某些題目就是以那樣的電子郵件形式發起的。

再次感謝所有表達興趣並支持 *GotW* 和本書的人。我希望你從中找到對你日常工作有幫助的東西，讓你能夠撰寫更快、更清爽、更安全的 C++ 程式。